

**PROPOSAL TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN *WEBSITE* SEKOLAH MI DARUL ILMI  
KABUPATEN SINTANG**



**OLEH:**

**YOGI RESTU DWI PRASETYO**

**3202016011**

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO**

**POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK**

**2023**

## HALAMAN PENGESAHAN


### RANCANG BANGUN *WEBSITE* SEKOLAH MI DARUL ILMI KABUPATEN SINTANG

Proposal Tugas Akhir  
Program Studi D3 Teknik Informatika  
Jurusan Teknik Elektro

Oleh:

Yogi Restu Dwi Prasetyo  
3202016011

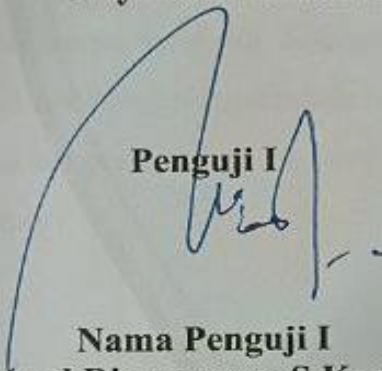
Dosen Pembimbing :

  
Sarah Bibi, S.ST., M.Pd.  
NIP. 198806042019092001


Telah dipertahakankan di depan penguji pada tanggal 03 April 2023 dan dinyatakan memenuhi syarat sebagai Proposal Tugas Akhir.

Dosen Penguji:

Penguji I

  
Nama Penguji I  
Muhammad Diponegoro, S.Kom., M.Cs  
NIP. 198702082019031005

Penguji II

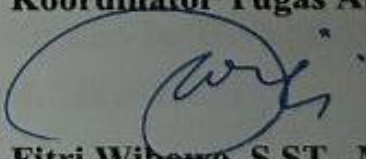
  
Nama Penguji II  
Ferry Faisal, S.S.T., M.T.  
NIP. 197302061995011001

Mengetahui :

Ketua Program Studi  
D-III Teknik Informatika

  
Sukri, S.T., M.Cs.  
NIP. 198307172008121005

Koordinator Tugas Akhir

  
Fitri Wibowo, S.ST., M.T.  
NIP. 198512282015041002



## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Yogi Restu Dwi Prasetyo  
NIM : 3202016011  
Jurusan / Program Studi : Teknik Elektro / D-III Teknik Informatika  
Judul Proposal : Rancang Bangun *Website* Sekolah MI DARUL  
ILMI Kabupaten Sintang

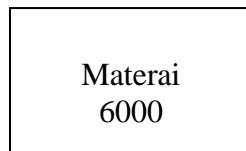
Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan proposal Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah proposal maupun kegiatan yang tercantum sebagai bagian dari proposal Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Politeknik Negeri Pontianak.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Pontianak, 03 April 2023

Yang membuat pernyataan,



YOGI RESTU DWI PRASETYO

NIM. 3202016011

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vi
1. Judul .....	1
2. Latar Belakang .....	1
3. Rumusan Masalah .....	2
4. Batasan Masalah .....	2
5. Tujuan Penelitian .....	2
6. Manfaat Penelitian .....	2
7. Metodologi Penelitian .....	3
7.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
7.2 Metode Pengembangan Sistem .....	3
8. Landasan Teori .....	5
8.1 Tinjauan Pustaka .....	5
8.2 Dasar Teori .....	6
9. Rancangan Sistem .....	8
9.1 Gambaran Umum .....	8
9.2 <i>Use Case</i> Diagram .....	9
9.3 Rancangan Desain Antar Muka .....	11
10. Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir .....	19
DAFTAR PUSTAKA .....	20

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Definisi Aktor .....	10
Tabel 2. Definisi <i>Use Case</i> .....	10

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tahapan Metode Prototype .....	4
Gambar 2. <i>Use Case</i> Diagram Admin.....	9
Gambar 3. <i>Use Case</i> Diagram Siswa Didik Baru .....	9
Gambar 4. <i>Use Case</i> Diagram Kepala Sekolah .....	10
Gambar 5. Dashboard Admin .....	11
Gambar 6. Tampilan Beranda .....	12
Gambar 7. Tampilan Profil Sekolah .....	12
Gambar 8. Tampilan Login Siswa Baru .....	13
Gambar 9. Tampilan Form Pendaftaran calon Siswa Baru .....	14
Gambar 10. Tampilan Halaman Daftar Ulang .....	15
Gambar 11. Tampilan Login Admin .....	16
Gambar 12. Tampilan Admin .....	16
Gambar 13. Tampilan Status Siswa Didik Baru .....	17
Gambar 14. Tampilan Prestasi .....	17
Gambar 15. Tampilan Galery .....	18
Gambar 16. Tampilan Saran dan Kritik .....	18

## 1. Judul

“Rancang Bangun *Website* Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang”.

## 2. Latar Belakang

Perkembangan ilmu dan Teknologi yang semakin pesat khususnya teknologi informasi dan telekomunikasi yang memberikan peranan penting dalam kehidupan manusia. Pentingnya *website* untuk mengimbangi perkembangan zaman yang semakin pesat sangat berdampak, khususnya pada sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang yang membutuhkan sebuah *website* sebagai penyedia informasi.

