



Portfolio

RIDWAN FIRDAUS

Hai,

Perkenalkan saya Ridwan Firdaus
mahasiswa Manajemen Universitas
Pendidikan Indonesia dan alumni Binar
Academy Bootcamp Product
Management Course 2022.



Riwayat Pendidikan



2019 - Present

Universitas Pendidikan Indonesia

Jurusan Management



2022

Binar Academy Bootcamp

Product Management Course

Sertifikat

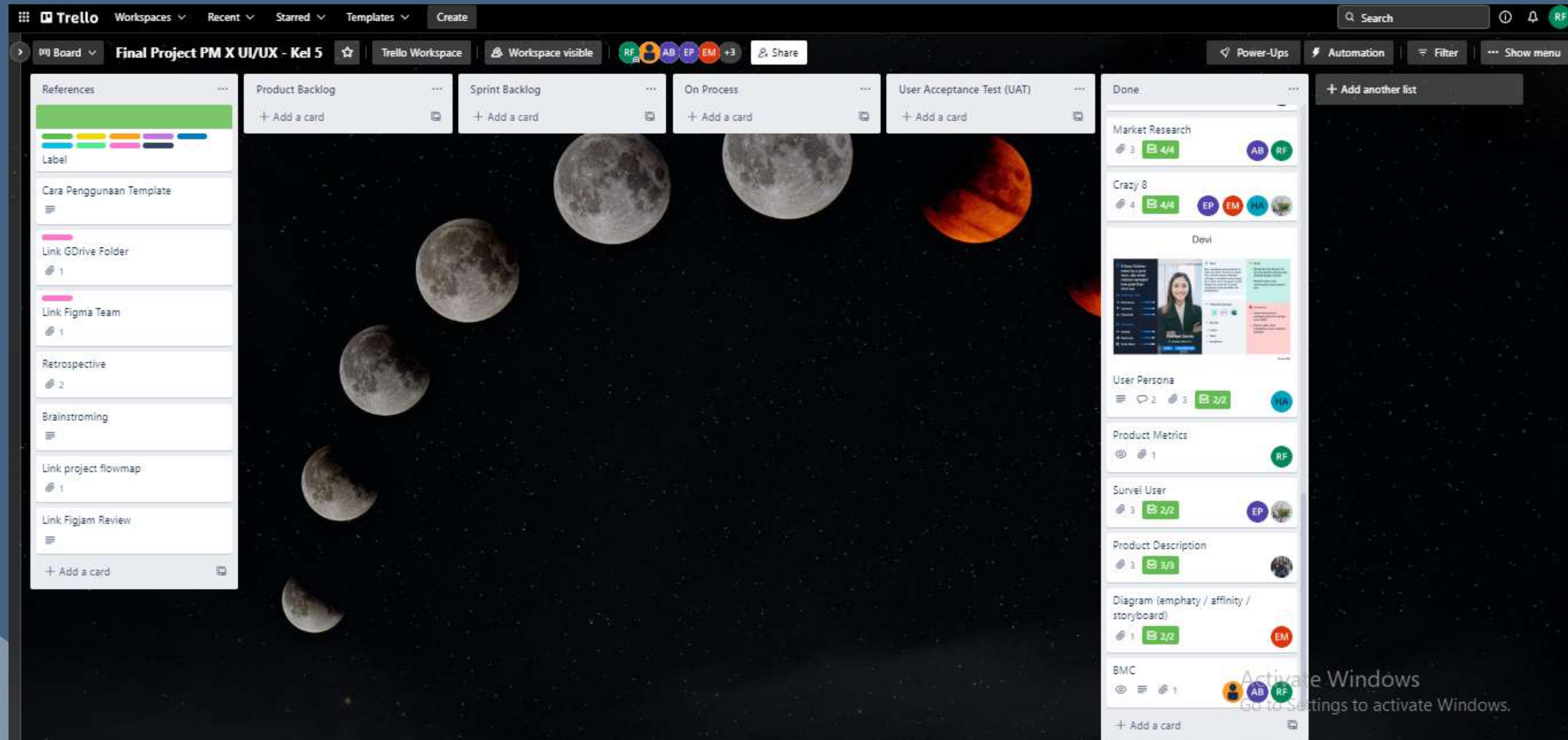




Projek Saya



Trello



Objective

Menjadi platform edukasi berbasis game yang membuat kegiatan belajar menjadi menyenangkan bagi anak-anak.

Key Result

- Merilis game yang mudah dimainkan oleh anak-anak (3-8 Tahun).
- Membuat alur cerita yang menarik bagi anak-anak (3-8 Tahun).

Idea Validation

Perubahan Perilaku Anak
(CNN, BPS 2020, dan BPS 2021)

29%

Usia dini menggunakan
telepon genggam

62,43%

Anak usia 5-12 pengguna
internet

Survey media belajar anak
(Survey kepada 40 responden)

65%

Kesulitan mencari aplikasi
media belajar anak

63,08%

Anak usia >5 mengakses
internet untuk hiburan

83,3%

Belum pernah menggunakan
/ melihat platform
edukasi berbasis game



Product Metrics

Daily Active Users (DAU)

