Prevrátené kyvadlo

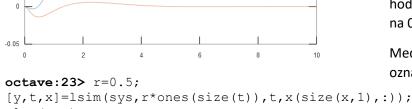
0.05

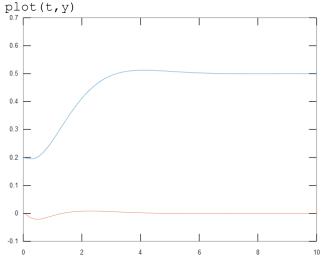
```
octave:2> M = .5;
m = 0.2;
b = 0.1;
 = 0.006;
 = 9.8;
  = 0.3;
1
 = I*(M+m)+M*m*1^2;
 = [0\ 1\ 0\ 0;\ 0\ -(I+m*1^2)*b/p\ (m^2*g*1^2)/p\ 0;\ 0\ 0\ 1;\ 0\ -(m*1*b)/p\ m*g*1*(M+m)/p\ 0];
 = [0; (I+m*1^2)/p; 0; m*1/p];
 = [1 0 0 0; 0 0 1 0];
D = [0; 0];
K = lqr(A,B,C'*C,1);
Ac = [(A-B*K)];
N = -inv(C(1,:)*inv(A-B*K)*B);
sys = ss(Ac, B*N, C, D);
t = 0:0.05:10;
r = 0.2;
initPozicia=0;
initUhol=0;
[y,t,x]=lsim(sys,r*ones(size(t)),t,[initPozicia;0;initUhol;0]);
plot(t, y)
                                                      Modrá čiara označuje v čase meniacu sa pozíciu
                                                      kyvadla a oranžová čiara uhol jeho vychýlenia v
0.2
                                                      radiánoch.
0.15
                                                      podmienky.
0.1
```

Pri prvom spustení sú nastavené nulové počiatočné

Pri druhom spustení sú nastavené ako počiatočné podmienky úplne posledné hodnoty z prvého grafu (všimnite si, že v prvom obrázku modrý graf končí na hodnote 0.2 a v druhom obrázku modrý graf začína na 0.2)

Medzi grafmi sa mení hodnota parametra r, ktorý označuje, na akú pozíciu sa má kyvadlo presunúť.





Gulička na tyči

```
octave:2> m = 0.111;
 = 0.015;
g = -9.8;
J = 9.99e-6;
 = -m*q/(J/(R^2)+m);
 = [0 1 0 0; 0 0 H 0; 0 0 0 1; 0 0 0 0];
   [0;0;0;1];
 = [1 0 0 0];
D = [0];
K = place(A, B, [-2+2i, -2-2i, -20, -80]);
N = -inv(C*inv(A-B*K)*B);
sys = ss(A-B*K,B,C,D);
 = 0:0.01:5;
r = 0.25;
initRychlost=0;
initZrychlenie=0;
[y,t,x]=lsim(N*sys,r*ones(size(t)),t,[initRychlost;0;initZrychlenie;0]);
plot(t, y)
0.3
0.25
0.2
0.15
```

Graf označuje v čase meniacu sa pozíciu guličky.

Pri prvom spustení sú nastavené nulové počiatočné podmienky.

Pri druhom spustení sú nastavené ako počiatočné podmienky úplne posledné hodnoty z prvého grafu (všimnite si, že v prvom obrázku graf končí na hodnote 0.25 a v druhom obrázku modrý graf začína na 0.25)

Medzi grafmi sa mení hodnota parametra r, ktorý označuje, na akú pozíciu sa má gulička presunúť.

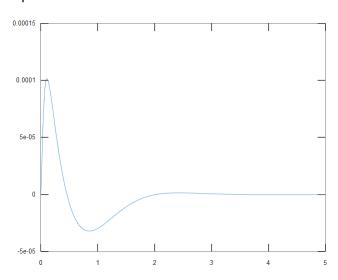
octave:23> r =0.5;

[y,t,x]=lsim(N*sys,r*ones(size(t)),t,x(size(x,1),:));plot(t, y)0.5 0.45 0.4 0.35 0.3

octave:23> plot(t,x(:,3))

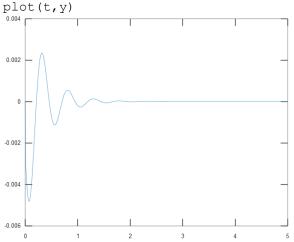
0.25

Uhol naklonenia tyče v závislosti od času je na poslednom obrázku.



