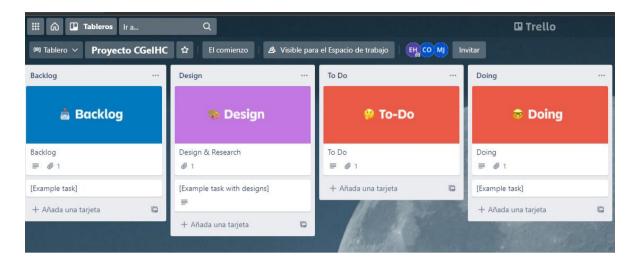
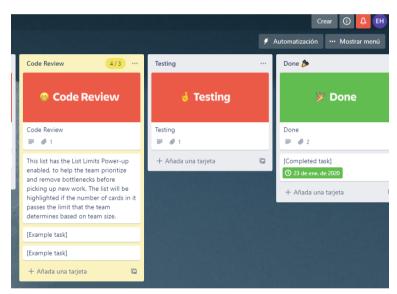
Planificación del proyecto

Se utilizará un tablero Kanban utilizando la plataforma de <u>Trello</u>, dicho tablero será utilizado para implementar y practicar la metodología ágil SCRUM.





Adicionalmente, utilizaremos un repositorio en la plataforma de <u>Github</u> para trabajar conjuntamente y mantener actualizado cada avance del proyecto, así como las contribuciones de cada integrante del equipo.



A continuación, se muestra un Diagrama de Gantt con la planeación del proyecto



Diagrama de Gantt

Diagrama de Gantt que muestra el cronograma de actividades que se realizarán en la creación del proyecto de la asignatura de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora del semestre 2022-1.

- -Hernández Zamora José Enrique
- -Jiménez Gutiérrez Miguel
- -Martínez Ortíz Carlos Daniel

Actividad	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Análisis de requerimientos de proyecto					
Búsqueda de mágenes para propuesta					
Búsqueda de animaciones para propuesta					
Búsqueda de herramientas para proyecto					
Redacción de propuesta para proyecto					
Creación de Gantt de actividades					
Creación de repositorio en GitHub					
Creación de Tablero Kanban en Trello					
Listado de mobiliario para el interior					
Búsqueda de mobiliario					
Modelado interior					
Listado de elementos del exterior					
Búsqueda de elementos exteriores					
Modelado exterior					
Análisis de animaciones					
Creación de animaciones					
Adaptación de animaciones					
Listado de texturas a utilizar					
Búsqueda de texturas					
Adaptación de texturas					
Adaptación de cámara sintética					
Pruebas y mantenimiento finales					
Recopilación de elementos para documentación					
Creación del manual de usuario					
Planeación de los vídeos del proyecto					
Planeación de costos del proyecto					
Creación y edición de vídeos					
Creación de documento del precio del proyecto					
Ajustes finales					
Entrega del proyecto					