Sekolah MI DARUL ILMI kabupaten Sintang ini berada di Gurung Kempadik, Kabupaten Sintang, Kalimantan Barat. MI DARUL ILMI adalah sekolah swasta dan sudah lama berdiri di Kabupaten Sintang selama 15 tahun, sampai saat ini sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang belum memiliki *website* tentang informasi sekolah bahkan pendaftaran siswa baru dilakukan secara *offline*. Oleh karena itu sekolah MI DARUL ILMI kabupaten Sintang sangat membutuhkan *website* yang menampilkan informasi tentang sekolah tersebut dan membuat pendaftaran siswa baru dilakukan secara *online* dan tidak lagi secara *offline*. Saat ini Siswa yang ingin mendaftar harus datang ke sekolah dan melihat kelulusan harus datang ke sekolah kembali untuk melihat urutan nama yang lulus dan tidak lulus. Nama yang lulus dan tidak lulus akan di tempel di mading sekolah. Seiring berkembangnya teknologi sekolah - sekolah negeri di kabupaten Sintang telah menerapkan pendaftaran secara online, oleh karena itu menjadi landasan untuk menunjang kemajuan sekolah MI DARUL ILMI maka dibutuhkan *website* serta pendaftaran siswa baru secara *online*.

Berdasarkan latar belakang diatas dan dalam rangka untuk membantu perkembangan dan proses kinerja maka membuat *website* pada sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang dianggap perlu maka diusulkan tugas akhir dengan judul “Rancang Bangun *Website* sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang”.

### 3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan masalah pada penelitian ini adalah “Bagaimana Merancang *Website* sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang?”

### 4. Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini, terdapat batas ruang lingkup masalah sebagai berikut:

- 1) *Website* ini yang akan dirancang dan bangun berisi tentang informasi sekolah dan pendaftaran serta daftar ulang siswa secara *online*.
- 2) *Website* yang akan dibangun menggunakan Laravel sebagai *framework* bahasa pemograman PHP dan Bootstrap sebagai *framework* CSS.
- 3) Fitur – fitur terdiri dari slider, profil sekolah, PPDB *Online*,Daftar Ulang, prestasi, Galery dan Saran/kritik.

### 5. Tujuan Penelitian

Dengan dilakukannya penelitian untuk keperluan tugas akhir diharapkan dapat menghasilkan *website* pada sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang agar dapat memudahkan penyampaian informasi dengan jangkauan yang lebih luas mengenai sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang kepada masyarakat dan pendaftaran siswa baru secara *online*.

### 6. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian Tugas Akhir ini adalah:

- 1) Bagi Penulis  
Memberi wawasan bagi penullis dalam menerapkan ilmu dan keterampilan yang pernah dipelajari serta memberikan pemahaman bagi penulis untuk menyelesaikan suatu permasalahan menggunakan program website.
- 2) Bagi Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang  
Meningkatkan kredibililas sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang, memaksimalkan jangkauan penyebaran informasi mengenai sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang, memudahkan pengguna umum mengenali profil dari sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang,



memudahkan mempublikasikan berbagai kegiatan positif yang dilakukan, memudahkan khalayak umum untuk mengakses website sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang.

## **7. Metodologi Penelitian**

Dalam melakukan penelitian, penulis menggunakan beberapa metode, sebagai berikut :

### **7.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1) Metode Observasi (Pengamatan)**

Observasi merupakan pengamatan secara langsung yang dilakukan dengan mengamati sistem informasi yang akan dirancang saat ini pada sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang.

#### **2) Metode Wawancara**

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data secara langsung dengan cara tanya jawab kepada pihak - pihak terkait yang ada di sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang.

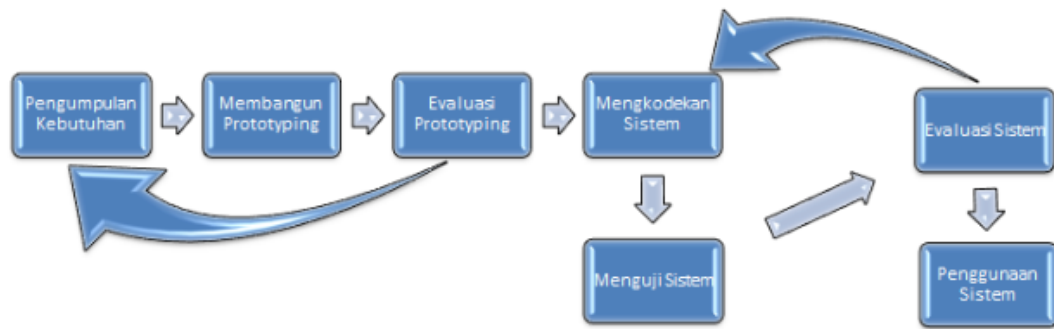
#### **3) Metode Studi Pustaka**

Yaitu metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data – data atau informasi yang bersifat teori dengan cara membaca literatur yang sesuai dengan pengamatan yang akan penulis lakukan. Data atau informasi dapat diperoleh melalui buku – buku, browsing dan jurnal yang berkaitan dengan permasalahan yang akan penulis angkat.

### **7.2 Metode Pengembangan Sistem**

Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ketahap analisis, desain, coding, testing/*verification* dan *maintenance*. Langkah demi langkah yang dilalui berjalan secara berurutan, oleh karena itu disebut waterfall (Air Terjun).

Ian Sommerville menjelaskan bahwa ada lima tahapan pada Metode Waterfall, yakni *Requirements Analysis and Definition*, *Sytem and Software Design*, *Implementation and Unit Testing*, *Integration and System Testing*, dan *Operationa and Maintenance*.



