**Introduzione**

Prevediamo la realizzazione di un’applicazione per la gestione di tornei di giochi di carte collezionabili, chiamata CardClash. L’obiettivo dell’applicazione è semplificare l’organizzazione e la gestione di tornei per giochi come *Magic: The Gathering*, *Pokémon*, *Yu-Gi-Oh!*, automatizzando le fasi principali e migliorando l’esperienza degli organizzatori e dei partecipanti.

**Problema e a chi si rivolge il prodotto**

L’organizzazione di tornei di giochi di carte collezionabili può essere complessa, soprattutto per eventi con numerosi partecipanti. La gestione manuale delle iscrizioni, la creazione dei tabelloni e il calcolo dei punteggi rischiano di portare a errori e ritardi, compromettendo l’esperienza dei giocatori.  
Esistono già alcuni strumenti per l’organizzazione di tornei, ma spesso sono limitati a specifici giochi o mancano di flessibilità e integrazione con le esigenze degli utenti.

Il software è rivolto a organizzatori di eventi locali, negozi specializzati, associazioni di giocatori e, in generale, a chiunque voglia organizzare tornei di giochi di carte collezionabili in modo semplice ed efficace.

**Requisiti**

La gestione del torneo dovrebbe prevedere:

* Creazione dei tornei:
  + Definizione delle impostazioni principali: nome del torneo, data, orario, luogo (opzionale) e descrizione.
  + Selezione del gioco e del formato del torneo (es. Standard, Draft, Commander).
  + Impostazione del numero massimo di partecipanti e delle modalità di iscrizione (online o in loco).
* Registrazione dei partecipanti:
  + Creazione di profili giocatore con dettagli personali e punteggi Elo (se applicabile).
  + Associazione dei giocatori al gioco specifico.
* Gestione delle iscrizioni:
  + Sistema di registrazione online o in loco, con conferma di partecipazione.
* Creazione del tabellone:
  + Supporto per formati a gironi, eliminazione diretta o sistemi misti.
  + Personalizzazione in base al gioco e al numero di partecipanti.
* Tracciamento dei mazzi dei giocatori (Deck Management):
  + Registrazione e verifica della lista del mazzo usato dai giocatori, con specifiche per il formato scelto (es. Standard, Draft, Commander).
* Tracciamento delle partite e aggiornamento dei punteggi:
  + Aggiornamento automatico dei risultati delle partite.
  + Generazione delle classifiche in tempo reale.
* Gestione dei giochi e dei tornei:
  + Supporto per più giochi di carte collezionabili.
  + Integrazione delle regole specifiche di ciascun torneo.
* Visualizzazione e condivisione dei risultati:
  + Esportazione delle classifiche e condivisione su social o siti web.