LAPORAN

PRAKTEK KERJA LAPANGAN

SISTEM PENGADUAN PELAYANAN KOMUNIKASI MASYARAKAT BERBASIS WEB DI KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA KALIMANTAN SELATAN

Oleh:

ATHAYA NORRAHMAH

2055201110002



PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BANJARMASIN

1

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan yang berjudul "Sistem Pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat Berbasis Web di Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Kantor Wilayah Kalimantan Selatan".

Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini disusun untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program sarjana, juga untuk membantu memudahkan masyarakat dan juga instansi pemerintah di Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Kantor Wilayah Kalimantan Selatan.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan membimbing dalam penyusunan Laporan Praktek Kerja Lapangan.

SANJAR

Barito Kuala, 30 Juni 2023

<u>Athaya Norrahmah</u> NPM. 2055201110002

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan merupakan lembaga pemerintah Indonesia yang bertanggung jawab dalam pengembangan kebijakan, pengaturan, dan pelaksanaan dibidang hukum dan hak asasi manusia.

Dalam Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan memiliki Divisi Pelayanan Hukum dan Hak Asasi Manusia dan terbagi lagi pada bagian bidang Hak Asasi Manusia khususnya pada Sub Bidang Pemajuan Hak Asasi Manusia mempunyai Pelayanan Komunikasi Masyarakat (YANKOMAS).

Pelayanan Komunikasi Masyarakat merupakan pemberian layanan terhadap masyarakat tentang adanya dugaan pelanggaran HAM yang dikomunikasikan maupun yang tidak atau belum dikomunikasikan oleh seseorang atau sekelompok orang [1].

Pelayanan Komunikasi Masyarakat pada sub bidang pemajuan HAM saat ini masih di lakukan secara manual masyarakat harus datang kekantor untuk membuat pengaduan dengan mengisi lembar formulir pengaduan, hal ini bisa menjadi kendala bagi masyarakat yang tinggal di daerah terpencil, memiliki keterbatasan mobilitas, atau sulit untuk mengakses kantor unit pemerintah. Dan pada Sub Bidang Pemajuan HAM penyimpananan berkasnya masih dalam bentuk *Hard Copy*. Sehingga menyulitkan Sub Bidang Pemajuan HAM dalam pencarian data – data

pelapor dan saat pergantian pegawai atau ada pegawai baru susah untuk mencari data – data pelapor yang terdahulu.

Dengan adanya Sistem Pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat (YANKOMAS) Berbasis Web di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan, diharapkan bisa memudahkan masyarakat untuk membuat pengaduan kapan saja dan tidak perlu datang ke kantor wilayah, dan pada sub bidang pemajuan HAM bisa lebih mudah untuk menindak lanjuti pengaduan, dan lebih mudah untuk mencari data – data pelapor.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, diperoleh suatu rumusan masalah dalam praktek kerja lapangan, bagaimana merancang Sistem Pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat (YANKOMAS) Berbasis Web di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah untuk praktek kerja lapangan ini adalah sebagai berikut :

- 1. Lingkup aplikasi web hanya pada Sub Bidang Pemajuan HAM.
- User memiliki hak akses untuk membuat pengaduan dan melihat riyawat pengaduan.
- 3. Hak akses admin mengelola aplikasi web.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Membuat aplikasi Sistem Pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat (YANKOMAS) Berbasis Web di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan.

1.4.2 Manfaat

Manfaat pembuatan sistem ini adalah:

- Masyarakat dapat membuat pengaduan kapan saja dan tidak perlu datang ke kantor wilayah untuk membuat pengaduan.
- 2. Sub Bidang Pemajuan HAM bisa lebih mudah untuk menindak lanjuti pengaduan.
- 3. Memudahkan Sub Bidang Pemajuan HAM untuk mencari data data pelapor.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang dipakai dalam pembuatan Sistem Pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan Selatan adalah:

- a. Wawancara, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan melalui proses tanya jawab dengan Tim YANKOMAS atau Sub Bidang Pemajuan HAM.
- **b. Sampling**, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan pengambilan formulir pada tim YANKOMAS atau Sub Bidang Pemajuan HAM.

c. Studi Literatur, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dan memahami dari beberapa jurnal ataupun buku yang berkaitan dengan pengaduan pelayanan komunikasi masyarakat berbasis web.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari praktek kerja lapangan ini adalah :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang judul dan pokok pembahasan yang akan dilakukan dalam praktek kerja lapangan Adapun sub bahasannya adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas tentang sejarah Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan Selatan, sistem yang sedang berjalan, dan landasan teori yang menjadi acuan untuk kegiatan praktik kerja lapangan.

BAB 3 ANALISA DAN DESAIN

Bab ini membahas tentang kegiatan pelaksanaan praktik kerja lapangan, pemecahan masalah dari suatu sistem, Analisa sistem, hingga desain sistem dengan outputnya.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai implementasi dan pengujian dari sistem web yang di bangun.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran.



BAB II

TINJAUAN UMUM

2.1 Gambaran Umum Kantor Wilayah Kementerian Hukum Dan HAM

Kalimantan Selatan

Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan adalah lembaga pemerintah Kalimantan yang bertanggung jawab dalam pengembangan kebijakan, pengaturan, dan pelaksanaan dibidang hukum dan hak asasi manusia. Kantor wilayah ini juga bertanggung jawab dalam melaksanakan kebijakan dan program Kementerian Hukum dan HAM di wilayah Kalimantan Selatan. Tugas utama kantor wilayah ini meliputi pengawasan terhadap lembaga pemasyarakatan, pelayanan keimigrasian, pembinaan kelembagaan, serta perlindungan dan pemenuhan hak asasi manusia di wilayah tersebut.

Visi dari Kementerian Hukum dan HAM RI Kantor Wilayah Kalimantan Selatan yaitu "Masyarakat Memperoleh Kepastian Hukum".

