

## Regole di Dominio

Per il corretto utilizzo dell'applicazione devono essere rispettate le seguenti regole di dominio:

### Elenco Regole

ID	Regola	Modificabilità	Sorgente
R1	Nei tornei ad eliminazione diretta, ogni vittoria assegna 1 punto al giocatore vincente.	Media	Politica interna del sistema
R2	Nei tornei di tipo Pauper e Monotype, ogni vittoria assegna 2 punti al giocatore vincente.	Media	Politica interna del sistema
R3	I giocatori che si ritirano da un torneo perdono 3 punti dal proprio punteggio ELO.	Bassa	Politica interna del sistema
R4	Durante i weekend o i giorni festivi, i ritiri non comportano perdita di ELO. Tuttavia, il sistema registra comunque l'eliminazione del giocatore, e l'avversario passa automaticamente al turno successivo senza tuttavia ottenere punti.	Alta	Politica interna del sistema
R5	I tornei di tipo Eliminazione Diretta, Pauper e Monotype utilizzano un tabellone classico per scontri 1v1 a fasi. Il giocatore vincente passa allo scontro successivo, mentre il perdente viene eliminato dal torneo.	Media	Politica interna del sistema
R6	Nei tornei di tipo Pauper, sono ammessi solo mazzi composti interamente da carte comuni, come definite dalle regole del gioco supportato.	Media	Regole del gioco supportato
R7	Nei tornei di tipo Monotype, sono ammessi solo mazzi composti da carte dello stesso colore, tipo o categoria, in base alle regole specifiche del gioco supportato	Media	Regole del gioco supportato
R8	Nei tornei Pauper, Monotype ed Eliminazione Diretta si possono iscrivere un massimo di 24 giocatori.	Alta	Politica interna del sistema

In particolare, si tenga presente la seguente cronologia delle revisioni, che permette di tenere traccia di eventuali modifiche alle regole di un formato di torneo, oppure ancora

all’inserimento di un nuovo formato di torneo con sue regole specifiche a cui il sistema dovrà adeguarsi:

***Cronologia delle revisioni:***

Versione	Data	Descrizione	Autori
1.0	30/11/2024	Prima bozza del documento	Lorenzo Varsallona, Riccardo Maria Villaggio