Nama: Frederico Steven Kwok

NPM : 242310037

Kelas: TI-24-PA

Matkul: Lab. Desain dan Analisis Algoritma

Github: https://github.com/RicoSteven120206/Desain Analisis Algoritma.git

Tugas : Membuat program C++ dengan konsep Graph

# A. Implementasi Graph dengan directed, undirected dan weighted graph

1. Screenshot Source Code

```
1
     #include <iostream>
 2
   #include <vector>
 3
     #include <cstdlib>
 4
     using namespace std:
 5
 6 ☐ class Graph {
7
       private:
8
         int V:
9
         vector(vector(int) > adj; // Adjacency List
10
11
       public:
12
         Graph (int V) {
13
              this->V = V:
14
              adj.resize(V); // Manipulasi ukuran pada simpul
15
16
17
         void addEdgeUndir(int u, int v) {
18 🖃
19
              adj[u].push back(v); // Add edge dari u ke v
              adj[v].push_back(u); // Add edge dari v ke u (untuk undirected)
20
21
22
23 🗀
        void addEdgeDir(int u, int v) {
24
            adj[u].push_back(v); // Add edge dari u ke v
25
26
27日28日
        void printGraph() {
            for (int u = 0; u < V; u++) {
29
               cout << u << " -> ";
30 🛱
               for (vector<int>::iterator it = adj[u].begin(); it != adj[u].end(); ++it) {
31
                  cout << *it << " ";
32
33
               cout << endl;
34
35 L
36 L };
37
```

```
38 ☐ class graphWeight {
39
         private:
40
            int V;
41
            vector<vector<pair<int, int > > > adj; //Adjacency List
42
         public:
43 
             graphWeight (int V) {
                this->V = V;
44
45
                adj.resize(V); // Manipulasi ukuran pada simpul
46
47
48 <u></u>
            void addEdgeWeiUndir(int u, int v, int weight) {
49
                adj[u].push_back(make_pair(v, weight)); // Add edge dari u ke v
50
                adj[v].push_back(make_pair(u, weight)); // Add edge dari u ke v (untuk undirected)
51
            }
52
            void addEdgeWeiDir(int u, int v, int weight) {
53 🗀
54
                adj[u].push_back(make_pair(v, weight)); // Add edge dari u ke v
55
56
57 🖨
            void printGraphWeight() {
58 🖨
               for (int u = 0; u < V; u++) {
                   cout << u << " -> ":
59
60 🖨
               for (vector<pair<int, int> >::iterator it = adj[u].begin(); it != adj[u].end(); ++it) {
61
                   cout << "(" << it->first << ", " << it->second << ") ";
62
63
               cout << endl;
64
65
66 L };
67
68 ☐ int main() {
69
        int n, pilih, v1, v2, w;
70
        string data;
71
72
        ulang:
73
        cout<<endl:
74
        cout<<"Masukkan jumlah edge pada vertex: ";</pre>
75
        cin>>n;
76
        Graph graph(n);
77
        graphWeight gw(n);
78
79
            cout<<"IMPLEMENTAION GRAPH"<<endl:
80
            cout<<"1. Undirected Graph"<<endl;
81
            cout<<"2. Directed Graph"<<endl;</pre>
82
            cout<<"3. Undirected Weighted Graph"<<endl;</pre>
83
            cout<<"4. Directed Weighted Graph"<<endl;
84
            cout<<"Pilih salah satu: ":
85
            cin>>pilih;
86
87 🖃
            if(pilih == 1) {
88
                 for(int i = 0; i < n; i++) {
89
                      cout<<"Masukkan Simpul Asal : ";
90
                      cout<<"Masukkan Simpul Tujuan : ";
91
92
                      cin>>v2:
93
                      graph.addEdgeUndir(v1, v2);
94
```

```
95
          } else if(pilih == 2) {
 96 🗀
              for(int i = 0; i < n; i++){
 97
                   cout<<"Masukkan Simpul Asal : ";
 98
                   cin>>v1;
 99
                   cout<<"Masukkan Simpul Tujuan : ";
100
                   cin>>v2;
101
                   graph.addEdgeDir(v1, v2);
102
103
          } else if(pilih == 3) {
104 🗀
              for(int i = 0; i < n; i++) {
105
                   cout<< "Masukkan Simpul Asal : ";
106
                   cin>>v1:
107
                   cout<<"Masukkan Simpul Tujuan : ";
108
                   cin>>v2;
109
                   cout<<"Masukkan Beban : ";
110
                   cin>>w:
111
                   gw.addEdgeWeiUndir(v1, v2, w);
112
113
          } else if(pilih == 4) {
114
              for(int i = 0; i < n; i++) {
115
                   cout<<"Masukkan Simpul Asal : ";
116
                   cin>>v1:
117
                   cout<<"Masukkan Simpul Tujuan : ";
118
                   cin>>v2:
119
                   cout<<"Masukkan Beban : ";
120
                   cin>>w:
121
                   gw.addEdgeWeiDir(v1, v2, w);
122
123
124
125 🖹
          if (pilih == 1 | pilih == 2) {
126
              graph.printGraph();
          } else if (pilih == 3 || pilih == 4) {
127
128
              gw.printGraphWeight();
129
130
131
          char yes;
132
          cout<< "Apakah ingin melanjutkan program ini? (Y/N)? ";
133
          cin>>yes;
134
135 🖨
          if (yes == 'y' || yes == 'Y') {
136
              system("cls");
137
              goto ulang;
          } else {
138
139
              cout<<"Program Selesai..."<<endl;</pre>
140
141
142
          return 0;
143
```