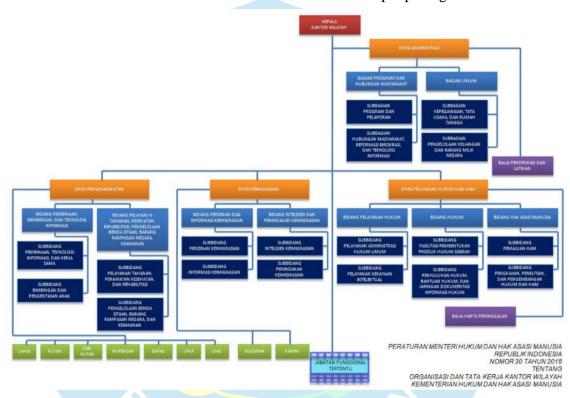
Adapun Misi dari Kementerian Hukum dan HAM RI Kantor Wilayah Kalimantan Selatan adalah sebagai berikut :

- 1. Mewujudkan peraturan perundang undangan yang berkualitas.
- 2. Mewujudkan pelayanan hukum yang berkualitas.
- 3. Mewujudkan penegakan hukum yang berkualitas.
- Mewujudkan penghormatan, pemenuhan, dan perlindungan Hak Asasi Manusia.
- Mewujudkan layanan manajemen administrasi Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia.

6. Mewujudkan aparatur Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia yang professional dan berintegritas[2].

2.2 Strukur Organisasi dan Job Deskripsi

Struktur organisasi yang terdapat pada Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan terdapat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Kanwil Kementerian Hukum dan HAM Kalsel

2.3 Sejarah Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan Selatan

Departemen Kehakiman Republik Indonesia menganut sistem houlding company, melaksanakan tugas di wilayah kerja Kalimantan Selatan, Tengah, dan Timur dengan berkantor di Banjarmasin yang terdapat 2 (dua) Kantor Wilayah

yaitu: Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Imigrasi dengan Direktorat Jenderal Pemasyarakatan.

Keputusan Menteri Kehakiman Republik Indonesia Tanggal 29 Maret 1982
Nomor M.06.PR.04.10, sebagai realisasi atas perubahan Keputusan Presiden
Republik Indonesia Nomor 45 Tahun 1974 dengan Nomor 27 Tahun 1981, maka
dibentuklah Kantor Wilayah Departemen Kehakiman Kalimantan Selatan dan
Tengah, yang selanjutnya dengan keputusan Menteri Kehakiman Republik
Indonesia Nomor M.06.PR.07.02 Tahun 1984 tanggal 26 November 1984
dilakukan pemisahan Kantor Wilayah Departemen Kehakiman Kalselteng menjadi
Kantor Wilayah Kehakiman Kalimantan Selatan dengan berkedudukan di
Banjarmasin.

Seiring dengan pergantian pimpinan Negeri ini, terjadi beberapa kali perubahan nama Departemen yaitu: Departeman Kehakiman menjadi Departemen Hukum dan Perundang - undangan kemudian berubah nama menjadi Departemen Kehakiman dan Hak Asasi Manusia, saat ini sesuai dengan Peraturan Presiden Nomor 47 Tahun 2009 menjadi Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia [3].

2.4 Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan pada Sub Bidang Pemajuan Hak Asasi Manusia yaitu pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat (YANKOMAS) di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan ini masih dilakukan secara manual, masyarakat datang kekantor untuk membuat pengaduan dengan mengisi lembar formulir pengaduan. Dari tim YANKOMAS

menerima pengaduan tersebut, setelah itu tim melakukan rapat internal tentang pengaduan mengenai adanya atau tidaknya unsur pelanggaran HAM, apabila ada unsur pelanggaran HAM di buatkan telaah singkat, setelah itu di panggil kembali pelapor beserta instansi yang terkait bisa lewat surat, telepon, atau *whatsapp* untuk membicarakan tentang tindak lanjut adanya pelanggaran HAM.

2.5 Landasan Teori

2.5.1 Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari komponen - komponen yang saling berinteraksi dan bekerja bersama untuk mencapai tujuan tertentu [4].

2.5.2 Pengaduan

Pengaduan adalah laporan atau tindakan menyampaikan keluhan, masalah atau ketidakpuasan terhadap suatu layanan, pelanggaran, atau tindakan yang dianggap tidak memenuhi harapan atau standar yang diharapkan [5].

2.5.3 Pelayanan Komunikasi Masyarakat

Pelayanan Komunikasi Masyarakat adalah wadah masyarakat berkomunikasi dan membuat pengaduan tentang adanya dugaan permasalahan hak asasi manuasia [1].

2.5.4 Web

Web singkatan dari "World Wide Web," adalah salah satu layanan internet yang merupakan jaringan global dari halaman - halaman web yang terhubung satu sama lain. Web berfungsi sebagai media untuk menyajikan dan mengakses berbagai informasi, konten multimedia, aplikasi, dan layanan melalui internet [6].

2.5.5 Flowchart

Flowchart adalah representasi grafis dari urutan Langkah - langkah atau proses dalam suatu algoritma atau sistem. Flowchart digunakan untuk menggambarkan aliran logika atau urutan tindakan dalam bentuk diagram yang mudah dipahami [7].

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Input / Output	Merepresentasikan Input data atau Output data yang di proses atau informasi.
	Proses	Mempresentasikan operasi.
	Penghubung	Keluar atau masuk dari bagian lain <i>flowchart</i> khususnya halaman yang sama.
	Anak Panah	Merepresentasikan alur kerja.
	Penjelasan	Digunakan untuk komentar tambahan.
	Keputusan	Keputusan dalam program.
	Predefined Process	Rincian operasi berada di tempat lain.

	Preparation	Pemberian harga awal.
	Terminal Points	Awal / akhir flowchart.
	Punched Card	Input / ouput yang menggunakan kartu berlubang.
	Dokumen M	I/O dalam format yang di cetak.
	Magnetic Tape	I/O yang menggunakan pita magnetic.
	Magnetic Disk	I/O yang mengunakan disk magnetic.
	Magnetic Drum	I/O yang menggunakan drum magnetic.
	On - line Stroge	I/O yang menggunakan penyimpanan akses langsung.
	Punched Tape	I/O yang menggunakan pita kertas berlubang.
Manual Input		Input yang dimasukkan secara manual dari <i>keyboard</i> .

