

Laporan Project UTS
Mata Kuliah: Analisis Kebutuhan Sistem

Nama Kelompok	Kelompok 6
Nama Project	Online Shop

Anggota TIM :

No	NIM	Nama	Tugas	Keterangan
1	312210425	Rico Prasetya		Ketua
2	312210595	Friston Purba		Anggota
3	312210428	M. Fauzan Gifari		Anggota

Laporan terdiri dari:

A. Sistem Request

1. **Deskripsi Proyek:** Pengembangan Aplikasi Online Shop menggunakan PHP, JavaScript, Html, CSS, dan Bootstrap.
2. **Tujuan:** Membuat platform e-commerce yang memungkinkan pengguna untuk menjelajahi produk, melihat informasi produk, dan mengelola inventaris secara efisien tanpa fitur transaksi jual beli.
3. **Kebutuhan Utama:** Memiliki dua antarmuka, yaitu Admin Panel untuk pengelolaan produk dan Public Interface untuk pengguna yang melihat informasi produk.
4. **Fungsi Utama:**
 - Admin Panel:
 - Login: Untuk masuk ke panel admin.
 - Logout: Untuk keluar dari panel admin.
 - Index: Halaman utama admin panel.
 - Produk: Halaman untuk mengelola informasi produk, termasuk menambah, mengedit, dan menghapus produk
 - Kategori: Halaman untuk mengelola kategori produk.
 - Kategori Detail: Halaman untuk melihat detail kategori dan produk yang termasuk dalam kategori tersebut.
 - Produk Detail: Halaman untuk melihat detail produk dan mengelola informasi produk.
 - Public Interface:

- Home: Halaman utama untuk pengguna yang menampilkan rekomendasi kategori, rekomendasi produk, dan melakukan pencarian produk
- Produk: Halaman untuk menampilkan seluruh produk tanpa telfilter maupun terfilter berdasarkan kategori ataupun keyword
- Produk Detail: Halaman untuk melihat detail produk yang di pilih dengan keterangan tentang barang seperti nama barang, kategori barang, harga barang, keterangan barang, serta informasi mengenai tersedia atau tidaknya barang di toko.
- Tentang Kami: Halaman yang memberikan informasi tentang perusahaan atau pemilik toko online.

B. Studi Kelayakan

1. **Kelayakan Teknis:** Penyelidikan dilakukan untuk memastikan bahwa penggunaan teknologi yang dipilih, yaitu PHP, JavaScript, CSS, dan Bootstrap, dapat mencapai tujuan proyek dengan efisien dan memenuhi kebutuhan fungsional dan non-fungsional.
2. **Kelayakan Ekonomi:** Analisis biaya dan manfaat dilakukan untuk memastikan bahwa pengembangan aplikasi ini memberikan nilai tambah yang sesuai dengan investasi yang dibutuhkan.
3. **Kelayakan Operasional:** Penelitian dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi ini dapat dioperasikan dan dipelihara dengan sumber daya yang tersedia dan dapat dikelola secara efisien.

C. Kebutuhan Sistem

a. Functional (Use Case):

- Admin Panel:
 1. Login Admin
 2. Mengelola Produk
 3. Mengelola Kategori
 4. Melihat Detail Produk
 5. Melihat Detail Kategori
 6. Logout Admin
- Antarmuka Publik:
 1. Melihat Halaman Home
 2. Menelusuri Produk Yang ada
 3. Melihat Detail Produk

4. Melihat Halaman Tentang Kami

b. **Non-functional:**

- Kinerja: Aplikasi harus responsif dan dapat menangani beban pengguna yang tinggi.
- Keamanan: Sistem harus memiliki mekanisme otentikasi yang aman untuk admin dan enkripsi data sensitif pengguna.
- Keandalan: Aplikasi harus memiliki uptime yang tinggi dan dapat memulihkan diri dari kegagalan.
- Antar Muka Pengguna: Desain antarmuka pengguna harus ramah pengguna dan mudah digunakan.
- Kompatibilitas: Aplikasi harus kompatibel dengan berbagai perangkat dan browser web yang umum digunakan.

https://github.com/RicoPrasetya/UTS-Analisa_Kebutuhan_Sistem.git