Tlmič kolesa

```
octave:2> m1 = 2500; m2 = 320;
k1 = 80000; k2 = 500000;
b1 = 350; b2 = 15020;
A = [0 \ 1 \ 0 \ 0; -(b1*b2)/(m1*m2) \ 0 \ ((b1/m1)*((b1/m1)+(b1/m2)+(b2/m2))) -(k1/m1) \ -(b1/m1);b2/m2)
0 - ((b1/m1) + (b1/m2) + (b2/m2)) 1; k2/m2 0 - ((k1/m1) + (k1/m2) + (k2/m2)) 0];
B=[0 0;1/m1 (b1*b2)/(m1*m2);0 -(b2/m2);(1/m1)+(1/m2) -(k2/m2)];
C=[0 \ 0 \ 1 \ 0]; D=[0 \ 0];
Aa = [[A, [0 \ 0 \ 0 \ 0]']; [C, \ 0]];
Ba = [B; [0 \ 0]];
Ca = [C, 0]; Da = D;
K = [0 \ 2.3e6 \ 5e8 \ 0 \ 8e6];
sys = ss(Aa-Ba(:,1)*K,Ba,Ca,Da);
 = 0:0.01:5;
r = 0.1;
initX1=0; initX1d=0;
initX2=0; initX2d=0;
[y,t,x]=lsim(sys*[0;1],r*ones(size(t)),t,[initX1;initX1d;initX2;initX2d;0]);
0.004
```



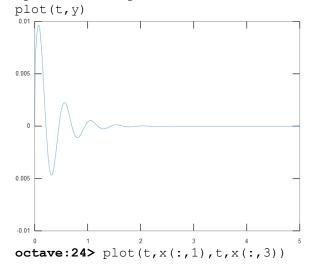
Graf označuje v čase meniacu sa pozíciu kolesa pri nabiehaní na rôzne prekážky.

Pri prvom spustení sú nastavené nulové počiatočné podmienky.

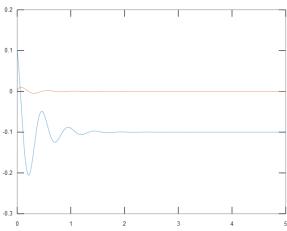
Pri druhom spustení sú nastavené ako počiatočné podmienky úplne posledné hodnoty z prvého grafu (všimnite si, že v prvom obrázku graf končí na hodnote cca 0 a v druhom obrázku modrý graf začína na cca 0)

Medzi grafmi sa mení hodnota parametra r, ktorý označuje, na akú vysokú prekážku vozidlo nabehne. Pri prvom grafe vozidlo vyskočilo na obrubník vysoký 10cm a pri druhom grafe zliezlo do diery -10cm.

```
octave:21> r = -0.1;
[y,t,x]=lsim(sys*[0;1],r*ones(size(t)),t,x(size(x,1),:));
```



V prípade tohoto príkladu je potrebné sledovať priebehy veličín x1 a x3 (x3 je totožné s y). Veličina x1 (na obr. na webe definovaná ako X_1) označuje polohu vrchného telesa (oranžový graf) , t.j. karosérie vozidla a x3 (na obr. na webe definovaná ako X_2) označuje polohu spodného telesa (modrý graf).



Náklon lietadla

```
octave:2> A = [-0.313 56.7 0; -0.0139 -0.426 0; 0 56.7 0];
B = [0.232; 0.0203; 0];
C = [0 0 1];
D = [0];

p = 2;
K = lqr(A,B,p*C'*C,1);
N = -inv(C(1,:)*inv(A-B*K)*B);

sys = ss(A-B*K, B*N, C, D);

t = 0:0.1:40;
r = 0.2;
initAlfa=0;
initQ=0;
initTheta=0;
[y,t,x]=lsim(sys,r*ones(size(t)),t,[initAlfa;initQ;initTheta]);
plot(t,y)

Graf označuje v čase
jeho vychýlenia je v
```

Graf označuje v čase meniaci sa náklon lietadla (uhol jeho vychýlenia je v radiánoch).

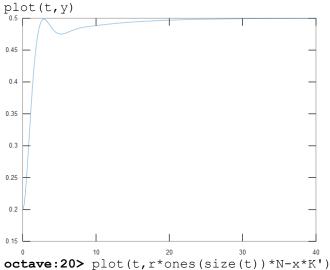
Pri prvom spustení sú nastavené nulové počiatočné podmienky.

Pri druhom spustení sú nastavené ako počiatočné podmienky úplne posledné hodnoty z prvého grafu (všimnite si, že v prvom obrázku modrý graf končí na hodnote 0.2 a v druhom obrázku modrý graf začína na 0.2)

Medzi grafmi sa mení hodnota parametra *r*, ktorý označuje požadovaný náklon lietadla.

octave:17> r =0.5;

```
[y,t,x]=lsim(sys,r*ones(size(t)),t,x(size(x,1),:));
```



Uhol naklonenia zadnej klapky v závislosti od času je na poslednom obrázku.