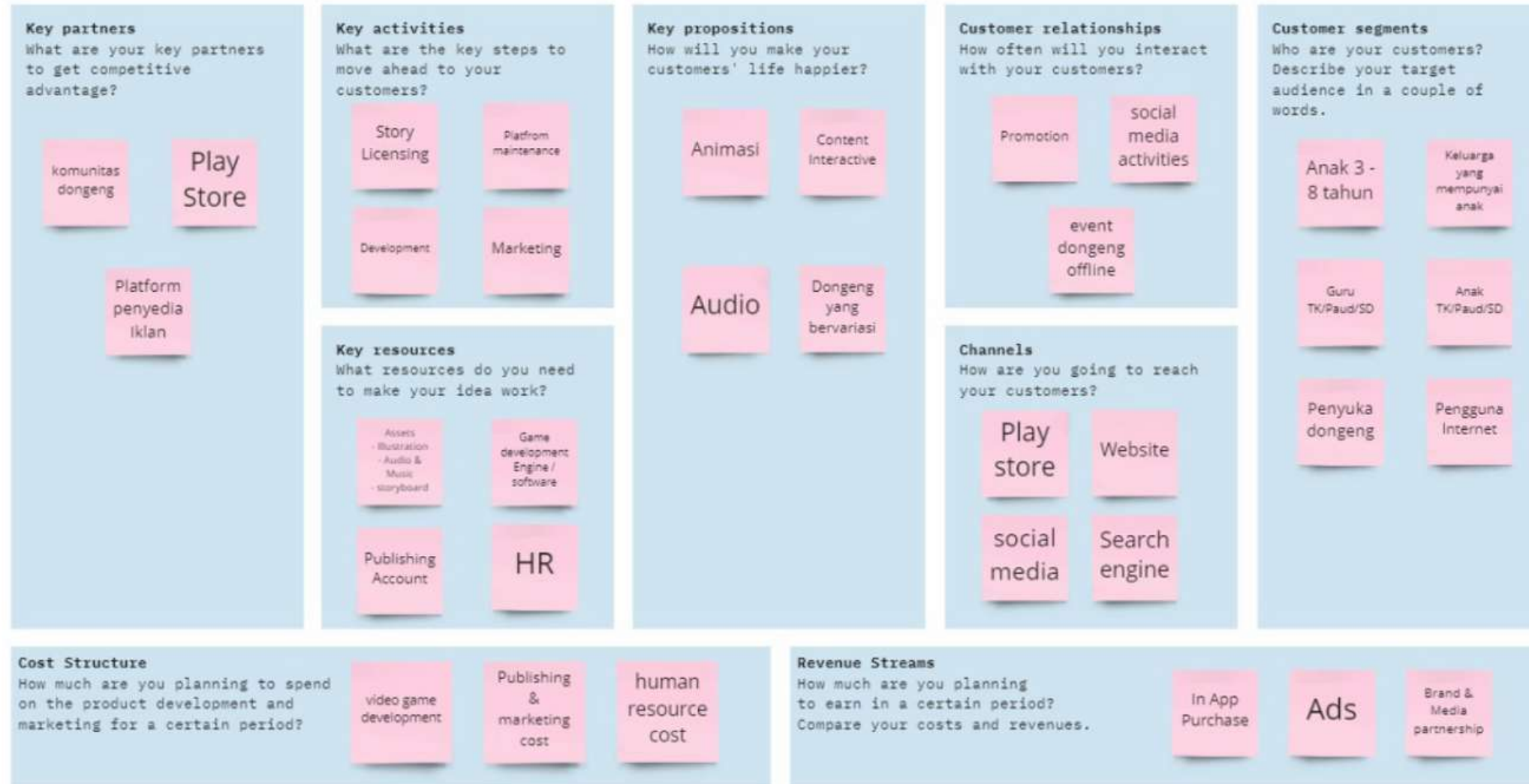
Net Promoter Score (NPS)

