

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA



2022

Praktikan

2141720183

RIDWAN CAESAR RIZQI KARISMA BIWARNI

TI 1C



Daftar Isi

PRAKTIKUM 1	4
LANGKAH 1	
LANGKAH 2	
Langkah 3	
LANGKAH 4	
LANGKAH 5	
Langkah 6	
Langkah 7	
LANGKAH 8	
Langkah 9	
LANGKAH 10	7
LANGKAH 11	
LANGKAH 12	7
LANGKAH 13	8
LANGKAH 14	8
LANGKAH 15	8
LANGKAH 16	8
LANGKAH 17	9
VERIFIKASI HASIL PERCOBAAN	g
Pertanyaan	
Jawaban	
PRAKTIKUM 2	12
LANGKAH 1	
LANGKAH 2	
LANGKAH 3	
LANGKAH 4	
LANGKAH 5	
Langkah 6	
LANGKAH 7	
Langkah 8	
Langkah 9	
LANGKAH 10	15
LANGKAH 11	15
LANGKAH 12	16





VERIFIKASI HASIL PERCOBAAN	16
Pertanyaan	18
Jawaban	18
TUGAS	20
SOAL NOMOR 1	20
SOAL NOMOR 2	20
JAWABAN NOMOR 1	21
Method peekPosition	21
Method peekAt	22
Output	22
JAWABAN NOMOR 2	23
Source code class MahasiswaRidwan	23
Source code class QueueMahasiswa	23
Source code class QueueMainMahasiswa	26
Output Enqueue	28
Output Dequeue	28
Output Cek semua antrian	28
Output Cek antrian terdepan	29
Output Cek antrian paling belakang	30
Output mencari posisi mahasiswa dalam antrian	30
Output cek mahasiswa dalam antrian tertentu	30



Praktikum 1

Langkah 1

Perhatikan Diagram Class Queue berikut ini:

```
Queue

data: int[]
front: int
rear: int
size: int
max: int

Queue(n: int)
isFull(): boolean
isEmpty(): boolean
enqueue(dt: int): void
dequeue(): int
peek: void
print(): void
clear(): void
```

Berdasarkan diagram class tersebut, akan dibuat program class Queue dalam Java.

Langkah 2

Buat package dengan nama Praktikum1, kemudian buat class baru dengan nama Queue.

Langkah 3

Tambahkan atribut-atribut Queue sesuai diagram class, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini.



Buat method IsEmpty bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue kosong

```
17  public boolean IsEmpty() {

18  if (size == 0) {

19  return true;

20  else {

21  return false;

22  else }

23  else }
```

Langkah 5

Buat method IsFull bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue sudah penuh

```
25 public boolean IsFull() {
26 if (size == max) {
27 return true;
28 } else {
29 return false;
30 }
31 }
```

Langkah 6

Buat method peek bertipe void untuk menampilkan elemen queue pada posisi paling depan.

```
public void peek() {
    if (!IsEmpty()) {
        System.out.println("Elemen terdepan: " + data[front]);
} else {
        System.out.println("Queue masih kosong");
}
```

Langkah 7

Buat method print bertipe void untuk menampilkan seluruh elemen pada queue mulai dari posisi front sampai dengan posisi rear.



```
public void print() {
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println("Queue masih kosong");
} else {
    int i = front;
    while (i != rear) {
        System.out.print(data[i] + " ");
        i = (i + 1) % max;
}

System.out.println(data[i] + " ");
System.out.println("Jumlah elemen = " + size);
}
```

Buat method clear bertipe void untuk menghapus semua elemen pada queue

```
public void clear() {
    if (!IsEmpty()) {
        front = rear = -1;
        size = 0;
        System.out.println("Queue berhasil dikosongkan");
} else {
        System.out.println("Queue masih kosong");
}
```

Langkah 9

Buat method Enqueue bertipe void untuk menambahkan isi queue dengan parameter dt yang bertipe integer



Buat method Dequeue bertipe int untuk mengeluarkan data pada queue di posisi belakang