Display	Output yang ditampilkan pada terminal.
Manual Operation	Operasi manual.
Communication Link	Transmisi data melalui <i>channel</i> komunikasi. Seperti telepon.
Off - line Storage	Penyimpanan yang tidak dapat diakses oleh komputer secara langsung.

2.5.6 Unified Modeling Language

Unifed Modeling Language (UML) adalah Bahasa visual yang digunakan untuk merancang, mendokumentasikan, dan memodelkan sistem perangkat lunak atau sistem informasi. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan alat untuk pengembangan sistem. Dalam pemodelan UML ada beberapa diagram yaitu use case diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram [8].

2.5.6.1 Use Case Diagram

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor (actor) dengan sistem dalam konteks penggunaan (use case) yang berbeda. Use case diagram membantu dalam memodelkan dan memvisualisasikan fungsionalitas yang diharapkan dari sistem atau aplikasi yang akan dikembangkan [9].

Tabel 2. 3 Simbol Use Case Diagram

Gambar	Keterangan	
	Menggambarkan fungsionalitas yang	
	disediakan sistem sebagai unit - unit yang	
	bertukar pesan antar unit dengan aktor.	
	Aktor, abstraksi dari orang atau sistem yang	
\mathbb{R}^{+}	lain yang mengaktifkan fungsi dari target	
	sistem.	
c	Asosiasi antara aktor dan use case,	
	digambarkan dengan garis tanpa panah yang	
	mengindikasikan siapa atau apa yang	
5/15	meminta interaksi secara langsung dan	
1 . C	bukannya mendiindikasikan aliran data.	
	Asosiasi antara aktor dan use case yang	
	menggunakan panah terbuka untuk	
	mengindikasikan bila aktor berinteraksi	
1 - M =	secara pasif dengan sistem.	
	<i>Include</i> , merupakan di dalam <i>use case</i> , lain	
	(required) atau pemanggilan use case oleh	
	use case lain.	
(Extend, merupakan perluasan dari use case	
	lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.	

2.5.6.2 Class Diagram

Class diagram merupakan struktur dan hubungan antara kelas-kelas dalam suatu sistem perangkat lunak. Class diagram memberikan gambaran visual

tentang atribut, metode, hubungan, dan interaksi antara kelas-kelas yang membentuk sistem [9].

Tabel 2. 5 Simbol Class Diagram

Multiplicity	Keterangan	
1	Satu dan hanya satu.	
0*	Boleh tidak ada atau 1 atau lebih.	
1*	Boleh tidak ada, maksimal 1.	
nn	Batasan antara. Contoh 2.4 mempunyai arti minimal 2 maksimum 4.	

2.5.6.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antara objek-objek dalam suatu skenario atau proses. Sequence Diagram menggambarkan urutan pesan yang dikirim antara objek-objek serta waktu dan urutan eksekusi mereka [9].

Tabel 2. 6 Simbol Sequence Diagram

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN	
Entity Class		Bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas.	
	Boundary Class	Berisi kumpulan kelas yang menjadi interface atau interaksi satu atau lebih aktor dengan sistem.	
Control Class		Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.	

-	Message	Mengirim pesan antar <i>class</i> .
	Recursive	Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.
	Activation	Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitas sebuah operasi.
	Lifeline M	Garis titik - titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> .

2.5.7 Basis Data

Basis Data terdiri dari dua kata yaitu basis dan data. Basis memiliki arti gudang. Sedangkan data yang memiliki arti sebuah kumpulan yang terdiri dari fakta - fakta atau hal yang nyata untuk memberikan Gambaran yang luas yang berkaitan dengan sebuah keadaan. Melalui data orang dapat menganalisis, menggambarkan, atau menjelaskan suatu kea daan [10]. Dapat disimpulkan Basis data adalah kumpulan terstruktur dari data yang diatur dan disimpan secara elektronik.

2.5.8 Laragon

Laragon adalah sebuah lingkungan pengembangan lokal (*local development environment*) yang digunakan untuk membangun dan menjalankan aplikasi web berbasis PHP. Laragon dirancang khusus untuk mempermudah pengembangan dan pengujuan aplikasi web secara local pada computer pengembang.

berbasis PHP. Laragon dirancang khusus untuk mempermudah pengembangan dan pengujian aplikasi web secara lokal pada komputer pengembang [11].

2.5.9 Laravel

Laravel adalah kerangka kerja (*framework*) aplikasi web berbasis PHP dan pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP, laravel menyediakan struktur dan alat yang kuat untuk membangun aplikasi web yang efisien, skalabel, dan maintainable [12].

2.5.10 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) merupakan sebuah code editor gratis yang bisa digunakan di perangkat desktop berbasis Windows, Linux, dan MacOS. Code editor dikembangkan oleh salah satu teknologi terbesar dunia, yaitu Microsoft. Visual Code adalah software editor yang powerful, tapi tetap ringan saat digunakan [13].

SANJAR

BAB III

ANALISA DAN DESAIN

3.1 Tabel Kegiatan Pelaksanaan PKL

Tabel Kegiatan Pelaksanaan PKL (Praktek Kerja Lapangan) yang dilakukan di Ruang Sub Bidang Pemajuan HAM Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan Selatan dari tanggal 15 Juni 2023 sampai 5 Agustus 2023, dengan jam kerja Senin – Kamis 07.30 WITA – 16.00 WITA, Jum'at 07.30 WITA – 16.30 WITA.