New Customer Growth Rate



Business Model Canvas

The Business Model Canvas

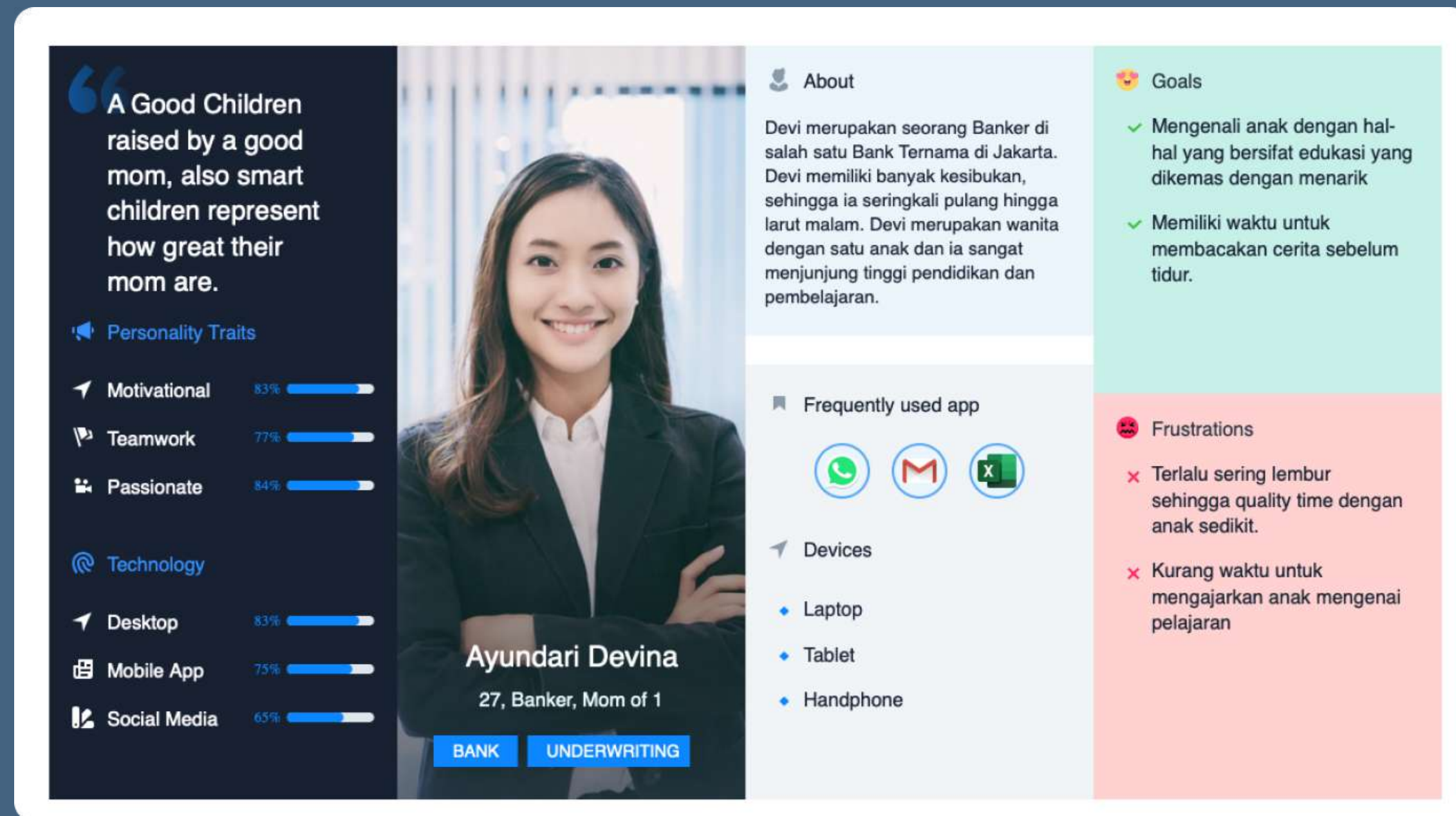


Source: [Strategyzer AG](#) | License: [CC BY-SA 3.0](#)

Link:

