

Glossario

Termine	Definizione
CardClash	Nome dell'applicazione sviluppata per l'organizzazione e gestione di tornei di giochi di carte collezionabili come Magic: The Gathering, Pokémon, e Yu-Gi-Oh!.
Admin(organizzatore)	Figura con privilegi avanzati nell'applicazione, responsabile della supervisione del torneo. L'Admin funge da "arbitro", intervenendo per risolvere controversie, registrare risultati e applicare eventuali sanzioni.
Classifica	Sistema di punteggio che si aggiorna automaticamente in base ai risultati dei tornei.
ELO	Sistema di valutazione del punteggio utilizzato per classificare i giocatori in base alle loro prestazioni in partite competitive. Ogni giocatore ha un punteggio che aumenta o diminuisce a seconda dell'esito delle partite.
Formato di Torneo	Modalità con cui si struttura un torneo, ad esempio: Eliminazione diretta, Monotype, Pauper.
1v1	Tipo di gioco in cui due giocatori si sfidano in uno scontro individuale
Eliminazione Diretta	Formato di torneo in cui i giocatori vengono eliminati dopo una singola sconfitta. I vincitori avanzano al turno successivo fino a determinare il campione. Questo formato è rapido e ideale per eventi con molti partecipanti.
MonoType	Formato di torneo in cui i giocatori devono costruire il proprio mazzo utilizzando carte che condividono un unico tipo o caratteristica, come un colore specifico o di una sola categoria (ad esempio, solo carte di tipo Fuoco nei Pokémon o un singolo colore in Magic). Promuove strategie tematiche e diversificate.

Pauper	Formato di torneo che permette l'uso solo di carte comuni, in modo tale da permettere a chiunque di partecipare
Gioco di Carte Collezionabili	Tipo di gioco che utilizza mazzi di carte acquistabili, personalizzabili e scambiabili dai giocatori.
Iscrizione	Processo attraverso il quale i giocatori registrano la loro partecipazione a un torneo, fornendo informazioni personali e dettagli sul mazzo.
Magic: The Gathering	Gioco di carte collezionabili strategico in cui i giocatori si affrontano usando mazzi personalizzati, rappresentando maghi che evocano creature e lanciando incantesimi.
Mazzo di Gioco	Insieme di carte utilizzato da un giocatore durante un torneo, conforme alle regole del formato selezionato.
Pokémon TCG	Gioco di carte collezionabili basato sul popolare franchise Pokémon, in cui i giocatori usano creature chiamate Pokémon per competere in battaglie strategiche.
Tabellone	Struttura organizzativa del torneo che mostra gli accoppiamenti tra i giocatori e l'avanzamento delle fasi.
Torneo	Competizione strutturata tra più giocatori, organizzata in partite secondo regole e formati prestabiliti.
Tracciamento dei Mazzi	Procedura che verifica la conformità dei mazzi di gioco presentati dai partecipanti rispetto alle regole del formato.
Yu-Gi-Oh!	Gioco di carte collezionabili in cui i giocatori usano mostri, incantesimi e trappole per ridurre i punti vita dell'avversario a zero, ispirato all'omonimo anime e manga.
Tipo di Mazzo	Definisce le caratteristiche specifiche dei mazzi consentiti in un torneo, in base alle regole del formato scelto.

Cronologia delle revisioni:

Versione	Data	Descrizione	Autori
1.0	30/11/2024	Prima bozza del documento	Lorenzo Varsallona, Riccardo Maria Villaggio