

Introduzione

Prevediamo la realizzazione di un'applicazione per la gestione di tornei di giochi di carte collezionabili, chiamata CardClash. L'obiettivo dell'applicazione è semplificare l'organizzazione e la gestione di tornei per giochi come *Magic: The Gathering*, *Pokémon*, *Yu-Gi-Oh!*, automatizzando le fasi principali e migliorando l'esperienza degli organizzatori e dei partecipanti.

Problema e a chi si rivolge il prodotto

L'organizzazione di tornei di giochi di carte collezionabili può essere complessa, soprattutto per eventi con numerosi partecipanti. La gestione manuale delle iscrizioni, la creazione dei tabelloni e il calcolo dei punteggi rischiano di portare a errori e ritardi, compromettendo l'esperienza dei giocatori.

Esistono già alcuni strumenti per l'organizzazione di tornei, ma spesso sono limitati a specifici giochi o mancano di flessibilità e integrazione con le esigenze degli utenti.

Il software è rivolto a organizzatori di eventi locali, negozi specializzati, associazioni di giocatori e, in generale, a chiunque voglia organizzare tornei di giochi di carte collezionabili in modo semplice ed efficace.

Requisiti

La gestione del torneo dovrebbe prevedere:

- Creazione dei tornei:
 - Definizione delle impostazioni principali: nome del torneo, data, orario, luogo (opzionale) e descrizione.
 - Selezione del gioco e del formato del torneo (es. Standard, Draft, Commander).
 - Impostazione del numero massimo di partecipanti e delle modalità di iscrizione (online o in loco).
- Registrazione dei partecipanti:
 - Creazione di profili giocatore con dettagli personali e punteggi Elo (se applicabile).
 - Associazione dei giocatori al gioco specifico.
- Gestione delle iscrizioni:
 - Sistema di registrazione online o in loco, con conferma di partecipazione.

- Creazione del tabellone:
 - Supporto per formati a gironi, eliminazione diretta o sistemi misti.
 - Personalizzazione in base al gioco e al numero di partecipanti.
- Tracciamento dei mazzi dei giocatori (Deck Management):
 - Registrazione e verifica della lista del mazzo usato dai giocatori, con specifiche per il formato scelto (es. Standard, Draft, Commander).
- Tracciamento delle partite e aggiornamento dei punteggi:
 - Aggiornamento automatico dei risultati delle partite.
 - Generazione delle classifiche in tempo reale.
- Gestione dei giochi e dei tornei:
 - Supporto per più giochi di carte collezionabili.
 - Integrazione delle regole specifiche di ciascun torneo.
- Visualizzazione e condivisione dei risultati:
 - Esportazione delle classifiche e condivisione su social o siti web.