

Aufgabe 19.3: Filter

- a) Machen Sie sich die Arbeitsweise der Klasse `Filter` klar und testen Sie diese mit einer beliebigen Textdatei.

Aufruf: `java Filter <Suchmuster> <Dateiname>`

Hier die Klasse `Filter`:

```
// Datei: Filter.java
import java.io.*;

public class Filter
{
    public static void main (String args[])
    {
        if (args.length != 2)
        {
            System.err.println ("Bitte 2 Parameter: ");
            System.err.println ("<Suchmuster> <Dateiname>");
            System.exit (1);
        }

        String patt = args [0];
        String fileIn = args [1];

        try (LineNumberReader reader = new LineNumberReader
            (new FileReader (fileIn)))
        {
            String str;

            while ((str = reader.readLine()) != null)
            {
                if (str.indexOf (patt) != -1)
                {

                    int ln = reader.getLineNumber();
                    System.out.println (fileIn + "[" + ln + "]: " +
                                         str);
                }
            }
        }
        catch (IOException e)
        {
            System.err.println ("IO-Fehler beim Filtern");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

- b) Modifizieren Sie die Klasse `Filter` so, dass die Ausgabe nicht auf dem Bildschirm erscheint, sondern in eine Datei geschrieben wird. Der Name der Datei, in die geschrieben werden soll, wird als dritter Parameter beim Programmaufruf übergeben.