2022-1

MANUAL DE USUARIO

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Hernández Zamora José Enrique

Jiménez Gutiérrez Miguel

Martínez Ortiz Carlos Daniel

**Introducción**

El presente documento explica de manera general los elementos que conforman el proyecto de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora del semestre 2022-1. Siga las instrucciones aquí mostradas para un correcto funcionamiento.

Antes de ejecutar el proyecto en Visual Studio, asegúrese que tiene las configuraciones necesarias para hacerlo, para ello consulte el documento de “**Configuración.pdf**” situado en la carpeta raíz del proyecto.

Si se tienen ya las configuraciones hechas en clase sólo agregue, en Vinculador -> Entrada -> Dependencias adicionales, la línea **Winmm.lib;** para poder ejecutar un audio de fondo.

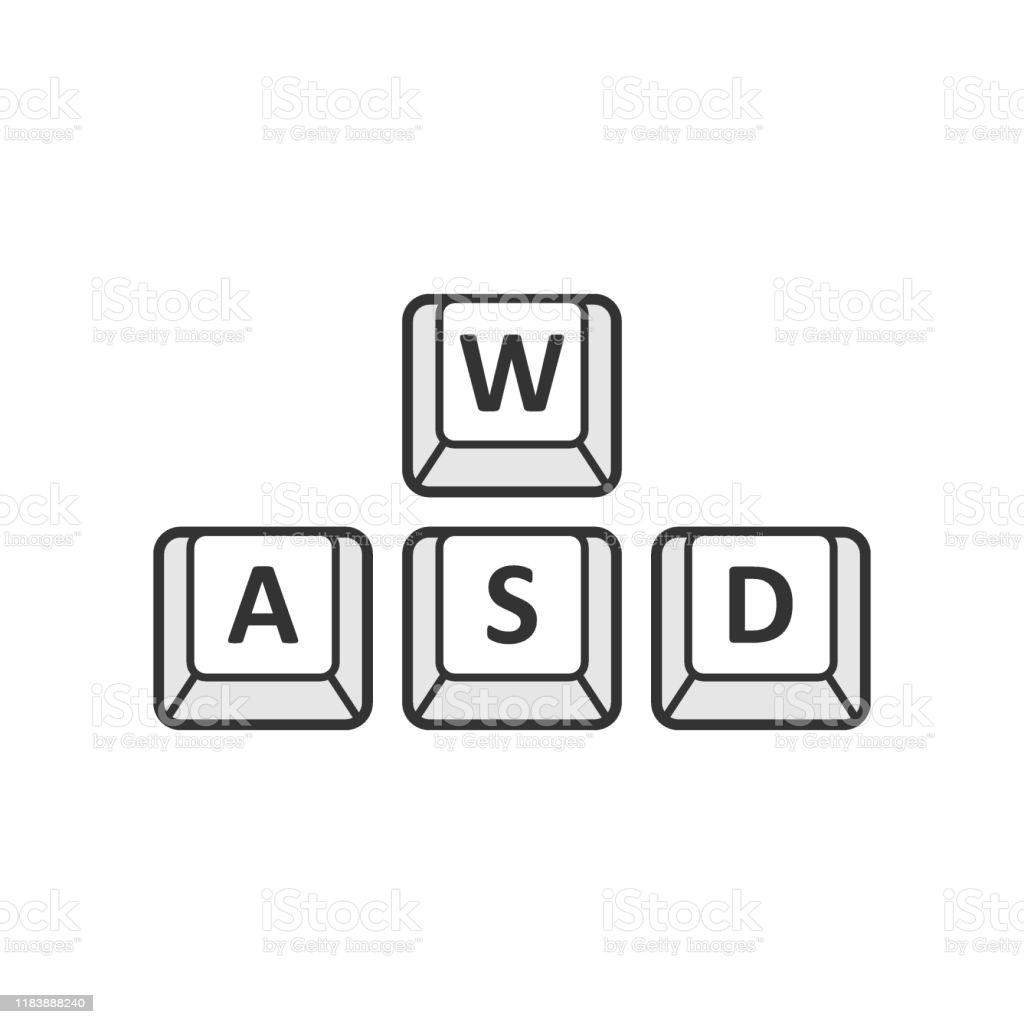
Para visualizar el cronograma de actividades planteado al inicio del proyecto, abra el archivo “**Cronograma\_Actividades.pdf**” situado en la carpeta raíz del proyecto.

