

MoSCoW-Methode

Must:

Ein Vogel, der nach oben und nach unten fliegen kann

Should:

Rohre, die immer unterschiedlich lang sind, um so die Schwierigkeit zu vergrößern. Je länger das Level geht desto schwerer wird es

Highscore, um zu sehen bei wie viel man gestorben ist

Could:

Animierter Hintergrund

Won't:

Bestenliste, wo man sieht wie die anderen sich geschlagen haben

Diese Funktion wurde umgesetzt der Vogel bewegt sich von oben nach unten

Zwei Funktionen wurden umgesetzt