

Звіт

Автор: Васильченко С., 1.КІТ1186

Дата: 10.02.2020

Лабораторна робота №10

ОБРОБКА ПАРАМЕТРИЗОВАНИХ КОНТЕЙНЕРІВ

Мета:

- Розширення функціональності параметризованих класів.

Вимоги:

Використовуючи програму рішення завдання лабораторної роботи №9:

1. Розробити параметризовані методи (Generic Methods) для обробки колекцій об'єктів

згідно прикладної задачі.

2. Продемонструвати розроблену функціональність (створення, управління та обробку

власних контейнерів) в діалоговому та автоматичному режимах.

Автоматичний режим виконання програми задається параметром командного рядка -auto. Наприклад, java ClassName -auto .

В автоматичному режимі діалог з користувачем відсутній, необхідні данні генеруються, або зчитуються з файлу.

3. Забороняється використання алгоритмів з Java Collections Framework

ПРИКЛАДНА ЗАДАЧА:

Кадрове агентство. Сортуння за назвою фірми, за назвою запропонованої спеціальності, за вказаною освітою.

ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Опис змінних:

```
LinkedContainer<Recruitment> stringLinked = new LinkedContainer<>();//  
об'єкт параметризованого контейнера
```

```
Recruitment rec1 = new Recruitment(); // об'єкт класа кадрового агенства  
Scanner scan = new Scanner(System.in); // змінна для активування  
зчитування з консолі
```

2.2 Ієрархія та структура класів.

final class Lab10 – головний клас. Містить метод main(точку входу у програму) та методи по роботі з програмою для реалізації індивідуального завдання.

interface Linked - інтерфейс контейнеру

class Recruitment - клас прикладної задачі кадрового агенства

class LinkedContainer - параметризований клас-контейнер, котрий зберігає інформацію агенства

class DescendingIterator – клас, який реалізує обратний ітератор для переміщення по списку

class Util - клас зберігаючий утиліти для обробки контейнера

class Demo – клас для демонстрації виконання програми в різних її варіаціях

class Exe – клас, який має два варіанта виконання, один з яких – меню з варіантами дії.

ТЕКСТ ПРОГРАМИ

File Lab10.java:

```
package ua.khpi.oop.vasilchenko10.Tests;  
  
public class Lab10 {  
    public static void main(String[] args) {  
        if (args.length != 0) {  
            if (args[0].equals("-auto")) {  
                Exe.auto();  
            } else {  
                System.out.println("Repeat entered with params -auto");  
            }  
        } else {  
            Exe.menu();  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
}
```

