战斗过程

# 插槽

飞船的插槽分为2种

1.核心槽

核心槽中可以放入飞船运行所需要的核心装置，如推进器、发电机等

2.能量槽

放入能量槽中的装备需要消耗能量，能量不足时装备无法激活，等待能量回充

不同的插槽可以放置不同的装备

# 装备

每种装备都有自己的重量，越重的装备越会减少飞船飞行的速度

## 发电机（核心槽）（被动）

增加飞船的能量回充速度

## 推进器（核心槽）（被动）

增加飞船的负荷重量，当重量小于等于负荷时满速度，当重量大于负荷时速度按比例下降

## 武器系统（核心槽）（被动）

索敌器

增加飞船射程

磁力稳定器

增加磁轨炮伤害

散热器

增加激光伤害

弹道控制

增加导弹伤害

## 磁轨炮类（能量槽）（被动）

距离中 耗能少 威力低 射速中 飞行速度快

## 激光类（能量槽）（被动）

距离小 耗能中 威力大 射速快 直接命中

## 导弹类（能量槽）（主动）

距离大 耗能大 威力中 射速慢 飞行速度慢 使用时消耗所有能量，护盾值减少为0

## 矿枪类（能量槽）（被动）

增加飞船的采矿距离和采矿量

## 护盾类（能量槽）（被动）

增加飞船的护盾最大值 耗能小

## 护盾回充类（能量槽）（主动）

增加护盾的回充速度 耗能大

## 装甲类（能量槽）（被动）

动能偏阻

减少磁轨炮伤害 耗能小

热能散发

减少激光伤害 耗能小

爆破弱化

减少导弹的伤害 耗能小

损伤控制

减少所有伤害 耗能小

## 加力燃烧类（能量槽）（主动）

开启时增加飞船速度

# 飞船

## 1级突击舰

核心槽：1 装甲槽：1 能量槽：1

玩家刚进入地图的时候一律使用突击舰，自带

## 2级护卫舰

## 3级驱逐舰

## 4级拦截舰

## 5级掠夺舰

## 5级巡洋舰

## 6级重型巡洋舰

## 7级战列巡洋舰

## 8级战列舰

## 9级航空母舰

## 10级超级母舰

## 11级无畏舰

## 12级重型无畏舰

## 13级旗舰

## 14超级旗舰

## 15级泰坦舰