



Shopper - Aplikacja Asystująca w Robieniu Zakupów

Maciej Danielewicz
Michał Jaskulski
Julian Janicki
Kacper Kulaszewicz



Spis treści

- Cel projektu
- Nawigacja klienta
- Design aplikacji
- Wybrane technologie software'owe
- Harmonogram

Cel projektu

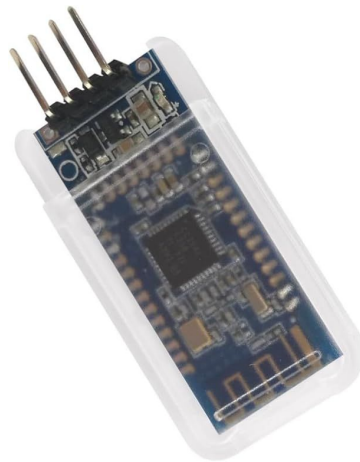
- Wybranie konkretnego sklepu
- Utworzenie listy zakupów
- Wyświetlenie najkrótszej trasy do kasy realizującej listę





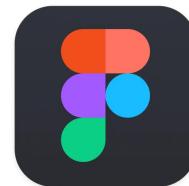
Nawigacja klienta

- Technologia Bluetooth BLE



Design

- Zaprojektowany przy pomocy narzędzia Figma
- Paleta barw oraz logo



355D5E

Dark slate gray

E8FED

Azure (web)

2E9313

Forest green

A0CBB3

Cambridge blue

013B3D

Midnight green

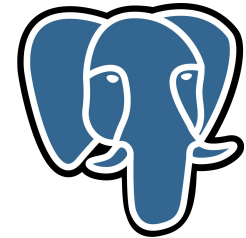


Technologie

- NativeScript
- Angular17
- Sass CSS
- Node.js
- PostgreSQL
- Docker



ex



Harmonogram i realizacja projektu

- Plan realizacji projektu: 25.01.2024
- Ustalenie wstępnego designu aplikacji: 11.02.2024
- Testowanie nadajników: 29.02.2024
- Próbną implementacja lokalizowania użytkownika: 17.03.2024
- Wybór algorytmu znajdowania najkrótszej ścieżki: 04.04.2024
- Utworzenie designu aplikacji: 21.04.2024
- Implementacja aplikacji: 09.05.2024
- Testowanie aplikacji: 26.05.2024
- Przekazanie aplikacji klientowi: 13.06.2024





Dziękujemy za uwagę