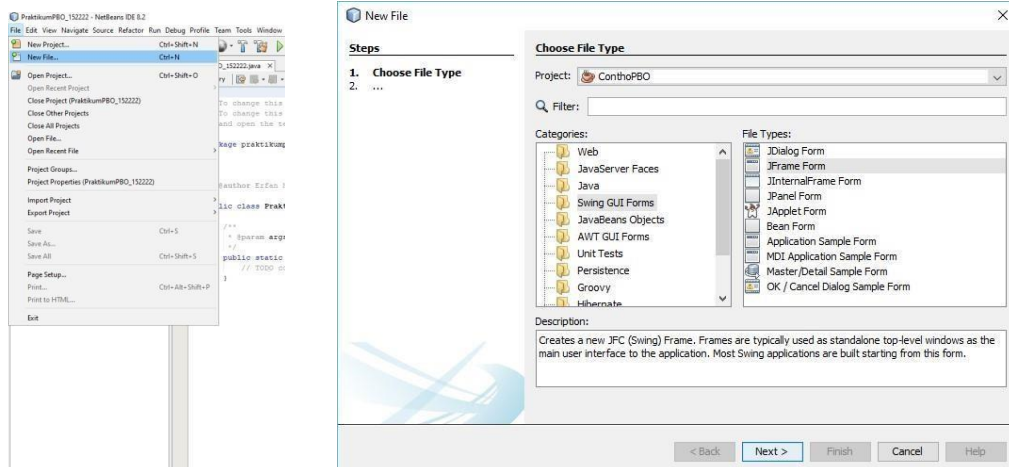




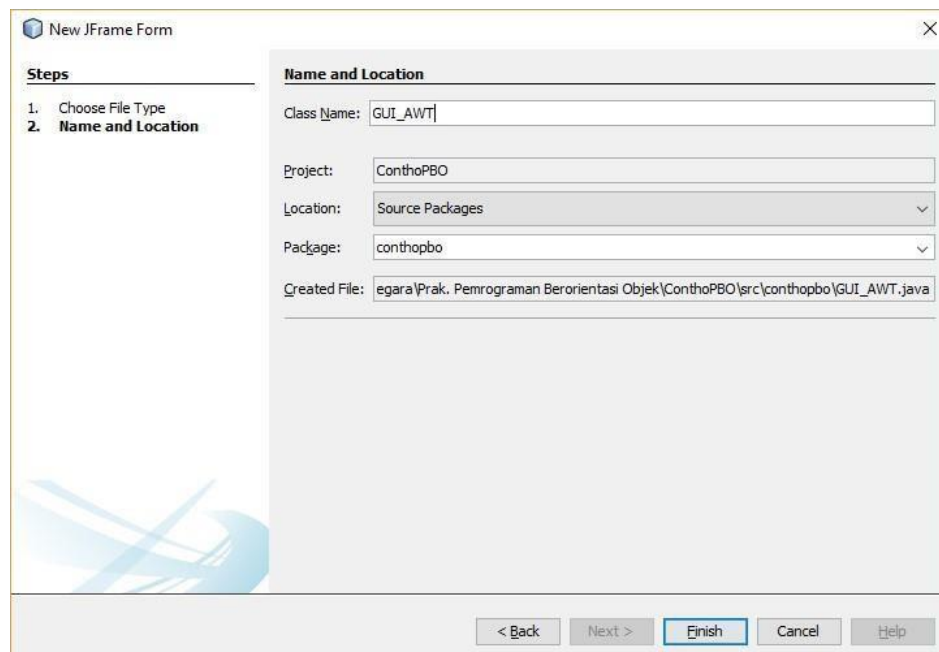
CLASS GUI/SWING

1. **Buat Class baru di dalam project yang telah dibuat sebelumnya, Dengan cara :**

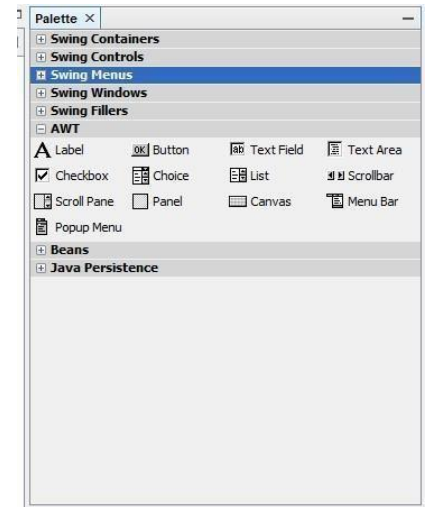
- Jalankan menu File | New File untuk membuka dialog New File.



- Pastikan Project yang terpilih adalah project kerja anda : contoh PraktikumPBO_152222 ○ Pilih Categories : SWING GUI Form 7 File types : JFrame Form, kemudian tekan Next



- Isi Pada isian Class Name : GUI_AWT ○ Tekan Finish ○ Atur Desain JFrame Seperti
Dibawah ini dengan menggunakan Palette AWT

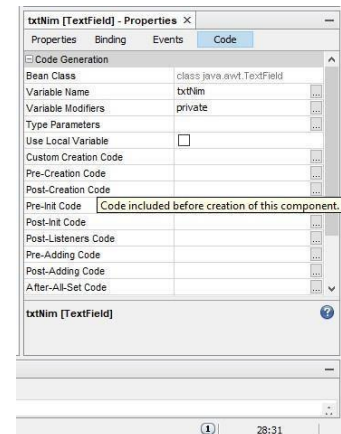


Atur Variabel Name Propertis Menjadi :