Si desea revisar el estudio técnico realizado para determinar el costo del proyecto, abra el archivo “**Precio\_Proyecto.pdf**” situado en la carpeta raíz del proyecto.

**Desarrollo**

**Funcionamiento de teclas**

Para mover la cámara sintética a través del escenario se utilizaron las siguientes teclas:



|  |  |
| --- | --- |
| **Tecla** | **Función** |
| W | es para moverse hacia adelante |
| A | es para moverse hacia atrás |
| S | es para moverse hacia la izquierda |
| D | es para moverse hacia la derecha |

La rotación de la cámara sintética será definida por el movimiento del ratón.

Para el caso de las animaciones y el audio, se designaron las siguientes teclas:

|  |  |
| --- | --- |
| **Tecla** | **Función** |
| 1 | Reproduce el audio de fondo |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Actividades individuales y comentarios**

Hernández Zamora José Enrique

Jiménez Gutiérrez Miguel

Martínez Ortíz Carlos Daniel

**Capturas de cada elemento**

**Capturas del proyecto**

**Modelos descargados de internet**

karwanit. (2015, 8 diciembre). *Simple Tunnel Free 3D Model - .fbx - Free3D*. Free 3D. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://free3d.com/3d-model/simple-tunnel-53934.html> Licencia de uso personal. Tunel

PRVC. (2013, 2 marzo). *free 3ds model tracks street*. TurboSquid. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.turbosquid.com/3d-models/free-3ds-model-tracks-street/727474> Licencia estándar. Vías de tren.

Hemppainen. (2013, 9 diciembre). *3d spruce model*. TurboSquid. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.turbosquid.com/3d-models/3d-spruce-model/786246> Licencia estándar. Pino

Valkeru32bits. (2019, 1 abril). *Free 3D canoe rowing - TurboSquid 1393215*. TurboSquid. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.turbosquid.com/3d-models/3d-canoe-rowing-1393215> Licencia estándar. Canoa

kaangvl. (2017, 1 junio). *Fish (Low Poly) Free 3D Model - .3ds .obj .blend .mtl - Free3D*. Free 3D. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://free3d.com/3d-model/3d-fish-model-low-poly-63627.html> Licencia de uso personal. Pez

Indeedesign. (2021, 6 abril). *Free BasketBall Board 3D - TurboSquid 1715520*. TurboSquid. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.turbosquid.com/3d-models/basketball-board-3d-1715520> Licencia estándar. Canasta de baloncesto

crabby. (2014, 3 febrero). *Fishing Rod Free 3D Model - .obj .mb .mtl - Free3D*. Free 3D. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://free3d.com/3d-model/fishing-rod-92027.html> Licencia de uso personal. Caña de pescar

3dsense. (2017, 31 marzo). *Free character lego 3D model | 1142295*. TurboSquid. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.turbosquid.com/3d-models/character-lego-3d-model-1142295> Licencia estándar, restricciones de uso editorial. Pescador

LonesomeDucky. (2008, 1 octubre). *lego 3d model*. TurboSquid. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.turbosquid.com/3d-models/lego-3d-model/422994> Licencia estándar, restricciones de uso editorial. Hombre

Freepik. (2019, 27 marzo). *Textura de agua en piscina para el fondo Foto Premium*. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://www.freepik.es/fotos-premium/textura-agua-piscina-fondo_4193389.htm> Licencia de uso personal.

Pngtree. (s. f.). *Textura De Hielo Fondo Azul Congelado*. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://es.pngtree.com/freebackground/ice-texture-frozen-blue-background_1593584.html> Licencia de uso personal.

GameBanana. (2018, 12 enero). *SnowRD [Counter-Strike 1.6] [Mods]*. Recuperado 23 de noviembre de 2021, de <https://gamebanana.com/mods/8219> Licencia de uso personal. Skybox

Para más información sobre las licencias consulte [aquí](https://blog.turbosquid.com/turbosquid-3d-model-license/).