El Letche



Vitor Silva & Ricardo Delgado Miranda

ETML, Lausanne

Cindy Hardegger

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc60063991)

[2 Analyse 3](#_Toc60063992)

[2.1 Pages du site 3](#_Toc60063993)

[2.2 Base de données 4](#_Toc60063994)

[2.3 Structure 4](#_Toc60063995)

[3 Réalisation 4](#_Toc60063996)

[3.1 Gestion des images 4](#_Toc60063997)

[3.2 Eco-conception 4](#_Toc60063998)

[3.3 Ajout d’une recette 4](#_Toc60063999)

[4 Tests 4](#_Toc60064000)

[5 Conclusion 4](#_Toc60064001)

[5.1 Conclusion générale 4](#_Toc60064002)

[5.2 Conclusions Personnelles 4](#_Toc60064003)

[5.2.1 Vitor Silva 4](#_Toc60064004)

[5.2.2 Ricardo Delgado Miranda 4](#_Toc60064005)

[5.3 Méthode de projet 4](#_Toc60064006)

[6 Webographie & annexes 4](#_Toc60064007)

# Introduction

Ce projet est exécuté dans le cadre des modules 133, 151 et 105 visant à acquérir les compétences nécessaires à la création d’un petit site internet dynamique récupérant ses données dans une base de données créée pour l’occasion.

Ici, le but est de reproduire un site indexant des recettes de plats. Différentes fonctionnalités sont demandées, comme l’entrée des recettes dans la base de données directement depuis le site, la connexion au site avec ou sans certains droits administrateurs ou encore la possibilité de contacter les administrateurs du site directement par un formulaire de contact.

# Analyse

## Pages du site

Les pages de ce site suivent une structure MVC. Les pages sont donc divisées en 3 catégories. Les Modèles, les Contrôleurs et les Vues. Chacune de ces catégories de pages ont un rôle bien défini au sein du fonctionnement du site.

1. Les Modèles vont servir à aller récupérer les données à la base de données liée au site. C’est ici que sont faites les requêtes SQL servant à récupérer ou à insérer des données dans une base. C’est également ici que sont gardées d’autres informations comme celles servant à se lier à la bonne base de données avec le bon port, etc. Ces pages sont des pages PHP et ne contiennent normalement pas de code HTML car elles ne sont pas sensées afficher les données qu’elles récupèrent.
2. Les Contrôleurs, eux, servent à faire transiter les données récupérées par le Modèle entre ce dernier et les pages de la Vue. C’est également ici que les données vont être mises en forme si c’est nécessaire, que ce soit pout les afficher à l’écran ou pour les insérer dans la base de données. Ces pages n’affichent pas de contenu à l’écran et ne contiennent donc pas de code HTML mais uniquement du PHP. Le contrôleur principal est appelé Master Controller et est une classe. La plupart des autres pages sont des extensions de cette dernière.
3. Les vues, quant à elles, servent à afficher à l’écran tout ce qui doit être affiché à l’écran de l’utilisateur. Ces pages sont quasi totalement composées de code HTML mais peuvent également contenir du PHP. C’est ici que sont gardées les pages de code du Head, Header ou encore Footer, par exemple.

Reste ensuite la page d’index, directement à la racine du site, et qui va servir de chef d’orchestre au reste des pages et permettre leur affichage dans la bonne structure.

## Base de données

Base…

## Structure

Structure…

# Réalisation

## Gestion des images

Gestion…

## Eco-conception

Ecologie….

## Ajout d’une recette

L’ajout d’une recette se fait via un formulaire simple auquel on peut accéder via le menu en haut de chacune des autres pages du site, mais seulement si une session possédant les droits administrateurs est en cours. Nous pouvons ensuite entrer les données de la recette dans les différents champs du formulaire.

Ces dernières seront ensuite envoyées à la page recipeController, qui se chargera d’effectuer la validation de données via différents regex afin d’éviter les entrées inattendues ou les erreurs.

On envoie ensuite ces données dans le bon Modèle et dans la bonne fonction qui va, quant à elle, s’occuper d’entrer correctement toutes ces données dans la base de données.

# Tests

Tests effectués…

# Conclusion

## Conclusion générale

Conclusion…

## Conclusions Personnelles

### Vitor Silva

Vitor…

### Ricardo Delgado Miranda

Ricardo…

## Méthode de projet

Méthode…

# Webographie & annexes

Webographie…