WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI POLITECHNIKI WROCŁAWSKIEJ

ZARZĄDZANIE WYDATKAMI W GOSPODARSTWIE DOMOWYM

ARTUR PTASZEK

Praca inżynierska napisana pod kierunkiem dr Wojciecha Macyny

Spis treści

		3
1.1	SPA - Single Page Application	3
1.2	MVC	3
1.3	Logowanie tokenowe	3
Tech		4
2.1	Serwer	4
2.2		
Baza	a danych	6
3.1	Diagramy przedstawiające zależności między tabelami	6
3.2		
Imp	lementacja systemu	9
4.1	Omówienie kodów źródłowych - Serwer	9
Insta	alacja i wdrożenie	25
	1.1 1.2 1.3 Tech 2.1 2.2 Baza 3.1 3.2 Imp 4.1 4.2	2.2 Klient

Wstęp

Praca swoim zakresem obejmuje stworzenie aplikacji do zarządzania wydatkami w gospodarstwie i wyświetlanie wielu statystyk z nimi związanymi. Ma ona na celu ułatwienie w takim zarządzaniu poprzez wyświetlanie licznych wykresów. Użytkownikiem docelowym jest każdy zarabiający/studiujący chcący organizować swoje wydatki. Celem pracy zaprojektowanie i oprogramowanie aplikacji o następujących założeniach funkcjonalnych:

- Dostosowanie interfejsu do szerokiego wachlarzu urządzeń (telefony komórkowe, tablety, komputery)
- SPA (Single Page Application) czyli aplikacja działająca bez odświeżenia strony
- Prosty i intuicyjny interfejs
- Logowanie i rejestracja użytkowników
- Wprowadzanie i edycja przychodów i wydatków
- Tagowanie przychodów i wydatków
- Filtrowanie wydatków (po tagach i po czasie)
- Możliwość sprawdzenia czy można sobie pozwolić na jakiś większy wydatek w przyszłych miesiącach (Symulacja)
- Możliwość tworzenia wyzwań na tagi czyt. ustawienie sobie jakiegoś limitu na konkretną jednostkę czasu
- Możliwość tworzenia wykresów z podsumowaniami wydatków dla tagów
- Stworzenie predefiniowanych wykresów
 - Wykres kołowy ukazujący wykorzystanie tagowania w wydatkach
 - Wykres liniowy ukazujący stosunek przychodów do wydatków w ostatnim roku
 - Wykres liniowy ukazujący bilans przychodów do wydatków w ostatnim roku
 - Wykres liniowy ukazujący stosunek przychodów do wydatków w ostatnim miesiącu

Istnieje wiele aplikacji o podobnej funkcjonalności, które zazwyczaj są połączone z kontem bankowym:

- mBank posiada interfejs do zarządzania wydatkami
- ING Bank posiada interfejs do zarządzania wydatkami
- MoneyWiz Personal Finance
- Money (with sync)
- Bills
- iFinance

1 ZAGADNIENIA 3

lecz aplikacja będzie w formie strony internetowej, przez co będzie dostępna na wszystkie platformy. Także idea Responsive Web Design będzie zwiększała zasięg platformowy. Aplikacja mBanku i ING jest bardzo mało intuicyjna przez co można trafić do klientów tych aplikacji. Praca składa się z n rozdziałów ...

1 Zagadnienia

W pracy zostały wykorzystane liczne technologie, wzorce i zagadnienia, które poniżej zostaną omówione.

1.1 SPA - Single Page Application

Jest to koncepcja, która mówi, że strona powinna być załadowana raz, a każde przejście na kolejną stronę ma być wykonywane asynchronicznie. Wszystkie zmiany strony są pokazywane przez modyfikację drzewa DOM w dokumencie HTML. Uzasadnieniem tego typu stron są rosnące doświadczenia użytkownika przy korzystaniu z aplikacji (User Experience), a także zminimalizowanie transferu danych między przeglądarką a serwerem, przez co czas odpowiedzi serwera jest zdecydowanie szybszy i użytkownik szybciej zobaczy efekt. Koncepcja wiele czerpie z najnowszych technologii jakimi są HTML5, CSS3, JavaScript, AJAX.

1.2 **MVC**

Złożony wzorzec architektoniczny służący do organizowania struktury aplikacji posiadających interfejsy graficzne. Wykorzystuje on 3 proste wzorce jakimi są Strategia, Obserwator, Kompozyt. MVC zakłada podzielenie aplikacji na poniżej wymienione częście składowe:

- Model dane wymagane do utworzenia Widoku
- Widok opisuje jak przedstawić część modelu użytkownikowi
- Kontroler agreguje dane z wielu modeli i przygotowuje je aby przekazać do widoku

1.3 Logowanie tokenowe

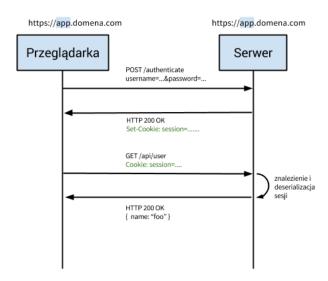
Logowanie to działa na podobnej zasadzie jak logowanie przy pomocy ciasteczek, lecz znosi pewne ograniczenia jakie wcześniej wspomniany i najpopularniejszy w dzisiejszych czasach system identyfikacji sesji posiadał. Użytkownik, który chce się zalogować wpisuje swój login i hasło, na których podstawie jest generowany token (identyfikator sesji), który z kolei podajemy przy każdym wymagającym autentykacji żądaniu do serwera (poprzez dodanie w nagłówku żądania HTTP pola Authetication: Bearer <token>). Token jest wydawany jedynie na określony czas i służy do autentykacji tylko dla jednego użytkownika. Jedną z zalet tego logowania jest to, że możemy w aplikacjach SPA zalogować się bez odświeżenia strony i dodatkowo aplikacje klienckie możemy "hostować" na innej domenie. Nowoczesne strony wykorzystują już tego typu logowanie, idealnym przykładem jest protokół OAuth 2, który wykorzystują liczne strony:

- Facebook
- Google+

2 TECHNOLOGIE 4

• Twitter

Tradycyjna autoryzacja oparta na ciasteczkach



Rysunek 1: Diagram przepływu dla logowania tradycyjnego

2 Technologie

Aplikacja została podzielona na 2 części logiczne, którymi są:

- Serwer
- Klient

Każda z nich używa innych technologii, ponieważ działają w różnych środowiskach np. klient pracuje jedynie w przeglądarce.