Langkah 11

Selanjutnya, buat class baru dengan nama QueueMain tetap pada package Praktikum1. Buat method menu bertipe void untuk memilih menu program pada saat dijalankan

```
public class QueueMainRidwan {
    public static void menu() {
        System.out.println("Masukkan operasi yang diinginkan: ");
        System.out.println("1. Enqueue");
        System.out.println("2. Dequeue");
        System.out.println("3. Print");
        System.out.println("4. Peek");
        System.out.println("5. Clear");
        System.out.println("-----");
}
```

Langkah 12

Buat fungsi main, kemudian deklarasikan Scanner dengan nama sc



Buat variabel n untuk menampung masukan berupa jumlah maksimal elemen yang dapat disimpan pada queue

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan kapasitas queue: ");
    int n = sc.nextInt();
}
```

Langkah 14

Lakukan instansiasi objek Queue dengan nama Q dengan mengirimkan parameter n sebagai kapasitas elemen queue

```
Queue Q = new Queue(n);
```

Langkah 15

Deklarasikan variabel dengan nama pilih bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
22 int pilih;
```

Langkah 16

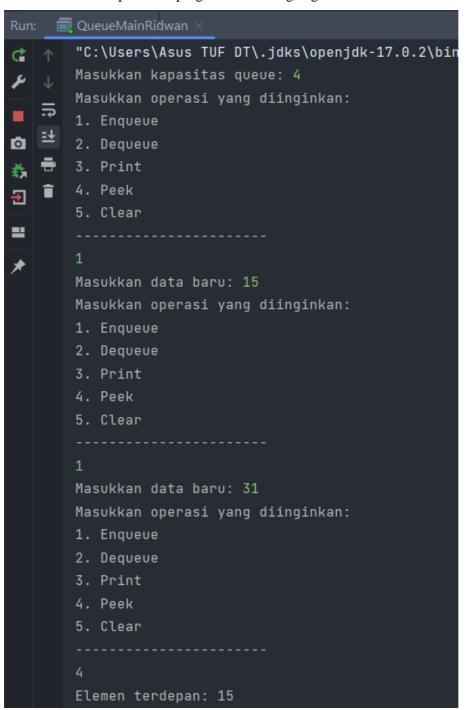
Lakukan perulangan menggunakan do-while untuk menjalankan program secara terus menerus sesuai masukan yang diberikan. Di dalam perulangan tersebut, terdapat pemilihan kondisi menggunakan switch-case untuk menjalankan operasi queue sesuai dengan masukan pengguna



Compile dan jalankan class QueueMain, kemudian amati hasilnya.

Verifikasi Hasil Percobaan

Samakan hasil compile kode program Anda dengan gambar berikut ini





Pertanyaan

- 1. Pada konstruktor, mengapa nilai awal atribut front dan rear bernilai -1, sementara atribut size bernilai 0?
- 2. Pada method Enqueue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (rear == max - 1) {
    rear = 0;
```

3. Pada method Dequeue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (front == max - 1) {
    front = 0;
```

- 4. Pada method print, mengapa pada proses perulangan variabel i tidak dimulai dari 0 (int i=0), melainkan int i=front?
- 5. Perhatikan kembali method print, jelaskan maksud dari potongan kode berikut!

```
i = (i + 1) % max;
```

- 6. Tunjukkan potongan kode program yang merupakan queue overflow!
- 7. Pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program tersebut tetap dapat berjalan dan hanya menampilkan teks informasi. Lakukan modifikasi program sehingga pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program dihentikan!

Jawaban

- 1. Karena pada awal pembuatan object queue front dan rear tidak menunjuk indeks manapun pada array maka diisi -1 sedangkan untuk size bernilai 0 karena pada saat pembuatan queue belum ada value yang menempatinya.
- 2. Kode tersebut berguna untuk jika rear berada pada ujung array maka rear akan di set ke indeks 0.
- 3. Kode tersebut berguna untuk jika front berada pada ujung array maka rear akan di set ke indeks 0.
- 4. Karena pada queue data awal tidak selalu di indeks ke 0 maka yang perlu di print mulai dari front sampai rear.
- 5. Kode tersebut digunakan untuk mengisi nilai iterasi I dengan nilai I pada iterasi tersebut ditambahkan 1 kemudian modulus max.
- 6. Kode untuk mencegah terjadinya queue overflow adalah berikut ini.

```
65  public void Enqueue(int dt) {
66  if (IsFull()) {
67  System.out.println("Queue <u>sudah penuh</u>");
68  } else {
```

