



ECOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INFORMATIQUE ET D'ANALYSE DES
SYSTÈMES - RABAT

Rapport Projet Java EE : Application Web de gestions des dons

Réalisé par :

Abdelwadoud TAMTAOUI
Hamza TAMRY
Rida TAZI
Zakaria SABOUR

Encadré par :

Mr. Mahmoud EL HAMLAOUI

Résumé

Le présent document synthétise le travail effectué dans le cadre de projet de l'élément de module "Ingénierie du Web", qui s'intitule « Conception et développement d'une application web de gestion des dons, WeShare ».

Ce travail a été fait en quadrinome, avec une synchronisation du travail avec GitHub, et des réunions dans la plateforme Ms Teams.

Pour l'analyse, nous avons développé un diagramme de cas d'utilisation. La conception a été traitée en mettant le point sur le diagramme de classe et sur l'architecture de l'application.

En ce qui concerne le développement de l'application, la plateforme Java EE et le framework Angular ont été utilisés, en utilisant les services web Rest pour la communication des données.

Mots clés : Web, Angular, Java EE, Rest.

Liste des abréviations

UML : Unified Modeling Language

JDBC : Java Database Connectivity

SQL : Structured Query Language

HTTP : Hypertext Transfer Protocol

JSON : JavaScript Object Notation

HTML : Hypertext Markup Language

CSS : Cascading Style Sheets

TS : TypeScript

SGBD : Système de gestion de base de données

MVC : Model-view-controller

Java EE : Java Enterprise Edition

DOM : Document Object Model

OS : Operating system

API : Application programming interface

Table des matières

1	Méthodologie du travail	1
1.1	Gestion du projet	1
1.2	Collaboration	1
2	Analyse et conception	2
2.1	Analyse	2
2.1.1	Diagramme de cas d'utilisation	2
2.1.2	Les besoins fonctionnelles	2
2.1.3	Les besoins non fonctionnelles	3
2.2	Conception	3
2.2.1	Architecture de l'application	3
2.2.2	Diagramme de classe	3
3	Realisation	5

Table des figures

1.1	Processus de développement	1
1.2	Projet GitHub	1
2.1	Diagramme de cas d'utilisation	2
2.2	Modèle de l'architecture de l'application	3
2.3	Diagramme de classe	4
3.1	Login	5
3.2	Accueil	6
3.3	Liste des dons d'un utilisateur	6
3.4	Interface de modification d'un don	7
3.5	Page Profile d'un donneur	7
3.6	Barre menu d'une association	8
3.7	Stock d'une association	8
3.8	Stock d'une association	9
3.9	Stock d'une association	9

Chapitre 1

Méthodologie du travail

1.1 Gestion du projet

Pour notre projet nous avons adopté un processus de développement en spirale cela se manifeste dans la réalisation par exemple des tests unitaires en parallèle lors de la terminaison de chaque module ou package.

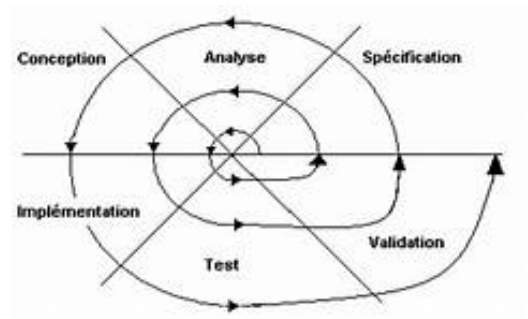


FIGURE 1.1 – Processus de développement

1.2 Collaboration

Comme ce travail a été élaboré par quatre personnes, l'organisation et la synchronisation est une chose primordiale entre nous, dans ce sens, nous avons utilisés les deux outils Git et GitHub, en travaillant sur un remote repository, tout en utilisant l'onglet "Projet" dans GitHub, chose qui a facilite l'organisation des taches, comme le montre la figure suivante :

