

TP Bonus JS 2

Pour tous les exercices, il faudra créer un dossier et y mettre :

- La page HTML
- Le fichier style.css
- Le fichier script.js

On rédigera les programmes en javascript dans le fichier script.js

Le contenu de base de la page HTML est le suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Mon titre</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>

<body>

<script type="text/javascript" src="script.js"></script>
</body>

</html>
```

Exercice 1 :

Créer une page web qui permet de déterminer les coordonnées du symétrique d'un point. La page devra ressembler à ça (à vous de modifier le style pour que cela soit stylé) :

La page de début :

Symétrique d'un point

Les coordonnées

Entrer les coordonnées de A et de B :

Le point A :

xA :

yA :

Le point B :

xB :

yB :

Le symétrique de A par rapport à B

Le résultat quand on clique sur le bouton :

Symétrique d'un point

Les coordonnées

Entrer les coordonnées de A et de B :

Le point A :

xA :

yA :

Le point B :

xB :

yB :

Le symétrique de A par rapport à B

Le symétrique de A par rapport à B, que l'on note C, a pour coordonnées (8;13).

Exercice 2 :

Créer une page web qui permet de demander à l'utilisateur d'entrer les coordonnées de deux points A et B et qui donne les coordonnées du milieu du segment [AB] et la distance AB (approximativement).

La page de début :

Milieu et distance pour deux points

Les coordonnées

Entrer les coordonnées de A et de B :

Le point A :

xA :

yA :

Le point B :

xB :

yB :

Le résultat quand on clique sur le bouton :

Milieu et distance pour deux points

Les coordonnées

Entrer les coordonnées de A et de B :

Le point A :

xA :

yA :

Le point B :

xB :

yB :

Le milieu M du segment [AB] a pour coordonnées (3;1.5).

La distance AB vaut (approximativement) 4.123105625617661