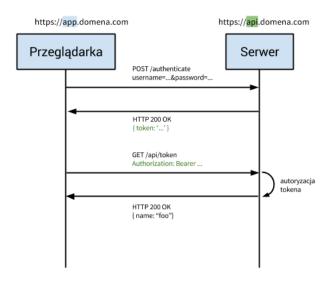
2.1 Serwer

Została napisana w języku C# wykorzystując ASP.NET MVC 5 i ASP.NET Web Api 2. Statyczne pliki są udostępniane przy pomocy MVC, a reszta serwera została udostępniona w formie Web Service'u.

Silnik bazy danych, który został wykorzystany jest to Microsoft SQL Server 2012 w wersji Express

2 TECHNOLOGIE 5

Nowoczesna autoryzacja oparta na tokenach



Rysunek 2: Diagram przepływu dla logowania tokenowego

3 BAZA DANYCH 6

LocalDB. Cała baza danych została zaprojektowana i wygenerowana przy pomocy Entity Framework 6, który także wspomaga wykonywanie zapytań do bazy danych. Zapytania w tej bibliotece nie wykonuje się bezpośrednio przy pomocy języka strukturalnego SQL, lecz pisząc kod i operując na encjach te zapytania są generowane w locie. Wielką zaletą tego typu rozwiązania jest możliwość przeniesienia aplikacji na inny silnik bazy danych bez zmiany jakiegokolwiek fragmentu kodu. Jedyną rzeczą, którą trzeba będzie wykonać to zmienić parametry połączenia. Jest to typowe rozwiązanie mapowania obiektowo-relacyjnego w skrócie ORM.

2.2 Klient

Klient został zaimplementowany przy pomocy biblioteki AngularJS. Jest to narzędzie napisane w JavaScript, które umożliwa tworzenie aplikacji za pomocą wzorca projektowego MVC, a także ułatwia tworzenie według koncepcji Single Page Application.

Interfejsu graficzny wykorzystuje bibliotekę Bootstrap, która nie tylko ładnie i schludnie wygląda, lecz przy zastosowaniu pewnych reguł zapewnia nam kompatybilność z innymi urządzeniami tj. telefony komórkowe, tablety, czytniki itd. Tego typu zgodność jest nazywana Responsive Web Desing i jest coraz częściej stosowana w internecie.

Wykresy są generowane przy pomocy HighCharts.js, który sprawia, że wykresy są proste w generowaniu.

Aplikacja została napisana modułowo i każdy takich modułów da się przetestować testami jednostkowymi, a wszystko dzięki narzuconemu schematowi przez AngularJS.

3 Baza danych

Jak wyżej zostało napisane baza danych to Microsoft SQL Server 2012 Express LocalDB Poniżej projekt bazy danych.

3.1 Diagramy przedstawiające zależności między tabelami



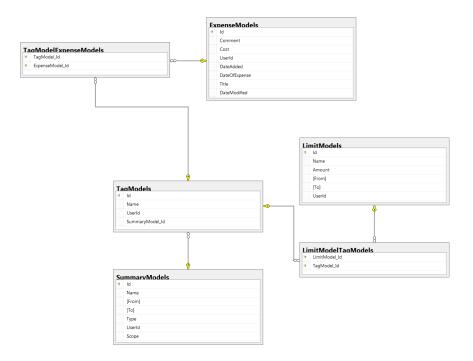
Rysunek 3: Tabela migracyjna

3.2 Opis tabel

ExpenseModels Przechowuje wydatki i przychody

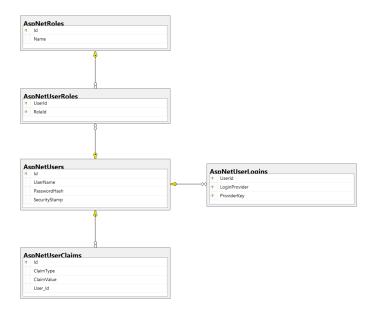
- Id int IDENTITY (Identyfikator)
- Comment nvarchar(max) (Komentarz)
- Cost decimal(18,2) (Wartość wydatku/przychodu)

3 BAZA DANYCH 7



Rysunek 4: Tabele aplikacji

3 BAZA DANYCH 8



Rysunek 5: Tabele autoryzacyjne

- UserId nvarchar(max) (Identyfikator użytkownika)
- DateAdded datetime (Data dodania wydatku/przychodu)
- DateOfExpense datetime (Data wydatku/przychodu wprowadzona przez użytkownika)
- Title nvarchar(max) (Nazwa wydatku)
- DateModified datetime (Data modyfikacji wydatku/przychodu)

LimitModels Przechowuje dane wyzwań

- Id int IDENTITY (Identyfikator)
- Name nvarchar(max) (Nazwa wyzwania)
- Amount decimal(18,2) (Wartość wyzwania)
- From datetime (Data, od której zaczyna się wyzwanie)
- To datetime (Data, do której trwa wyzwanie)
- UserId nvarchar(max) (Identyfikator użytkownika)

LimitModelTagModels Tabela łącząca tabele wyzwań z tagami

- LimitModelId int (Id wyzwania)
- TagModelId int (Id tagu)

SummaryModels Przechowuje dane podsumowań

- Id int IDENTITY (Identyfikator)
- Name nvarchar(max) (Nazwa podsumowania)
- From datetime (Data, od której zaczyna się wyzwanie)
- To datetime (Data, do której trwa wyzwanie)
- Type int (Typ podsumowania)
- Scope int (Zasięg podsumowania np. roczne, miesięczne itd.)
- UserId nvarchar(max) (Identyfikator użytkownika)

TagModelExpenseModels Tabela łącząca tabele wydatków/przychodów z tagami

- ExpenseModelId int (Id wydatku/przychodu)
- TagModelId int (Id tagu)

TagModels Tabela przechowująca tagi

- Id int IDENTITY (Identyfikator)
- Name nvarchar(max) (Nazwa tagu)
- UserId nvarchar(max) (Identyfikator użytkownika)
- SummaryModelId int (Identyfikator podsumowania)

Pozostałe tabele są wykorzystywane przez standardowy mechanizm autentykacji ASP.NET MVC.

