

# 06 - Lineare Kryptoanalyse

Luc Spachmann

FSU Jena

30.11.2023

- Designprinzip für Blockchiffren
- Lokale Substitution durch S Boxen
- 'Globale' Permutation
- Schlüsseladdition
- Arbeitet in Runden
- Beispiel: AES

# Heutiges SPN

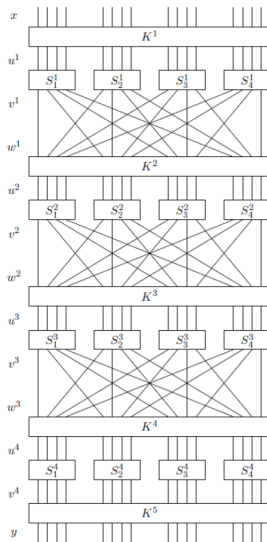
- Das gleiche aus der VL
- 4 Blöcke à 4 Bit
- 4 Runden
- Alle Rundenschlüssel sind gleich
- Alle S-Boxen sind identisch
- S-Box:

z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
$\pi_S$	E	4	D	1	2	F	B	8	3	A	6	C	5	9	0	7

- Permutation:

z	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
$\pi_P$	1	5	9	13	2	6	10	14	3	7	11	15	4	8	12	16

# Heutiges SPN



- Idee: Suche lineare Approximation an S-Boxen
- Sei  $a, b \in \{0, 1\}^4$ ,  $U$  die gleichverteilte ZV für den Input der S-Box und  $V = S(U)$ . Dann

$$U_a = \bigoplus_{i=1}^4 a_i U_i \quad U_b = \bigoplus_{i=1}^4 b_i V_i$$

- Suche  $a, b, c$  sodass mit hoher Wahrscheinlichkeit gilt:

$$V_b = U_a \oplus c$$

- Bias einer Zufallsvariable  $X$ :

$$\varepsilon(X) = \Pr[X = 0] - \frac{1}{2}$$

- Güte der Approximation:

$$|\varepsilon(U_a \oplus V_b)|$$

- Gute Approximationen für unsere S-Boxen z.B.:

$$T = U_1 \oplus U_3 \oplus U_4 \oplus V_2$$

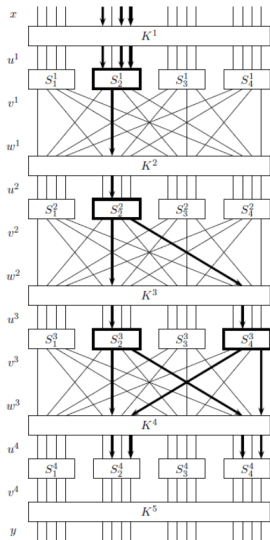
$$T' = U_2 \oplus V_2 \oplus V_4$$

- Bias der Approximationen:

$$\varepsilon(T) = \frac{1}{4}$$

$$\varepsilon(T') = -\frac{1}{4}$$

# Lineare Kryptoanalyse



- 'Verfolgen' Bits durch die Approximation
- Zusammengefasst erhalten wir

$$X_5 \oplus X_7 \oplus X_8 \oplus U_6^4 \oplus U_8^4 \oplus U_{14}^4 \oplus U_{16}^4$$

- Gesamtgüte ungefähr Produkt der Güten der Approximationen

$$\varepsilon \approx \left(\frac{1}{4}\right)^4 = \frac{1}{32}$$

# (Teil-) Schlüsselbestimmung

- Zufälliger Klartext  $X$  erfüllt mit hoher oder niedriger (nicht mittlerer) Wahrscheinlichkeit die Approximation

$$X_5 \oplus X_7 \oplus X_8 \oplus U_6^4 \oplus U_8^4 \oplus U_{14}^4 \oplus U_{16}^4 = 0$$

- Benötigen Menge  $M$  an Klartext-Kryptotextpaaren  $(x, y)$
- Berechnen für jeden Teilschlüssel-Kandidat  $(L_1, L_2)$  für  $(K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$  Rückwärts benötigte Bits von  $u_4$  (für jedes Paar)
- Für jeden Teilschlüssel-Kandidat berechne Wahrscheinlichkeit der Approximation
- Höchste oder niedrigste W'keit vermutlich richtiger Teilschlüssel (größte Differenz zu  $\frac{1}{2}$ )
- Teilschlüssel verringert Suchraum für Brute-Force



```

1  for  $(L_1, L_2) \leftarrow (0, 0)$  to  $(F, F)$  do
2       $\alpha(L_1, L_2) \leftarrow 0$  end
3  for each  $(x, y) \in M$  do
4      for  $(L_1, L_2) \leftarrow (0, 0)$  to  $(F, F)$  do
5           $v_{(2)}^4 \leftarrow L_1 \oplus y_{(2)}$ ;  $v_{(4)}^4 \leftarrow L_2 \oplus y_{(4)}$ 
6           $u_{(2)}^4 \leftarrow \pi_S^{-1}(v_{(2)}^4)$ ;  $u_{(4)}^4 \leftarrow \pi_S^{-1}(v_{(4)}^4)$ 
7          if  $x_5 \oplus x_7 \oplus x_8 \oplus u_6^4 \oplus u_8^4 \oplus u_{14}^4 \oplus u_{16}^4 = 0$  then
8               $\alpha(L_1, L_2) \leftarrow \alpha(L_1, L_2) + 1$ 
9          end
10 end
11  $max \leftarrow -1$ 
12 for  $(L_1, L_2) \leftarrow (0, 0)$  to  $(F, F)$  do
13      $\beta(L_1, L_2) \leftarrow |\alpha(L_1, L_2) - t/2|$ 
14     if  $\beta(L_1, L_2) > max$  then
15          $max \leftarrow \beta(L_1, L_2)$ 
16          $maxkey \leftarrow (L_1, L_2)$ 
17 end
18 Ausgabe:  $maxkey$ 

```

- Implementiert die Verschlüsselung des beschriebenen SPN
- Programmname [Input] [Schlüssel] [Output]
- Hier: Schlüssel für jede Runde gleich (16 Bit/ 4 Hexadezimalziffern)
- Input: Folge an Hexadezimalziffern, je 4 ein Block (wie ECB)
- Output analog
- Implementiert Teilschlüsselsuche für gegebene lineare Approximation
- Erzeugt dazu die Klartext-Kryptotextpaare einfach selber
- Wie viele Paare werden benötigt?
- In der Theorie sind es ca  $t\epsilon^{-2} \approx t \cdot 1000$  für kleines  $t$  (in VL  $t = 8$ )
- Programmname [Klartexte] [Kryptotexte]