https://miro.com/app/board/uXjVOtHbM9w=

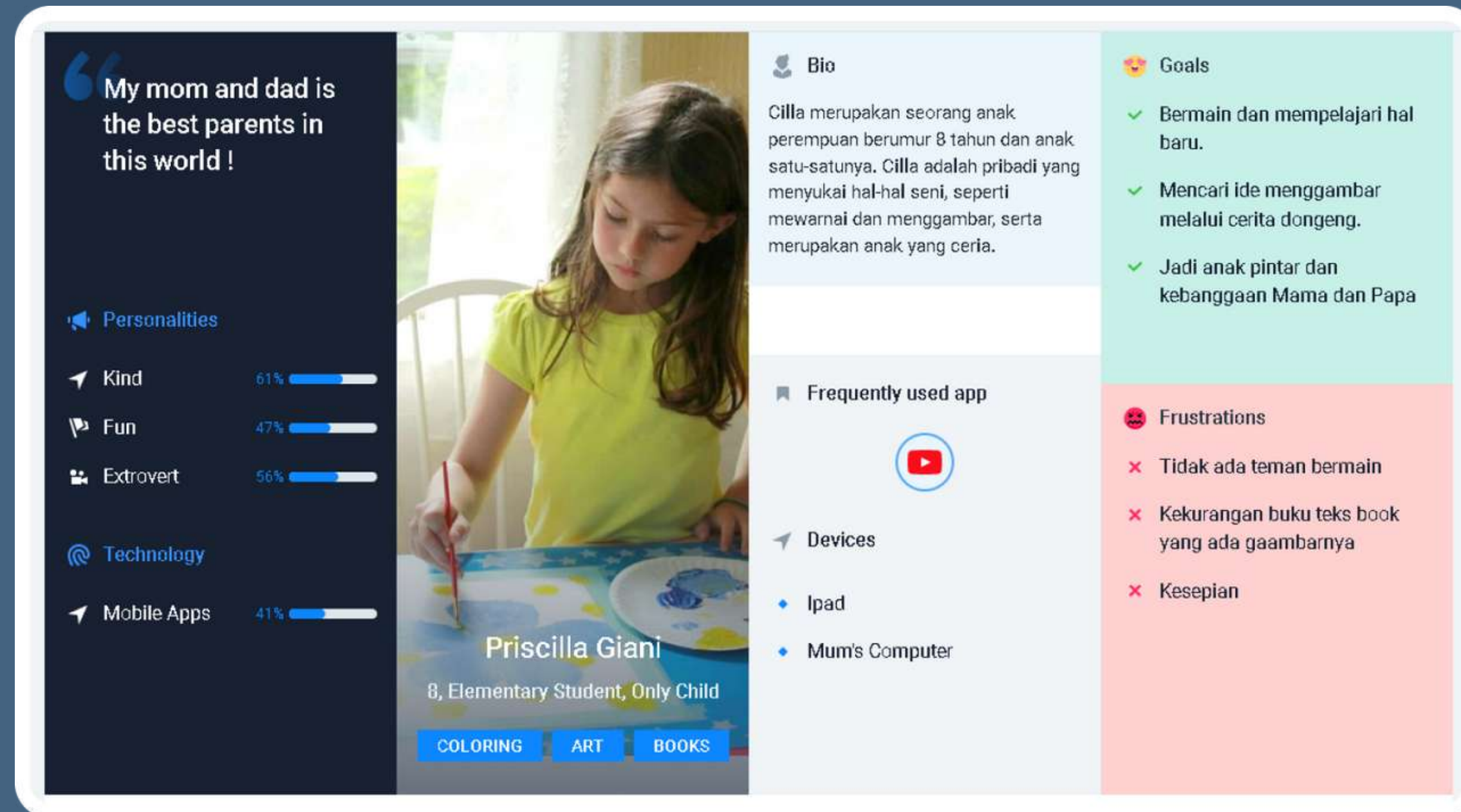
User Persona



Link:

<https://app.flowmapp.com/share/c084763621a52ab4c25155205d0a7816/personas/59916/>

User Persona



Link:

<https://app.flowmapp.com/share/4a9d129c5c10c6c487deac0e0b54afb0/personas/60063/>

