

### **Lösung zu Aufgabe 3.1: Verständnisfragen**

- 3.1.1 Einfachheit, Stabilität, Objektorientierung, Verteilbarkeit, Sicherheit und Portierbarkeit (Plattformunabhängigkeit).
- 3.1.2 Die Java-Plattform besteht aus der Java Virtuellen Maschine (JVM) und der Java-Klassenbibliothek.
- 3.1.3 Java Quellcode wird nicht in prozessorspezifischen Maschinencode kompiliert, sondern in einen Zwischencode, der von der Rechner-Plattform unabhängig ist und von einer virtuellen Maschine interpretiert wird. Dieser Zwischencode kann auf jeder Rechner-Plattform, für die es eine virtuelle Maschine gibt, zur Ausführung gebracht werden und wird Bytecode genannt.
- 3.1.4
  - Java Base Libraries
  - Java Integration Libraries
  - Java User Interface Libraries
- 3.1.5
  - Lexikalische Analyse
  - Syntaxanalyse
  - Semantische Analyse
  - Codeerzeugung
- 3.1.6 Erkennen von Wörtern der Sprache (Token, Symbole).
- 3.1.7 Überprüfung, ob die in der lexikalischen Analyse gefundenen Token eine zulässige Symbolfolge ergeben.
- 3.1.8 Bytecode