4 Implementacja systemu

4.1 Omówienie kodów źródłowych - Serwer

```
namespace AngularPlanner

public class RouteConfig

public static void RegisterRoutes (RouteCollection routes)

routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");

routes.MapHtml5Routes(new List<string>()

{
```

```
"login",
12
                      "login/{url}",
13
                      "register",
                      "expenses/add",
14
                      "expenses",
15
                      "expenses/{id}",
16
                      "expenses/tag/{tag}",
17
                      "expenses/tag/{tag}/{id}",
18
                      "expenses/date/{date}"
19
                      "expenses/date/{date}/{id}",
20
                      "expenses/edit",
21
                      "account",
22
                      "statistics"
23
                      "limits",
24
                      "summaries"
25
                      "simulations",
26
                      "users"
27
                 }, new { controller = "Home", action = "Index" });
28
29
                  routes.MapRoute(
30
                      name: "Default",
url: "{controller}/{action}/{id}",
31
32
                      defaults: new { controller = "Home", action = "Index", id = UrlParameter.
33
                           Optional }
34
                 );
35
             }
36
    }
37
```

Listing 1: Mapowanie ścieżek routingu

Powyższy kod służy do nauczenia serwera IIS interpretowania ścieżek adresu wpisywanych przez użytkownika. Pierwsza linijka metody RegisterRoutes jest wymagana przez rozszerzenie Elmah, które służy do monitorowania aplikacji. Mówi ona, że ten typ adresów ma być przez naszą aplikacje ignorowany. Adresy, które spełniają ten warunek to np. http://domena.pl/elmah.axd lub http://domena.pl/elmah.axd/1234. Kolejna użyta metoda jest to napisana na potrzeby aplikacji metoda, która linkuje każdy z adresów pasujących do wyrażeń z pierwszego argumentu metody MapHtml5Routes na controller podany w drugim parametrze. Zabieg ten jest wymagany przez router Angular'a, który w aplikacji działa w HTML5Mode i daje na dostęp do adresów URL bez poprzedzania każdej ścieżki znakiem #. Kod metody przedstawia Listing 2 Podobnym plikiem jest AngularPlanner/AngularPlanner/App_Start/WebApiConfig.cs, który ustawia ścieżki routingu lecz dla Web Service'u RESTowego.

Listing 2: Metoda MapHtml5Routes

W pliku AngularPlanner/AngularPlanner/App_Start/BundleConfig.cs są tworzone paczki plików JavaScript, które na środowisku produkcyjnym są zmiejszone i zoptymalizowane. Zaletą tego rozwiązania są mniejsze transfery danych i szybszy kod po stronie przeglądarki.

Plik AngularPlanner/AngularPlanner/App_Start/Startup.Auth.cs zawiera konfigurację mechanizmu autentykacji tokenowej dla naszej aplikacji. Ponadto istnieje możliwość dodania opcji

logowania przez Facebook i Google+.

Katalog Controllers zawiera klasy kontrollerów są tam przedewszystkim kontrolery Web Api 2, lecz jest tam jeden, który posiada tylko jedną akcję, która z kolei zwraca użytkownikowi widok podany na Listingu 3.

```
<!doctype html>
   <!--[if lt IE 7]>
<!--[if IE 7]>
                            <html class="no-js_lt-ie9_lt-ie8_lt-ie7"> <![endif]-->
                            <html class="no-js_lt-ie9_lt-ie8"> <![endif]-->
                            <html class="no-js_lt-ie9"> <![endif]-->
    <!--[if IE 8]>
    <!--[if gt IE 8]><!-->
   <html class="no-js">
       --<![endif]-->
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
11
        <title>SmartPlanner</title>
        <meta name="description" content="">
        <meta name="viewport" content="width=device-width">
13
        @Styles.Render("~/Content/css")
    </head>
15
16
        <body ng-app="app">
            <div class="modal_fade" id="connectionChecker" tabindex="-1" role="dialog" aria-</pre>
17
                 labelledby="myModalLabel" aria-hidden="true">
18
                 <div class="modal-dialog">
                     <div class="modal-content">
19
                         <div class="modal-body">
20
                            Problem z łapoczeniem. ęProsz óćsprbowa óźpniej
21
22
                     </div>
23
24
                 </div>
            </div>
25
            <div ng-view>
26
27
                @RenderBodv()
            </div>
28
            <!--[if lt IE 9]>
29
                @Scripts.Render("~/bundles/compatibility")
30
31
            <![endifl-->
            @Scripts.Render("~/bundles/vendor")
32
33
            @Scripts.Render("~/bundles/app")
34
        </body>
35
   </html>
36
```

