

Hint : Gunakan Operasi Komparasi!						
Soal 07 (Variasi soal no 6)						
Diketahui sebuah persegi dengan sisi x yang berupa inputan user.						
Diketahui juga sebuah segitiga sama sisi dengan sisi y yang berupa inputan user.						
Tentukan apakah keliling persegi lebih besar dari keliling segitiga sama sisi?						
Output berupa true / false						
Hint : Gunakan Operasi Komparasi!						
Soal 08						
Diketahui variabel a = "10" & variabel b ="5". Tipe data variabel a & b adalah String.						
Hitunglah hasil pembagian dari a dibagi b.						
Hint : Gunakan Parsing data!						
Soal 09 (Variasi soal no 08)						
Diketahui variabel a = "10" & variabel b ="3". Tipe data variabel a & b adalah String.						
Hitunglah hasil pembagian dari a dibagi b.						
Hint : Gunakan Parsing data!						
Soal 10						
Diketahui terdapat dua biliangan a & b yang berupa inputan user.						
Tentukan nilai terbesar dari bilangan a & b!						
Hint : Gunakan salah satu fungsi dari Library Math! (fungsi max)						
Soal 11						
Diketahui terdapat dua biliangan a & b yang berupa inputan user.						
Tentukan nilai a pangkat b!						
Hint : Gunakan salah satu fungsi dari Library Math!						
Soal 12						

Diketahui nilai $a = 5$ dan nilai $b = 2$.						
Hitunglah hasil pembagian a dibagi b !						
Hint : Gunakan casting!						
Soal 13						
Diketahui seorang pedagang membeli sebuah barang dengan harga beli x .						
barang tersebut hendak akan dijual kembali oleh pedagang tersebut dengan harga jual y .						
x dan y berupa inputan user.						
Hitunglah berapa persen keuntungan pedagang tersebut.						
Soal 14						
Mbah Jambrong punya beberapa uang pecahan sepuluh ribu, lima ribu dan dua puluh ribu.						
Hitunglah total uang yang dimiliki jambrong, jika setiap pecahan uang tersebut adalah inputan user.						
Soal 15						
125gr terigu, 100gr gula pasir, 100mL susu adalah resep untuk membuat 15 cupcake.						
Berapa takaran terigu, gula & susu untuk membuat sebanyak n cupcake?						

Soal 01							
Diketahui x sebuah angka inputan user dengan range $1 \leq x \leq 999$.							
Buatlah program untuk mendeteksi apakah angka yang diinputkan user berupa satuan, puluh							
Soal 02							
Musim	Hari	Kegiatan					
Hujan	Libur	Rehat di rumah					
Hujan	Kerja	Pasrah aj deh					
Panas	Libur	Jalan-jalan ke pantai					
Panas	Kerja	Hangout bareng teman kantor					
Input:		Output:					
<i>musim</i>		<i>kegiatan</i>					
<i>hari</i>							
Soal 03							
Diketahui sebuah persegi panjang dengan panjang x & lebar y. x dan y berupa inputan user bertipe data integer.							
Buatlah program untuk menghitung luas persegi panjang dengan output:							
"Luas persegi panjang dengan panjang x dan lebar y adalah z"							
atau							
"panjang yang diinputkan tidak boleh kurang dari 1"							
atau							
"lebar yang diinputkan tidak boleh kurang dari 1"							
Soal 04							
Diketahui x adalah bilangan bulat yang diinputkan oleh user.							
Buatlah program untuk menentukan x adalah bilangan ganjil atau genap!							
Soal 05							

Diketahui bahwa untuk tiap nilai memiliki arti hari seperti berikut							
1 = Senin							
2 = Selasa							
3 = Rabu							
4 = Kamis							
5 = Jumat							
6 = Sabtu							
7 = Minggu							
8 = Senin							
9 = Selasa							
dst...							
Buatlah program untuk menentukan hari jika user melakukan input dengan bilangan x							
Soal 06							
Buatlah program tebak angka dari 0-9.							
Cetak "Anda Menang" jika tebakan benar, dan cetak "Anda Kalah" Jika tebakan salah.							
Contoh :							
Input :							
Masukkan Tebakan = 5							
Output :							
Angka Random = 5							
Anda Menang!							
Soal 07							
Perpustakaan Rizal meminjamkan beberapa jenis buku yaitu buku pelajaran, buku novel dan buku skripsi.							
biaya denda untuk tiap jenis buku adalah sebagai berikut							
buku pelajaran 2.000 per hari							
buku novel 5.000 per hari							
buku skripsi 10.000 per hari							
semua peminjaman jenis buku gratis selama peminjaman tidak lebih dari 10 hari.							