Gambar 1. Tahapan Metode Prototype

**Penjelasan Metode Tahapan – Tahapan Metode Waterfall sebagai berikut :**

**1) Requirement Analysis (Definisi Kebutuhan)**

Tahapan awal model *prototype* dimulai dari analisis kebutuhan. Dalam tahap ini kebutuhan sistem didefinisikan dengan rinci. Dalam prosesnya, klien dan tim *developer* akan bertemu untuk mendiskusikan detail sistem seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

**2) Quick Design (Desain Sederhana)**

Tahap kedua adalah pembuatan desain sederhana yang akan memberi gambaran singkat tentang sistem yang ingin dibuat. *Design* baru dapat dibuat jika persyaratan dari *user* sudah diketahui. Setelah itu, pembuatan *design* dapat dilakukan berdasarkan *requirement gathering* dan analisis pada tahap 1.

**3) Build Prototype (Pembangunan Prototype)**

Setelah desain *quick design* disetujui oleh *user*, tahap selanjutnya yaitu pembangunan *prototype* sebenarnya yang akan dijadikan rujukan tim *programmer* untuk pembuatan program atau aplikasi.

**4) User Evaluation (Evaluasi User)**

Setelah *prototype* dibuat selanjutnya adalah tahap evaluasi oleh *user*. Pada tahap ini, sistem yang telah dibuat dalam bentuk *prototype* dipresentasikan pada klien untuk di evaluasi. Selanjutnya, *user* akan memberikan komentar dan saran terhadap *prototype* yang telah dibuat.

### 5) *Refining Prototype* (Perbaikan Prototype)

Tahap *refining* merupakan tahap perbaikan *prototype* berdasarkan hasil *feedback* klien pada tahap 4. Jika *user* tidak mempunyai catatan revisi dari *prototype* yang dibuat, maka tim bisa berlanjut pada tahapan 6 untuk implementasi produk. Apabila klien mempunyai catatan untuk perbaikan sistem, maka fase 4-5 akan terus berulang sampai klien setuju dengan sistem yang akan dikembangkan.

### 6) *Implement product and maintain* (mengimplementasikan produk dan pemeliharaan)

Setelah perbaikan pada tahap 5 disetujui klien, maka selanjutnya adalah tahap *implement* dan *maintanance*. Pada fase akhir ini, produk akan segera dibuat oleh para *programmer* berdasarkan *prototype* akhir. Selanjutnya, sistem akan diuji dan diserahkan pada klien dan fase pemeliharaan agar sistem berjalan lancar tanpa kendala [1].

## 8. Landasan Teori

### 8.1 Tinjauan Pustaka

Kegiatan penerimaan siswa baru merupakan kegiatan rutin yang dilakukan sekolah pada setiap tahun ajaran baru. Sistem yang digunakan pada SMP N 1 Kelapa saat ini dalam proses penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual yaitu dengan pengisian formulir yang disediakan oleh panitia. Penelitian ini bertujuan untuk merancang Sistem Pendaftaran Siswa Baru (PSB) berbasis web pada SMP N 1 Kelapa, untuk memudahkan calon siswa baru melakukan pendaftaran. Dalam pengembangan sistem ini menggunakan metode Object Oriented Analysis Design (OOAD). Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem ini mampu mengelola proses penerimaan siswa baru di SMP N 1 Kelapa menggunakan PHP dan MYSQL. [2].

Pada penelitian kedua oleh Juana Debora Kalalo berjudul Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Onlen Pada SMK Wcahid Hasyim 1 Surabaya”. Sistem pendaftaran yang dipakai saat ini masih belum cukup efektif dan membutuhkan waktu lama sehingga siwa harus datang ke sekolah untuk sekedar menanyakan

ataupun mengambil formulir pendaftaran. Hal ini juga berdampak pada karyawan yang membutuhkan waktu lama dalam melayani pendaftar sehingga hanya dapat melayani sedikit calon siswa. Dalam pengarsipan data juga menimbulkan masalah karena pengarsipan pada saat ini hanya berupa arsip fisik sehingga membuat perekapan memerlukan waktu yang lama dan juga resiko pembuatan laporan yang salah [3].

Pada penelitian ketiga oleh Decky Iskandar (2011) berjudul “Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Politeknik Sukabumi Berbasis WEB. Metode yang digunakan Iskandar adalah metode penelitian deskriptif dan metode pengembangan perangkat lunak. Dalam metode penelitian deskriptif terdiri dari wawancara, observasi, dan studi literatur. Sedangkan pada metode pengembangan perangkat lunak terdiri dari analisis, perancangan (desain), implementasi, dan pengujian. Hasil dari Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Politeknik Sukabumi Berbasis WEB adalah Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Politeknik Sukabumi dapat mempermudah proses penerimaan mahasiswa baru, yaitu melalui pendaftaran online. Kegiatan Penerimaan Mahasiswa Baru Politeknik Sukabumi menjadi lebih efektif dan efisien dengan adanya Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Politeknik Sukabumi Berbasis WEB ini. Sistem Penerimaan Mahasiswa baru Politeknik Sukabumi Berbasis WEB akan memberi nilai tambah tersendiri, sehingga meningkatkan mutu pelayanan di Politeknik Sukabumi [4].

## **8.2 Dasar Teori**

### **1. HTML (Hypertext Markup Language)**

adalah sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang digunakan untuk menampilkan halaman web browser. Tag-tag HTML selalu diawali dengan <x> dan diakhiri dengan </x> dimana x tag HTML itu seperti b, i, u, dll [5].

### **2. MySQL**

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan. MySQL juga bersifat open

source dan free pada berbagai platform kecuali pada windows yang bersifat shareware. MySQL didistribusikan dengan lisensi open source GPL (General Public License) mulai versi 3.23, pada bulan Juni 2020 [6].

