iOS版本提交注意事项--策划

目录

[第一步，版本构建 1](#_Toc499573284)

[请程序在ios环境编译包体 1](#_Toc499573285)

[资源配置 1](#_Toc499573286)

[第二步，itunes connect配置 2](#_Toc499573287)

[app信息 2](#_Toc499573288)

[名称 2](#_Toc499573289)

[主要语言 2](#_Toc499573290)

[类别 2](#_Toc499573291)

[价格与销售范围 3](#_Toc499573292)

[价格 3](#_Toc499573293)

[准备提交 3](#_Toc499573294)

[App预览和屏幕快照 3](#_Toc499573295)

[宣传文本 3](#_Toc499573296)

[描述 4](#_Toc499573297)

[关键词 4](#_Toc499573298)

[技术支持网址 4](#_Toc499573299)

[构建版本 4](#_Toc499573300)

[分级 4](#_Toc499573301)

[版权及商务信息 5](#_Toc499573302)

[App审核信息 5](#_Toc499573303)

[版本发布 5](#_Toc499573304)

[提交审核 6](#_Toc499573305)

[出口合规信息和广告标识符 6](#_Toc499573306)

[第三步，app在其他平台上生效 6](#_Toc499573307)

[Apple ID 6](#_Toc499573308)

[TapTap平台的iOS版生效 7](#_Toc499573309)

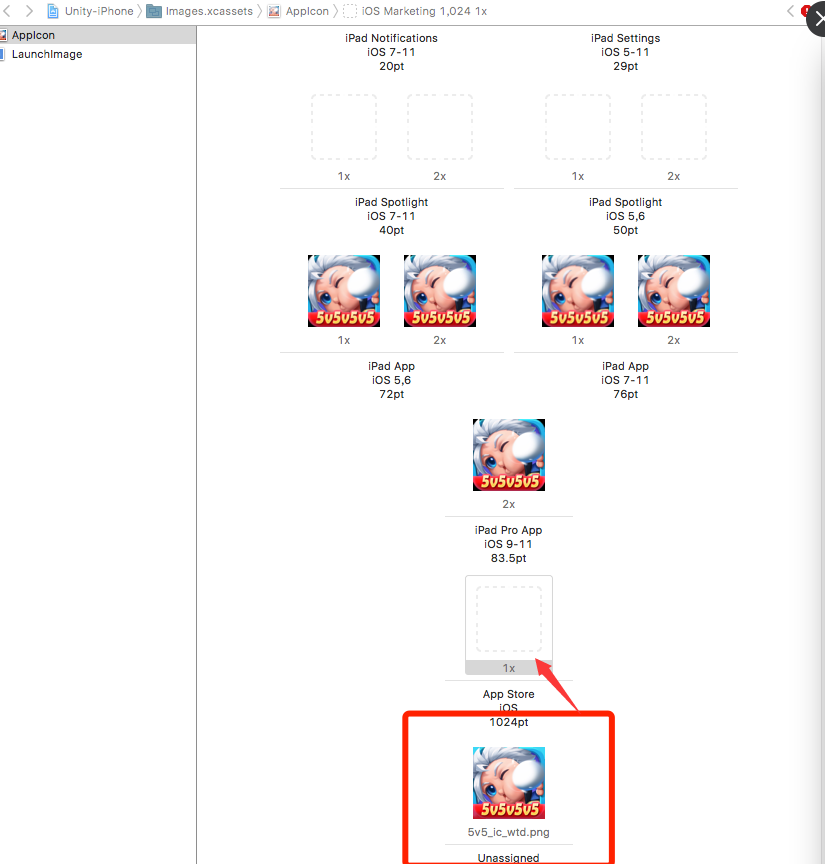
# 第一步，版本构建

## 请程序在ios环境编译包体

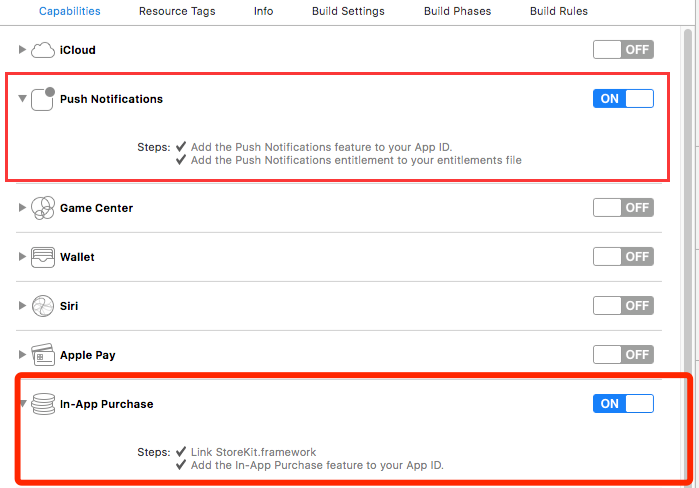
* 使用tcp协议的项目需支持ipv6
* 屏蔽礼包码功能
* 屏蔽月卡、年卡之类的会员充值项目