Buatlah pemrograman untuk menghitung biaya denda dengan inputan							
jumlah pinjam buku pelajaran, jumlah pinjam buku novel, jumlah pinjam buku skripsi, lama pinjam (dalam hari).							
Soal 08							
Alfin akan berbelanja dengan harga barang-barang sebagai berikut.							
Jas	750.000						
Celana Panjang	250.000						
Kemeja	100.000						
Kaos	50.000						
Alfin akan membeli barang dengan harga paling mahal dengan uang yang dipunyai.							
Buatlah program untuk membantu Alfin untuk menentukan barang apa yang akan dibeli jika uang alfin berupa inputan user.							
Soal 09							
Terdapat 3 keranjang buah di dapur. Salah satu keranjang kosong dan sisanya berisi masing-masing n & m buah.							
Apabila salah satu keranjang tersebut dibawa ke pasar, maka berapa jumlah buah yang terdapat di dapur sekarang?							
Contoh		Contoh					
Keranjang 1 = kosong		Keranjang 1 = 3					
Keranjang 2 = 10		Keranjang 2 = kosong					
Keranjang 3 = 5		Keranjang 3 = 8					
Keranjang 1 dibawa ke pasar.		Keranjang 3 dibawa ke pasar.					
Jumlah Buah = 10 + 5 = 15.		Jumlah Buah = 3 + 0 = 3.					
Output : Jumlah Buah		Input = nilai n, m & keranjang yang dibawa ke pasar.					
Soal 10							
Seorang karyawan hendak melakukan transfer uang dengan tujuan di rekening bank yang sama dan							
di rekening bank yang berbeda (biaya admin Rp. 7.500). Namun saldo rekening karyawan tersebut kosong.							
Kemudian dia hendak melakukan setoran tunai terlebih dahulu melalui mesin ATM.							

Constraint:							
# Tabungan/Rekening karyawan memiliki kode PIN dan setiap transaksi harus verifikasi PIN tersebut, jika salah muncul "PIN Salah"							
# Jika saldo tidak cukup melakukan transfer, munculkan pesan "Saldo tidak mencukupi"							
# Panjang rekening harus 10 digit							
Contoh Input:							
Masukkan PIN	123456						
Uang yang disetor	10.000.000						
Pilihan Transfer:	1. Antar Rekening, 2. Antar Bank (input pilihannya angka 1 atau 2)						
Output: jika pilih 1				Output: jika pilih 2			
Masukkan Rekening Tujuan	1234567890			Masukkan Kode Bank	1		
Masukkan Nominal Transfer	5.000.000			Masukkan Rekening Tujuan	1234567890		
Output : Transaksi berhasil, saldo Anda saat ini Rp. 5.000.000				Masukkan Nominal Transfer	5.000.000		
				Output: Transaksi berhasil, saldo Anda saat ini Rp. 4.992.500			

Note : n merupakan panjang deret. n adalah inputan			
Soal 01			
n = 7 1 3 5 7 9 11 13			
Soal 02			
n = 7 2 4 6 8 10 12 14			
Soal 03			
n = 7 1 4 7 10 13 16 19			
Soal 04			
n = 7 1 5 9 13 17 21 25			
Soal 05			
n = 7 1 5 * 13 17 * 25			
Soal 06			
n = 7 1 5 * 9 13 * 17			
Soal 07			
n = 7 2 4 8 16 32 64 128			

Soal 08			
n = 7 3 9 27 81 243 729 2187			
Soal 09			
n = 7 4 16 * 64 256 * 1024			
Soal 10 (XXX ditengah deret)			
n = 7 3 9 27 XXX 243 729 2187			
n = 8 3 9 27 XXX XXX 729 2187 6561			
Soal 11			
n = 2 @@ @@			
n = 3 @@@ @@@ @@@			
Soal 12			

n = 3 * ** ***			
n = 4 * ** *** ****			

Soal 01						
<p>Buatlah program untuk mencetak pola berikut seperti pada contoh berikut.</p> <p>Input Nama : Terminator Quotes : Hello World! Repeat : 3</p> <p>Output Terminator say, Hello World! Terminator say, Hello World! Terminator say, Hello World!</p>						
Soal 02						
<p>Diinputkan nilai p sebagai panjang deret dan s sebagai awalan deret. buat pattern berikut.</p> <p>input P ? 7 S ? 3</p> <p>output 1 2 3 4 5 6 7 3 4 5 6 7 8 9</p>						
Soal 03						