### 3. PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat web dinamis, walau bisa juga digunakan untuk membuat program lain. Tentunya bahasa pemrograman PHP berbeda dengan HTML, pada PHP Script/kode yang dibuat tidak dapat ditampilkan pada halaman/muka website begitu saja, tapi harus diproses terlebih dahulu oleh web server lalu ditampilkan dalam bentuk halaman website di web browser, Script PHP juga dapat disisipkan pada HTML dan Script PHP selalu diawali dengan <php dan diakhiri dengan?>. Manajemen database yang biasanya digunakan untuk pemrograman PHP misalnya seperti MySQL, tapi ada juga yang menggunakan Oracle, Microsoft Acces dan lain lain. PHP disebut juga sebagai bahasa pemrograman script server side, karena PHP di proses pada komputer server [7].

### 4. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas, yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost) yang terdiri beberapa program antara lain: Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl [8].

### 5. Bootstrap adalah sebuah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website. Bootstrap juga merupakan salah satu framework HTML, CSS dan Javascript yang paling populer di kalangan web developer yang digunakan untuk mengembangkan sebuah website yang responsive. Sehingga halaman website nantinya dapat menyesuaikan sesuai dengan ukuran monitor device (dekstop, table, ponsel) yang digunakan pengguna di saat mengakses website dari browser [9].

## 6. Java script

Java script merupakan salah satu bahasa pemrograman tingkat tinggi dan dinamis dalam membuat website. Java script populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Google Chrome, Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera. Kode java script dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT [10].

## 7. *Framework* Laravel 9

Laravel adalah salah satu Framework PHP yang paling populer dan paling banyak digunakan di seluruh dunia dalam membangun aplikasi web mulai dari proyek kecil hingga besar. Framework ini banyak digunakan oleh Web Developer karena kinerja, fitur, dan skalabilitasnya. Framework laravel mengikuti struktur MVC (Model View Controller), MVC adalah sebuah metode aplikasi dengan memisahkan data dari tampilan berdasarkan komponen-komponen aplikasi seperti manipulasi data, controller, dan user interface [11].

## 9. **Rancangan Sistem**

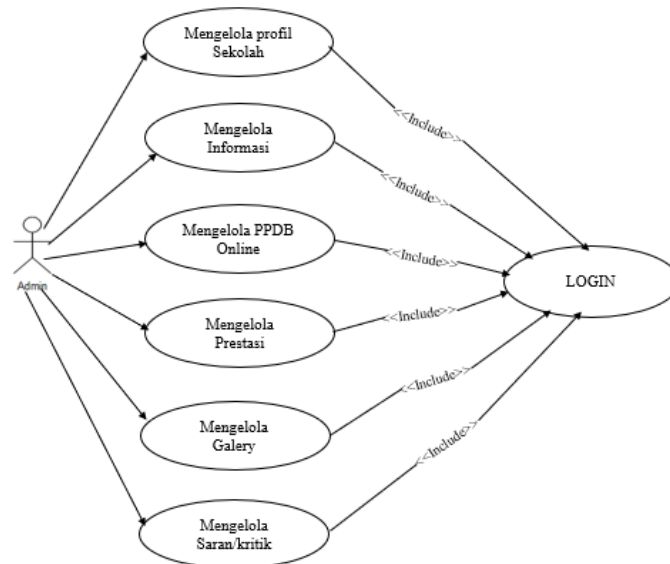
Adapun rancangan sistem untuk Rancang Bangun *Website* sekolah dengan Sistem informasi pada Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang adalah sebagai berikut:

### 9.1 **Gambaran Umum**

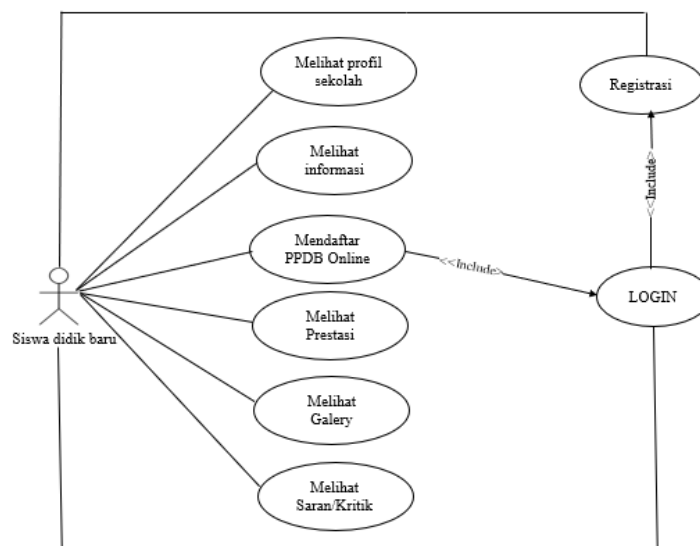
Rancang bangun website pada Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang adalah sebuah website yang dibuat untuk membantu Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang dalam menyampaikan informasi umum Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang ke jangkauan yang lebih luas kepada masyarakat sehingga calon siswa dan pengunjung dapat dengan mudah mengetahui dan mengenali Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang. Website ini berisi fitur Slider, profil Sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang, Pendaftaran Siswa Didik Baru secara *Online*, Daftar Ulang, prestasi, Galery dan saran/kritik.

