

Tugas 1 UI Design

Nama : Rizky Ramadan

Institut : UPN Veteran Jakarta

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

- Contrast, Membuat elemen berbeda agar mudah dilihat dan informasi penting menonjol.
- Proximity, Mengelompokkan elemen yang berhubungan dengan menempatkannya berdekatan.
- Alignment, Menyusun elemen dengan perataan yang rapi agar tampilan teratur.
- Consistency, Menjaga keseragaman gaya, warna, dan interaksi di seluruh desain.

2. Apa itu Prototype?

Prototype adalah representasi awal dari produk (bisa berupa sketsa, wireframe, atau model interaktif) yang digunakan untuk menguji ide, alur, dan pengalaman pengguna sebelum produk final dikembangkan

3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

Prototype membantu stakeholders karena:

- Memberikan gambaran visual yang lebih nyata daripada sekadar deskripsi.
- Memudahkan komunikasi ide antara tim desain, developer, dan stakeholder.
- Mengurangi risiko kesalahan sebelum pengembangan penuh.
- Membantu validasi ide dengan pengguna lebih awal

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

Dalam tahap Ideate (proses menghasilkan ide), yang terlibat adalah:

- Tim desain (UI/UX designer)
- Stakeholders (klien, pemilik produk)
- Developer/engineer
- Pengguna (melalui feedback dan riset)

5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Proximity adalah prinsip UI design yang berarti elemen-elemen yang saling berhubungan diletakkan berdekatan, sementara elemen yang tidak berhubungan diberi jarak. Tujuannya agar:

- Informasi lebih mudah dipahami.
- Hubungan antar elemen terlihat jelas.
- Membantu pengguna dalam navigasi dan membaca tampilan