

Laporan Project UTS
Mata Kuliah: Pemrograman Web

Nama Kelompok	Kelompok 8
Nama Project	Online Shop

Anggota TIM

No	NIM	Nama	Tugas	Keterangan
1	312210425	Rico Prasetya		Ketua
2	312210369	Diska Kurnia Azzahra Putra		Anggota
3	312210461	Akram Satya Ramdhani Putra		Anggota
4	312210375	Hafiz Faturrohman		Anggota

Laporan terdiri dari:

A. Gambaran Umum Sistem

1. **Deskripsi Proyek:** Pengembangan Aplikasi Online Shop menggunakan PHP, JavaScript, Html, CSS, dan Bootstrap.
2. **Fungsi Utama:**
 - Admin Panel:
 - Login: Untuk masuk ke panel admin.
 - Logout: Untuk keluar dari panel admin.
 - Index: Halaman utama admin panel.
 - Produk: Halaman untuk mengelola informasi produk, termasuk menambah, mengedit, dan menghapus produk
 - Kategori: Halaman untuk mengelola kategori produk.
 - Kategori Detail: Halaman untuk melihat detail kategori dan produk yang termasuk dalam kategori tersebut.
 - Produk Detail: Halaman untuk melihat detail produk dan mengelola informasi produk.
 - Public Interface:
 - Home: Halaman utama untuk pengguna yang menampilkan rekomendasi kategori, rekomendasi produk, dan melakukan pencarian produk

- Produk: Halaman untuk menampilkan seluruh produk tanpa telfilter maupun terfilter berdasarkan kategori ataupun keyword
- Produk Detail: Halaman untuk melihat detail produk yang di pilih dengan keterangan tentang barang seperti nama barang, kategori barang, harga barang, keterangan barang, serta informasi mengenai tersedia atau tidaknya barang di toko.
- Tentang Kami: Halaman yang memberikan informasi tentang perusahaan atau pemilik toko online.

B. Kebutuhan Sistem

a. Functional (Use Case):

- Admin Panel:
 1. Login Admin
 2. Mengelola Produk
 3. Mengelola Kategori
 4. Melihat Detail Produk
 5. Melihat Detail Kategori
 6. Logout Admin
- Antarmuka Publik:
 1. Melihat Halaman Home
 2. Menelusuri Produk Yang ada
 3. Melihat Detail Produk
 4. Melihat Halaman Tentang Kami

b. Non-functional:

- Kinerja: Aplikasi harus responsif dan dapat menangani beban pengguna yang tinggi.
- Keamanan: Sistem harus memiliki mekanisme otentikasi yang aman untuk admin dan enkripsi data sensitif pengguna.
- Keandalan: Aplikasi harus memiliki uptime yang tinggi dan dapat memulihkan diri dari kegagalan.
- Antar Muka Pengguna: Desain antarmuka pengguna harus ramah pengguna dan mudah digunakan.
- Kompatibilitas: Aplikasi harus kompatibel dengan berbagai perangkat dan browser web yang umum digunakan.

C. Rancangan Sistem

1. Teknologi yang Digunakan:

- **Bahasa Pemrograman:** PHP untuk logika backend dan JavaScript untuk logika frontend.
- **Framework:** Tidak ada framework spesifik yang digunakan
- **Antarmuka Pengguna:** HTML, CSS (dengan bantuan Bootstrap untuk responsif), JavaScript

2. Struktur File dan Direktori:

- **Admin Panel:** Direktori untuk halaman-halaman terkait admin, seperti login.php, index.php, produk.php, kategori.php, dll.
- **Public Interface:** Direktori untuk halaman-halaman yang dapat diakses oleh pengguna publik, seperti index.php, produk.php, produk-detail.php, tentang-kami.php, dll.
- **File-File Lainnya:** Direktori untuk menyimpan file-file pendukung, seperti CSS untuk styling, JavaScript untuk interaktivitas, dan file-file gambar.

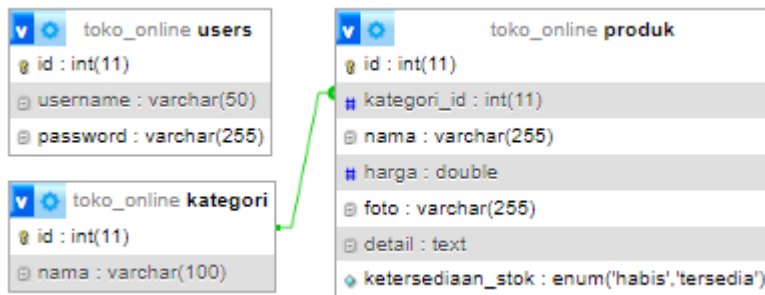
3. Komponen Sistem:

- **Autentikasi Admin:** Sistem autentikasi untuk memastikan hanya admin yang memiliki akses ke panel admin.
- **Manajemen Produk dan Kategori:** Fitur untuk menambah, mengedit, dan menghapus produk dan kategori produk.
- **Tampilan Produk Publik:** Antarmuka untuk menampilkan produk kepada pengguna publik.
- **Navigasi:** Sistem navigasi yang memungkinkan pengguna untuk menjelajahi halaman-halaman yang tersedia.
- **Responsif:** Desain responsif agar dapat diakses dengan baik dari berbagai perangkat, termasuk desktop, tablet, dan ponsel.