Tabel 3. 1 Tabel Kegiatan Pelaksanaan PKL

Hari / Tang <mark>gal</mark>	Kegiatan
Kamis, 15 Juni 2023 –	Minggu pertama masuk PKL di Kantor Wilayah
Jum'at 23 Juni 2 <mark>023</mark>	Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan
	Selatan, di tempatkan pada Sub Bidang
	Pemajuan HAM, membantu mengisi daftar hadir
	kegiatan telaah, menstempel berkas daftar akta
	notaris, memfoto dan memprint untuk invoice
	barang, membuatkan cover laporan, mengantar
	berkas dan menuliskan tanggal untuk laporan
AN	perjalanan dinas
Senin, 26 Juni 2023 –	Pada minggu kedua mengikuti kegiatan apel
Jum'at, 30 Juni 2023	pagi, membantu membuat surat panggilan dan
	pemberitahuan notaris, setelah itu pada hari rabu
	– jum'at libur dan cuti idul adha.
Senin, 3 Juli 2023 – Jum'at,	Di minggu ketiga mengikuti kegiatan apel pagi,
7 Juli 2023	meresume mata kuliah keamanan jaringan
	komputer untuk UAS, membantu membuat

	format laporan hasil pemeriksaan YANKOMAS,
	konsultasi dengan dosen pembimbing ke
	kampus, membantu mensteples jadwal
	pertemuan notaris dan membungkus kado untuk
	purna bakti Kepala Sub Bidang Pemajuan HAM.
Senin, 10 Juli 2023 – Jum'at	Minggu keempat melaksanakan apel pagi,
14 Juli 2023	membantu menulis dan mengetik tentang
	pelaporan penilaian capaian aksi HAM,
	mengetik tanggal dan nama untuk acara
	sambutan KAKANWIL, mengikuti acara purna
	bakti Kepala Sub Bidang Pemajuan HAM,
	memprint surat aksi HAM dan membuat daftar
6	nominatif biaya perjalanan dinas.
Senin, 17 Juli 2023 –	Di Minggu kelima melaksanakan kegiatan apel
Jum'at, 21 Juli 2023	pagi, membantu menuliskan nama untuk laporan
	perjalanan dinas luar, memfotocopy tentang
	laporan YANKOMAS, rabu libur nasional,
2 0	mengconvert file surat kegiatan aksi HAM,
	membuatkan cover dan mengikuti kegiatan
	senam di balai pertemuan garuda.
Senin, 24 Juli 2023 –	Pada Minggu keenam melaksanakan apel pagi,
Jum'at, 28 Juli 2023	mengikuti kegiatan seminar nasional yang
PAN	dilaksanakan oleh BSK Hukum dan HAM,
	secara daring mengikuti kegiatan fasilitasi
	penanganan dugaan pelanggaran HAM,
	mengikuti kegiatan diskusi publik mengenai
	evaluasi kebijakan hukum dan HAM, mengikuti
	kegiatan rapat supervise dan evaluasi
	pelaksanaan anggaran triwulan II DIKJEN HAM
	secara daring, membantu mengetik SDM

	pengelola LAPAS menurut jenis LAPAS	
	pangkat / golongan.	
Senin, 31 Juli – Jum'at, 4	Di Minggu ketujuh melaksanakan apel pagi,	
Agustus 2023	mengikuti kegiatan purna tugas kepala divisi	
	pelayanan hukum dan HAM di rattan in,	
	Kedatangan dosen universitas Muhammadiyah	
	Banjarmasin prodi informatika, untuk acara	
	visitasi sekaligus penarikan secara simbolis	
	mahasiswa PKL, menscan laporan koordinasi	
	pemantauan, evaluasi pelaksanaan pengumpulan	
	data dan pendampingan Kabupaten/Kota Peduli	
	HAM, mengikuti kegiatan pembukaan acara	
51	temu bisnis tahap VI & Indonesia catalog expo	
C A	dan forum (ICEF) secara daring, mengikuti	
Ш	senam dan sekaligus hari terakhir magang.	

3.2 Uraian Kegiatan PKL

Kegiatan PKL dilaksanakan diruangan Sub Bidang Pemajuan HAM Kantor Wilayah Kalimantan Selatan Kementerian Hukum dan HAM dari hari Senin s/d Kamis pada pukul 07.30 – 16.00 WITA dan hari Jum'at pada pukul 07.30 – 16.30 WITA. Hari Senin - Rabu memakai pakaian hitam putih dan pakai almameter, di hari Kamis memakai batik atau sasirangan, pada hari Jum'at memakai baju olahraga dan baju batik atau sasirangan. Setiap hari senin mengadakan apel pagi dan setiap hari Jum'at mengadakan kegiatan senam pagi. Pada hari Kamis, 15 Juni 2023 merupakan hari pertama dilaksanakannya PKL dan selesai pada hari Jum'at, 5 Agustus 2023.

Selama kegiatan PKL melakukan konsultasi dengan Dosen Pembimbing PKL dan Pembimbing Lapangan mengenai sistem yang telah dibuat. Untuk konsultasi dengan dengan Dosen Pembimbing PKL dilaksanakan secara *offline*, dan konsultasi dengan Pembimbing Lapangan dilaksanakan secara *offline*. Selama PKL juga melaksanakan bimbingan Bersama.

3.3 Analisa Sistem

Pada Sub Bidang Pemajuan HAM Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan Selatan mengenai Pelayanan Komunikasi Masyarakat masih menggunakan semi komputerisasi yaitu formulir pengaduan yang masih dalam bentuk kertas dan arsipnya masih berupa penyimpanan berkas kertas tersebut.

3.3.1 Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan pada Sub Bidang Pemajuan Hak Asasi Manusia yaitu Pelayanan Komunikasi Masyarakat (YANKOMAS) di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan ini masih dilakukan secara manual, masyarakat datang kekantor untuk membuat pengaduan dengan mengisi lembar formulir pengaduan yang berisikan biodata, nama saksi atau kuasa hukum dan masyarakat menyampaikan komunikasi dugaan pelanggaran hak asasi manusia yang dialami seperti pokok permasalahan, uraian permasalahan, data dan informasi, terakhir hal – hal yang di mohon. Dari tim YANKOMAS menerima pengaduan tersebut, setelah itu tim melakukan rapat internal tentang pengaduan mengenai adanya atau tidaknya unsur pelanggaran HAM, apabila ada unsur pelanggaran HAM di buatkan telaah singkat, setelah itu di

panggil kembali pelapor beserta instansi yang terkait bisa lewat surat, telepon, atau *whatsapp* untuk membicarakan tentang tindak lanjut adanya pelanggaran HAM.

