



## Exercícios sobre Arquivos - Parte 1

1. Crie um programa que leia um arquivo de texto chamado `entrada.txt` linha por linha usando `fgets` e imprima cada linha na tela.
2. Escreva um programa que copie o conteúdo do arquivo chamado `entrada.txt` para outro arquivo chamado `copia.txt` usando `fgets` e `fputs`.
3. Crie um programa que leia caractere por caractere do arquivo chamado `entrada.txt` usando `fgetc` e conte quantas letras 'a' existem no arquivo.
4. Faça um programa que leia o arquivo chamado `entrada.txt` e escreva todo o conteúdo dele no terminal, caractere por caractere, até atingir EOF.
5. Escreva um programa que leia uma linha do teclado e a salve no final de um arquivo do arquivo chamado `entrada.txt` usando `fputs`.
6. Crie um programa que leia do arquivo chamado `entrada.txt` e conte quantas linhas ele possui. Utilize `fgets` para isso.
7. Escreva um programa que leia do arquivo chamado `entrada.txt`, substitua cada ocorrência da letra 'e' pela letra '3', e salve o resultado em outro arquivo chamado `saida.txt`, usando `fgetc` e `fputc`.
8. Crie um programa que leia do arquivo chamado `entrada.txt` e imprima apenas as palavras que contenham com a letra 'm'. Use `fgets` para ler as linhas.
9. Escreva um programa que leia um arquivo chamado `palavras_computacao.txt`, onde há uma palavra por linha, e conte quantas palavras possuem mais de 5 letras e quantas estão entre 3 e 5 letras.
10. Faça um programa que leia caractere por caractere do arquivo chamado `entrada.txt` e conte quantas vezes aparece o caractere r. Use `fgetc` e `feof` ou EOF.
11. Faça um programa para criar arquivos semelhantes ao `entrada.txt` e ao `palavras_computacao.txt`. Utilize os comandos `fputc`, `fputs`.

**obs.:** os arquivos `entrada.txt` e `palavras_computacao.txt` estão no Moodle.