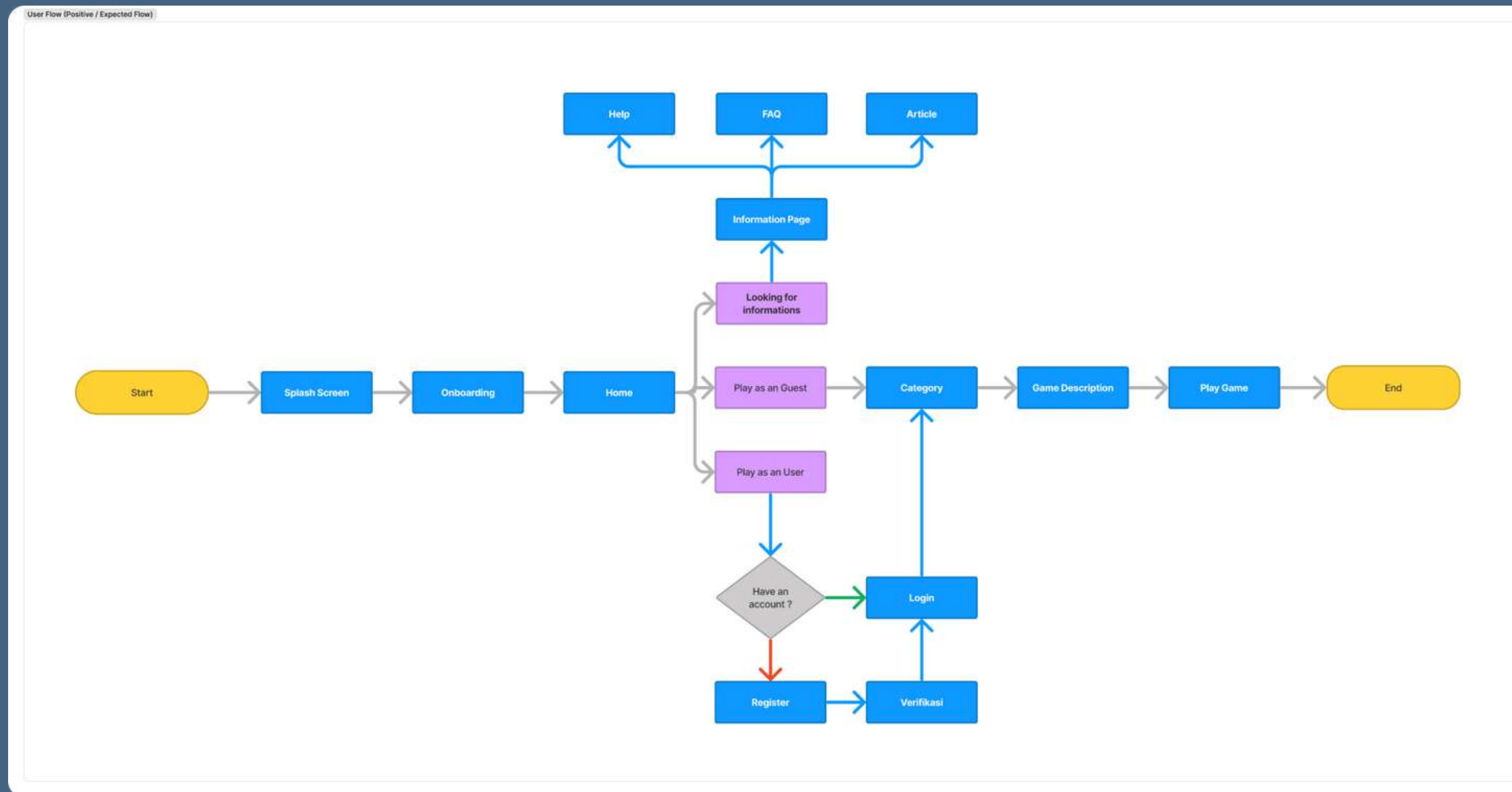
Journey Map

	Awariness	Research	Decision	Post Experience
Description	Mencari info terkait games edukasi bertema dongeng di google dan play store	Mempertimbangkan opsi yang ada dan melakukan perbandingan dengan mengunjungi situs/aplikasi yang muncul di halaman hasil pencarian	Menentukan aplikasi yang akan digunakan sebagai media belajar	Mengenalkan dan mendampingi anak menggunakan media belajar baru
Customer goals	<ul style="list-style-type: none">Mengetahui aplikasi android yang menawarkan games edukasi bertema dongeng	<ul style="list-style-type: none">Mengetahui edukasi yang ditawarkanMengetahui fitur-fitur yang tersediaMengetahui review pengguna lain	<ul style="list-style-type: none">Konten yang tersedia bermanfaat untuk anakBudget sebanding dengan kualitasAnak tertarikAplikasi mudah digunakanAnak bisa belajar sambil bermain	<ul style="list-style-type: none">Edukasi yang ada tersampaikan dengan baikAnak senang
Customer thoughts	“Media belajar yang menarik dan menyenangkan akan sangat cocok untuk anak-anak	“Apakah platform tersebut cocok dan sesuai dengan kebutuhan anak saya?	“Anak pasti suka karena tampilannya lucu dan menarik	“Harus memberi batasan waktu supaya anak tidak terus-terusan main ponsel

Link:

<https://app.flowmapp.com/share/c084763621a52ab4c25155205d0a7816/cjm/35543/>

Flowchart



Link:

<https://www.figma.com/file/tABbiM2HwyX630LreBbg3Q/User-Flow?node-id=0%3A1>

Product Requirement Document

Goal:

- Membuat platform untuk membantu menciptakan media pembelajaran yang menarik dan efektif bagi anak usia dini.
- Mengurangi dampak negatif bermain video game konvensional bagi anak-anak.
- Menjadi solusi dari kurangnya media belajar dan baca yang ramah untuk anak secara digital.
- Menjadi aplikasi favorit untuk anak usia dini.
- Meningkatkan kepercayaan orang tua terhadap aplikasi Dongeng.in.

Pages / Features

Sprint 1				
Page	Feature	Story	User Acceptance Criteria	Assumption
Homepage	Rekomendasi	Sebagai user saya ingin melihat berbagai macam dongeng yang tersedia dalam aplikasi.	<ol style="list-style-type: none">1. User dapat membuka dan menjelajahi homepage dengan scrolling.2. User dapat mengetuk banner dongeng yang direkomendasikan dan masuk ke halaman game description..3. User dapat melakukan sliding pada banner yang direkomendasikan.	Dengan adanya fitur rekomendasi user dapat memainkan game yang yang direkomendasikan.
Account Page	Akun	Sebagai user saya ingin membuat akun agar saya dapat membuka dongeng yang inginkan.	<ol style="list-style-type: none">1. User dapat mengetuk tombol setting pada account page untuk mengedit akun.2. User dapat melihat, merubah, dan menghapus data informasi pengguna	Dengan adanya fitur akun user dapat melakukan langganan aplikasi.

Link:

<https://docs.google.com/document/d/1-NYJXfFrUbHOcjk6w1hphCiF8AwY4MjyUkoHizInaMw/edit?usp=sharing>

User Scenario Testing

User Scenario Testing Document_Kelompok 5 Final Project ☆

File Edit Tampilan Sisipkan Format Data Alat Ekstensi Bantuan Terakhir diedit tanggal 28 Juli

