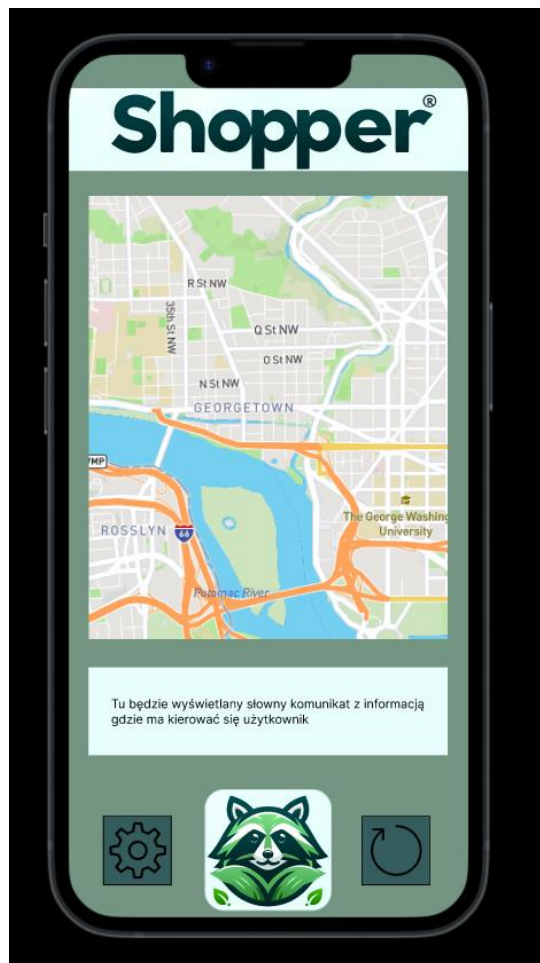


# Sprawozdanie ze spotkania dotyczącego wstępnego designu aplikacji

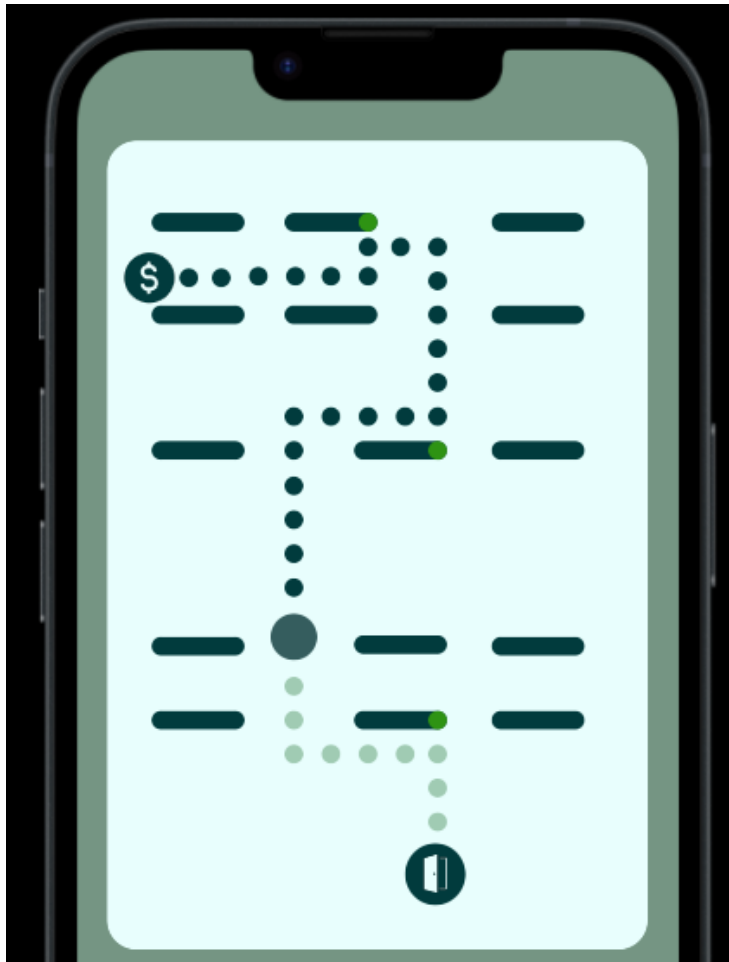
## 1.Działania podjęte przed spotkaniem:

Przed spotkaniem osoba odpowiedzialna za design przygotowała własną propozycję wstępnego wyglądu aplikacji:

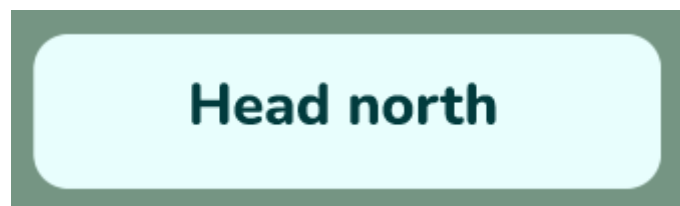


## 2.Działania podjęte podczas spotkania:

Pomysł z zastosowaniem mapy z google maps okazał się być nietrafiony, więc zaprojektowaliśmy mapkę od zera tak, aby jak najbardziej obrazowała zamysł aplikacji. Dodatkowo usunęliśmy górny napis, żeby mapa była większa:



Napis pod mapą, który początkowo brzmiał: "Tu będzie wyświetlany słowny komunikat z informacją, gdzie ma się kierować użytkownik", został zamieniony na przykładowy komunikat, który otrzyma użytkownik:



Przyciski na samym dole ekranu zostały zamienione na takie, które odpowiadają funkcjom, które zamierzamy zaimplementować w naszej aplikacji:



“koszyk” to przycisk, który umożliwi przejście do listy zakupów (wyświetlenie, edycja), “strzałka” pozwoli na wyśrodkowanie mapki, natomiast przycisk z logo naszej aplikacji pozwoli wyjść do menu głównego.

Na samym końcu zajęliśmy się kwestiami takimi jak odpowiednie umiejscowienie przycisków czy zaokrąglenie wszystkich elementów.

### 3.Wstępny design aplikacji (wersja ostateczna):

