

Aufgabe 9.5: Parameterübergabe beim Programmaufruf

9.5.1 Text parametergesteuert ausgeben

Entwickeln Sie ein einfaches Java-Programm, das beim Programmaufruf einen Parameter vom Typ `String` entgegennimmt, der eine ganze Zahl darstellt. Durch diese Zahl wird festgelegt, wie oft die Zeile "Hallo, Welt!" auf dem Bildschirm ausgegeben wird. Der übergebene String kann, wie im Beispiel `AddInteger` in Kapitel 9.6 gezeigt, mit Hilfe der Methode `parseInt()` der Wrapper-Klasse `Integer` in einen `int`-Wert gewandelt werden.

Ein beispielhafter Programmaufruf könnte folgendermaßen aussehen:

```
java MassenGruss 4
Hallo, Welt!
Hallo, Welt!
Hallo, Welt!
Hallo, Welt!
```

9.5.2 Einfacher Taschenrechner mit Parameterübergabe

Entwickeln Sie einen einfachen Rechner, der die vier Grundrechenarten (+, -, *, /) beherrscht. Dieser Rechner soll durch Parameter beim Programmaufruf gesteuert werden. Hierzu werden dem Programm beim Aufruf zwei Zahlen als Strings sowie ein Schlüsselwort für die durchzuführende Operation übergeben. Diese Zahlen können, wie im Beispiel `AddInteger` in Kapitel 9.6 gezeigt, mit Hilfe der Methode `parseInt()` der Wrapper-Klasse `Integer` in einen `int`-Wert gewandelt werden.

Die Reihenfolge der Parameter ist folgendermaßen definiert:

```
[Zahl1] [Operation] [Zahl2]
```

Verwenden Sie die folgenden Schlüsselworte für die Rechenoperationen:

```
add    Addition: Zahl1 + Zahl2
sub    Subtraktion: Zahl1 – Zahl2
mul    Multiplikation: Zahl1 * Zahl2
div    Division: Zahl1 / Zahl2
```

Ein Aufruf des Programms könnte beispielsweise so aussehen:

```
java Rechner 13 add 7
```

und würde zu folgendem Ergebnis führen:

```
13 add 7 ist 20
```