## 9.2 Use Case Diagram

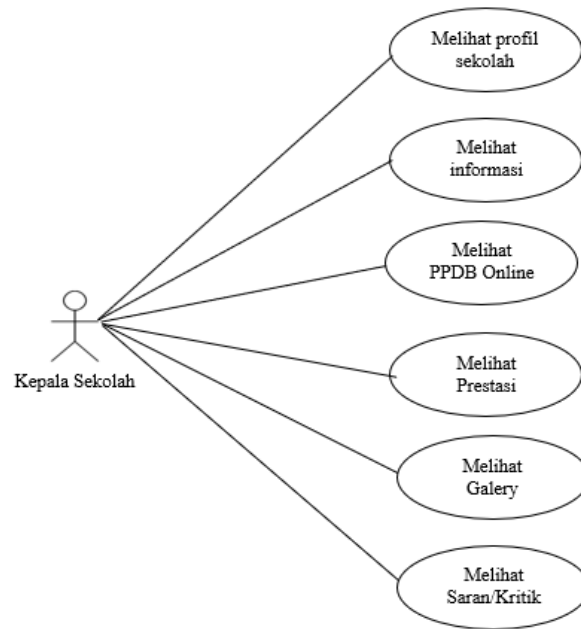
*Use case Diagram* adalah gambaran fungsionalitas dari sebuah sistem yang menjalankan tentang pekerjaan yang dilakukan aktor. Aktor siswa didik baru dan Kepala sekolah bisa melihat informasi pada website Sekolah MI DARUL ILMI kabupaten Sintang.



Gambar 2. Use Case Diagram Admin



Gambar 3. Use Case Diagram Siswa didik baru

Gambar 4. *Use Case Diagram* Kepala sekolah

Tabel 1. Definisi Aktor

NO	Nama Aktor	Definisi
1	Admin	Memiliki akses untuk mengelola profil sekolah, informasi sekolah, PPDB Online, prestasi, Galery dan Saran/Kritik.
2	Siswa didik baru	Memiliki akses untuk melihat profil sekolah, informasi sekolah, Melakukan registrasi PPDB Online, prestasi, Galery dan Saran/Kritik.
3	Kepala sekolah	Memiliki akses untuk melihat profil sekolah, informasi sekolah, PPDB Online, prestasi, Galery dan Saran/Kritik.

Tabel diatas merupakan definisi aktor yang terdapat pada *Use Case Diagram*

Tabel 2. Definisi *Use Case*

NO	Nama Aktor	Definisi
1	Mengelola profil Sekolah	Mengelola Profil sekolah mencakup melihat, mengubah dan menghapus.
2	Mengelola informasi sekolah	Mengelola informasi sekolah mencakup melihat, mengubah dan menghapus.
3	Mengelola PPDB Online	Mengelola PPDB Online mencakup melihat, mengubah, menghapus serta menentukan kelulusan siswa.



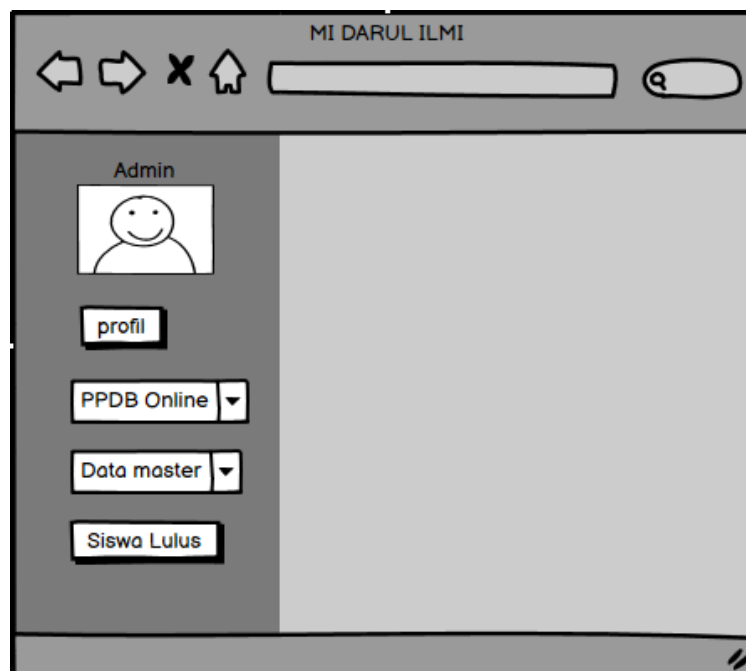
4	Mengelola Prestasi	Mengelola prestasi yaitu dapat melihat, mengubah, menambah serta menghapusnya.
5	Mengelola Galery	Mengelola Galery yaitu dapat melihat, mengubah, menambah serta menghapusnya.
6	Mengelola Saran/kritik	Mengelola keluhan dan saran yaitu dapat melihat serta menghapus keluhan/saran yang telah diberikan oleh pengguna umum.
5	Melihat profil sekolah	Memiliki akses melihat profil sekolah
6	Melihat informasi sekolah	Memiliki akses melihat informasi sekolah.
7	Mendaftar PPDB Online	Memiliki akses untuk melakukan registrasi untuk mendaftarkan diri disekolah tersebut.
8	Memberikan keluhan/saran	Dapat memberikan saran serta keluhan.

Tabel diatas merupakan definisi *Use Case Diagram*.

### 9.3 Rancangan Desain Antar Muka

#### 1. Tampilan Dashboard Admin (Back end)

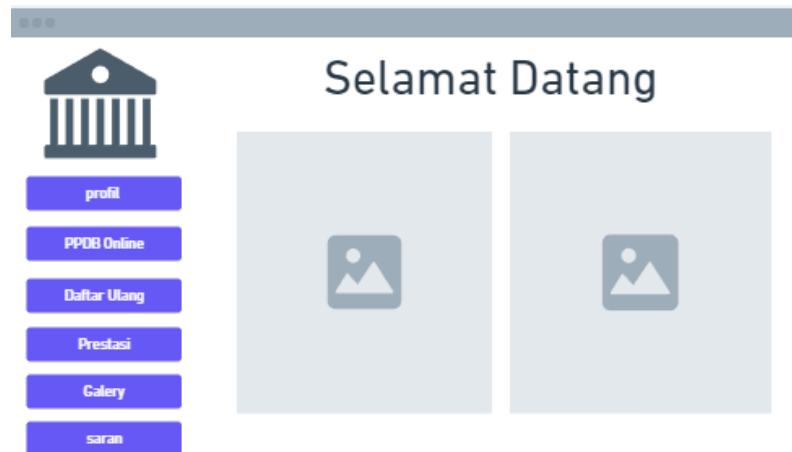
Berikut Tampilan Dashboard admin yaitu tampilan admin ketika ingin mengembangkan database serta tampilan pada Website.