Pada kode tersebut dilakukan pengecekkan apakah queue sudah penuh/belum, jika sudah penuh maka tidak bisa diisi namun program tetap berjalan



7. Tambahkan baris kode berikut ini pada class Queue maka jika terjadi overflow/underflow maka program akan dihentikan

Output

```
Masukkan data baru: 2
Masukkan operasi yang diinginkan:
1. Enqueue
2. Dequeue
3. Print
4. Peek
5. Clear
------
1
Masukkan data baru: 3
Queue sudah penuh
Process finished with exit code 0
```



Praktikum 2

Langkah 1

Perhatikan Diagram Class berikut ini:

```
Nasabah

norek: String

nama: String

alamat: String

umur: int

saldo: double

Nasabah(norek: String, nama: String, alamat: String, umur: int, saldo: double)
```

Berdasarkan diagram class tersebut, akan dibuat program class Nasabah dalam Java.

Langkah 2

Buat package dengan nama Praktikum2, kemudian buat class baru dengan nama Nasabah.

Langkah 3

Tambahkan atribut-atribut Nasabah seperti pada Class Diagram, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini

```
package Praktikum2;

public class NasabahRidwan {
String norek;
String alamat;
int umur;
double saldo;

NasabahRidwan(String norek, String nama, String alamat, int umur, double saldo) {
this.norek = norek;
this.nama = nama;
this.alamat = alamat;
this.umur = umur;
this.saldo = saldo;
}

has package Praktikum2;

A 2 ★ 10 ^

A 3 ★ 10 ^

A 4 ★ 10 ^

A 2 ★ 10 ^

A 3 ★ 10 ^

A 4 ★ 10 ^

A 5 ★ 10 ^

A 6 ★ 10 ^

A 1 ★ 10 ^

A 2 ★ 10 ^

A 3 ★ 10 ^

A 3 ★ 10 ^

A 4 ★ 10 ^

A 5 ★ 10 ^

A 6 ★ 10 ^

A 10 ^

A 10 ^

A 10 ^

A 2 ★ 10 ^

A 2 ★ 10 ^

A 2 ★ 10 ^

A 3 ★ 10 ^

A 3 ★ 10 ^

A 4 ★ 10 ^

A 5 ★ 10 ^

A 6 ★ 10 ^

A 10 ^

A
```



Salin kode program class Queue pada Praktikum 1 untuk digunakan kembali pada Praktikum 2 ini. Karena pada Praktikum 1, data yang disimpan pada queue hanya berupa array bertipe integer, sedangkan pada Praktikum 2 data yang digunakan adalah object, maka perlu dilakukan modifikasi pada class Queue tersebut.

Langkah 5

Lakukan modifikasi pada class Queue dengan mengubah tipe int[] data menjadi Nasabah[] data karena pada kasus ini data yang akan disimpan pada queue berupa object Nasabah. Modifikasi perlu dilakukan pada atribut, method Enqueue, dan method Dequeue.

```
public class QueueNasabah {
    NasabahRidwan[] data;
    int front;
    int rear;
    int size;
    int max;

public QueueNasabah(int n) {
    max = n;
    data = new NasabahRidwan[max];
    size = 0;
    front = rear = -1;

    public void Enqueue(NasabahRidwan dt) {
        if (IsFull()) {
            System.out.println("Queue sudah penuh");
            System.exit( status: 0);
        } else {
            if (rear == max - 1) {
                rear = 0;
            } else {
                 rear++;
            }
            data[rear] = dt;
            size++;
            }
            data[rear] = dt;
            data[rear] = dt;
```



```
public NasabahRidwan Dequeue() {
    NasabahRidwan dt = new NasabahRidwan();
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println("Queue masih kosong");
        System.exit( status: 0);
    } else {
        dt = data[front];
        size--;
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = -1;
        } else {
            if (front == max - 1) {
                  front ++;
            }
        }
        return dt;
}
```

Baris program Nasabah dt = new Nasabah(); akan ditandai sebagai error, untuk mengatasinya, tambahkan konstruktor default di dalam class Nasabah.