3.3.2 Permasalahan

Permasalahan pada pelayanan komunikasi masyarakat yaitu, masyarakat harus datang kekantor untuk membuat pengaduan dengan mengisi lembar formulir pengaduan, hal ini bisa menjadi kendala bagi masyarakat yang tinggal di daerah terpencil, memiliki keterbatasan mobilitas, atau sulit untuk mengakses kantor wilayah. Dan pada Sub Bidang Pemajuan HAM penyimpananan berkasnya masih dalam bentuk Hard Copy, hal ini bisa membuat berkas hilang ataupun rusak. Sehingga menyulitkan Sub Bidang Pemajuan HAM dalam pencarian data – data pelapor. Dan saat pergantian pegawai atau ada pegawai baru susah untuk mencari data – data pelapor yang terdahulu.

3.3.3 Usulan Pemecahan Masalah

Berdasarkan dari permasalahan yang ada diatas, perlu adanya pembuatan aplikasi web untuk memudahkan Tim YANKOMAS untuk penyimpan data atau arsip laporan dan mempermudah masyarakat untuk membuat pengaduan tanpa perlu ke kantor wilayah.

3.4 Desain Sistem

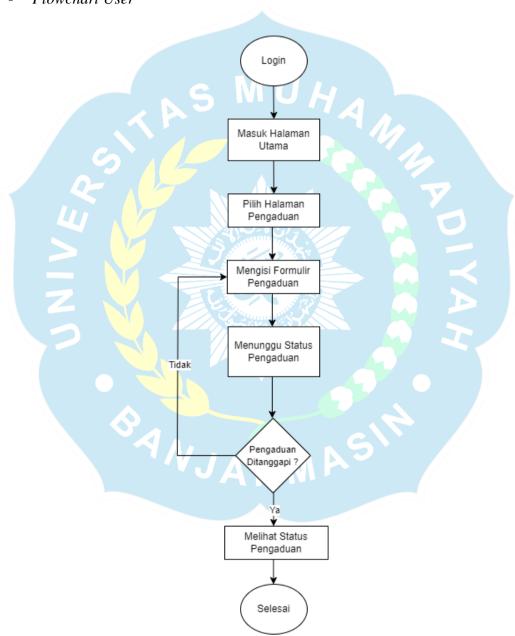
Berikut merupakan beberapa desain sistem yang akan digunakan dalam proses penggunaan Sistem Pengaduan Pelayanan Komunikasi Masyarakat di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Kalimantan Selatan.

3.4.1 Desain Proses

• Flowchart

Flowchart digunakan untuk panduan alur menggunakan sistem yang dibuat, untuk memudahkan admin dan *user*.

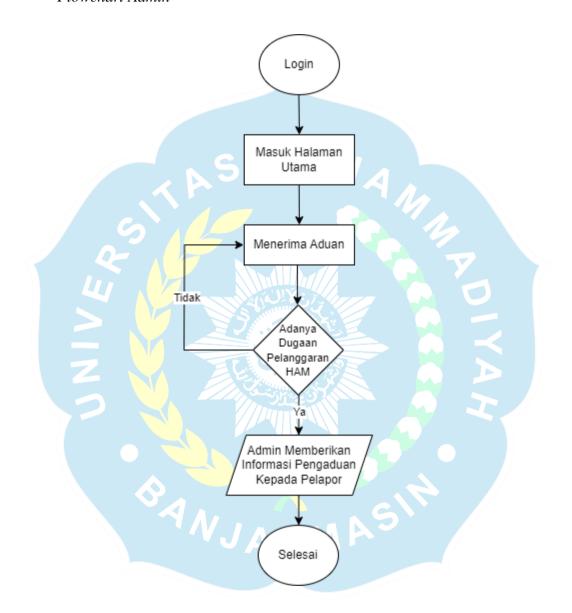
- Flowchart User



Gambar 3. 1 Flowchart User

Gambar diatas merupakan *flowchart user* yang merupakan panduan alur untuk pengaduan, sebelum masuk ke dashboard *user* yang ingin membuat pengaduan harus melakukan login terlebih dahulu.

- Flowchart Admin



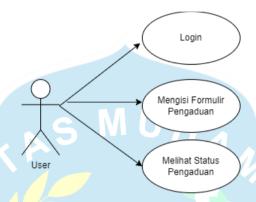
Gambar 3. 2 Flowhcart Admin

Gambar diatas merupakan *flowchart* admin yang merupakan panduan alur untuk admin dalam melakukan menanggapi pengaduan.

• Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan hak akses apa saja yang bisa dilakukan oleh user dan admin pada rancangan sistem yang akan dibuat.

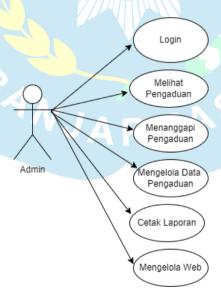
- Use Case Diagram User



Gambar 3. 3 Use Case Diagram User

Pada gambar *use case diagram user* diatas, maka yang dapat dilakukan oleh *user* yaitu login, membuat pengaduan dan melihat status pengaduan.