Pak Topik akan membeli pakaian, dengan ketentuan sebagai berikut. jika uang 750.000 lebih maka Pak Topik membeli jas, jika 350.000 lebih Pak Topik beli celana panjang, jika 250.000 lebih Pak Topik beli kemeja jika 100.000 lebih Pak Topik beli kaos jika 50.000 lebih Pak Topik beli celana pendek habiskan uang belanja pak Topik input masukkan uang : 850000 output Pak Topik membeli jas Pak Topik membeli kaos					
Soal 04					
Problem : angka ganjil genap input : n Constraint : n adalah bilangan bulat positif Output : 2 baris angka, di mana baris pertama adalah deret bilangan ganjil yang lebih kecil sama dengan n dan baris kedua adalah deret bilangan genap yang lebih kecil sama dengan n Example : Input n : 10 output 1 3 5 7 9 2 4 6 8 10 Input n : 5 output : 1 3 5 2 4					
Soal 05					
Tampilkan angka-angka kelipatan 3 yang merupakan bilangan genap dibawah inputan x					

Tentukan nilai minimal dan maksimal dari seluruh komponen dalam deret dengan panjang 10 ini.

Input : 1 2 4 7 8 6 9 2 5 4

Output : Min = 1, Max = 9

--	--	--	--

Soal01							
Diinputkan sebuah kalimat cetak per kata ke bawah. Input : Kalimat : dia jalan jalan berdua output : dia jalan jalan berdua							
Soal 02							
Diinputkan sebuah kalimat cetak per karakter ke bawah (selain spasi) Input : Kalimat : aku koe output : a k u k o e							
Soal 03							
Diinputkan sebuah nama, cetak awalan di tiap kata menggunakan huruf kapital. Input : Kalimat : Dwayne Douglas Johnson output : DDJ							
Soal 04							

Diinputkan sebuah nama, cetak huruf kapital awalan dan akhiran. Di antara awalan dan akhiran, sertakan pattern bintang sepanjang tiap kata. Input : Kalimat : Liv Rundgren Tyler output : L***V R*****N T****R							
Soal 05							
Terdapat sebuah kalimat "The quick brown fox jumps over a lazy dog". Buat program untuk mencari karakter di dalam kalimat tersebut? contoh 1: input : cari karakter ? o output : karakter o ada dalam kalimat contoh 2: input : cari karakter ? 2 output : karakter 2 tidak ada kalimat							
Soal 06							
Terdapat sebuah inputan kata x. Tentukan apakah kata tersebut palindrom atau bukan. contoh : input : makan output : bukan kata palindrom contoh : input : katak output : kata palindrom							
Soal 07							

Hitung karakter unik! Input Sembarang teks kalimat Contoh : Halo Apa Kabarmu? Output Hitung jumlah karakter uniknya (selain spasi) halopkbrmu? 11 karakter							
Soal 08							
Input Susilo Bambang Yudhoyono Output S***o B***g Y***o							
Soal 09							
Diberikan 2 buah kata, Buatlah sebuah program untuk menentukan apakah dua string tersebut mengandung substring yang sama. Substring minimal satu karakter. Cth 1 : Input hello world output YES Cth 2: Input hi world output NO							
Soal 10							

Hattori sedang berlatih untuk menjadi ninja yang baik dengan berlari melewati gunung dan lembah.

Yang didefinisikan sebagai gunung dan lembah adalah:

- Gunung: urutan Naik dan Turun yang bermula di 0 mdpl dan berakhir di 0 mdpl

- Lembah: urutan Turun dan Naik yang bermula di 0 mdpl dan berakhir di 0 mdpl

Hattori mencatat perjalanannya dengan simbol N saat ia menanjak dan T saat ia turun dalam sebuah urutan seperti berikut

Input : N N T N N N T T T T T N T T T N T N

Berapa Gunung dan Lembah yang sudah dilewati hatori?

