

Lösung zu Aufgabe 7.2.2: Bedingungen auswerten mit dem Bedingungsoperator

a) Nach der Auswertung des Ausdrucks hat die Variable `i` den Wert 0.

b) Alternative Lösung ohne Verwendung des Bedingungsoperators:

```
int x = 5;
int y = 7;
int i;

if (x == y)
{
    i = 1;
}
else
{
    i = 0;
}
```