Gambar 5. Tampilan Admin

## 2.1 Tampilan Beranda (Tampilan Front end)

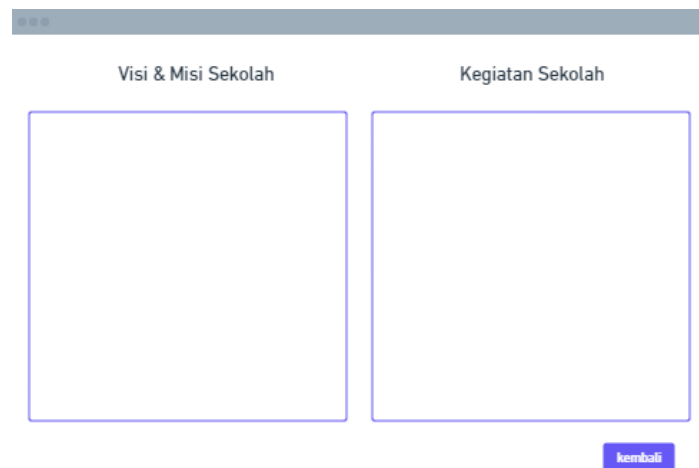
Berikut ini adalah Tampilan awal yaitu Beranda Menggunakan fitur *Slider* dimana menyuguhkan beberapa foto yang bisa berganti secara otomatis.



Gambar 6. Tampilan Beranda

## 2.2 Tampilan Profil Sekolah

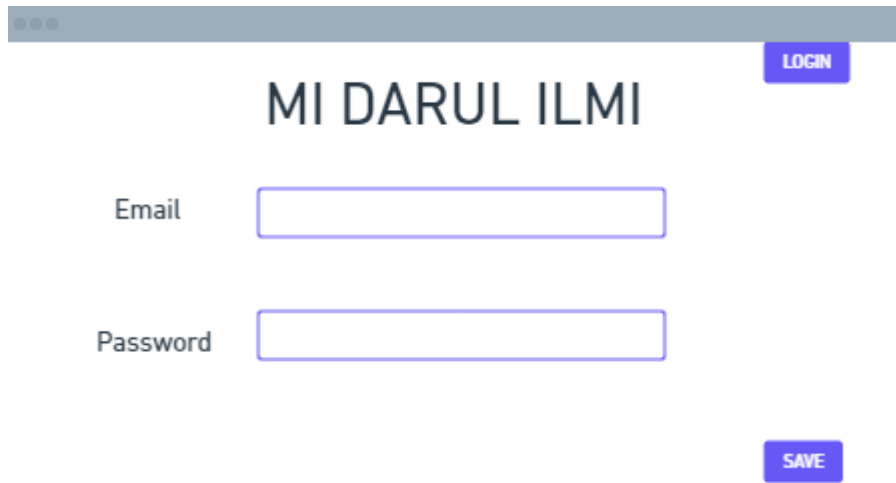
Merupakan Tampilan ketika masuk ke profil, yang berisi visi & misi sekolah serta kegiatan sekolah.



Gambar 7. Tampilan Profil Sekolah

### 2.3 Tampilan Login Siswa Baru

Berikut tampilan login, untuk melakukan login siswa didik baru dapat mengisi terlebih dahulu email dan password yang ingin digunakan lalu klik save. Jika sudah berhasil maka ketik ulang kembali email dan password lalu klik login.



The image shows a web interface for a school named "MI DARUL ILMI". At the top, there is a grey header bar with three small squares on the left and a blue "LOGIN" button on the right. Below the header, the school name "MI DARUL ILMI" is displayed in a large, bold, black font. Underneath the school name, there are two input fields. The first is labeled "Email" and the second is labeled "Password". Both labels are in a grey font. Each label is followed by a white rectangular input box with a thin blue border. Below the "Password" input box, there is a blue "SAVE" button. The entire form is centered on a white background.

Gambar 8. Tampilan Login siswa baru

## 2.4 Tampilan PPDB Online

Pada halaman PPDB Online terdapat tampilan formulir Pendaftaran yang berisi syarat - syarat untuk diisi oleh siswa didik baru.

FORMULIR PENDAFTARAN

Nama

Tempat/Tanggal Lahir

-  -  (tgl-bln-thn)

NISN

NIK

Jenis Kelamin

☐ Laki-laki   ☐ Perempuan   Anak ke  Dari  Bersaudara

Tinggi Badan

Cm

Berat Badan

Kg

Hobi

cita - cita

Alamat

Jalan

No  RT  RW

Desa/Kelurahan

Kecamatan

Kabupaten/Kota

Provinsi

Riwayat Penyakit Anak

Jenis Prestasi
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Tingkat
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Nama Prestasi
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Tahun
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Penyelenggara
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

DATA ORANG TUA/WALI

Nama Ayah/Wali

Pekerjaan Ayah/Wali

NIK

Gaji Perbulan

Nomor Telepon/HP

Nama Ibu/Wali

Pekerjaan Ibu/Wali

NIK

Gaji Perbulan

Nomor Telepon/HP

Pendidikan Terakhir Orang Tua/Wali

	SD	SLTA	SLTP	D3	S1	S2	S3
Ayah	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ibu	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PERSYARATAN

