Aufgabe 3.2: Erste Programmierversuche

3.2.1 Beschreibung der Java-Klassen

Eine Beschreibung aller Java-Klassen befindet sich auf der Homepage von Oracle. Diese Dokumentation kann heruntergeladen werden, steht aber auch online zur Verfügung.

a) Aufrufen der Java-API-Dokumentation

Die Java-API-Dokumentation finden Sie unter der folgenden Adresse:

```
http://download.oracle.com/javase/index.html
```

Starten Sie Ihren Browser und rufen Sie die oben genannte Seite auf. Unter dem Link API Documentation wird die API-Spezifikation der jeweiligen Java-Version aufgerufen. Zum Zeitpunkt des Erscheinens dieses Buches ist dies die Version 7.0. Der folgende Link führt Sie direkt zur API-Spezifikation:

```
http://download.oracle.com/javase/7/docs/api/index.html
```

Machen Sie sich mit der Klassendokumentation etwas vertraut, indem Sie etwas herumspielen.

b) System.out.println()

Um die Zeichenkette Hello World auf der Kommandozeile auszugeben, wird System.out.println() benutzt:

```
System.out.println ("Hello World");
```

Finden Sie mit Hilfe der Klassendokumentation schrittweise heraus, was sich hinter dieser Anweisung verbirgt. Hierzu folgende Hinweise:

- System ist eine Klasse im Paket java.lang.
- out ist der Name einer Klassenvariablen in der Klasse System. Die Referenz out zeigt auf ein Objekt der Klasse PrintStream. Die Klasse PrintStream befindet sich im Paket java.io. Dieses Objekt der Klasse PrintStream besitzt die Fähigkeit, in die Standardausgabe zu schreiben, die in der Regel auf den Bildschirm zeigt.
- println() ist eine Methode der Klasse PrintStream.

Beantworten Sie folgende Frage:

Welche weiteren Methoden gibt es in der Klasse PrintStream – außer der Methode println()?

3.2.2 Die Klasse String

Die Klasse String befindet sich genauso wie die Klasse System im Paket java.lang. Beantworten Sie die folgenden Fragen mit Hilfe der Klassendokumentation:

- a) Welche Methode liefert einen Rückgabewert vom Typ char für einen bestimmten Index eines Strings? Hinweis zum Index eines Strings: Im String "Hallo" hat das Zeichen 'H' den Indexwert 0.
- b) Welche Methode gibt die Länge eines Strings zurück?
- c) Welche Aufgabe erfüllt die Methode trim()?
- d) Welche Aufgabe erfüllt die Methode replace ()?

3.2.3 Erste Versuche mit dem Programm "Hello, world"

- a) Installieren Sie als erstes das Java Development Kit, so wie in Kapitel 3.5 erläutert.
- b) Schreiben Sie das "Hello, world"-Programm aus Kapitel 1.1 in einem von Ihnen gewählten Editor.
- c) Kompilieren Sie die Java-Datei mit Hilfe des Java-Compilers javac.
- d) Führen Sie die kompilierte .class-Datei aus.