Recruitment.java :

```
package ua.khpi.oop.vasilchenko09.First;  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class Recruitment {  
    private String firm;  
    private String specialty;  
    private String workingConditions;  
    private int payment;  
  
    private String needsSpeciality;  
    private int experience;  
    private String education;  
  
    private boolean confirm ;  
  
    public void setFirm(final String firm) {  
        this.firm = firm;  
    }  
  
    public void setSpecialty(final String specialty) {  
        this.specialty = specialty;  
    }  
  
    public void setWorkingConditions(final String workingConditions) {  
        this.workingConditions = workingConditions;  
    }  
  
    public void setPayment(final int payment) {  
        this.payment = payment;  
    }  
  
    public void setConfirm(final boolean confirm) {  
        this.confirm = confirm;  
    }  
  
    public int getPayment() {  
        return payment;  
    }  
  
    public String getWorkingConditions() {  
        return workingConditions;  
    }  
  
    public String getSpecialty() {  
        return specialty;  
    }  
  
    public String getFirm() {  
        return firm;  
    }  
  
    public Recruitment() {  
        firm = null;  
        specialty = null;  
        workingConditions = null;  
        payment = 0;  
        needsSpeciality = null;  
        experience = 0;  
        education = null;  
        confirm = false;  
    }  
}
```

```

public String show() {
    String show;
    show = "Фирма: " + firm + "\n" +
        "Специальность: " + specialty + "\n" +
        "Условия работы: " + workingConditions + "\n" +
        "Оплата: " + payment + "\n";
    if (confirm) {
        show += "Необходимая специальность: " + needsSpeciality + "\n";
        show += "Опыт: " + experience + "\n";
        show += "Образование: " + education + "\n";
    }
    return show;
}

public Recruitment(final Recruitment obj) {
    firm = obj.firm;
    specialty = obj.specialty;
    workingConditions = obj.workingConditions;
    payment = obj.payment;
    needsSpeciality = obj.needsSpeciality;
    experience = obj.experience;
    education = obj.education;
    confirm = obj.confirm;
}

public void generateVacancy() {
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    Scanner scan2 = new Scanner(System.in);
    int choose;
    System.out.print("\nВведите фирму: ");
    firm = scan.nextLine();
    System.out.print("\nВведите специальность: ");
    specialty = scan.nextLine();
    System.out.print("\nВведите условия работы: ");
    workingConditions = scan.nextLine();
    System.out.print("\nВведите оплату: ");
    payment = scan.nextInt();
    System.out.println("Желаете добавить дополнительные условия работы? 1 - Да. 0 - Нет:");

    choose = scan.nextInt();
    while (true) {
        if (choose == 1) {
            System.out.print("\nВведите необходимую специальность: ");
            needsSpeciality = scan2.nextLine();
            System.out.print("\nНеобходимое образование: ");
            education = scan2.nextLine();
            System.out.print("\nнеобходимый опыт работы: ");
            experience = scan2.nextInt();
            confirm = true;
            break;
        } else if (choose == 0) {
            needsSpeciality = null;
            experience = 0;
            education = null;
            break;
        } else {
            System.out.println("Ошибка! Повторите ввод: ");
        }
    }
}

public void setExperience(final int experience) {
    this.experience = experience;
}

public int getExperience() {
    return experience;
}

```

```

    public void setNeedsSpeciality(final String needsSpeciality) {
        this.needsSpeciality = needsSpeciality;
    }

    public String getNeedsSpeciality() {
        return needsSpeciality;
    }

    public void setEducation(final String education) {
        this.education = education;
    }

    public String getEducation() {
        return education;
    }

    public boolean getConfirms() {
        return confirm;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return show();
    }
}

```

Linked.java:

```

package ua.khpi.oop.vasilchenko09.MyList;

import java.io.Serializable;

public interface Linked<T> extends DescendingIterator<T>, Serializable, Iterable<T> {
    void addLast(T obj);
    void addFirst(T obj);
    int size();
    T getElementByIndex(int index);
    void saveAll();
    void saveRec();
    void add(T obj);
    void clear();
    boolean notEmpty();
    void readRec();
    void readAll();
}

```

DescendingIterator.java:

```

package ua.khpi.oop.vasilchenko09.MyList;

import java.util.Iterator;

public interface DescendingIterator<T> {
    Iterator<T> descendingIterator();
}

```

Util.java:

```

package ua.khpi.oop.vasilchenko10.MyList;

import ua.khpi.oop.vasilchenko10.First.Recruitment;

import java.util.Arrays;

public class Util {