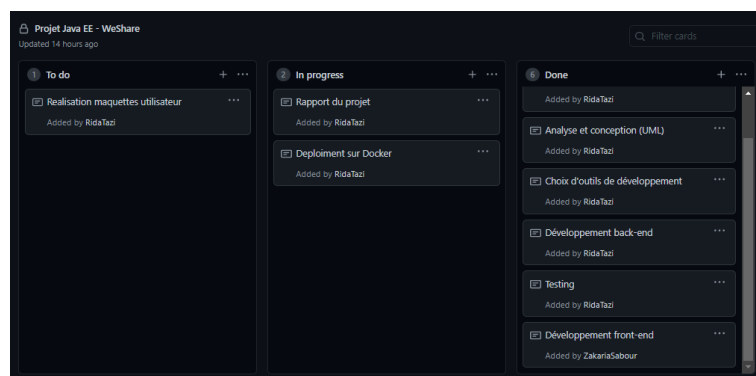


FIGURE 1.2 – Projet GitHub

Nous avons aussi utilisé MS Teams comme plat-forme de communication, pour assurer des meetings deux a trois fois par semaine.

Chapitre 2

Analyse et conception

Cette partie présente, en premier lieu, la modélisation fonctionnelle avec les diagrammes UML. En second lieu, il définit la conception du projet.

2.1 Analyse

2.1.1 Diagramme de cas d'utilisation

Pour l'analyse, nous avons utilisé le diagramme des cas d'utilisation, avec l'outil PlainUML. En effet, ce diagramme permet la représentation du comportement fonctionnel de notre système, indépendamment du type de l'utilisateur en question.

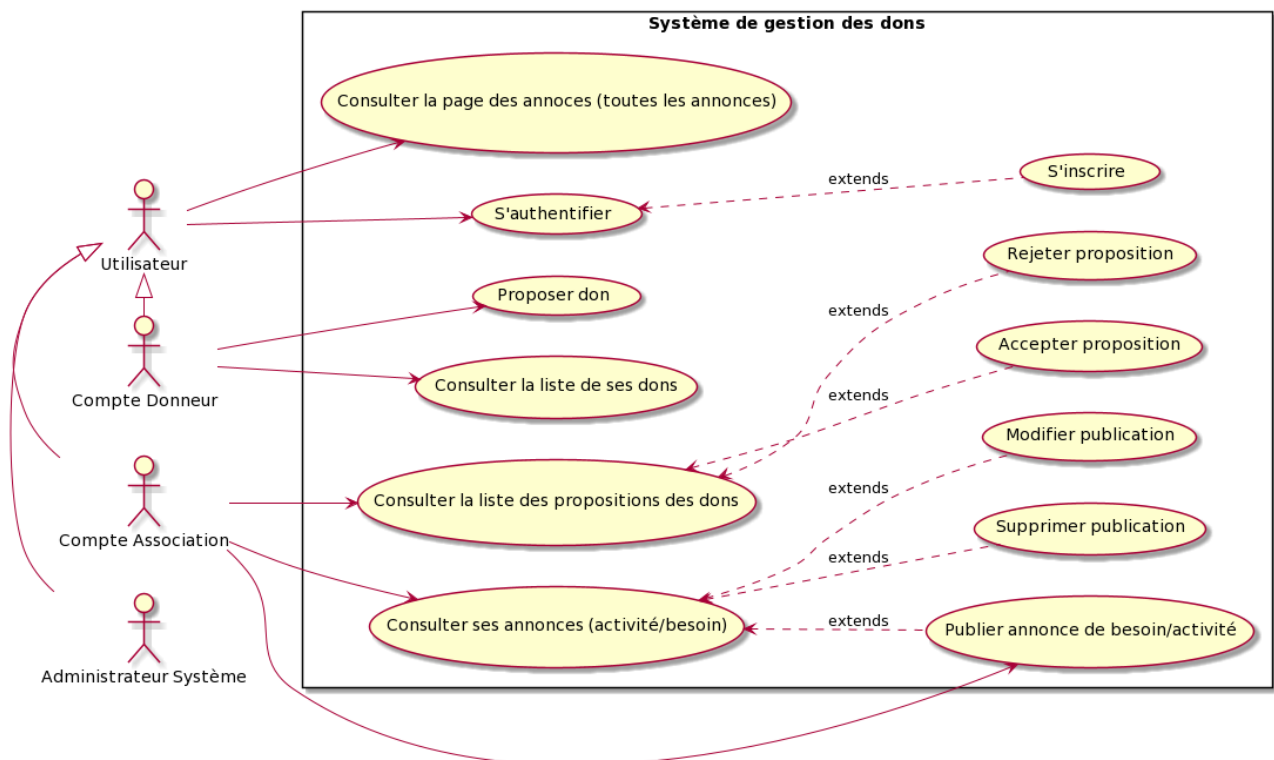


FIGURE 2.1 – Diagramme de cas d'utilisation

2.1.2 Les besoins fonctionnelles

1. Un Compte association peut publier plusieurs publications.
2. Un Compte donneur peut ajouter publiquement une publication (premier arrivé premier servi) ou privé, ou

