

## Aide Turtle

<code>reset()</code>	On efface tout et on recommence
<code>goto(x, y)</code>	Aller à l'endroit de coordonnées x, y
<code>forward(distance)</code>	Avancer d'une distance donnée
<code>backward(distance)</code>	Reculer
<code>up()</code>	Relever le crayon (pour pouvoir avancer sans dessiner)
<code>down()</code>	Abaisser le crayon (pour recommencer à dessiner)
<code>color(couleur)</code>	couleur peut être une chaîne prédéfinie ('red', 'blue', etc.)
<code>left(angle)</code>	Tourner à gauche d'un angle donné (exprimé en degrés)
<code>right(angle)</code>	Tourner à droite
<code>width(épaisseur)</code>	Choisir l'épaisseur du tracé
<code>fill(1)</code>	Remplir un contour fermé à l'aide de la couleur sélectionnée
<code>write(texte)</code>	texte doit être une chaîne de caractères