100% Rp % .0 .00 123 Arial 10 B I A

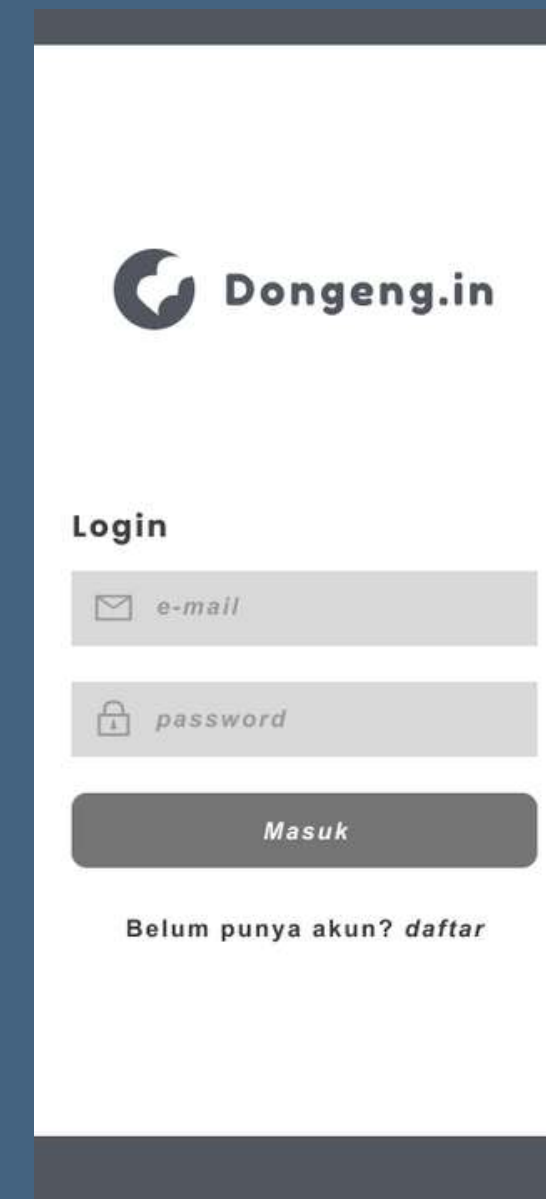
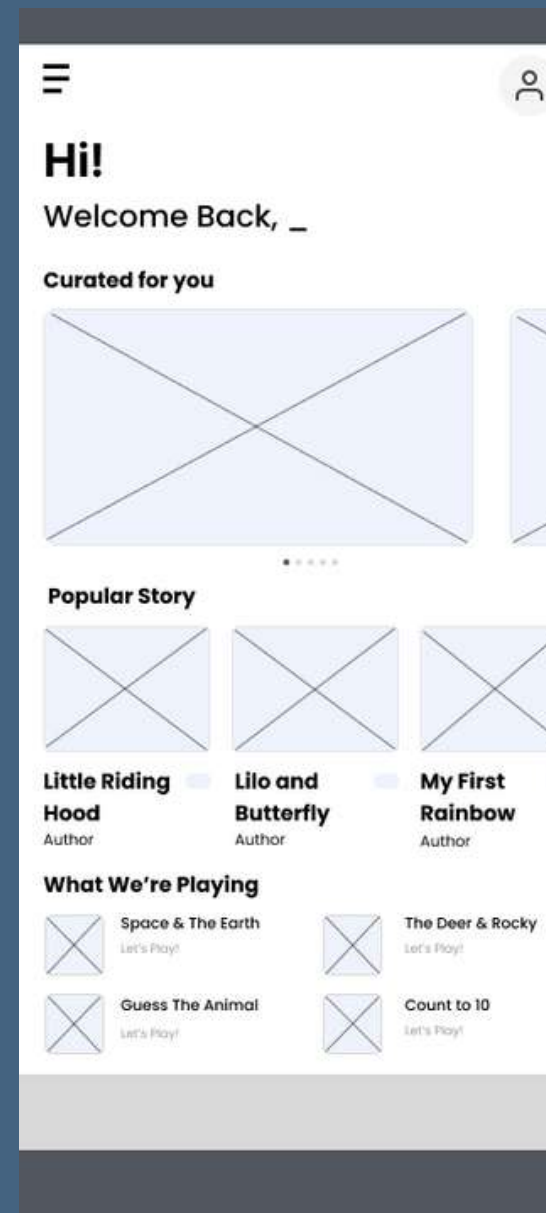
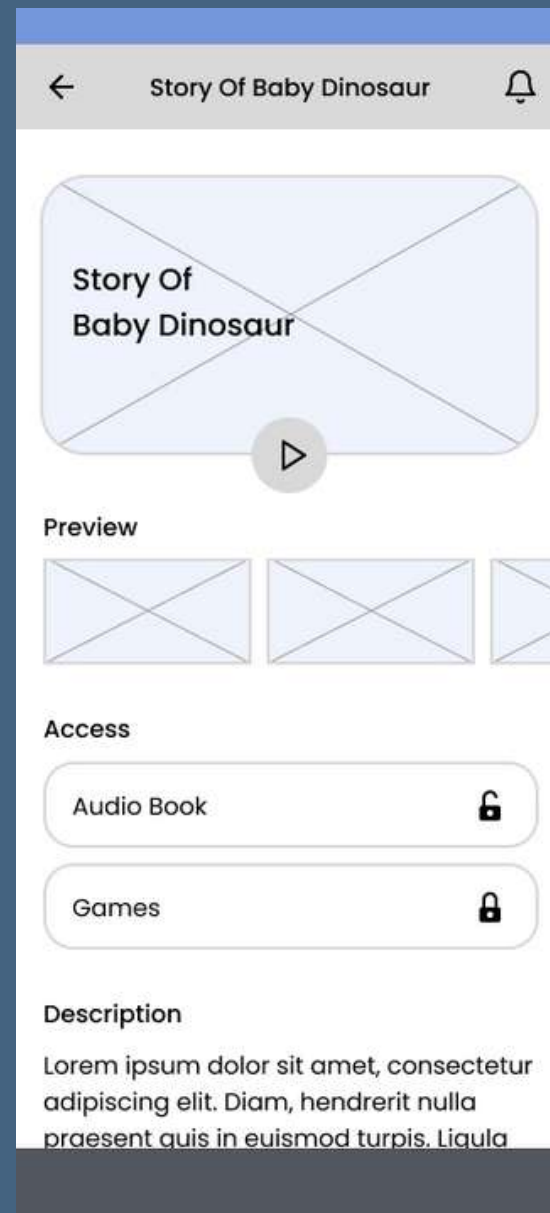
No	Precondition	Test Case Name	Test Case Description	Test Case Type	Test Data	Test Steps	Expected Result
14	User telah membuka aplikasi dongeng.in	Pengujian Onboarding	Pengujian OnBoarding	Happy Flow	n/a	1. User telah membuka aplikasi dongeng.in 2. User dapat melihat gambar ilustrasi 3. User dapat mengetuk Button skip untuk langsung masuk kehalaman Homepage 4. User dapat mengetuk button next untuk melihat halaman onboarding selanjutnya 5. User dapat mengetuk button "Getting Started" untuk memulai aplikasi dan menuju homepage	User dapat memasuki homepage setelah memasuki halaman onboarding
15	User telah mendownload aplikasi Dongeng.in	Pengujian dengan membuka aplikasi Dongeng.in menggunakan koneksi internet	Pengujian dengan membuka aplikasi Dongeng.in menggunakan koneksi internet	Happy Flow	n/a	1. User membuka aplikasi Dongeng.in yang telah didownload 2. User dapat melihat tampilan awal dari aplikasi Dongeng.in 3. User dapat memasuki homepage dan melihat rekomendasi dongeng	User dapat memasuki homepage dan dapat melihat rekomendasi game/dongeng yang tersedia
	User telah mendownload aplikasi Dongeng.in	Pengujian Homepage	Pengujian dengan membuka aplikasi Dongeng.in	Non Happy Flow	n/a	1. User membuka aplikasi Dongeng.in yang telah didownload 2. User dapat melihat tampilan awal dari aplikasi Dongeng.in 3. User dapat memasuki homepage dan melihat rekomendasi dongeng	User tidak dapat memasuki homepage dan tidak dapat melihat rekomendasi