répondre à un besoin publié par une association.

3. Authentication + registration.

2.1.3 Les besoins non fonctionnelles

1. Page de présentation de l'application web.

2. L'application doit être facile à utiliser.

2.2 Conception

2.2.1 Architecture de l'application

L'architecture de notre application s'intéresse au découpage logique et la façon de regrouper les composants selon le type de la fonction et le traitement qu'ils effectuent. Pour notre application, nous avons opté pour une architecture multicouche.

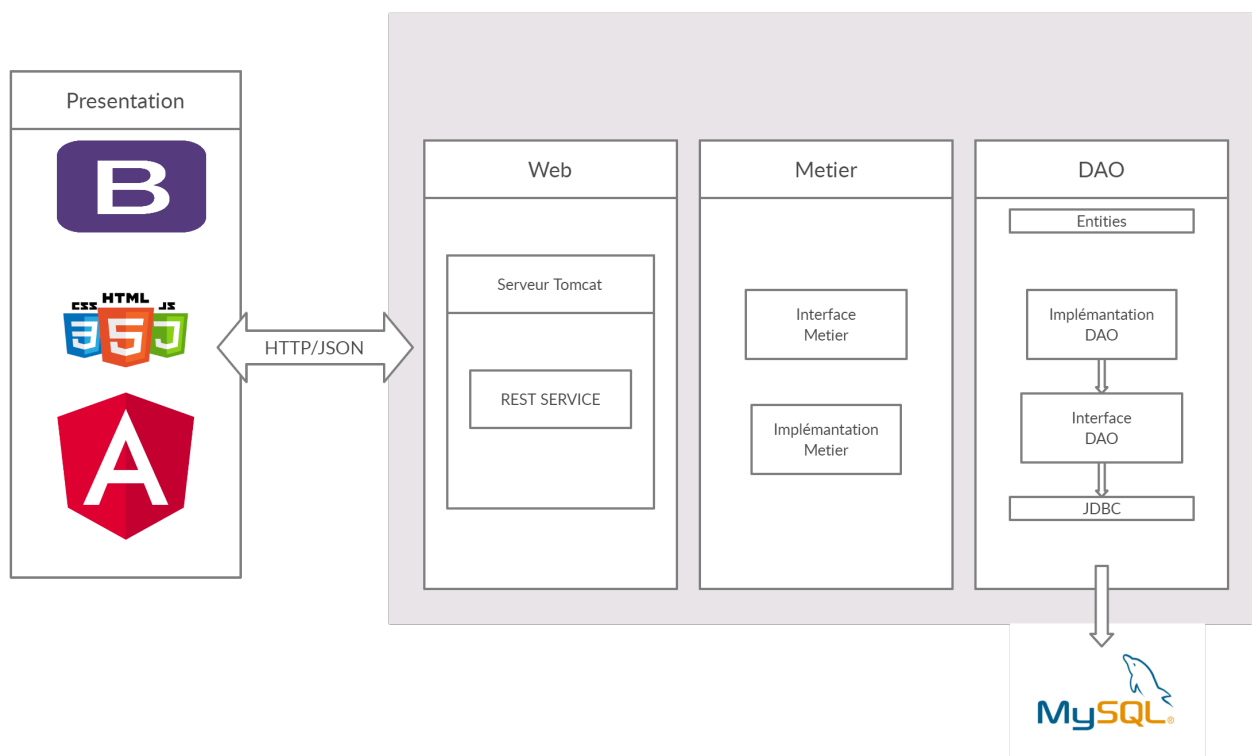


FIGURE 2.2 – Modèle de l'architecture de l'application

Couche présentation (Client) : correspond à la partie de l'application visible et interactive avec les utilisateurs. Elle communique avec la couche métier par les web services et le protocole HTTP.