NIM : txtNim
Nama : txtNama
TTL : txtT4Lahir
Alamat : txtAlamat Button : btnView,
btnCelae, btnExit View Data
: txtView

o **Double klik pada Button View Untuk Menulis Program Seperti dibawah ini :**

```
private void btnViewActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent  
evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    txtView.setText("NIM : " + txtNim.getText() + '\n');  
    txtView.setText(txtView.getText() + "Nama : " +  
    txtNama.getText() + '\n');  
    txtView.setText(txtView.getText() + "TTL : " +  
    txtT4Lahir.getText() + '\n');  
    txtView.setText(txtView.getText() + "Alamat :  
    " + txtAlamat.getText());  
}
```



o **Double klik pada Button Clear Untuk Menulis Program Seperti dibawah ini**

:



```
private void btnClearActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent  
evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    txtView.setText("");  
}
```

o **Double klik pada Button Exit Untuk Menulis Program Seperti dibawah ini :**

```
private void btnExitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent  
evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    dispose();  
}
```

NIM: 0931039002

Nama: Sri Wahyuni

Tgl Lahir: U.Pandang, 31 Maret 1990

Alamat: Daya

Buttons: View Data, Clear, Exit

View Data Output:

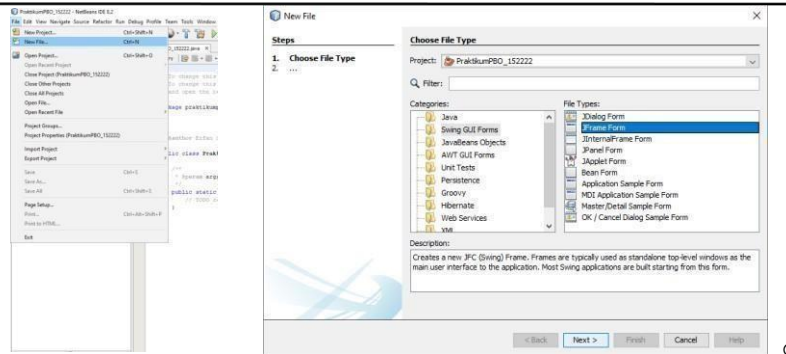
NIM : 0931039002
Nama : Sri Wahyuni
TTL : U.Pandang, 31 Maret 1990
Alamat : Daya

2. **Buat Class Swing baru di dalam project yang telah dibuat sebelumnya, Dengan cara**

: o Jalankan menu File | New File untuk membuka dialog New File.

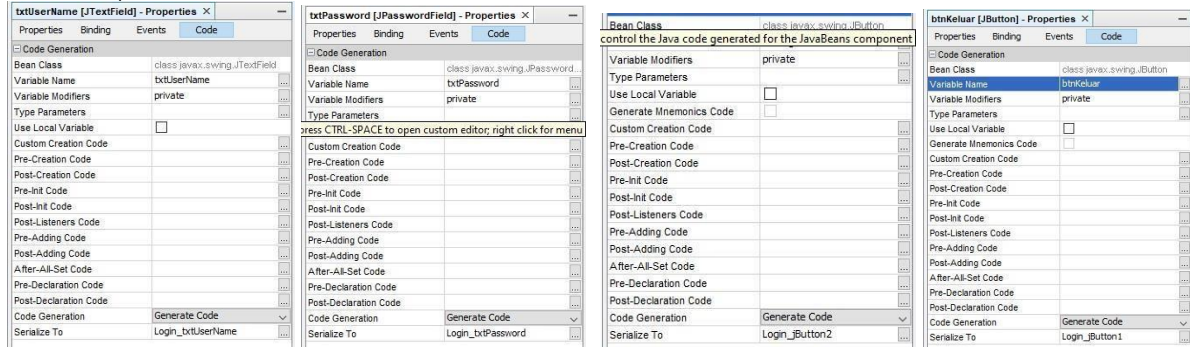


Panduan Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (java)



Pastikan Project yang terpilih adalah project kerja anda : contoh
PraktikumPBO_152222 ○ Pilih Categories : Swing GUI Forms ⑦ File types :
Jframe Form, kemudian tekan Next ○ Isi Pada isian Class Name : Login ○
Tekan Finish ○ Desain Tampilan JFrame Seperti dibawah ini ○ Atur
Propertis JFrame Sehingga Tampil seperti Desain JFrame Dibawah ini

Setting Variabel Name :



○ Klik Dua kali pada btnLogin

```
Tambahkan Kode pada Method void btnLoginActionPerformed private  
void btnLoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    String user =  
    txtUserName.getText(); String  
    passs = txtPassword.getText(); if  
    (user.equals("stmik") &&  
    passs.equals("dipanegara")) {  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sukses
```



```
        Login");  
  
    } else {  
  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Username and  
Valid"password Tidak  
);  
  
        txtUserName.setText("");  
        txtPassword.setText("");  
        txtUserName.requestFocus( true);  
    }  
}
```

o **Klik Dua kali pada
btnLogin**

Tambahkan Kode pada Method void **btnKeluarActionPerformed** private
void btnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

```
    // TODO add your handling code  
    here: System.exit(ABORT);
```

o **Jalankan Aplikasi dengan menggunakan kombinasi tombol
shif+f6**





TUGAS :

- Modifikasi program 1 dengan menambahkan tampilan, apabila ada dua data yang sama direkam/diinput maka akan muncul pesan kesalahan seperti gambar dibawah ini :