- Use Case Diagram Admin

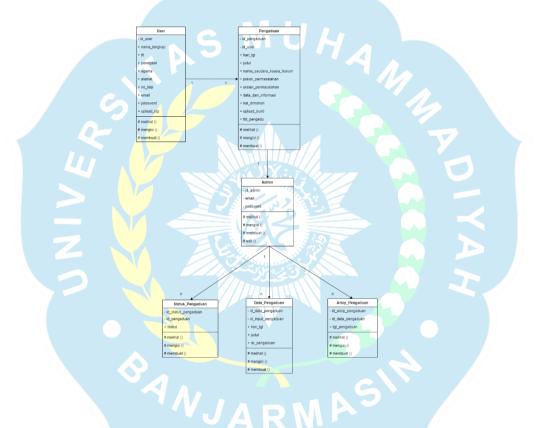


Gambar 3. 4 Use Case Diagram Admin

Pada gambar *use case diagram* admin diatas, maka yang dapat dilakukan oleh admin yaitu login, melihat pengaduan, menanggapi pengaduan, mengelola data pengaduan, cetak formulir pengaduan dan mengelola web .

• Class Diagram

Class diagram digunakan untuk menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan kelas sistem, atribut, metode, dan hubungan antar objek.



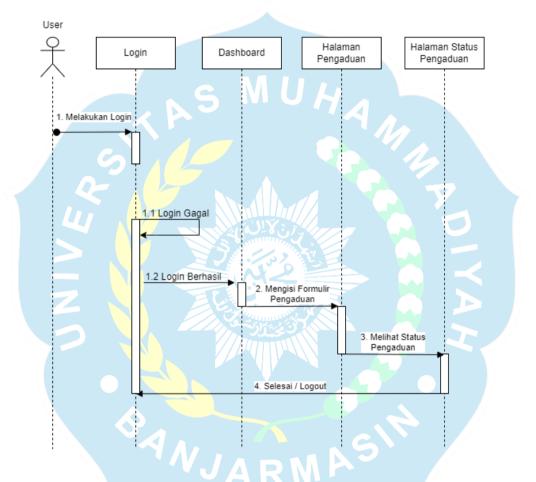
Gambar 3. 5 Class Diagram

Pada *class diagram, user* dapat membuat pengaduan satu kali, setelah itu data pengaduan masuk ke admin di tabel data pengaduan, admin dapat menanggapi aduan tersebut untuk ditindak lanjuti.

• Sequence Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar user ataupun admin.

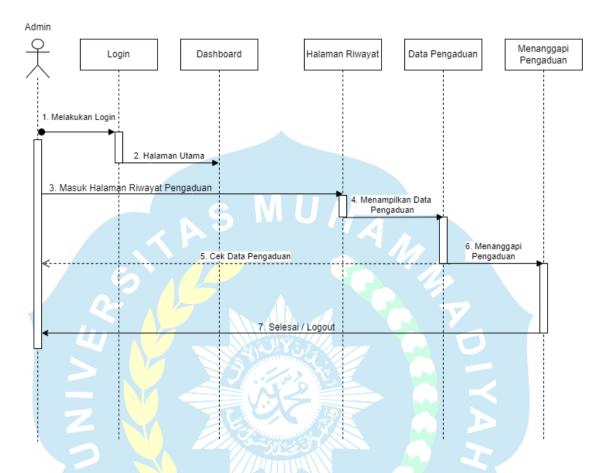
- Sequence Diagram User



Gambar 3. 6 Sequence Diagram User

Pada gambar *diagram sequence user* yang menjelaskan mengenai alur interaksi yang dilakukan oleh *user*.

- Sequence Diagram Admin

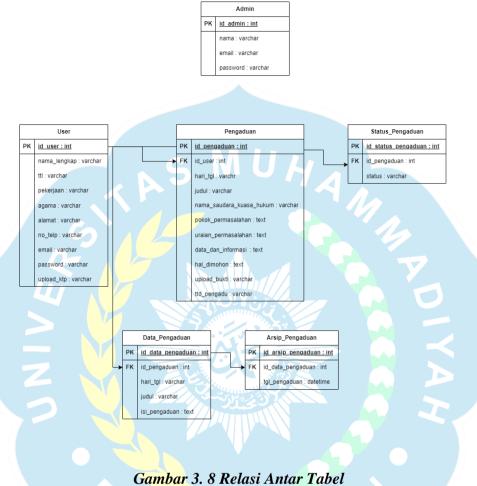


Gambar 3. 7 Sequance Diagram User

Pada gambar *diagram sequence* admin yang menjelaskan mengenai alur interaksi yang dilakukan oleh admin.

3.4.2 Desain Data

Relasi Antar Tabel



NJARMAS

Desain Tabel

a. Tabel User

Tabel user digunakan untuk user membuat pengaduan.

Keterangan:

- Primary Key (PK): 1
- Foreign Key (FK) :-

- Jumlah Field: 10

Tabel 3. 2 Desain Tabel User

No.	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_user (PK)	bigint (20)	Id dari tabel user
2	nama_lengkap	varchar (75)	Nama user
3	ttl	varchar (75)	Tempat dan tanggal lahir user
4	pekerjaan	varchar (75)	Pekerjaan user
5	agama	varchar (75)	Agama user
6	alamat	varchar (120)	Alamat user
7	no_telp	varchar (75)	Nomor telepon user
8	email	varchar (75)	Email user
9	password	varchar (75)	Password user
10	upload_ktp	varchar (75)	Upload KTP user

b. Tabel Input Pengaduan

Tabel input pengaduan digunakan untuk user mengisi pengaduan.

Keterangan:

- Primary Key (PK): 1

- Foreign Key (FK): 1

- Jumlah Field: 10

Tabel 3. 3 Desain Tabel Input Pengaduan

No.	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_input_pengaduan (PK)	bigint (20)	Id dari tabel input
			pengaduan

2	id_user (FK)	bigint (20)	Foreign key dari tabel
			user berupa id_user
3	hari_tgl	varchar (75)	Hari dan tanggal
			membuat pengaduan
4	judul	varchar (75)	Judul pengaduan
5	nama_saudara_kuasa_hukum	varchar (75)	Nama saudara atau
			kuasa hukum user
6	pokok_permasalahan	text	Pokok permasalahan
			user
7	uraian_permasalan	text	Uraian permasalahan
			user
8	data_dan_informasi	text	Data dan informasi user
9	hal_dimohon	text	Hal – hal yang dimohon
			user
10	upload_bukti	varchar (75)	Upload bukti user
11	ttd_pengadu	varchar (75)	Tanda Tangan User

c. Tabel Status Pengaduan

Tabel status pengaduan digunakan untuk melihat status pengaduan.