#### 1. Undirected Graph

```
Masukkan jumlah edge pada vertex: 4
IMPLEMENTAION GRAPH
1. Undirected Graph
2. Directed Graph
3. Undirected Weighted Graph
4. Directed Weighted Graph
Pilih salah satu: 1
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 1
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 1
Masukkan Simpul Asal : 1
Masukkan Simpul Tujuan : 2
Masukkan Simpul Asal : 2
Masukkan Simpul Tujuan : 3
0 -> 1 1
1 -> 0 0 2
2 -> 1 3
3 -> 2
Apakah ingin melanjutkan program ini? (Y/N)?
```

### 2. Directed Graph

```
Masukkan jumlah edge pada vertex: 4
IMPLEMENTAION GRAPH
1. Undirected Graph
2. Directed Graph
3. Undirected Weighted Graph
4. Directed Weighted Graph
Pilih salah satu: 2
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 1
Masukkan Simpul Asal : 1
Masukkan Simpul Tujuan : 2
Masukkan Simpul Asal : 2
Masukkan Simpul Tujuan : 3
Masukkan Simpul Asal : 3
Masukkan Simpul Tujuan : 1
0 -> 1
1 -> 2
2 -> 3
3 -> 1
Apakah ingin melanjutkan program ini? (Y/N)?
```

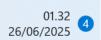
## 3. Undirected Weighted Graph

```
Masukkan jumlah edge pada vertex: 4
IMPLEMENTAION GRAPH
1. Undirected Graph
2. Directed Graph
3. Undirected Weighted Graph
4. Directed Weighted Graph
Pilih salah satu: 3
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 1
Masukkan Beban : 3
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 3
Masukkan Beban : 9
Masukkan Simpul Asal : 1
Masukkan Simpul Tujuan : 3
Masukkan Beban : 6
Masukkan Simpul Asal : 1
Masukkan Simpul Tujuan : 2
Masukkan Beban : 4
0 -> (1, 3) (3, 9)
1 -> (0, 3) (3, 6) (2, 4)
2 \rightarrow (1, 4)
3 \rightarrow (0, 9) (1, 6)
Apakah ingin melanjutkan program ini? (Y/N)?
```

### 4. Directed Weighted Graph

```
Masukkan jumlah edge pada vertex: 4
IMPLEMENTAION GRAPH
1. Undirected Graph
2. Directed Graph
3. Undirected Weighted Graph
4. Directed Weighted Graph
Pilih salah satu: 4
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 1
Masukkan Beban : 4
Masukkan Simpul Asal : 0
Masukkan Simpul Tujuan : 2
Masukkan Beban : 6
Masukkan Simpul Asal : 1
Masukkan Simpul Tujuan : 2
Masukkan Beban : 5
Masukkan Simpul Asal : 2
Masukkan Simpul Tujuan : 3
Masukkan Beban : 7
0 -> (1, 4) (2, 6)
1 \to (2, 5)
2 -> (3, 7)
3 ->
Apakah ingin melanjutkan program ini? (Y/N)?
```