```

```

public static <T extends Recruitment> void sortFirm(LinkedContainer<T> obj) {
    Recruitment[] array = new Recruitment[obj.size()];
    for (int i = 0; i < obj.size(); i++) {
        array[i] = obj.getElementByIndex(i);
    }
    Arrays.sort(array, Recruitment.compareByFirm);
    obj.clear();
    for (int i = 0; i < array.length; i++) {
        obj.add((T) array[i]);
    }
}

public static <T extends Recruitment> void sortSpecialty(LinkedContainer<T> obj) {
    Recruitment[] array = new Recruitment[obj.size()];
    for (int i = 0; i < obj.size(); i++) {
        array[i] = obj.getElementByIndex(i);
    }
    Arrays.sort(array, Recruitment.compareBySpecialty);
    obj.clear();
    for (int i = 0; i < array.length; i++) {
        obj.add((T) array[i]);
    }
}

public static <T extends Recruitment> void sortEducation(LinkedContainer<T> obj) {
    Recruitment[] array = new Recruitment[obj.size()];
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < obj.size(); i++) {
        array[i] = obj.getElementByIndex(i);
        if (array[i].getEducation() == null) {
            count++;
        }
    }
    Recruitment[] buff = new Recruitment[count];
    for (int i = 0, j = 0; i < array.length; i++) {
        if (array[i].getEducation() == null) {
            buff[j] = array[i];
            j++;
        }
    }
    Recruitment[] temp = new Recruitment[obj.size() - count];
    for (int i = 0, j = 0; i < array.length; i++) {
        if (array[i].getEducation() != null) {
            temp[j] = array[i];
            j++;
        }
    }
    Arrays.sort(temp, Recruitment.compareByEducation);
    obj.clear();
    for (int i = 0; i < temp.length; i++) {
        obj.add((T) temp[i]);
    }
    for (int i = 0; i < buff.length; i++) {
        obj.add((T) buff[i]);
    }
}

public static void chooseMenu() {
    System.out.println();
    System.out.println("1. Add vacancy.");
    System.out.println("2. Show all vacancies.");
    System.out.println("3. Clear container.");
    System.out.println("4. Check elements in container.");
    System.out.println("5. Size of container.");
    System.out.println("6. Get element by index.");
    System.out.println("7. Save data to file.");
    System.out.println("8. Read data from file.");
    System.out.println("9. Sorting data in container.");
    System.out.println("0. End of work.");
}

```

```

        System.out.print("Write your choose there: ");
    }
}

```

Demo.java:

```

package ua.khpi.oop.vasilchenko10.Tests;

public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
        //Lab10.main(new String[] {"-auto"});
        Lab10.main(args);
    }
}

```

Exe.java

```

package ua.khpi.oop.vasilchenko10.Tests;

import ua.khpi.oop.vasilchenko10.First.Recruitment;
import ua.khpi.oop.vasilchenko10.MyList.LinkedContainer;
import ua.khpi.oop.vasilchenko10.MyList.Util;

import java.util.Scanner;

public class Exe {
    public static void auto() {
        System.out.println("It is auto mode");
        System.out.println("Creating object container:");
        LinkedContainer<Recruitment> linkedContainer = new LinkedContainer<>();
        System.out.println("Reading from file: ");
        linkedContainer.readRec();
        System.out.println("Print container:");
        for (Recruitment s : linkedContainer) {
            System.out.println(s);
        }
        System.out.println("Size: ");
        System.out.println(linkedContainer.size());
        System.out.println("Clear: ");
        linkedContainer.clear();
        System.out.println("Size: ");
        System.out.println(linkedContainer.size());
        System.out.println("Reading from file: ");
        linkedContainer.readRec();
        System.out.print("Not empty? : ");
        System.out.println(linkedContainer.notEmpty());
        System.out.println("Element with index 0");
        System.out.println(linkedContainer.getElementByIndex(0));
    }

    public static void menu() {
        System.out.println("It is menu mode");
        LinkedContainer<Recruitment> linkedContainer = new LinkedContainer<>();
        Recruitment rec1 = new Recruitment();
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        boolean loop = true;
        while (loop) {
            Util.chooseMenu();
            int choose = scan.nextInt();
            switch (choose) {
                case 1:
                    rec1.generateVacancy();
                    linkedContainer.add(rec1);
                    System.out.println("Done!");
                    break;
                case 2:

```

```

        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            for (Recruitment s : linkedContainer) {
                System.out.println(s);
            }
        } else {
            System.out.println("Ошибка! Список пустой!");
        }
        break;
    case 3:
        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            linkedContainer.clear();
            System.out.println("Успешно!");
        } else {
            System.out.println("Ошибка! Массив пустой!");
        }
        break;
    case 4:
        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            System.out.println("Your container have data.");
        } else {
            System.out.println("Your container doesn't have data.");
        }
        break;
    case 5:
        System.out.println("Size of container: " + linkedContainer.size());
        break;
    case 6:
        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            System.out.print("Entered index from 0 to " + (linkedContainer.size()
- 1) + ": ");

            int choose1 = scan.nextInt();
            if (choose1 > (linkedContainer.size() - 1) || choose1 < 0) {
                System.out.println("Repeat enter");
            } else {
                System.out.println(linkedContainer.getElementByIndex(choose1));
            }
            break;
        }
    case 7:
        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            linkedContainer.saveRec();
        } else {
            System.out.println("Your container is empty");
        }
        break;
    case 8:
        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            linkedContainer.clear();
        }
        linkedContainer.readRec();
        break;
    case 9:
        if (linkedContainer.notEmpty()) {
            System.out.println("What field do you want to sort by?");
            System.out.println("1. Sort by firm");
            System.out.println("2. Sort by specialty");
            System.out.println("3. Sort by education");
            int choose2 = scan.nextInt();
            boolean loop2 = true;
            while (loop2) {
                switch (choose2) {
                    case 1:
                        Util.sortFirm(linkedContainer);
                        loop2 = false;
                        break;
                    case 2:
                        Util.sortSpecialty(linkedContainer);
                        loop2 = false;
                        break;

```



```

        case 3:
            Util.sortEducation(linkedContainer);
            loop2 = false;
            break;
        default:
            System.out.println("Ошибка. Неверное число!");
            break;
    }
} else {
    System.out.println("Your container is empty");
}
break;
case 0:
    System.out.println("Thanks for working!");
    loop = false;
    break;
default:
    System.out.println("Ошибка. Неверное число!");
    break;
}
}
}
}

```

ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

```
It is menu mode

1. Add vacancy.
2. Show all vacancies.
3. Clear container.
4. Check elements in container.
5. Size of container.
6. Get element by index.
7. Save data to file.
8. Read data from file.
9. Sorting data in container.
0. End of work.

Write your choose there:
```

Рис. 10.1 – Результат роботи програми

```
It is auto mode
Creating object container:
Reading from file:
Print container:
Фирма: Ерам
Специальность: Java
Условия работы: full time
Оплата: 2600
Необходимая специальность: Java Junior
Опыт: 15
Образование: Higher

Фирма: NIX
Специальность: teacher
Условия работы: full time, car, english
Оплата: 1200
Необходимая специальность: C++
Опыт: 12
Образование: Higher

Фирма: GlobalLogic
Специальность: C#
Условия работы: full time
Оплата: 1800
Необходимая специальность: C
Опыт: 1
Образование: Higher
```

Рис. 10.2 – Результат роботи програми

```
Size:
3
Clear:
Size:
0
Reading from file:
Not empty? : true
Element with index 0
Фирма: Ерам
Специальность: Java
Условия работы: full time
Оплата: 2600
Необходимая специальность: Java Junior
Опыт: 15
Образование: Higher
```

Рис. 10.3 – Результат роботи програми

Програму можна використовувати задля створення бази даних. Завдяки параметризації зв'язного списку, базу даних можна використати для будь-яких типів даних. Переважно у нашому варіанті - кадрове агенство, в якому представляються різноманітні вакансії. Також для вибору доступно багато інших можливостей. Реалізовано меню для поліпшення користування програмою.

ВИСНОВКИ

При виконанні лабораторної роботи набуто практичних навичок щодо розробки параметризованих класів. Завдяки цієї можливості в JAVA, можливо створювати колекції та інші класи на основі будь-яких типів. Також навчився обробляти параметризовані контейнери. Завдання виконане! Програма працює успішно!