Keterangan:

- Primary Key (PK): 1

- Foreign Key (FK): 1

- Jumlah Field: 6

Tabel 3. 4 Desain Tabel Status Pengaduan

No.	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_status_pengaduan	bigint (20)	Id dari tabel status
	(PK)		pengaduan

2	id_input_pengaduan	bigint (20)	Foreign key dari tabel
			input pengaduan berupa
			id_input_pengaduan
3	status	varchar (75)	Status Pengaduan user

d. Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk login dan mengakses web.

Keterangan:

- Primary Key (PK): 1
- Foreign Key (FK): -
- Jumlah Field: 4

Tabel 3. 5 Desain Tabel Admin

No.	Nam <mark>a Fie</mark> ld	Tipe Data	Keterangan
1	id_user (PK)	bigint (20)	Id dari tabel user
2	nama	varchar (75)	Nama admin
3	email	varchar (75)	Emai admin
4	password	varchar (75)	Password admin

e. Tabel Data Pengaduan

Tabel Data Pengaduan untuk melihat data – data pengaduan yang masuk.

Keterangan:

- Primary Key (PK): 1
- Foreign Key (FK): 1
- Jumlah Field: 5

Tabel 3. 6 Desain Tabel Data Pengaduan

No.	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_data_pengaduan (PK)	bigint (20)	Id dari tabel data pengaduan
2	id_input_pengaduan	bigint (20)	Foreign Key dari tabel input
	(FK)		pengaduan berupa
			id_input_pengaduan
3	hari_tgl	varchar (75)	Hari dan tanggal pengaduan
4	judul	varchar (75)	Judul Pengaduan
5	isi_pengaduan	text	Isi Pengaduan

f. Tabel Arsip Pengaduan

Tabel arsip pengaduan untuk mencetak laporan pengaduan yang masuk.

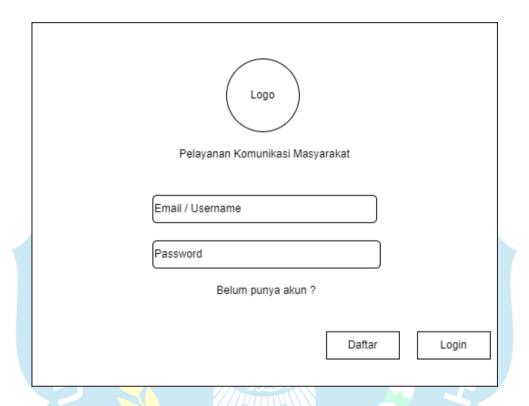
- Primary Key (PK): 1
- Foreign Key (FK): 1
- Jumlah Field: 3

Tabel 3. 8 Desain Tabel Arsip Pengaduan

No.	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_arsip_pengaduan (PK)	bigint (20)	Id dari tabel arsip
	411		pengaduan
2	id_data_pengaduan (FK)	bigint (20)	Foreign Key dari tabel
			data pengaduan berupa
			id_data_pengadun
3	tgl_pengaduan	datetime	Tanggal Pengaduan

3.4.3 Desain Interface

- Desain Input
- a. Desain Login



Gambar 3. 9 Desain Login

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman login, *user* atau admin akan memasukkan email atau *username* dan *password* pada halaman login.

b. Desain Daftar

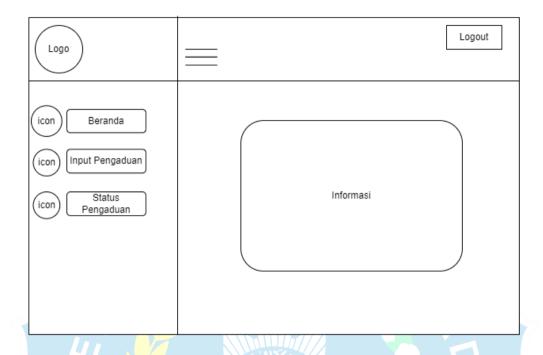
Nama Lengkap	
Tempat / Tanggal Lahir	
Pekerjaan	
Agama	
Alamat	
No Telepon	
Email	
Password	Daftar
Upload KTP	

Gambar 3. 10 Desain Daftar

Gambar diatas meruapakan rancangan desain sistem dari halaman daftar, maka user yang ingin membuat pengaduan harus memasukkan data diri pada formulir.

SANJARN

c. Desain Beranda User

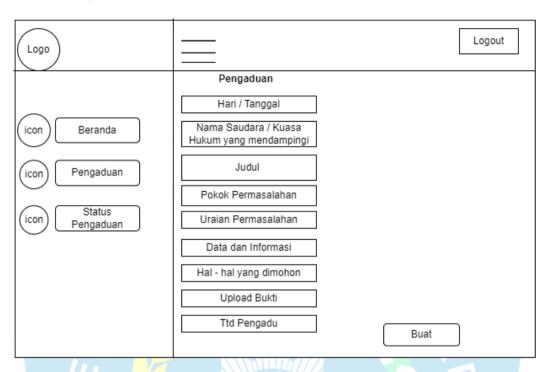


Gambar 3. 11 Desain Beranda User

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman beranda user, didalam beranda akan berisi infromasi tentang pelayanan komunikasi masyarakat.

ANJARMASI

d. Desain Pengaduan

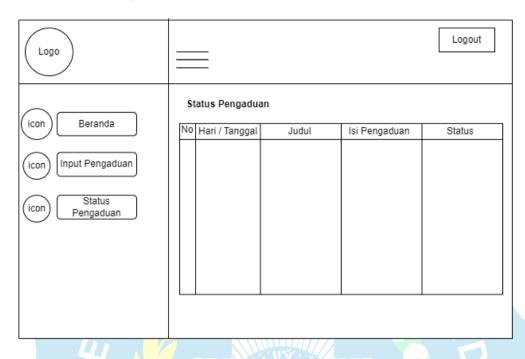


Gambar 3. 12 Desain Pengaduan

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman pengaduan, user akan mengisi pengaduan pada formulir pengaduan.