DATA LAIN

Persyaratan Pendukung yang diperlukan :

1	Pas Foto Berwarna Latar Biru Ukuran 3x4 (1 lembar)	Upload
2	Pas Foto Berwarna Latar Biru Ukuran 4x6 (1 lembar)	Upload
3	Fotocopy Akta Kelahiran Sebanyak (1 lembar)	Upload
4	Fotocopy Kartu Keluarga Sebanyak (1 lembar)	Upload

1	Penerima Kartu Indonesia Pintar	Upload
2	Penerima Kartu Keluarga Sejahtera	Upload
3	Penerima Kartu Perlindungan Sosial	Upload
4	Penerima Program Indonesia Pintar	Upload

SAVE

Gambar 9. Tampilan form pendaftaran calon siswa baru

## 2.5 Tampilan Formulir Daftar Ulang

Pada halaman Daftar Ulang terdapat tampilan formulir Daftar Ulang yang berisi syarat - syarat untuk diisi oleh siswa didik baru.

FORMULIR DAFTAR ULANG

Nama

Tempat/Tanggal Lahir  -  -  (tgl-bln-thn)

NISN

NIK

Jenis Kelamin ☐ Laki-laki ☐ Perempuan

Tinggi Badan  Cm Berat Badan  Kg

Hobi  cita - cita

Alamat

Jalan  No  RT  RW

Desa/Kelurahan  Kecamatan

Kabupaten/Kota  Provinsi

DATA ORANG TUA/WALI

Nama Ayah/Wali

NIK

Nomor Telepon/HP

Nama Ibu/Wali

NIK

Nomor Telepon/HP

Pekerjaan Ayah/Wali

Gaji Perbulan

Pekerjaan Ibu/Wali

Gaji Perbulan

Pendidikan Terakhir Orang Tua/Wali


	SD	SLTA	SLTP	D3	S1	S2	S3
Ayah	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ibu	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SAVE

Gambar 10. Tampilan Halaman Daftar Ulang

## 2.6 Tampilan Login Admin

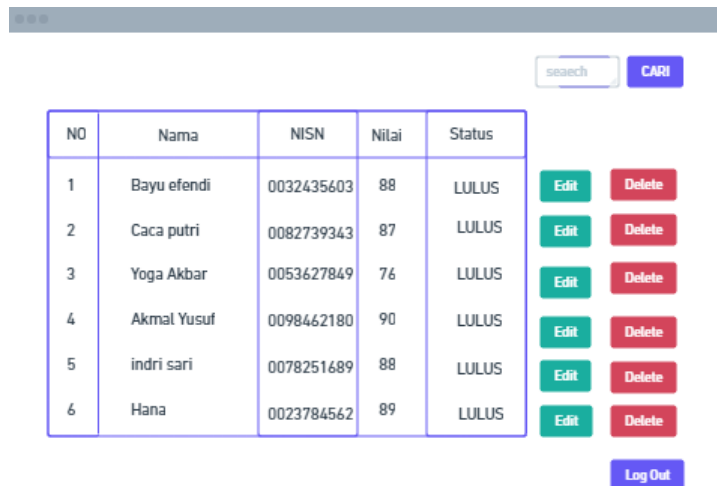
Berikut tampilan login Admin, untuk melakukan login Admin memasukkan username serta password yang telah dibuat.



Gambar 11. Tampilan Login Admin

## 2.7 Tampilan Admin

Halaman setelah login Admin adalah guna untuk mencari, mengedit serta menghapus data calon siswa didik baru dan yang dapat menentukan kelulusan siswa, lalu admin dapat melakukan Log Out.

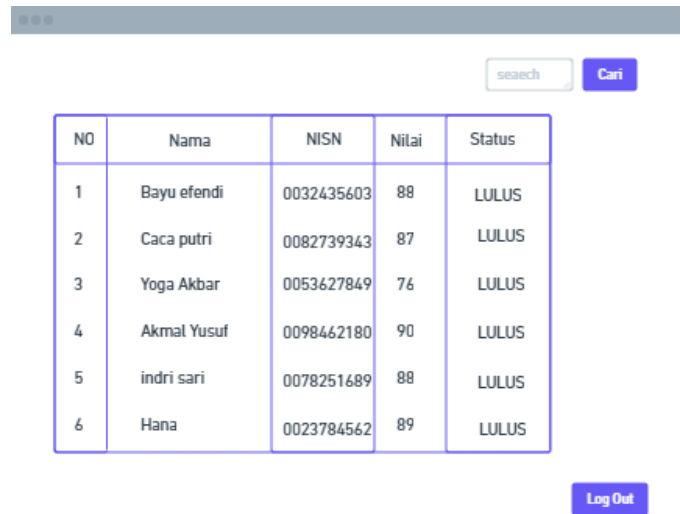


NO	Nama	NISN	Nilai	Status		
1	Bayu efendi	0032435603	88	LULUS	Edit	Delete
2	Caca putri	0082739343	87	LULUS	Edit	Delete
3	Yoga Akbar	0053627849	76	LULUS	Edit	Delete
4	Akmal Yusuf	0098462180	90	LULUS	Edit	Delete
5	indri sari	0078251689	88	LULUS	Edit	Delete
6	Hana	0023784562	89	LULUS	Edit	Delete

Gambar 12. Tampilan Beranda Admin

## 2.8 Tampilan Status Siswa Didik Baru

Halaman setelah login adalah guna untuk melihat hasil data calon siswa didik baru yang sudah mendaftar beserta status siswa yang mendaftar, serta *Log Out*.