Test Cases Dongeng.In

Link:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/10JFycQfnVTC49_hI7M8FtI06yVXmucjbtA_TU8kZiVw/edit?usp=sharing

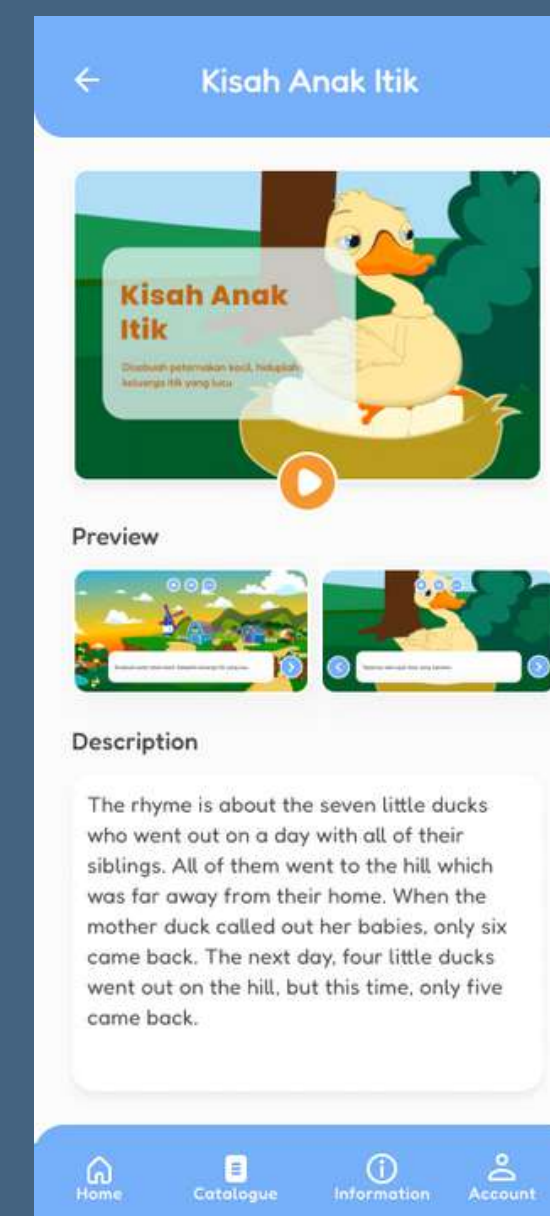
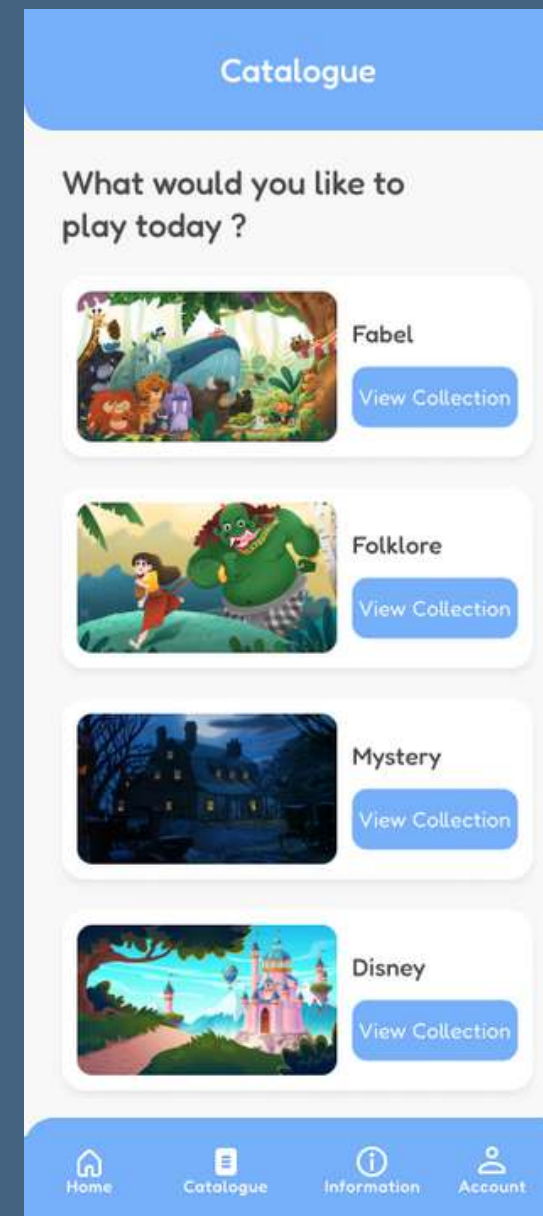
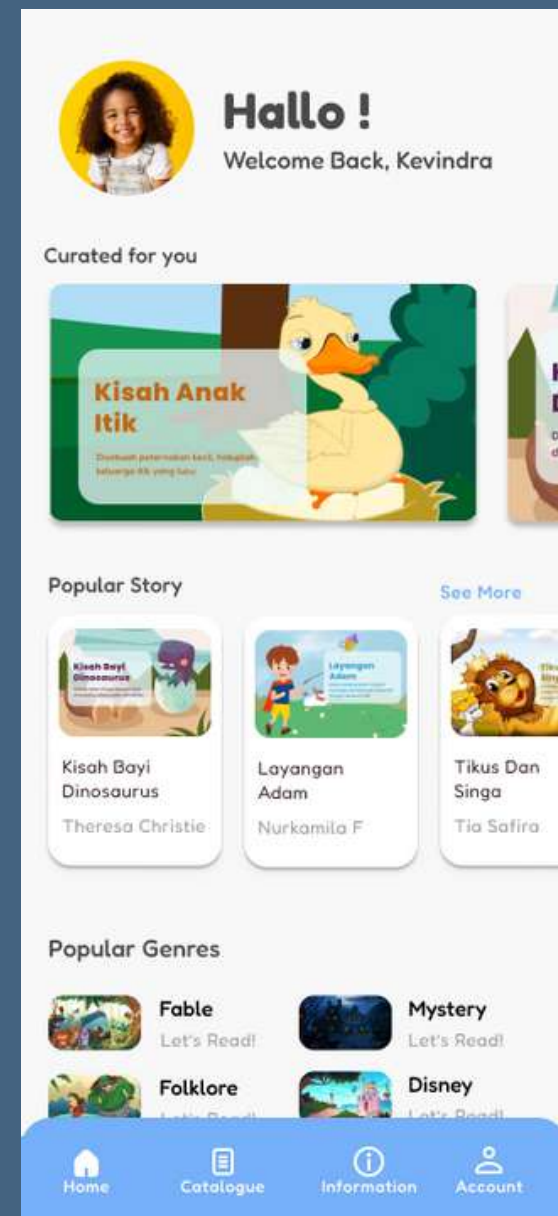
Wireframe