Langkah 6

Karena satu elemen queue terdiri dari beberapa informasi (norek, nama, alamat, umur, dan saldo), maka ketika mencetak data juga perlu ditampilkan semua informasi tersebut, sehingga meodifikasi perlu dilakukan pada method peek dan method print.



Selanjutnya, buat class baru dengan nama QueueMain tetap pada package Praktikum2. Buat method menu untuk mengakomodasi pilihan menu dari masukan pengguna

```
System.out.println("Pilih menu: ");
System.out.println("1. Antrian baru");
System.out.println("2. Antrian keluar");
System.out.println("3. Cek Antrian Terdepan");
System.out.println("4. Cek Semua Antrian");
System.out.println("-----");
```

Langkah 8

Buat fungsi main, deklarasikan Scanner dengan nama sc

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
}
```

Langkah 9

Buat variabel max untuk menampung kapasitas elemen pada queue. Kemudian lakukan instansiasi objek queue dengan nama antri dan nilai parameternya adalah variabel jumlah.

```
System.out.print("Masukkan kapasitas queue: ");

int jumlah = sc.nextInt();

QueueNasabah antri = new QueueNasabah(jumlah);
```

Langkah 10

Deklarasikan variabel dengan nama pilih bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
23 int pilih;
```

Langkah 11

Tambahkan kode berikut untuk melakukan perulangan menu sesuai dengan masukan yang diberikan oleh pengguna.



Compile dan jalankan class QueueMain, kemudian amati hasilnya.

Verifikasi Hasil Percobaan

Samakan hasil compile kode program Anda dengan gambar berikut ini.

PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA





4
12345 Dewi Malang 231300000.0
32940 Susan Surabaya 394.2E7
Jumlah elemen = 2
Pilih menu:
1. Antrian baru
2. Antrian keluar
3. Cek Antrian Terdepan
4. Cek Semua Antrian



Pertanyaan

1. Pada class QueueMain, jelaskan fungsi IF pada potongan kode program berikut!

```
if (!"".equals(data.norek) && !"".equals(data.nama) && !"".equals(data.alamat)
    && data.umur != 0 && data.saldo != 0) {
    System.out.println("Antrian yang keluar: " + data.norek + " " + data.nama + " " + data.alamat + " " + data.umur + " " + data.saldo);
    break;
}
```

2. Lakukan modifikasi program dengan menambahkan method baru bernama peekRear pada class Queue yang digunakan untuk mengecek antrian yang berada di posisi belakang! Tambahkan pula daftar menu 5. Cek Antrian paling belakang pada class QueueMain sehingga method peekRear dapat dipanggil!

Jawaban

- 1. Kode program tersebut berfungsi untuk mengecek apakah nilai dari norek, nama, dan alamat tidak sama dengan string kosong dan mengecek apakah nilai umur dan saldo tidak sama dengan 0 jika iya maka akan ditampilkan antrian yang keluar.
- 2. Modifikasi source code class QueueNasabah

Modifikasi source code class QueueMainNasabah

```
public static void menu() {

System.out.println("Pilih menu: ");

System.out.println("1. Antrian baru");

System.out.println("2. Antrian keluar");

System.out.println("3. Cek Antrian Terdepan");

System.out.println("4. Cek Semua Antrian");

System.out.println("5. Cek Antrian Paling Belakang");

System.out.println("-----");

System.out.println("-----");
```

```
58 case 5:
59 antri.peekRear();
60 break;
```

Output

PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA



```
"C:\Users\Asus TUF DT\.jdks\openjdk-17.0.2\bin\j
       Masukkan kapasitas queue: 5
       Pilih menu:
       1. Antrian baru
       2. Antrian keluar
       3. Cek Antrian Terdepan
       4. Cek Semua Antrian
       5. Cek Antrian Paling Belakang
==
       No Rekening: 101
       Alamat: Kediri
       Umur: 19
       Saldo: 1000000
       1. Antrian baru
       2. Antrian keluar
       3. Cek Antrian Terdepan
       4. Cek Semua Antrian
       5. Cek Antrian Paling Belakang
       No Rekening: 102
       Nama: Rizqi
       Umur: 19
       Saldo: 1000000
```



Tugas

Soal Nomor 1

Tambahkan dua method berikut ke dalam class Queue pada Praktikum 1:

- a) Method peekPosition(data: int): void
 Untuk menampilkan posisi dari sebuah data di dalam queue, misalnya dengan mengirimkan data tertentu, akan diketahui posisi (indeks) data tersebut berada di urutan ke berapa
- b) Method peekAt(position: int): voidUntuk menampilkan data yang berada pada posisi (indeks) tertentu

Sesuaikan daftar menu yang terdapat pada class QueueMain sehingga kedua method tersebut dapat dipanggil!

