MoSCoW-Methode

Must:
Ein Vogel, der nach oben und nach unten fliegen kann
Should:
Rohre, die immer unterschiedlich lang sind, um so die Schwierigkeit zu vergrößern. Je länge das Level geht desto schwerer wird es
Highscore, um zu sehen bei wie viel man gestorben ist
Could:
Animierter Hintergrund
Won`t:
Bestenliste, wo man sieht wie die anderen sich geschlagen haben

Diese Funktion wurde umgesetzt der Vogel bewegt sich von oben nach untern