Listing 3: Widok zwracany przez akcję Index kontrolera Home

Pozostałe kontrollery są do siebie podobne, a kod wybranego z nich można zobaczyć poniżej.

```
namespace AngularPlanner.Controllers
        [Authorize]
        [ElmahHandleErrorApi]
       public class ExpensesController : ApiController
            private readonly AngularPlannerContext _db;
            public ExpensesController()
10
11
                _db = new AngularPlannerContext();
12
13
14
            [HttpGet]
            [ActionName("Get")]
15
            public async Task<List<ExpenseModel>> GetListByDate(string date, int page = 1)
16
17
                var userId = User.Identity.GetUserId();
18
19
                var timespan = TimeSpanHelper.GetTimeSpan(date);
20
```

```
22
                  try
23
                       return await _db.Expenses
.Where(i => i.UserId == userId && i.DateOfExpense >= timespan.Lower && i.
24
25
                                DateOfExpense <= timespan.Higher)</pre>
                            .Include("Tags")
26
27
                            .AsNoTracking()
                           .OrderByDescending(i => i.DateOfExpense)
.Skip((page - 1) * 20)
28
29
30
                            .Take (20)
                            .ToListAsync();
31
32
                  catch (Exception e)
33
34
                       Elmah.ErrorSignal.FromCurrentContext().Raise(e);
35
36
37
                  return new List < ExpenseModel > ();
38
39
             }
40
             [HttpGet]
41
             [ActionName("Get")]
42
             public async Task<List<ExpenseModel>> GetListByTag(string tag, int page = 1)
43
44
                  var userId = User.Identity.GetUserId();
45
46
47
                  try
48
                       var query = _db.Expenses.AsQueryable();
49
50
                       query = tag == "notag"
51
                            ? query.Where(i => i.UserId == userId && !i.Tags.Any())
: query.Where(i => i.UserId == userId && i.Tags.Any(j => j.Name == tag));
52
53
54
55
                       return await query.Include("Tags")
                           .AsNoTracking()
56
                            .OrderByDescending(i => i.DateOfExpense)
57
58
                            .Skip((page - 1) * 20)
59
                            .Take (20)
60
                            .ToListAsync();
61
62
                  catch (Exception e)
63
                       Elmah.ErrorSignal.FromCurrentContext().Raise(e);
65
66
67
                  return new List < ExpenseModel > ();
             }
69
70
             [HttpGet]
71
             [ActionName("Get")]
             public async Task<List<ExpenseModel>> GetList(int page = 1)
73
74
                  var userId = User.Identity.GetUserId();
75
76
                  try
77
                       return await _db.Expenses
78
                           .Where(i => i.UserId == userId)
.Include("Tags")
79
80
                            .AsNoTracking()
81
                           .OrderByDescending(i => i.DateOfExpense)
82
                            .Skip((page - 1) * 20)
83
                            .Take (20)
84
85
                            .ToListAsync();
86
                  catch (Exception e)
87
88
                       Elmah.ErrorSignal.FromCurrentContext().Raise(e);
89
```

```
91
92
                 return new List < ExpenseModel > ();
93
94
95
             [HttpGet]
             [ActionName("Get")]
96
97
             public async Task<ExpenseModel> GetSingle(int id)
98
                  var userId = User.Identity.GetUserId();
99
                 return await _db.Expenses.Where(i => i.UserId == userId && i.Id == id).
100
                       FirstOrDefaultAsync();
             }
101
102
             public async Task<HttpResponseMessage> Post([FromBody]ExpenseModel expense)
103
104
                 if (ModelState.IsValid)
105
106
                      var tagIds = expense.Tags.Select(i => i.Id);
107
108
                      expense.Tags = await _db.Tags.Where(i => tagIds.Contains(i.Id)).ToListAsync();
expense.DateAdded = DateTime.Now;
109
110
                      expense.UserId = User.Identity.GetUserId();
111
                      _db.Expenses.Add(expense);
112
113
                      await _db.SaveChangesAsync();
114
115
                      return Request.CreateResponse(HttpStatusCode.Created);
116
117
118
119
                 return Request.CreateResponse(HttpStatusCode.BadRequest);
120
             }
121
             public async Task<HttpResponseMessage> Put([FromBody]ExpenseModel expense)
122
123
124
                 if (ModelState.IsValid)
125
                      var userId = User.Identity.GetUserId();
126
127
                      var expenseDB =
                          await _db.Expenses.Include(i => i.Tags).FirstOrDefaultAsync(i => i.Id ==
128
                               expense.Id && i.UserId == userId);
129
130
                      var tagExist = expenseDB.Tags.Select(i => i.Id);
                     var tagIds = expense.Tags.Select(i => i.Id);
131
132
133
                      \verb|expenseDB.Tags.AddRange(await \_db.Tags.Where(i => tagIds.Contains(i.Id) && ! \\
                           tagExist.Contains(i.Id)).ToListAsync());
                      expenseDB.Tags.RemoveAll(i => !tagIds.Contains(i.Id));
134
135
                      await _db.SaveChangesAsync();
136
137
                      return Request.CreateResponse(HttpStatusCode.Created);
138
139
                 return Request.CreateResponse(HttpStatusCode.BadRequest);
140
141
142
143
             public async Task<HttpResponseMessage> Delete(int id)
144
145
                  var userId = User.Identity.GetUserId();
                 var expense = await _db.Expenses.Where(i => i.UserId == userId && i.Id == id).
146
                      FirstOrDefaultAsync();
147
                 if (expense == null)
148
                      return Request.CreateResponse(HttpStatusCode.NotFound);
149
150
                  _db.Expenses.Remove(expense);
151
                 await _db.SaveChangesAsync();
152
153
                 return Request.CreateResponse(HttpStatusCode.OK);
154
```

```
155
156
157
              protected override void Dispose(bool disposing)
158
                   if (disposing)
159
160
                        _db.Dispose();
161
162
                   base.Dispose (disposing);
163
164
165
166
```

Listing 4: Kontroller ExpensesController

Klasa kontrollera dziedziczy po klasie abstrakcyjnej ApiController, by mogłabyć rozpoznana przez mechanizm refleksji jako kontroller Web Api 2 i dodatkowo uzyskać dostęp do kilku przydatnych metod charakterystycznych dla tego typu kontrolerów. Trochę wyżej są 2 atrybuty. Authorize oznacza, że dostęp do kontrolera mają jedynie zalogowani użytkownicy, a atrybut ElmahHandleErrorApi mówi bibliotece Elmah, że ma przechwytywać wyjątki z tego kontrollera. W konstruktorze mamy tworzenie instacji połączenia z bazą danych przy pomocy Entity Framework. W klasie mamy zaimplementowane wszystkie akcje CRUD, czyli Create (metoda Post), Read (metody GetListByDate, GetListByTag, GetList, GetSingle), Update (metoda Put) i Delete (metoda Delete). Linia nr 100 przedstawia przykładowe zapytanie do bazy. Odpowiada to zapytaniu w SQLu SELECT TOP 1 * FROM dbo.ExpenseModels WHERE UserId = <UserId> AND Id = <Id>

Kolejnym dobrym przykładem zapytania są linie od 78 do 85. Metoda Include robi LEFT OUTER JOIN z tabelą TagsModels, zaś metoda OrderByDescending dodaje sortowanie po DateOfExpense (ORDER BY DateOfExpense DESC), Skip opuszcza liczbę wpisów podanych w parametrze, a Take bierze 20 rekordów. Ważnym elementem tego zapytania jest także ToListAsync. Do póki nie użyjemy tej metody zapytanie nie zostanie wykonane, a jedynie przygotowane. Po wykonaniu zapytania (zmaterializowaniu) dane są typu List, a wcześniej były IQueryable.