Soal Nomor 2

Buatlah program antrian untuk mengilustasikan mahasiswa yang sedang meminta tanda tangan KRS pada dosen DPA di kampus. Ketika seorang mahasiswa akan mengantri, maka dia harus menuliskan terlebih dulu NIM, nama, absen, dan IPK seperti yang digambarkan pada Class diagram berikut:

Mahasiswa
nim: String
nama: String
absen: int
ipk: double
Mahasiswa(nim: String, nama: String, absen: int, ipk: double)

Class diagram Queue digambarkan sebagai berikut:

Queue
antrian: Mahasiswa[]
front: int

rear: int
size: int
max: int

Queue(n: int)
isEmpty(): boolean
isFull(): boolean
enqueue(antri: Mahasiswa): void
dequeue(): int
print(): void
peek(): void
peekRear(): void
peekPosition(nim: String): void
printMahasiswa(posisi: int): void

PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA



Keterangan:

- Method create(), isEmpty(), isFull(), enqueue(), dequeue() dan print(), kegunaannya sama seperti yang telah dibuat pada Praktikum
- Method peek(): digunakan untuk menampilkan data Mahasiswa yang berada di posisi antrian paling depan
- Method peekRear(): digunakan untuk menampilkan data Mahasiswa yang berada di posisi antrian paling belakang
- Method peekPosition(): digunakan untuk menampilkan posisi antrian ke berapa, seorang Mahasiswa berada. Pengecekan dilakukan berdasarkan NIM
- Method printMahasiswa(): digunakan untuk menampilkan data mahasiswa pada suatu posisi tertentu dalam antrian

Jawaban Nomor 1

Method peekPosition

```
public void peekPosition(int data) {
    int indeks = -1;
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println("Queue Masih Kosong");
    } else {
        int i = front;
        while (i != rear) {
            if (data == this.data[i]) {
                indeks = i;
                System.out.println("Nilai" + data + " ditemukan pada indeks ke " + indeks);
        }
        if (data == this.data[i]) {
            indeks = i;
            System.out.println("Nilai" + data + " ditemukan pada indeks ke " + indeks);
        }
        if (indeks = i;
            System.out.println("Nilai" + data + " ditemukan pada indeks ke " + indeks);
        }
        if (indeks == -1) {
            System.out.println("Data tidak ditemukan");
        }
    }
}
```



Method peekAt

```
public void peekAt(int posisi) {
    int indeks = -1;
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println("Queue Masih Kosonq");
    } else {
        int i = front;
        while (i != rear) {
            indeks = i;
            System.out.println("Nilai pada indeks ke " + posisi + " adalah " + data[indeks]);
        }
        if (posisi == i) {
        indeks = i;
        System.out.println("Nilai pada indeks ke " + posisi + " adalah " + data[indeks]);
        }
        if (posisi == i) {
            indeks = i;
            System.out.println("Nilai pada indeks ke " + posisi + " adalah " + data[indeks]);
        }
        if (indeks == -1) {
                  System.out.println("Nilai pada indeks ke " + posisi + " adalah " + data[indeks]);
        }
        if (indeks == -1) {
                  System.out.println("Data tidak ditemukan");
        }
    }
}
```

Output

Sebelumnya sudah saya masukkan data ke dalam queue

```
↑ 3. Print
4. Peek
5. Clear
6. PeekPosition
7. PeekAt
3
10 20 30 40
Jumlah elemen = 4
Masukkan operasi yang diinginkan:
1. Enqueue
2. Dequeue
3. Print
4. Peek
5. Clear
6. PeekPosition
7. PeekAt
6
Masukkan angka yang anda cari : 20
Nilai 20 ditemukan pada indeks ke 1
Masukkan operasi yang diinginkan:
1. Enqueue
2. Dequeue
3. Print
4. Peek
5. Clear
6. PeekPosition
7. PeekAt
6. PeekPosition
7. PeekAt
7
Masukkan posisi indeks yang anda cari : 2
Nilai pada indeks ke 2 adalah 30
```