### 3. Screenshot jam pengerjaan



### B. Buatlah program C++ yang menghasilkan output seperti di modul hal. 77

#### 1. Screenshot Source Code

```
#include <bits/stdc++.h>
     #define MAX 100005
     #define INF INT_MAX
 4
    using namespace std;
    int dist[MAX]; // deklarasi dsitance
     vector<pair<int, int> > adj[MAX]; // deklarasi adjacency dengan vector
    bool vis[MAX]; //deklarasi visited dengan boolean
    int route[MAX]; // deklarasi route
10
12
      public:
         // membuat function diikstra
13
14 🖨
         void dijkstra(int start) {
15
            memset(vis, false, sizeof vis); //membuat set memori di suatu blok memori
16 🗀
            for (int i = 0; i < MAX; i++) {
                dist[i] = INF; // INF akan menyimpan data ke distance dengan array i
17
18
19
            dist[start] = 0; // distance dengan array start dari 0
priority_queue<pair<int, int>, vector<pair<int, int> >, greater<pair<int, int> > > pq; // deklarasi pq dengan vector
pq.push({0, start}); // variabel pq akan push suatu value dengan parameter 0 dan start
20
21
22
23
24
               // akan melakukan looping jika variabel pq nya tidak kosong
25 🖨
               while(!pq.empty()) {
26
                    pair<int, int> p = pq.top(); // deklarasi variabel p dengan vector dengan variabel pq
27
                    pq.pop(); // akan melakukan pop pada variabel pq
                    int x = p.second; // variabel p pada bagian kedua/second akan menyimpan data di variabel x
28
29 🗀
                    if (vis[x]) {
30
                        continue:
31
32
                   vis[x] = true;
33
34 🖨
                    for (int i = 0; i < adj[x].size(); i++) {</pre>
35
                        int e = adj[x][i].first;
                        int w = adj[x][i].second;
36
37 🖨
                        if (dist[x] + w < dist[e]) {</pre>
38
                             dist[e] = dist[x] + w;
                             route[e] = x;
39
                             pq.push({dist[e], e});
40
41
42
43
44
45
46
           // membuat function printRoute untuk mencetak suatu rute dengan parameter start dan end
47 白
48 日
           void printRoute(int start, int end) {
                if (dist[end] == INF) {
49
                    cout << "Tidak ada rute dari node " << start << " ke node " << end << endl;
50
                    return:
51
52
53
               vector<int> path; // membuat path dengan vector
54
               int currentNode = end; // deklarasi currentNode dengan isi variabel end;
55
56 🛱
               while (currentNode != 0) {
57
                    path.push_back(currentNode);
58
                    currentNode = route[currentNode];
59
60
61
               reverse(path.begin(), path.end());
               cout << "Rute terpendek dari kota " << start << " ke kota " << end << " adalah:" << endl;</pre>
62
63 🖨
                for (size_t i = 0; i < path.size(); ++i) {</pre>
                    cout << path[i] << (i == path.size() - 1 ? "" : " -> ");
64
65
66
67
```

```
68
        // membuat function printTable untuk mencetak matrix membentuk tabel dengan parameter from dan to
69日
70日
71日
        void printTable(int from, int to) {
           for (int i = from; i <= to; i++) {</pre>
               for (int j = 0; j < to; j++) {
72
                  cout << "\t" << adj[i][j].second;</pre>
73
74
              cout << endl;
75
76
77 [ <sub>};</sub>
78
79 ☐ int main() {
80
        Graph g;
81
        int N;
        cout << "Masukkan Jumlah Kota : ";
82
83
        cin >> N:
        cout << "Nilai Cost Matrix" << endl;</pre>
84
85
 86 🗀
            for (int i = 1; i <= N; i++) {
 87
                 cout << "Cost Element Baris ke-: " << i << endl;
 88 🖃
                 for (int j = 1; j \leftarrow N; j++) {
 89
                      int weight; // deklarasi bobot
 90
                      cin >> weight;
 91
                      adj[i].push_back({j, weight});
 92
 93
                 cout << endl;
 94
 95
 96
            cout << "Cost List : " << endl;</pre>
 97
            g.printTable(1, N);
 98
            cout << endl;
 99
100
            int asal, tujuan;
101
102
            cout << "Masukkan Kota Asal : ";
103
            cin >> asal;
104
            cout << "Masukkan Kota Tujuan : ";
105
            cin >> tujuan;
106
107
            g.dijkstra(asal);
108
            g.printRoute(asal, tujuan);
109
110
            cout << endl:
111
            cout << "Minimun Cost : " << dist[tujuan] << endl;</pre>
112
113
            system("pause");
114
            return 0;
115
116
```

2. Screenshot Output

```
Masukkan Jumlah Kota : 4
Nilai Cost Matrix
Cost Element Baris ke-: 1
Cost Element Baris ke-: 2
3
7
6
Cost Element Baris ke-: 3
9
5
3
Cost Element Baris ke-: 4
3
5
2
9
Cost List :
                1
                        4
        0
                                 3
        5
                3
                                 6
        2
                0
                        5
                                 3
        3
                5
                         2
                                 9
Masukkan Kota Asal : 2
Masukkan Kota Tujuan : 3
Rute terpendek dari kota 2 ke kota 3 adalah:
2 -> 3
Minimun Cost : 7
Press any key to continue . . .
```

3. Screenshot jam pengerjaan