NO	Nama	NISN	Nilai	Status
1	Bayu efendi	0032435603	88	LULUS
2	Caca putri	0082739343	87	LULUS
3	Yoga Akbar	0053627849	76	LULUS
4	Akmal Yusuf	0098462180	90	LULUS
5	indri sari	0078251689	88	LULUS
6	Hana	0023784562	89	LULUS

Gambar 13. Tampilan Status Siswa Didik Baru

## 2.9 Tampilan Prestasi

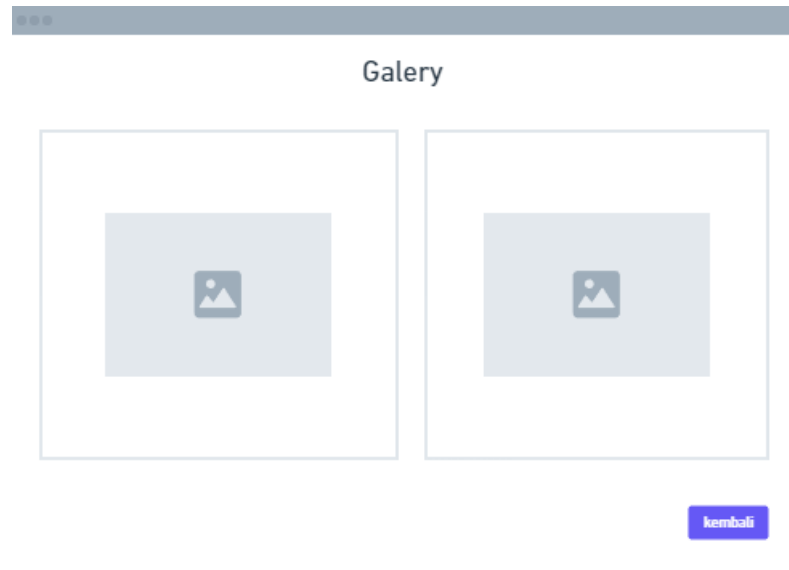
Pada halaman prestasi terdapat halaman untuk menampilkan foto – foto siswa yang berprestasi pada sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang.



Gambar 14. Tampilan Prestasi

### 2.10 Tampilan Galery

Pada halaman galery terdapat halaman untuk menampilkan foto – foto guru beserta nama guru yang mengajar pada sekolah MI DARUL ILMI Kabupaten Sintang.



Gambar 15. Tampilan Galery

### 2.11 Tampilan Saran dan Kritik

Merupakan tampilan yang dapat memberikan saran serta kritik kepada sekolah oleh pengguna umum. Ketika ingin melakukan suatu kritik atau saran harus mengisi form yang sudah disediakan lalu klik kirim maka saran dan kritik pun terkirim.

A screenshot of a web browser window displaying a form titled "Saran dan Kritik". The form has four input fields: "Nama Anda", "Email", "Tanggal", and "Alamat", each with a corresponding label above it. Below these fields is a large text area labeled "Saran dan Kritik". At the bottom right of the form, there are two blue buttons: "Batal" and "Kirim".

Gambar 16. Tampilan Saran dan Kritik



## 10. Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir

**Adapun jadwal penyelesaian tugas akhir yang dilakukan oleh penulis dapat dilihat pada Tabel 3. Berikut ini :**

Tabel 3. Tabel Penyelesaian Tugas Akhir

[illegible]

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Siswidiyanto, "Tahapan Model Prototype dalam Pengembangan Sistem." TutorialWeb, <https://www.tutorialweb.id/tahapan-model-prototype-dalam-pengembangan-sistem/>. [Accessed 2 Maret 2022].
- [2] Sarwindah sarwindah "Rancang Bangun Sistem Pendaftaran Siswa Baru (PSB) Berbasis Web pada SMP N 1 Kelapa." Jurnal Informatika XYZ, Vol. 10, No. 2, halaman 35-48, 2022.
- [3] Khusniati, L. N. (Tahun Publikasi). "Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Online Pemeriksaan Kesehatan Berbasis Website sebagai inovasi layanan Publik (studi kasus di RS Aisyiyah Muntilan)
- [4] Kalalo, J. D. (Tahun Publikasi). "Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Onlen Pada SMK Wcahid Hasyim 1 Surabaya”
- [5] Iskandar, D. (2011). "Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Politeknik Sukabumi Berbasis WEB.
- [6] Mozilla Developer Network (MDN). "HTML Basics." Mozilla Developer Network (MDN). [Online]. Available: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/HTML\\_basics](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics).
- [7] MySQL AB. (Juni 2020). "MySQL 3.23 Release Notes." MySQL AB. [Online]. Available: <https://dev.mysql.com/doc/relnotes/mysql/3.23/en/>. [Accessed 2 Maret 2022].
- [8] PHP: Hypertext Preprocessor. "PHP Manual." PHP: Hypertext Preprocessor. [Online]. Available: <https://www.php.net/manual/en/index.php>. [Accessed 2 Maret 2022].
- [9] A. Nawadwipa, "Apa itu PHP dan apa kegunaannya," Nawadwipa, 26 Februari 2021. [Online]. Available: <https://www.nawadwipa.co.id/apa-its- php-dan-apa-kegunaannya>. [Accessed 3 Maret 2022]. [10] M. B. Muhammad Hendra Sunarya, in pemrograman Internet, Banjarmasin.
- [10] S. Tonni Limbong, in Pemrograman Web Dasar, Yayasan Kita Memalis.
- [11] J. N. Rosenfeld, P. H. Morville. "Information Architecture for the World Wide Web." O'Reilly Media, 2015.