Link:

<https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?node-id=69%3A204>

High Fidelity Design

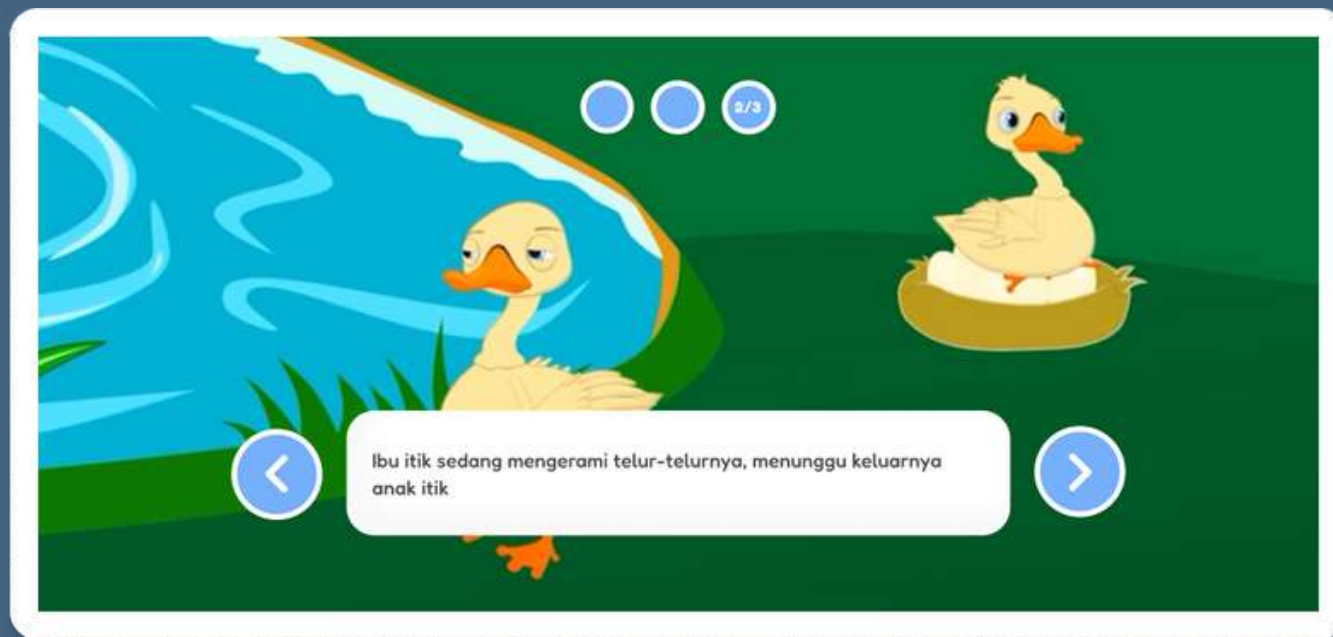


Link:

<https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?node-id=69%3A204>

Unique Selling Point

Gamifikasi Dongeng



- Cerita interaktif yang dibuat dengan cinta
- Dibuat & diilustrasikan oleh seniman berbakat
- Membaca dengan cara yang menyenangkan

Link:

<https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?node-id=69%3A204>

Kontak Saya



+62857-1030-8290



Ridwan Firdaus



firdausridwan93@gmail.com