МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний університет "Львівська політехніка"

Інститут ІКНІ Кафедра ПЗ



3BIT

До лабораторної роботи № 5 3 дисципліни : "Вступ до інженерії програмного забезпечення "

Лектор: ст. викл. каф. ПЗ Левус €.В.

Виконав: ст. ПЗ-15 Марущак А.С.

Прийняв: ассист. каф. ПЗ Самбір А. А.

Тема. Побудова діаграми прецедентів.

Мета. Навчитися описувати функціональну поведінку системи за допомогою діаграми прецедентів.

Теоретичні відомості

14. Яка основна мета виявлення відношень залежності між прецедентами?

Головною метою цього ϵ спрощення етапів проектування та розробки — архітекторам і розробникам не потрібно докладати багато зусиль, щоб зрозуміти, як взаємодіють між собою певні прецеденти, що описують вимоги.

19. Навіщо використовувати узагальнення між акторами?

Для зменшення к-ті зв'язків, що використовуються на діаграмі, коли актори мають щось спільне, наприклад, гравці у волейбол та баскетбол обидва ϵ спорстменами і мають багато спільних дій, проте мають і деякі особливості.

2. Що таке актор програмної системи?

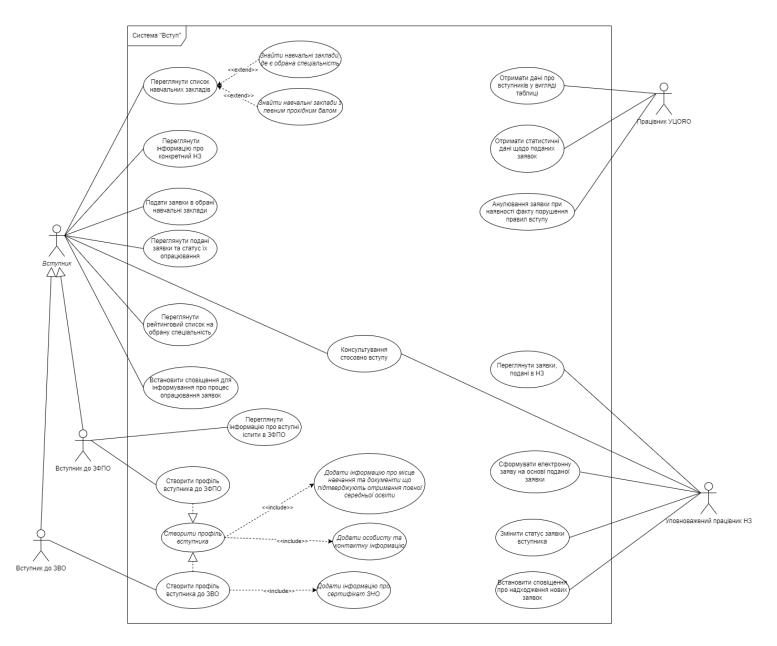
Актор – структурна сутність, що відповідає одному з користувачів системи.

Постановка завдання

Побудувати діаграму прецедентів згідно індивідуального варіанту. Обов'язково використати усі відношення, які використовуються для моделювання вимог. Для кожної системи передбачити щонайменше 2 актори. Оформити звіт.

18. Система «Конкурс» (вступ до закладів освіти).

Виконання роботи



Висновок: Виконавши цю лабораторну роботу, ми навчилися описувати функціональну поведінку системи за допомогою діаграми прецедентів. При виконані лабораторної, ми описали функціональні можливості системи для вступу. Робота над ЛР виявилась досить плідною.