加属性枚举 1金币 2钻石 3体力 4经验 5战魂 6 合金 7原力 8每日活动积分 9 VIP经验 10 军团贡献 11 宝石原石 12 探索次数 13魔王勋章14 竞技点数 15精力 16 军团荣誉 17技能点 18 魔王讨伐次数 19 时装图纸 20 幸运点 21 回忆结晶 22 猎人勋章 23 猎人积分 24 冰晶 25 冰原积分 27数码芯片

@addreward 1 [属性枚举] [数量] 0

例子:增加1000钻石 @addreward 1 2 1000 0

加物品

@addreward 2 [物品id] [数量] 0

例子:增加1个绿色技能钥 @addreward 2 60010001 1 0

加伙伴

@addreward 3 [伙伴id] [等级] [阶级]

例子:增加1个20级紫色突破saber @addreward 3 200 20 5

加装备

@addreward 4 [装备id] [强化等级] 0

例子:增加1个强化20永恒巨剑 @addreward 4 10401 20 0

加宝物

@addreward 6 [宝物id][强化等级][精炼等级]

例子:addreward 6 140301 0 0

加光环

@addreward 7 光环id

例子:addreward 7 3001

加称号

@addreward 8 称号ID

加时装

@addreward 9 助手时装ID

加时装

@adddress 时装ID

加宠物

@addreward 11 宠物ID

例子:addreward 11 id 0

刷新加入军团时间 (提前一天)

@mission

开启所有关卡

@ unlockmission 普通关卡ID 精英关卡ID

需要重启游戏

加军团经验

addguildexp exp

例子:addguildexp 10000

加军团荣誉

Addguildhonor

例子：addguildhonor 100

玩家数据刷新一天：

refresh\_day

刷新奇遇：

refresh\_qiyu type

type:0 6点 1： 12点 2：18点 3:清空

设置充值计划人数

setczjh day

例子:setczjh 10

加魔方积分

addmofang point

例子：addmofang 100

加军团成员

addguildmember num

例子：addguildmember 25

修改军团战

格式：setguildfight weekday hour

1.weekday hour 都为0

例子：setguildfight 0 0 恢复正常时间

2 weekday hour 都大于0

例子：setguildfight 1 11 设置为星期一的11点

3.weekday 小于0

当weekday等于 -1, hour 为 1开启星期二匹配, hour为2时为星期三到星期日的匹配

当weekday等于-2，调整周数，hour为第几周，偶数周开战，奇数周休战

当weekday等于-3，hour为1 结束一天战斗

当weekday等于-4，hour为任意值 清空pvp服务器军团战数据

当weekday等于-5，hour为任意值 结束本周军团战

以军团战为例子:

setguildfight -5 0

setguildfight -4 0

setguildfight -2 2(这里是偶数周)

setguildfight 1 11

setguildfight -1 1

setguildfight -1 2(开启match)

setguildfight 2 11