SANJARMAS

e. Desain Status Pengaduan



Gambar 3. 13 Desain Status Pengaduan

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman status pengaduan, pada halaman status pengaduan ini user dapat mengetahui apakah pengaduannya ditanggapi atau tidak.

SANJARMAS!

f. Desain Beranda Admin



Gambar 3. 14 Desain Beranda Admin

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman beranda admin, pada beranda admin berisi informasi tentang pelayanan komunikasi masyarakat.

ANJARMASIN

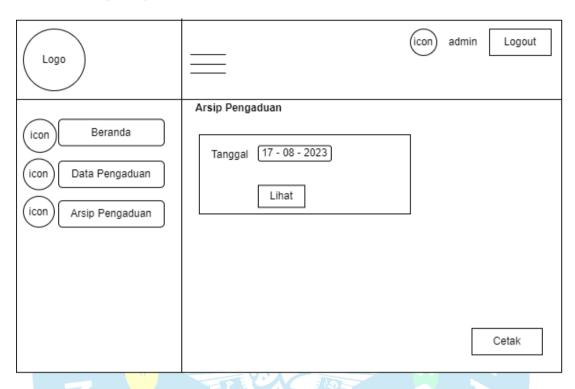
g. Halaman Data Pengaduan



Gambar 3. 15 Halaman Data Pengaduan

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman data pengaduan, pada data pengaduan menampilkan data – data pengaduan, dan pada tombol tanggapi, admin dapat menanggapi pengaduan.

h. Halaman Arsip Pengaduan



Gambar 3. 16 Halaman Arsip Pengaduan

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari halaman arsip pengaduan, didalam arsip pengaduan admin dapat mencetak laporan pengaduan.

ANJARMAS

• Desain Output

a. Desain Formulir Pengaduan

	DUGAA	FORMULIR PENGADUAN N PELANGGARAN HAK ASASI MANUSIA	
	Pada hari ta	nggal bulan tahun saya :	
	Nama : .		
	Tempat / tgl. lahir :.		
	Pekerjaan :		
	Agama :		
	Alamat :		
	Dengan didampingi / ber masing - masing bernam	rsama () orang saudara / kuasa hukum*) na :	
	1)		
	2)		
	3)		
4		Vilayah Kalimantan Selatan untuk menyampaikan Inggaran hak asasi manusia yang saya hadapi / alami,	
	1) Pokok Permasalah	nan :	
	2) Uraian Permasala	han :	
	Data dan Informas		
	4) Hal - hal yang dim	ohon :	
	Demikian komunikasi ini dipertanggungjawabkan	saya / kami sampaikan dengan sebenarnya dan dapat	
2			I
		Pengadu Tanda Tangan	
	*) Coret yang tidak per	(Nama Lengkap) lu	

Gambar 3. 17 Formulir Pengaduan

Gambar diatas merupakan rancangan desain sistem dari formulir pengaduan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aprilia, L. O. Husen, and M. Y. Arifin, "Efektivitas Pelaksanaan Pelayanan Komunikasi Masyarakat Pada Kementerian Hukum Dan HAM Sulawesi Barat," *J. Lex Gen.*, vol. 2, no. 8, pp. 1955–1969, 2021.
- [2] Kementerian Hukum dan HAM Republik Indonesi, "VISI MISI KANWIL KEMENKUMHAM KALSEL," KANWIL KEMENKUMHAM KALSEL, 2011.https://kalsel.kemenkumham.go.id/profil/visi-misi-dan-tata-nilai (accessed Jul. 19, 2023).
- [3] Kementerian Hukum dan HAM Republik Indonesia, "Sejarah Singkat Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Kalimantan Selatan," *KANWIL KEMENKUMHAMKALSEL*,2011.https://kalsel.kemenkumham.go.id/profil/sekilas-kantor-wilayah (accessed Jul. 19, 2023).
- [4] H. Wijoyo, Sistem Informai Manajemen. 2021.
- [5] L. Firgia, Muhamad Muslih, and Aditya Pratama, "Implementasi Sistem Informasi Pengaduan Masyarakat Di Daerah Perbatasan Studi Kasus Desa Cipta Karya," *J. Rekayasa Teknol. Nusa Putra*, vol. 8, no. 2, pp. 101–110, 2022, doi: 10.52005/rekayasa.v8i2.267.
- [6] I. S. Putra, F. Ferdinandus, and M. Bayu, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web," *CAHAYAtech*, vol. 8, no. 2, p. 136, 2019, doi: 10.47047/ct.v8i2.50.
- [7] I. A. Ridlo, "Pedoman Pembuatan Flowchart," Academia. Edu, p. 27, 2017,

- [Online]. Available: academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowch art
- [8] A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.
- [9] G. Urva, H. F. Siregar, J. Prof, M. Y. Kisaran, and S. Utara, "Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng," no. 9, pp. 92–101, 2015.
- [10] Ismai, "Perancangan Basis Data Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (Sipatubel) Pada Kementerian Pertahanan," *Senamika*, vol. 1, no. 2, pp. 222–233, 2020.
- [11] R. Andarsyah, C. Yuda Pratama, and H. D. Kishendrian, "Implementasi Code Coverage Pada Chatbot Telegram Sebagai Media Alternatif Sistem Informasi," *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 2, p. 9568, 2022.
- [12] T. Triana, M. Yusman, and B. Hermanto, "Sistem Informasi Manajemen Data Klien Pada Pt. Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel," *J. Pepadun*, vol. 2, no. 1, pp. 40–48, 2021, doi: 10.23960/pepadun.v2i1.33.
- [13] P. R. A. Yudi Permana, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE," vol. 10, no. 1, pp. 153–167, 2019.