Jawaban Nomor 2

Source code class MahasiswaRidwan

Source code class QueueMahasiswa



```
void print() {
int count = 0;
if (IsEmpty()) {
    System.out.println("Antrian masih kosong");
} else {
    int i = front;
    while (i != rear) {
        count++;
        System.out.println("Mahasiswa Antrian ke " + count);
        System.out.println("Nim\tt\t : " + antrian[i].nim);
        System.out.println("Mama\t\t : " + antrian[i].nama);
        System.out.println("Absen\t\t : " + antrian[i].ipk);
        System.out.println("==========================);
        i = (i + 1) % max;
}

count++;
    System.out.println("Mahasiswa Antrian ke " + count);
    System.out.println("Nim\t\t\t : " + antrian[i].nim);
    System.out.println("Nim\t\t\t : " + antrian[i].nama);
    System.out.println("Nama\t\t : " + antrian[i].nama);
    System.out.println("Nama\t\t : " + antrian[i].absen);
    System.out.println("Absen\t\t : " + antrian[i].ipk);
    System.out.println("Jumlah elemen = " + size);
}
```



```
void peek() {
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println("Antrian masih kosong");
} else {
        System.out.println("Mim\t\t\t: " + antrian[front].nim);
        System.out.println("Mama\t\t: " + antrian[front].absen);
        System.out.println("IPK\t\t\t: " + antrian[front].ipk);
}

void peekRear() {
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println("Antrian masih kosong");
    } else {
        System.out.println("Antrian paling belakang : ");
        System.out.println("Nim\t\t\t: " + antrian[rear].nim);
        System.out.println("Nama\t\t: " + antrian[rear].nama);
        System.out.println("Absen\t\t: " + antrian[rear].absen);
        System.out.println("IPK\t\t\t: " + antrian[rear].absen);
        System.out.println("IPK\t\t\t: " + antrian[rear].absen);
        System.out.println("IPK\t\t\t: " + antrian[rear].ipk);
}
```

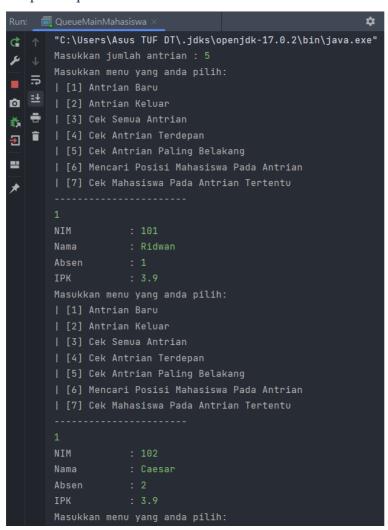


Source code class QueueMainMahasiswa





Output Enqueue



Output Dequeue

Output Cek semua antrian

Sebelumnya sudah saya tambahkan antrian baru





```
nasukkan menu yang anda pilih:
      | [1] Antrian Baru
       | [2] Antrian Keluar
Ð
       | [3] Cek Semua Antrian
       | [4] Cek Antrian Terdepan
==
       | [5] Cek Antrian Paling Belakang
       | [6] Mencari Posisi Mahasiswa Pada Antrian
       | [7] Cek Mahasiswa Pada Antrian Tertentu
       Mahasiswa Antrian ke 1
       Nama
       IPK
       Mahasiswa Antrian ke 2
                 : Rizqi
       Mahasiswa Antrian ke 3
       Nim : 104
Nama : Karisma
       Absen
       IPK : 4.0
```

Output Cek antrian terdepan



Output Cek antrian paling belakang

Output mencari posisi mahasiswa dalam antrian

Disini menampilkan antrian dalam kehidupan nyata bukan dari indeks array.

Output cek mahasiswa dalam antrian tertentu

Disini mencari berdasarkan antrian dalam kehidupan nyata bukan dari indeks array.