Pliki w katalogu Models z wyłączeniem AngularPlannerContext są to pliki reprezentujące bazę danych. Każda klasa reprezentuje rzeczywistą tabelę w bazie. Dla przykładu została przedstawiony model Expense w Listingu 5

```
namespace AngularPlanner.Models
       public class ExpenseModel
4
            [Key]
            public int Id { get; set; }
            public List<TagModel> Tags { get; set; }
            public string Title { get; set; ]
            public string Comment { get; set; }
            public decimal Cost { get; set; }
            public string UserId { get; set; }
11
            public Nullable < DateTime > DateAdded { get; set; }
13
            public Nullable < DateTime > DateModified { get; set;
           public Nullable < DateTime > DateOfExpense { get; set; }
15
   }
```

Listing 5: Model ExpenseModel

Atrybut Key oznacza pole, nad którym się znajduje polem PRIMARY KEY. Pole Tags jest to tak naprawdę odwołanie do tabeli TagsModels. Entity Framework sam stwierdza jakiego typu relacjami mają być połączone tabele w bazie danych (jeden-do-wielu, wiele-do-wielu itd.). Pola Nullable<DateTime> oznaczają, że to nie są wymagane i mogą mieć wartość NULL w bazie.

4.2 Omówienie kodów źródłowych - Klient

Cały kod aplikacji został zorganizowany według rekomendowanej przez Angulara struktury katalogów [9].

Przy asynchronicznych akcjach jest wykorzystywana okrojona biblioteka Q. js [10] zaimplementowana w Angularze. Implementuje ona ustandaryzowany system obietnic Promises/A+ [8]

```
'use_strict';
    module.exports = function (grunt) {
      // Load grunt tasks automatically
      require ('load-grunt-tasks') (grunt);
      // Time how long tasks take. Can help when optimizing build times
      require('time-grunt')(grunt);
10
11
      // Define the configuration for all the tasks
      grunt.initConfig({
12
        // Project settings
13
        yeoman: {
14
          // configurable paths
15
          appSrc: 'AngularPlanner/App_src',
16
          appDest: 'AngularPlanner/App',
17
          testSpec: 'AngularPlanner.Tests/App/Spec',
18
          css: 'AngularPlanner/Content',
19
          images: 'AngularPlanner/Images',
20
          views: 'AngularPlanner/Views'
21
        }, // Watches files for changes and runs tasks based on the changed files
22
23
24
        watch: {
2.5
          js: {
            files: ['<%=_yeoman.appSrc_%>/**/*.js'],
tasks: ['newer:ngmin:app', 'newer:jshint:all'],
26
27
28
            options: {
29
               livereload: true
            }
30
          },
31
32
          views: {
33
            files: ['<%=_yeoman.appSrc_%>/**/*.html'],
             tasks: ['newer:copy:views'],
34
35
             options: {
36
              livereload: true
37
38
39
           jsTest: {
            files: ['<%=_yeoman.testSpec_%>/**/*.js'],
tasks: ['newer:jshint:test', 'karma']
40
41
42
43
          gruntfile: {
44
            files: ['Gruntfile.js']
45
46
           livereload: {
             options: {
47
               livereload: 35729
49
51
               '<%=_yeoman.views_%>/**/*.cshtml',
               '<%=_yeoman.css_%>/**/*.css',
52
53
               '<%=_yeoman.images_%>/**/*.{png,jpg,jpeg,gif,webp,svg}'
55
56
57
        },
59
        ngmin:
          app: {
```

```
cwd: '<%=_yeoman.appSrc_%>',
62
              expand: true,
             src: ['**/*.js'],
dest: '<%=_yeoman.appDest_%>'
63
64
65
66
         },
67
68
         copv: {
69
70
             cwd: '<%= yeoman.appSrc, %>',
             expand: true,
src: '**/*.html',
71
72
              dest: '<%=_yeoman.appDest_%>'
73
74
           }
75
         },
76
77
         // Make sure code styles are up to par and there are no obvious mistakes
78
         jshint: {
79
           options: {
              jshintrc: '.jshintrc',
80
              reporter: require('jshint-stylish')
81
82
           all: [
83
              'Gruntfile.js',
84
              '<%=_yeoman.appSrc_%>/**/*.js'
85
86
           1,
87
           test: {
88
              options: {
                jshintrc: 'test/.jshintrc'
89
              },
90
              src: ['<%=_yeoman.testSpec_%>/**/*.js']
91
92
93
         },
94
95
         karma: {
96
           unit: {
             configFile: 'karma.conf.js',
97
98
              singleRun: true
99
100
101
       });
102
103
104
       grunt.registerTask('dev', function () {
105
         grunt.task.run([
106
           'watch'
107
         ]);
108
109
       grunt.registerTask('test', [
110
111
         'karma'
112
113
       grunt.registerTask('default', function() {
115
         grunt.task.run([
            'watch'
116
         ]);
117
118
       });
119
     };
```

Listing 6: Plik konfiguracyjny systemu budującego Grunt

Kod przestawiony na powyższym listingu jest plikiem konfiguracyjnym dla systemu do automatyzacji pewnych zadań Grunt. Można go porównać do Makefile, ponieważ jest to narzędzie tego typu, lecz istnieje do niego wiele rozszerzeń, które ułatwiają prace. Powyżej definiujemy 3 zadania: default, test, dev. Każdy z nich można uruchomić za pomocą polecenia grunt <nazwa_zadania>. Dev i default nasłuchują katalogi z plikami *.js, *.css, *.html, a następnie robią wstępną kompila-

cję, aby kod napisany był możliwy do pomniejszenia [13] i sprawdzany pod względem poprawności składni. Także informowana jest przeglądarka o zmianach, których następstwem jest automatyczne odświeżenie okna przeglądarki. Jest to czynność, która znacznie przyspiesza proces wytwarzania oprogramowania.

