Pemrogaman Mobile Camera API



Oleh: Ridho Choirul Anam MI-2F 1731710053

Program studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang 2018

Praktikum Camera API untuk Mengambil Gambar dan menyimpan pada SD Card

- 1. Buat project baru (empty activity) sesuaikan dengan ketentuan android yang akan diinginkan
- 2. Apabila projek telah tebuat, buka file manifest.xml dan tambahkan script dibawah ini diatas <application> ... </application>

```
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

3. Selanjutnya buat tampilan dari activity_main.xml seperti gambar dibawah ini



4. Buatlah nama id dari setiap button dan imageview seperti kode dibawah ini

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:id="@+id/activity main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout height="match parent"
   <Button
        android:id="@+id/take_picture"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout alignParentBottom="true"
        android:layout_marginBottom="67dp"
        android:gravity="center"
    <Button
       android:id="@+id/myButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        android:layout_marginBottom="4dp"
```

```
android:id="@+id/captured_photo"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_above="@id/take_picture"
android:layout_alignParentStart="true"
android:layout_alignParentLeft="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_marginStart="0dp"
android:layout_marginLeft="0dp"
android:layout_marginTop="0dp"
android:layout_marginBottom="0dp"
android:contentDescription="captured_image" />
</RelativeLayout>
```

Selanjutnya buka MainActiviy.java dan modifikasi isi file tersebut dengan menambahkan beberapa code dibawah ini

Menambahkan beberapa library yang akan digunakkan

```
package com.example.cameraapi1;
import android.Manifest;
import android.content.Intent;
 import android.graphics.Bitmap;
import android.graphics.drawable.BitmapDrawable;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.os.Environment;
import android.provider.MediaStore;
import android.support.v4.app.ActivityCompat;
 import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
 import android.widget.ImageView;
 import android.widget.Toast;
import java.io.File;
 import java.io.FileNotFoundException;
 import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private ImageView imageHolder;
    String imagePath = "";
    Button btn save;
    BitmapDrawable drawable;
    Bitmap bitmap;
```

Menambahkan fungsi untuk membuka kamera pada saat sebuah tombol take picture ditekan, dan menambahkan aksi pada button save untuk menyimpan gambar yang telah dicapture pada sdcard

```
## Some content of the content of th
```

menambahkan kondisi untuk menangani eror pada saat proses penyimpanan gambar gagal

menambahkan sebuah fungsi untuk menampilkan gambar hasil capture pada image view

```
Toast.LENGTH SHORT).show();
                outputStream = new FileOutputStream(outFile);
                bitmap.compress(Bitmap.CompressFormat.JPEG, quality: 100, outputStream);
                outputStream.flush();
                intent.setData(Uri.fromFile(outFile));
                sendBroadcast(intent);
            } catch (FileNotFoundException e) {
                e.printStackTrace();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
@Override
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if(this.requestCode == requestCode && resultCode == RESULT OK) {
        Bitmap bitmap = (Bitmap)data.getExtras().get("data");
        imageHolder.setImageBitmap(bitmap);
```