Couche métier (Business Layer) : correspond à la partie fonctionnelle de l'application responsable de l'implémentation de la « logique ». Celle-ci décrit les opérations que l'application opère sur les données en fonction des requêtes des utilisateurs, effectuées au travers de la couche présentation.

Couche accès aux données (Data Layer) : chargée de l'accès aux données et de leur manipulation.

2.2.2 Diagramme de classe

Dans ce qui suit, une présentation du diagramme de classe de l'application. Ce diagramme représente le noyau du système et de tous les traitements métiers liés au projet.

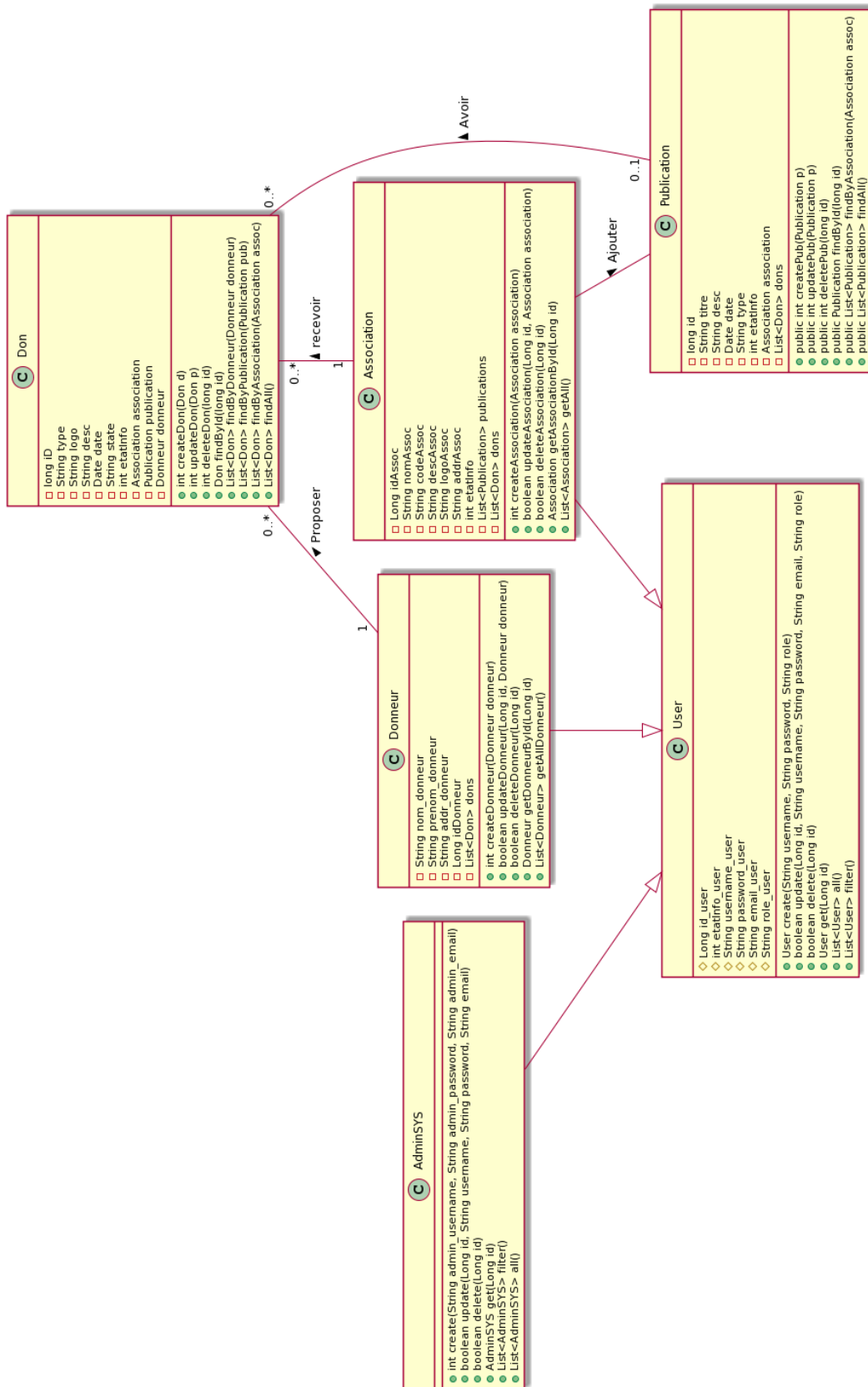
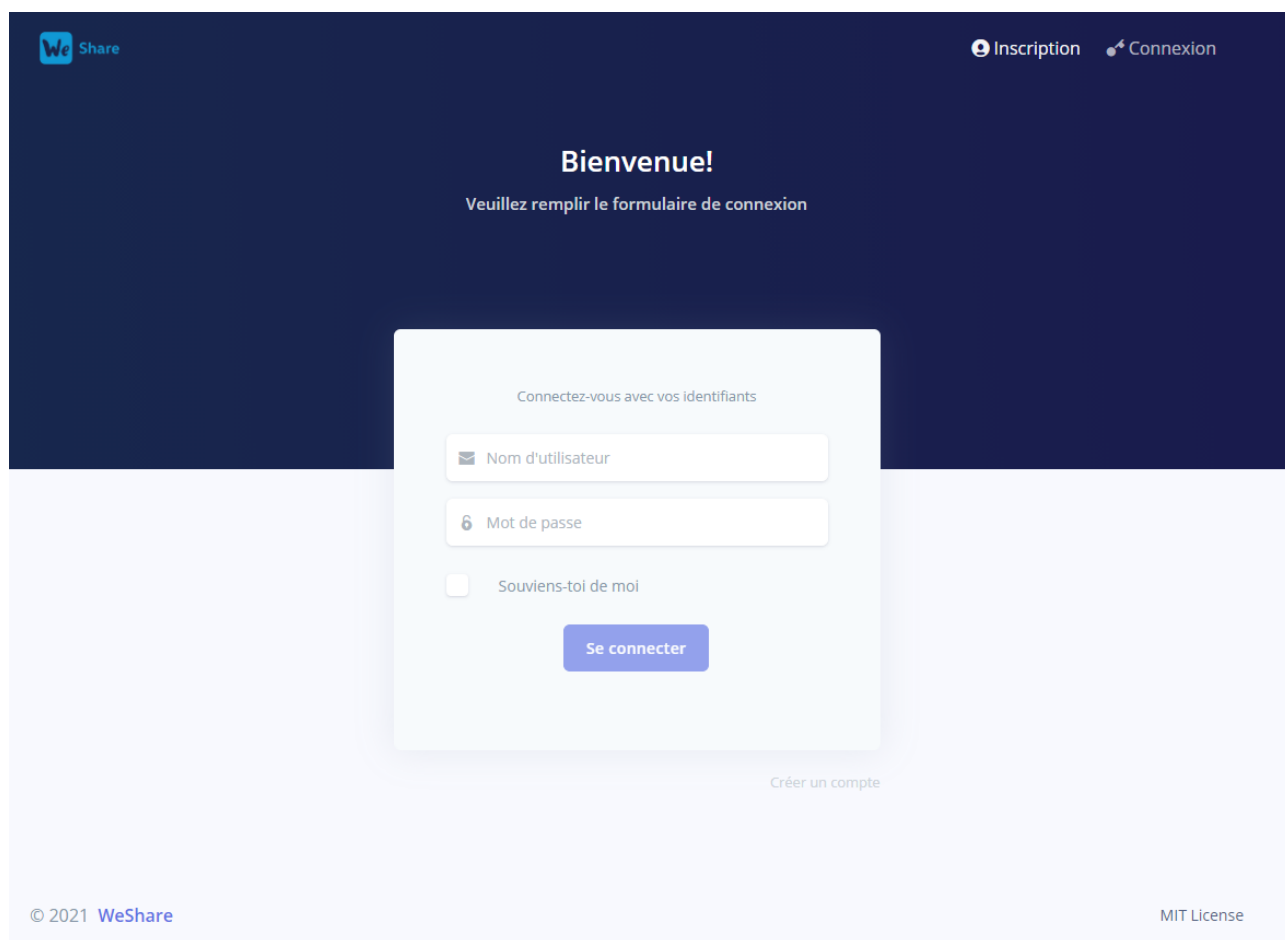


FIGURE 2.3 – Diagramme de classe

Chapitre 3

Realisation

Nous allons présenter dans cette partie quelques interfaces des l'application réalisée.