Plik z Listingu 7 jest plikiem startowym aplikacji. Definiuje się tutaj jakie moduły wchodzą w skład aplikacji i konfiguruje środowisko do dalszej pracy. W tym przypadku został włączony html5Mode i domyślne przekierowanie na stronę domena.pl/statistics. W pliku z Listingu 3 jest podłączenie aplikacji do drzewa DOM za pomocą <body ng-app="app">.

```
'use strict';
    * app Module
   * init app module
    angular.module('app', [
       ngSanitize',
     'ngResource',
10
11
     'ngCookies',
     'ngRoute',
12
13
     'http',
     'login',
14
     'register',
15
     'index',
16
17
     'expenses',
     'navbar',
18
19
     'nav',
     'simulations',
20
     'statistics',
21
     'limits',
22
      'progressbar',
23
     'connectionChecker',
24
     'summaries',
25
     'simulations'
26
27
   1);
28
   angular.module('app')
29
     .config(function($routeProvider, $locationProvider) {
30
31
          $locationProvider.html5Mode(true);
32
          $routeProvider
33
            .otherwise({redirectTo: '/statistics'});
34
35
```

Listing 7: Plik startowy aplikacji

Mechanizm autentykacji po stronie klienta został napisany na podstawie książki [11]. Jest on podzielony na trzy moduły. Pierwszy z nich przedstwiony na Listingu 8 pośredniczy przy żadaniach i odpowiedziach dodając Token w nagłówkach żądania, jeśli jest on zapisany w localStorage przeglądarki. Jeśli Token wygaśnie lub jest nieprawidłowy serwer poinformuje klienta statusem kodu 401 – Unauthorized [7]

```
1  'use_strict';
2  /**
3  * auth.interceptor Module
4  *
5  * Module for handling authentication errors
6  */
7  angular.module('auth.interceptor', []).factory('authInterceptor', function($window, $location){
8     return {
9          'request': function(config) {
10                config.headers = config.headers || {};
11                      if($window.localStorage.token) {
```

```
config.headers.Authorization = 'Bearer_' + $window.localStorage.token;
13
14
          return config;
15
        'response': function(config) {
16
          if(config.status === 401) {
17
           $location.path('/login');
18
19
          return config;
20
21
        }
     };
22
23
    })
    .config(function($httpProvider) {
24
      $httpProvider.interceptors.push('authInterceptor');
25
    });
26
```

Listing 8: Moduł pośredniczący przy żądaniach i odpowiedziach HTTP

Kolejnym jest przedstawiony na Listingu 9 moduł udostępniający najważniejsze metody do autentykacji i sprawdzenia zalogowania użytkownika.

```
'use_strict';
2
    * auth.service Module
4
   * Service for logging etc
6
    angular.module('auth.service', [])
      .factory('auth', function(\$http, \$q, \$window){
        var service = {
10
          register: function(username, password, password2) {
11
12
            if(!username || !password || !password2) {
13
              throw new Error('[App]_Security:_You_must_specify_username_and_password');
14
15
16
            return $http
17
              .post('/api/account/register', {
                userName: username, password: password,
18
19
20
                 \verb|confirmPassword: password2| \\
              });
21
22
23
          logout: function() {
24
            delete $window.localStorage.token;
25
26
          login: function(username, password) {
27
            var defer = $q.defer();
29
            if(!username || !password) {
30
               throw new Error('[App]_Security:_You_must_specify_username_and_password');
31
33
            $http.postUrlEncoded('/token', {
                  grant_type': 'password',
35
                 username: username,
                password: password
36
37
               .success(function(token) {
38
39
                 $window.localStorage.token = token.access_token;
40
                defer.resolve();
41
               })
42
              .error(function(data) {
43
                defer.reject(data);
              });
44
45
            return defer.promise;
46
47
          isAuthenticated: function() {
```

```
var defer = $q.defer();
50
51
52
              .get('/api/account/userInfo')
               .success(function(userInfo) {
53
54
                defer.resolve(userInfo);
55
              .error(function(err, status) {
56
                console.log('[App]_Security_(' + status + '):_' + err);
57
                defer.reject(err);
58
59
60
            return defer.promise;
61
62
        };
63
64
65
        return service;
      });
66
```

Listing 9: Moduł wystawiający interfejs do autentykacji

Udostępnia on metody login, logout, register, isAuthenticated. W przypadku login serwer jest odpytywany czy użytkownik z takimi danymi logowania istnieje w bazie danych, jeżeli tak jest to w odpowiedzi dostajemy Token autoryzacyjny, który zostaje zapisany w pamięci przeglądarki.

Ostatnim z modułów odpowiedzialnych za logowanie jest przedstwiony poniżej. Sprawdza jedynie on w trakcie ładowania widoków, czy mogą być pokazane użytkownikowi. Adresy końcowe dla autentykacji zostały zaczęrpnięte z tutoriala [6].

```
'use_strict';
   * auth.checker Module
4
   * promises for $routeProvider
    angular.module('auth.checker', ['auth.service'])
      .provider('authChecker', {
        require: function(authChecker) {
         return authChecker.require();
11
12
        $get: function(auth) {
13
          var service = {
           require: function() {
15
              return auth.isAuthenticated();
17
         };
19
          return service;
21
      });
```

Listing 10: Moduł sprawdzający czy dany widok jest dostępny dla anonimowego użytkownika

Do wymiany danych używany jest mechanizm \$resource [1]. Przykład implementacji przedstawiony został na Listingu 11. Udostępnia on łatwy interfejs do komunikacji z serwerem.

```
12 });
13 });
```

