

Aufgabe 19.1: Streams

- a) Schreiben Sie eine Java-Anwendung, die eine Text-Datei mit Hilfe der Klasse `FileReader` einliest und auf dem Bildschirm ausgibt. Der Name der auszugebenden Datei soll als Parameter an die Anwendung übergeben werden. Kann die Datei nicht geöffnet bzw. gelesen werden, so soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.
- b) Erweitern Sie die Java-Anwendung, indem Sie die Zeilen einer Textdatei in umgekehrter Reihenfolge (die letzte Zeile der Datei zuerst) auf dem Bildschirm ausgeben. Sie können zur Implementierung die Klassen `java.lang.String` und `java.lang.StringBuilder` verwenden.