

Aufgabe 15.4: Statische innere Klasse

Schreiben Sie eine Schnittstelle `Obst`, welche die Methoden `getObstname()` und `getAnzahl()` deklariert. Weiter soll die Schnittstelle noch eine statische geschachtelte Klasse `Obstmengenausgabe` enthalten, welche die statische Methode `print (Obst obst)` implementiert. Die Methode `print (Obst obst)` soll die Art des Obstes und die Anzahl der entsprechenden Früchte auf der Konsole ausgeben. Implementieren Sie zusätzlich die Klassen `Apfel` und `Birne`, welche jeweils die Schnittstelle `Obst` implementieren. Im Konstruktor soll die Anzahl der Birnen oder Äpfel mit übergeben werden. Testen Sie ihre Klassen mit folgender Testklasse:

```
// Datei: TestObst.java
public class TestObst
{
    public static void main (String[] args)
    {
        Obst obst1 = new Apfel (9);
        Obst.Obstmengenausgabe.print (obst1);
        Obst obst2 = new Birne (7);
        Obst.Obstmengenausgabe.print (obst2);
    }
}
```