The screenshot displays the login page of the 'WeShare' application. The background is a dark blue gradient. In the top left corner, the 'WeShare' logo is visible. In the top right corner, there are links for 'Inscription' (Registration) and 'Connexion' (Login). The main heading is 'Bienvenue!' (Welcome!), followed by the instruction 'Veuillez remplir le formulaire de connexion' (Please fill out the login form). A white login form is centered on the page, containing the following elements: a title 'Connectez-vous avec vos identifiants' (Log in with your credentials), a text input field for 'Nom d'utilisateur' (Username) with an envelope icon, a text input field for 'Mot de passe' (Password) with a lock icon, a checkbox labeled 'Souviens-toi de moi' (Remember me), and a blue 'Se connecter' (Log in) button. Below the form, there is a link 'Créer un compte' (Create an account). The footer contains the copyright notice '© 2021 WeShare' on the left and 'MIT License' on the right.

FIGURE 3.1 – Login

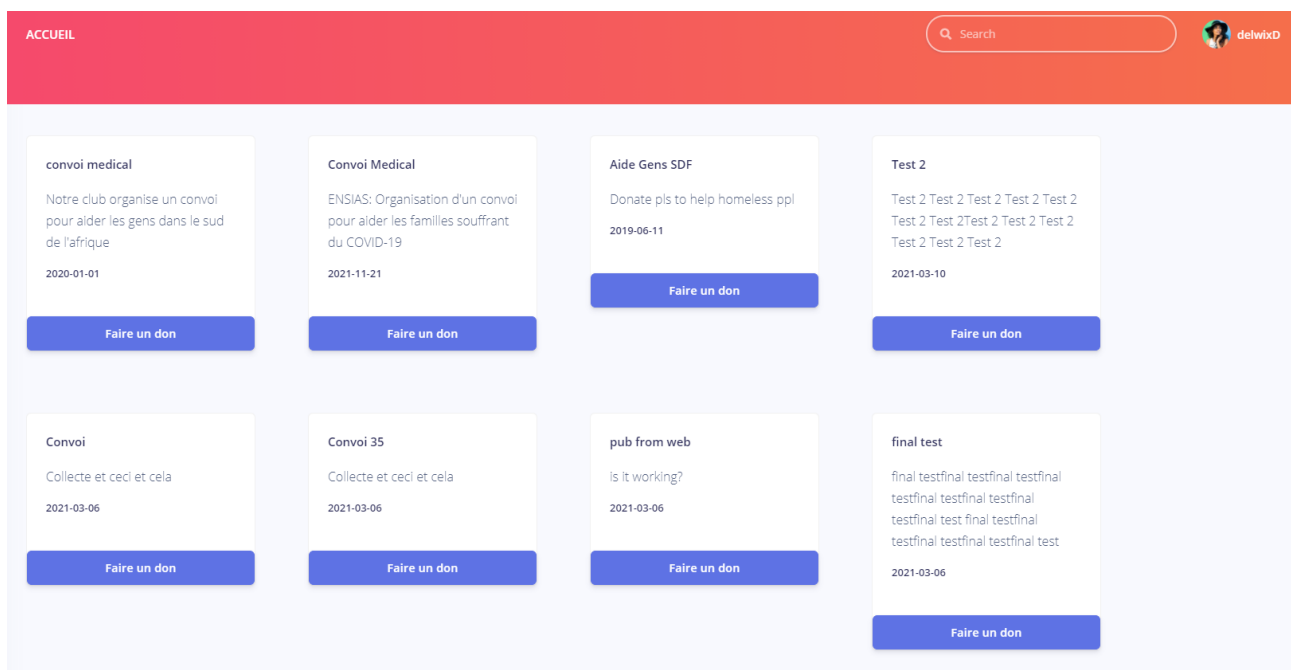


FIGURE 3.2 – Accueil

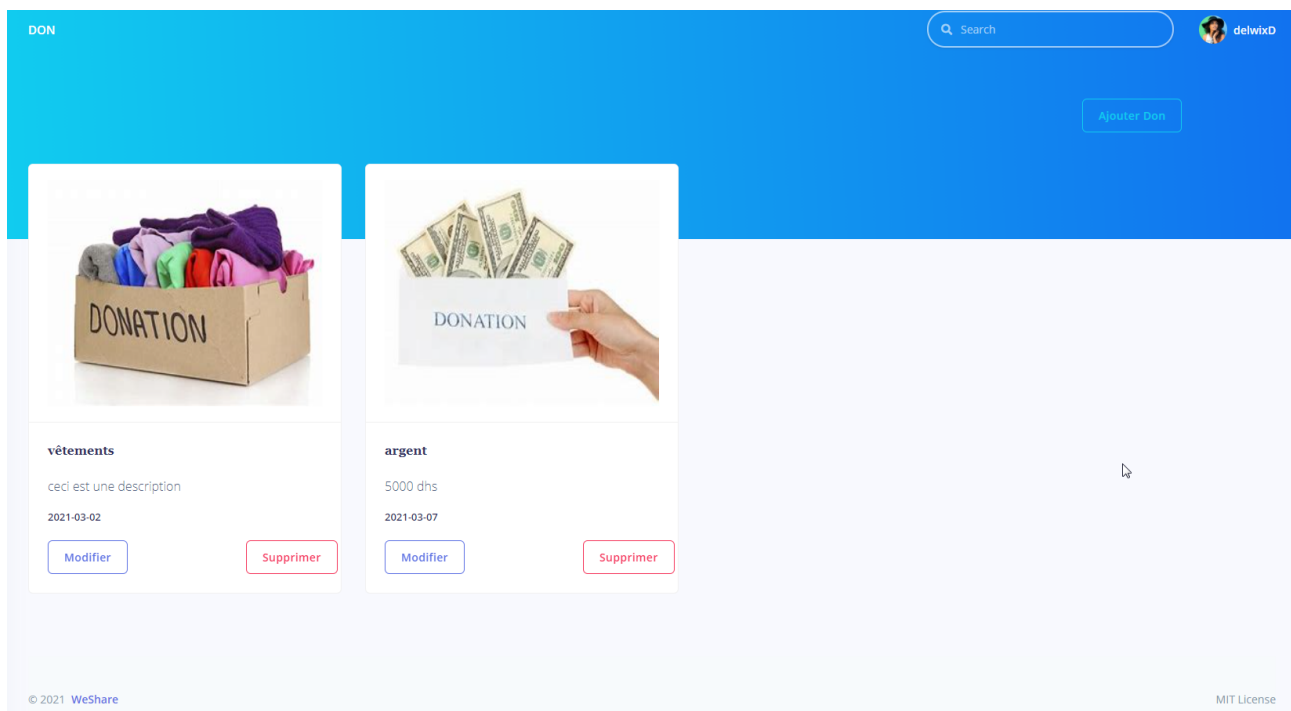


FIGURE 3.3 – Liste des dons d'un utilisateur

Modifier Don

Type argent

image Browse Upload

5000 dhs

Description

close modifier

argent

5000 dhs

2021-03-07

Supprimer Modifier Supprimer

FIGURE 3.4 – Interface de modification d'un don

Hello delwixD

This is your profile page. Vous pouvez consulter ainsi que modifier vos données ici.

Edit profile

My account Save changes

USER INFORMATION

Username delwixD Email address abdelwadoud@gmail.com

First name Abdelwadoud Last name Tamtaoui

CONTACT INFORMATION

Address temara secteur 1 quartier cheikh dawil

City rabat Country Maroc

ABOUT ME

About Me FULL STACK DEV????

Message

2 Dons

Tamtaoui Abdelwadoud


abdelwadoud@gmail.com

Show more

FIGURE 3.5 – Page Profile d'un donneur



 Publications

 Stock

 Profile

FIGURE 3.6 – Barre menu d’une association


STOCK		Search	 ridaA
VÊTEMENTS	>		
ARGENT	>		
SANG	>		
BENEVOLAT	>		

FIGURE 3.7 – Stock d’une association