Listing 11: Tags Resouce

Zastosowanie w/w mechanizmu jest podane w Listingu 12. Poprzez Tags.query(callback) odpytujemy się serwer o listę wszystkich tagów na serwerze. Poprzez utworzenie nowej instancji tworzymy nowy tag, a wywołując na nim metodę .\$save(callback) zapisujemy go na serwerze.

```
'use_strict';
    * tagsPicker Module
5
   * Pick tags
    angular.module('tagsPicker', ['resources'])
      .controller('TagsPickerCtrl', function($scope, Tags, $rootScope){
        $scope.checked = [];
        $scope.tagsList = [];
10
11
12
        function updateChecked() {
13
          if(!$scope.tags) {
            $scope.tags = [];
14
15
          $scope.checked = [];
16
          $scope.tagsList.forEach(function(tag) {
17
            var founded = false;
18
19
            $scope.tags.forEach(function(selectedTag) {
20
              if(selectedTag.id === tag.id) {
21
                 founded = true;
22
            });
23
24
            $scope.checked.push(founded);
25
26
          });
27
28
        $scope.delete = function($index) {
29
30
          $scope.tagsList[$index].$delete();
          $rootScope.$broadcast('tagsPicker:splice', $index);
31
32
33
        $scope.toggle = function($index) {
34
          var selectedTag = $scope.tagsList[$index],
35
36
              indexOf = -1;
37
          $scope.tags.forEach(function(tag, index) {
38
            if(tag.id === selectedTag.id) {
  indexOf = index;
39
40
41
42
          });
43
44
          if(indexOf !== -1) {
45
            $scope.tags.splice(indexOf, 1);
46
          } else {
47
            $scope.tags.push(selectedTag);
48
50
        $scope.$on('tagsPicker:push', function(e, tag) {
51
52
          $scope.tagsList.push(tag);
53
54
        $scope.$on('tagsPicker:check', function(e, tag) {
55
56
          $scope.tags.push(tag);
57
          e.stopPropagation();
58
```

```
$scope.$on('tagsPicker:splice', function(e, $index) {
61
           $scope.tagsList.splice($index, 1);
62
63
        $scope.$watchCollection('tags', updateChecked);
64
65
        (function() {
66
           Tags.query(function(tags) {
67
             $scope.tagsList = tags;
68
69
             updateChecked();
          });
70
71
        })();
      })
72
73
      .controller('TagsPickerAddCtrl', function(Tags, $scope, $rootScope){
        $scope.show = false;
74
        $scope.clear = function() {
75
          $scope.show = false;
76
77
          delete $scope.tag;
          $scope.form.$setPristine(true);
78
79
80
        $scope.add = function() {
81
          var tag = new Tags($scope.tag);
82
83
          Sscope.show = false;
84
85
          delete $scope.tag;
86
          $scope.form.$setPristine(true);
87
88
           tag.$save(function(tag) {
             $rootScope.$broadcast('tagsPicker:push', tag);
89
90
             $scope.$emit('tagsPicker:check', tag);
91
92
        };
93
      })
94
      .directive('tagsPicker', function() {
95
        return {
          scope: {
96
            tags: '='
97
98
99
          controller: 'TagsPickerCtrl',
100
           restrict: 'EA',
          templateUrl: '/App/components/tagsPicker/tagsPicker.html',
101
102
          replace: true
103
104
      });
```

Listing 12: Dyrektywa <tags-picker />

Warto także wspomnieć, że Listing 12 tworzy nowy element HTMLa, który jest nazwany <tags-picker />. Definicja takiego elementu jest zawarta w liniach od 94 do 104. Parametr scope nakazuje utworzyć obiekt podgląd, który jest obiektem dla tego elementu. Danymi źródłowymi są atrybuty dostarczone do elementu. Wartość '=' nakazuje zachować 2-way data binding [2] między widokiem, a kontrolerem dla tej właściwości. controller wskazuje, który kontroler ma być wykorzystany. Jest on zaimplementowany wyżej. Parametr resrict determinuje jakiego typu ma być dyrektywa [3]. Więcej o konfiguracjach można przeczytać [4].

Metody i właściwości są udostępnianie widokowi przy pomocy \$scope. W kontrolerze jest kilka przykładów: \$scope.delete = function() {}, \$scope.tags = []. Także dla właściwości w \$scope udostępniony został mechanizm obserwowania zmian w tej własciwości. Jest to klasyczne zastosowanie wzorca Obserwator. Istnieje też system wiadomości, w którym możemy nasłuchiwać na konkretną wiadomość (\$scope.\$on('tagsPicker:push')) i je wysyłać w górę drzewa podglądów (\$scope.\$emit('tagsPicker:push')).

<div class="row">

```
<button type="button" ng-click="toggle($index)" class="btn_btn-default_btn-xs_pull-left_tag"</pre>
                           ng-class="{'btn-primary':_checked[$index]}" ng-repeat="tag_in_tagsList">{{tag.name}}
                      <span class="glyphicon_glyphicon-remove" ng-click="delete($index)"></span>
                <form class="form-xs_pull-left" role="form" name="form" ng-submit="add()" ng-controller="</pre>
                              TagsPickerAddCtrl">
                      <div class="form-group_has-feedback_input-xs" ng-class="{'has-success':_form.tagName.$valid</pre>
                                  ,_'has-error':_form.tagName.$dirty_&&_form.tagName.$invalid}">
                           <label for="tagName" class="control-label_sr-only">Nazwa</label>
                           <input ng-show="show" ng-model="tag.name" type="text" name="tagName" id="tagName" class="</pre>
                                      form-control" value="" required placeholder="Nazwa" />
                          <span ng-show="form.tagName.$dirty_&&_form.tagName.$invalid" class="glyphicon_glyphicon-
remove_form-control-feedback"></span>
                           <span ng-show="form.tagName.$valid" class="glyphicon.glyphicon-ok.form-control-feedback">
10
                                       </span>
                     </div>
11
                      <button type="submit" class="submit-hidden"></button>
12
                     cbutton rype= summit class= summit = states / state | value | val
13
14
                                success_btn-xs"><span class="glyphicon_glyphicon-plus-sign"></span></button>
               </form>
15
          </div>
16
```

