

## À la découverte du JavaScript (JS)

Les pages web sont généralement constituées de :

- Code HTML
- Code CSS (pour le style)
- Code JS (pour javascript) : cela permet de rendre les pages dynamiques

Voici quelques exercices qui vont permettront d'appréhender une partie de ce nouveau langage.

### Exercice 1 :

Ouvrir la page suivante avec un navigateur (Mozilla Firefox de préférence) : [exo1](#)

Ouvrir la console en appuyant sur F12 ou clic-droit puis « inspecter l'élément », et choisir l'onglet « console ». On peut taper du code dans cette console (du code JavaScript).

- 1) Si on affiche le code source de la page, on constate que les deux paragraphes ont un attribut « id » : c'est un identifiant. Cet identifiant va nous permettre de sélectionner cette partie rapidement !

Écrire dans la console :

```
para = document.getElementById("first")
```

On peut afficher le contenu html dans la console, en faisant :

```
para.innerHTML
```

 (ESSAYER pour voir ce que ça donne !)

On peut changer le contenu html dans la console, en faisant :

```
para.innerHTML = "Le paragraphe a changé"
```

 (ESSAYER pour voir ce que ça donne !)

- 2) Pour changer le style, on peut aussi le faire :  
on peut changer le contenu html dans la console, en faisant :

```
para.style.color = "green"
```

- 3) Essayer de changer la couleur de l'arrière plan, rajouter des bordures, pour ce paragraphe à l'aide de la console.

## Exercice 2 :

- 1) Ouvrir la page suivante avec un navigateur : [exo2a](#)

Sur cette page, on trouve un nouvel élément : un champ de formulaire. On peut entrer une valeur et récupérer le contenu à l'aide du JavaScript.

Commencer par écrire quelque chose dans le champ !

PUIS ouvrir la console puis écrire

```
input = document.getElementById('name')
```

```
contenu = input.value
```

De cette façon, la valeur que l'on écrit dans le champ est stockée dans la variable « contenu ».

- 2) Ouvrir la page suivante avec un navigateur : [exo2b](#)

Entrer votre prénom et appuyer sur le bouton.

Afficher le code source pour voir comment ça fonctionne !

- 3) À votre tour ! Créer une page html qui ressemble à cette page :

## Faire la somme ...

Entrer le premier nombre :

Entrer le deuxième nombre :

Calculer la somme

Quand on entre les nombres puis lorsqu'on clique sur calculer la somme, une phrase donne le résultat :

## Faire la somme ...

Entrer le premier nombre :

Entrer le deuxième nombre :

Calculer la somme

La somme de 10 et de 12 vaut 22

### Exercice 3 :

Ouvrir la page suivante avec un navigateur : [exo3](#)

- 1) Ouvrir la console et entrer :

```
ps = document.getElementsByTagName("p")
```

On obtient non pas une valeur mais tous les paragraphes. On obtient une liste de résultats.

Pour accéder au premier paragraphe : `ps[0]` ; pour accéder au deuxième paragraphe : `ps[1]`

- 2) Quand on clique sur le bouton « mettre de la couleur », on change les couleurs pour tous les paragraphes.  
Afficher le code source pour voir comment ça fonctionne.
- 3) Copier et coller le code source dans une page html puis compléter la fonction « enlever » pour enlever les paragraphes dont la classe est « pasouf ».

Aide : on peut utiliser les instructions suivantes :

```
document.getElementsByClassName("àcompleterici")
```

```
p.style.display (chercher les valeurs possibles pour l'attribut css display)
```

### Exercice 4 :

Ouvrir la page suivante avec un navigateur : [exo4](#)

Afficher le code source de la page pour voir comment fonctionne le champ select.

Copier-coller le code source PUIS modifier la fonction affichage de script de façon à rendre le code fonctionnel. Voici un exemple :

## **Encore un formulaire ! Mais avec un nouveau champ !**

Entrer votre nom :

Entrer votre prenom :

Chosir la ville :

Votre nom est Griezmann.

Votre prenom est Antoine.

Vous habitez à Guyancourt.

Le code postal est 78280.

Un peu d'aide : tester dans la console `document.getElementById('ville').options[2].selected`