## 资源配置

* 图片资源齐全，不要遗漏appstore的商城图标，1024\*1024的无alpha通道图标



* Xcode打包前，性能菜单下勾选推送和内购（根据项目情况）



* 调用截图保存相册的功能需要将功能描述根据语言版本写明【Guideline 5.1.1 - Legal - Privacy - Data Collection and Storage】



* 苹果审核包体中屏蔽任何外部相关链接（官网，论坛，客服，分享链接等）或第三方充值入口，包括支付宝或微信【Guideline 3.1.1 - Business - Payments - In-App Purchase】

# 第二步，itunes connect配置

页面内容修改后及时存储

## app信息

### 名称



### 主要语言



### 类别



## 价格与销售范围

### 价格

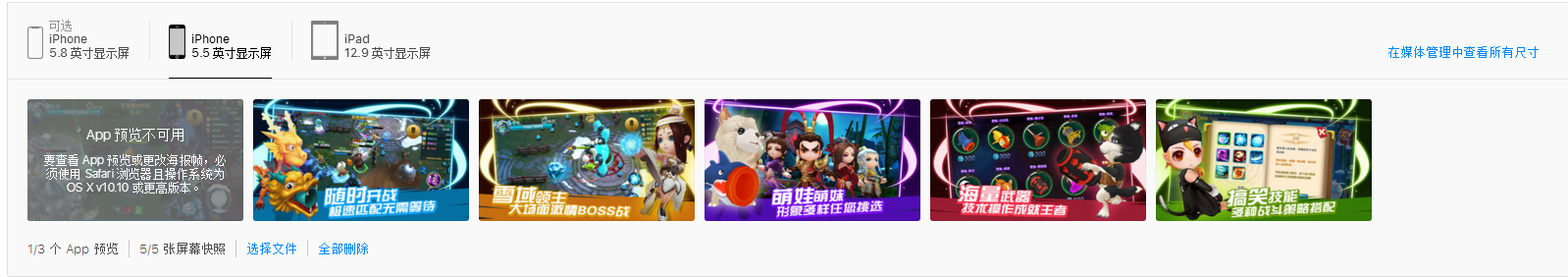
根据项目配置苹果商城的售价



## 准备提交

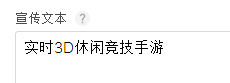
### App预览和屏幕快照

* 不同显示屏尺寸各五张屏幕快照
* 预览(视频)在safari浏览器操作
* 可在媒体管理中查看所有尺寸



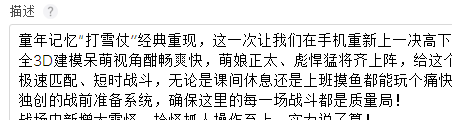
### 宣传文本

* 显示在App名称下方的介绍



### 描述

* 用来简介，说明游戏特性和功能



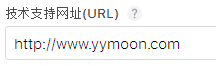
### 关键词

* 用来匹配搜索结果
* 关键词之间使用英文逗号分隔
* 关键词尽量多，且贴合时下热点



### 技术支持网址

* 暂填公司官网



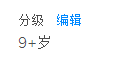
### 构建版本

* 选择需要生效的已提交版本



### 分级

* 根据项目设置



### 版权及商务信息



### App审核信息

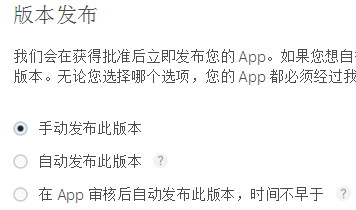
* 游戏内可用的测试账号
* 需要登录的填上账号和密码信息





### 版本发布

* 选择手动发布



## 提交审核

### 出口合规信息和广告标识符



# 第三步，app在其他平台上生效

## Apple ID

记录下app的ID，平台上会用到此ID关联苹果商城



## TapTap平台的iOS版生效

此处的iTunesID 即iTunes connect的AppleID