Listing 13: Widok dla dyrektywy <tags-picker />

W widoku podpięte są metody na akcje. Dla przykładu można podać ng-click="delete(\$index)" na kliknięcie w element wywołuje tą metodę z kontrolera. Atrybut ng-repeat="tag in tagsList" nakazuje powielić element, do którego jest podpięty tyle razy ile jest elementów w tablicy tagsList.

```
'use_strict';
2
    * Expenses Module
    * Module for expenses
    angular.module('expenses', ['auth', 'resources', 'tagsPicker'])
      .config(function($routeProvider, authCheckerProvider) {
        $routeProvider
          .when('/expenses/edit', {
10
            templateUrl: '/App/expenses/expenses-edit.html',
controller: 'ExpensesEditCtrl',
11
12
            resolve: {
13
               currentUser: authCheckerProvider.require
14
15
            }
16
          })
          .when('/expenses', {
  templateUrl: '/App/expenses/expenses-list.html',
17
18
             controller: 'ExpensesListCtrl',
19
20
            resolve: {
21
              currentUser: authCheckerProvider.require,
               expenses: function(Expenses) {
23
                 return Expenses.query().$promise;
24
25
27
          .when('/expenses/:page', {
            templateUrl: '/App/expenses/expenses-list.html',
             controller: 'ExpensesListCtrl',
29
30
31
               currentUser: authCheckerProvider.require,
               expenses: function(Expenses, $route) {
                 return Expenses.query({page: $route.current.params.page}).$promise;
33
34
35
            }
          .when('/expenses/tag/:tag', {
37
            templateUrl: '/App/expenses/expenses-list.html',
```

```
controller: 'ExpensesListCtrl',
40
41
              currentUser: authCheckerProvider.require,
42
              expenses: function(Expenses, $route) {
                return Expenses.query({
43
44
                  tag: $route.current.params.tag,
                  page: $route.current.params.page
45
                }).$promise;
46
47
48
            }
          })
49
50
          .when('/expenses/tag/:tag/:page', {
            templateUrl: '/App/expenses/expenses-list.html',
51
            controller: 'ExpensesListCtrl',
52
53
            resolve: {
              currentUser: authCheckerProvider.require,
54
              expenses: function(Expenses, $route) {
55
56
                return Expenses.query({
57
                  tag: $route.current.params.tag,
58
                  page: $route.current.params.page
                 }).$promise;
59
              }
60
            }
61
          })
62
          .when('/expenses/date/:date', {
63
            templateUrl: '/App/expenses/expenses-list.html',
64
            controller: 'ExpensesListCtrl',
65
66
            resolve: {
              currentUser: authCheckerProvider.require,
67
68
              expenses: function(Expenses, $route) {
69
                return Expenses.query({
70
                  date: $route.current.params.date,
71
                   page: $route.current.params.page
72
                }).$promise;
73
            }
74
75
          })
           .when('/expenses/date/:date/:page', {
76
            templateUrl: '/App/expenses/expenses-list.html',
77
            controller: 'ExpensesListCtrl',
78
79
            resolve: {
80
              currentUser: authCheckerProvider.require,
81
              expenses: function(Expenses, $route) {
82
                return Expenses.query({
83
                  date: $route.current.params.date,
84
                  page: $route.current.params.page
85
                }).$promise;
87
          });
89
90
      .controller('ExpensesListCtrl', function($scope, expenses, Expenses, $route, $location) {
          if(!$route.current.params.page) {
91
            $route.current.params.page = 1;
93
94
95
          $scope.expenses = expenses;
96
97
          $scope.page = $route.current.params.page;
98
99
          $scope.$on('expenses-invalidate', function(e) {
100
           e.stopPropagation();
            $location.path('/expenses');
101
102
103
           $scope.$on('expenses:editor:close', function() {
104
            $scope.editor = false;
105
106
107
```

```
108
           $scope.edit = function($index) {
              $scope.editor = true;
109
110
              $scope.editorIndex = $index;
              $scope.$broadcast('expenses:editor:open', $scope.expenses[$index]);
111
112
113
           $scope.delete = function($index) {
114
             var tmp = $scope.expenses[$index];
115
              $scope.expenses.splice($index, 1);
116
             tmp.$delete();
117
118
119
           $scope.next = function() {
120
             $location.path('/expenses/' + (parseInt($route.current.params.page) + 1));
121
122
123
           $scope.prev = function() {
124
             $location.path('/expenses/' + (parseInt($route.current.params.page) - 1));
125
126
           };
         })
127
       .controller('ExpensesListEditCtrl', function($scope) {
   $scope.$on('expenses:editor:open', function(e, expense) {
128
129
130
           $scope.expense = expense;
131
132
133
         $scope.save = function() {
134
           $scope.expense.$update();
135
136
         $scope.close = function() {
137
138
           $scope.$emit('expenses:editor:close');
139
140
141
       .controller('ExpenseAddCtrl', function($scope, Expenses){
142
         $scope.more = false;
         $scope.tagsList = [{id:1}, {id:2}];
143
144
145
         $scope.add = function() {
146
           var expense = new Expenses({
147
             dateOfExpense: $scope.expense.date,
148
             title: $scope.expense.title,
149
             cost: $scope.expense.cost,
150
              comment: $scope.expense.comment,
             tags: $scope.expense.tags
151
           });
152
153
           delete $scope.expense;
154
155
           $scope.form.$setPristine(true);
156
157
158
           expense.$save(function() {
159
              $scope.$emit('expenses-invalidate');
160
           });
         };
161
162
       });
```

Listing 14: Przykładowy kod podstrony

Na samej górze mamy definicje adresów, które prowadzą do podstrony. Każdy z nich ma podany widok i kontroler, przez które będzie obsługiwany adres. W właściwości są zależności, które są wymagane do przejścia na podstronę np. currentUser: authCheckerProvider.require jest odpowiedzialny za autoryzację. Jeżeli, któraś z tych zależności nie zostanie spełniona to przejście nie zostanie wykonane, a sam \$routeProvider wyśle komunikat \$routeChangeError [5]. Poniżej mamy definicję samego kontrolera.

5 Instalacja i wdrożenie

Aby wdrożyć aplikację musimy potrzebujemy następujących składników:

- Microsoft Windows 2012 Server/7/8 lub wyższe
- .NET Framework 4.5
- Microsoft SQL Server 2012 lub wyższe

Tutaj piękna instrukcja instalacji. (Jak zainstaluje nową wirtualną maszynę)

Literatura

- [1] https://docs.angularjs.org/api/ngResource/service/\$resource.
- [2] https://docs.angularjs.org/guide/databinding.
- [3] https://docs.angularjs.org/api/ng/service/\$compile#-restrict-.
- [4] https://docs.angularjs.org/api/ng/service/\$compile.
- [5] https://docs.angularjs.org/api/ngRoute/service/\$route#\$routeChangeError.
- [6] http://www.asp.net/web-api/overview/security/individual-accounts-in-web-api.
- [7] List of http status codes. http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_HTTP_status_codes.
- [8] Promises/a+. http://promises-aplus.github.io/promises-spec/.
- [9] Google. Best practice recommendations for angular app structure. https://docs.google.com/document/d/1XXMvReO8-Awi1EZXAXS4PzDzdNvV6pGcuaF4Q9821Es/pub.
- [10] Kris Kowal. Q.js. https://github.com/kriskowal/q.
- [11] Pawel Kozlowski Peter Bacon Darwin. <u>Mastering Web Application Development with</u> AngularJS. PackPub, 2013.
- [12] Alberto Pose. Cookies vs tokens. getting auth right with angular.js. https://auth0.com/blog/2014/01/07/angularjs-authentication-with-cookies-vs-token/.
- [13] Aaron Smith. Building minification-safe angular.js applications. http://thegreenpizza.github.io/2013/05/25/building-minification-safe-angular.js-applications/, May 2013.