

## **Lösung zu Aufgabe 1.1: Verständnisfragen**

- 1.1.1 Ein Algorithmus ist eine Vorschrift für die Lösung eines Problems, welche die Handlungen und ihre Reihenfolge beschreibt.
- 1.1.2 Eine Kontrollstruktur regelt die Abarbeitungsreihenfolge von Anweisungen.
- 1.1.3 Selektion, Iteration und Sequenz.
- 1.1.4 Ein Datentyp ist der Bauplan für eine Variable. Ein Datentyp legt die Darstellung einer Variablen im Arbeitsspeicher und die zulässigen Operationen auf einer Variablen von diesem Typ fest. Eine Variable ist eine benannte Speicherstelle, die entsprechend ihres zugehörigen Datentyps interpretiert wird.
- 1.1.5 Der Wert eines einfachen Datentyps ist atomar. Eine Variable eines zusammengesetzten Datentyps hat eine innere Struktur und kann mehrere atomare Werte enthalten.
- 1.1.6 Übersetzen des Java Quellcodes mit dem Java Compiler javac in Bytecode. Starten des Programms mit dem Java Interpreter java.
- 1.1.7 Dateien vom Typ .class beinhalten den Bytecode für eine Java Klasse.
- 1.1.8 Nach DIN 44300 ist ein Code eine Vorschrift für die eindeutige Zuordnung oder Abbildung der Zeichen eines Zeichenvorrats zu denjenigen eines anderen Zeichenvorrats, der sogenannten Bildmenge. Oftmals wird unter Code auch der Zeichenvorrat der Bildmenge verstanden.