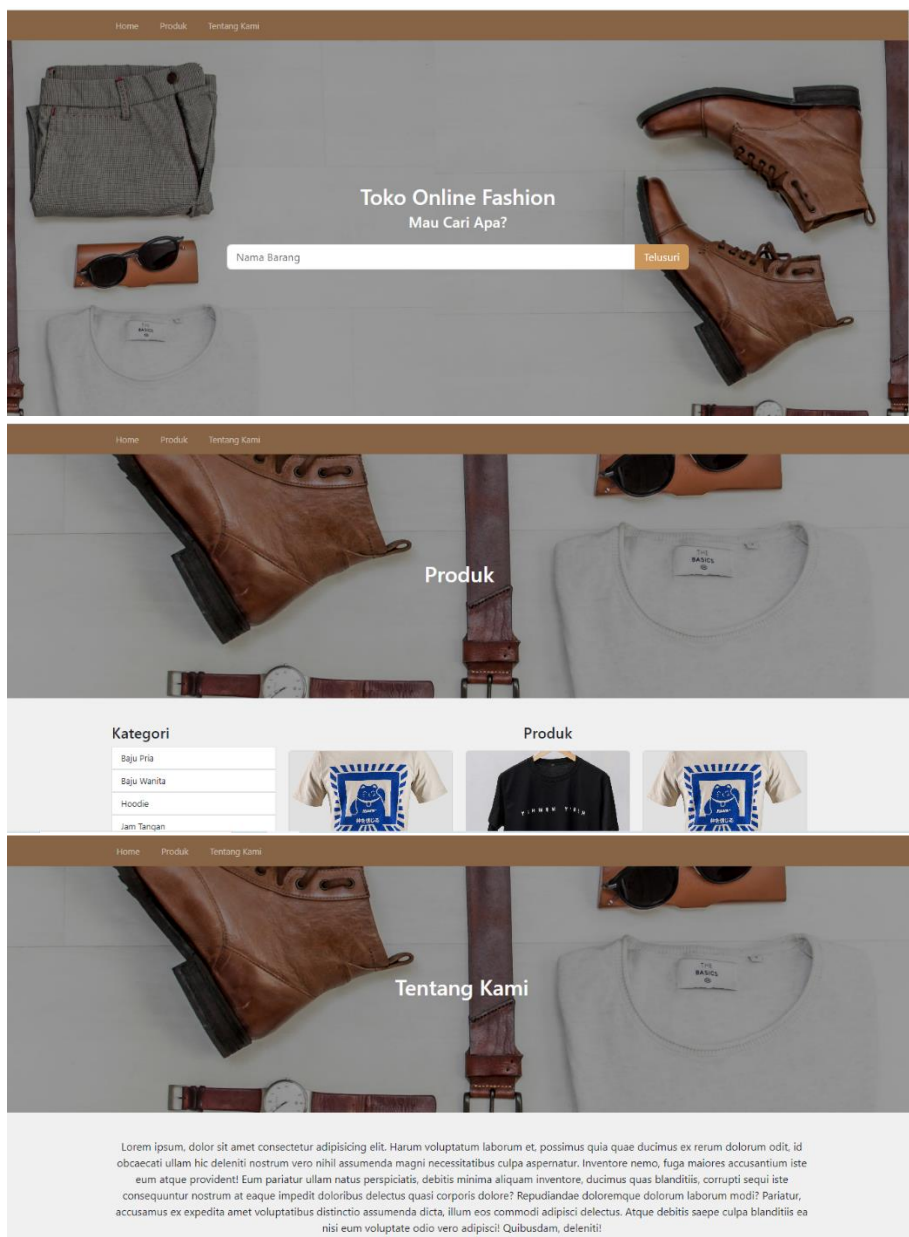
4. Aliran Kerja:

- Admin masuk ke panel admin melalui halaman login.
- Setelah login berhasil, admin diarahkan ke halaman utama admin panel.
- Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus produk dan kategori produk melalui halaman-halaman yang tersedia.
- Pengguna publik dapat menjelajahi produk yang tersedia melalui halaman utama toko.
- Pengguna dapat melihat detail produk untuk informasi lebih lanjut.

D. Rancangan Basis Data (Data Model/ERD)



E. Desain Web



F. Hasil Akhir

https://github.com/RicoPrasetya/UTS-Pemograman_Web_2.git