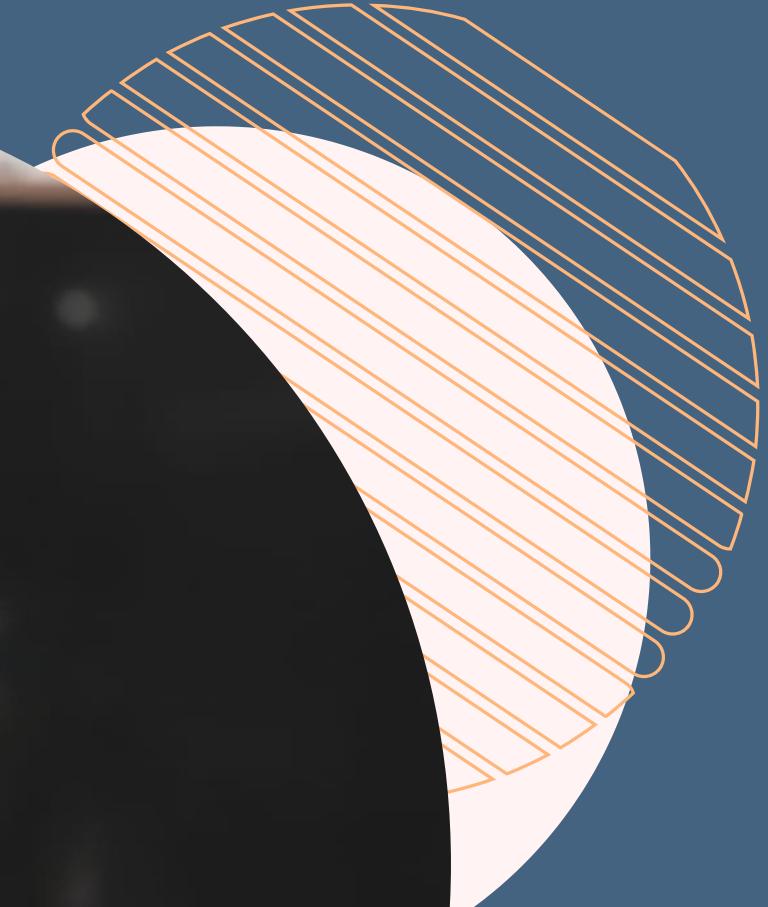


Portofolio

RIDWAN FIRDAUS

Hai,

Perkenalkan saya Ridwan Firdaus
mahasiswa Manajemen Universitas
Pendidikan Indonesia dan alumni Binar
Academy Bootcamp Product
Management Course 2022.



Riwayat Pendidikan



2019 - Present

Universitas Pendidikan Indonesia
Jurusan Management



2022

Binar Academy Bootcamp
Product Management Course

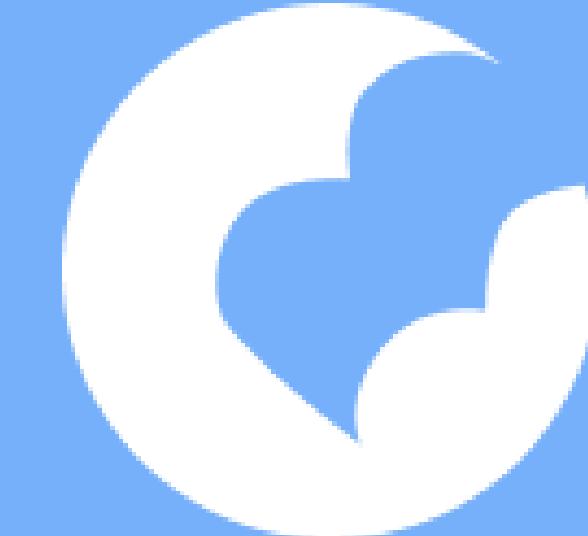
Sertifikat



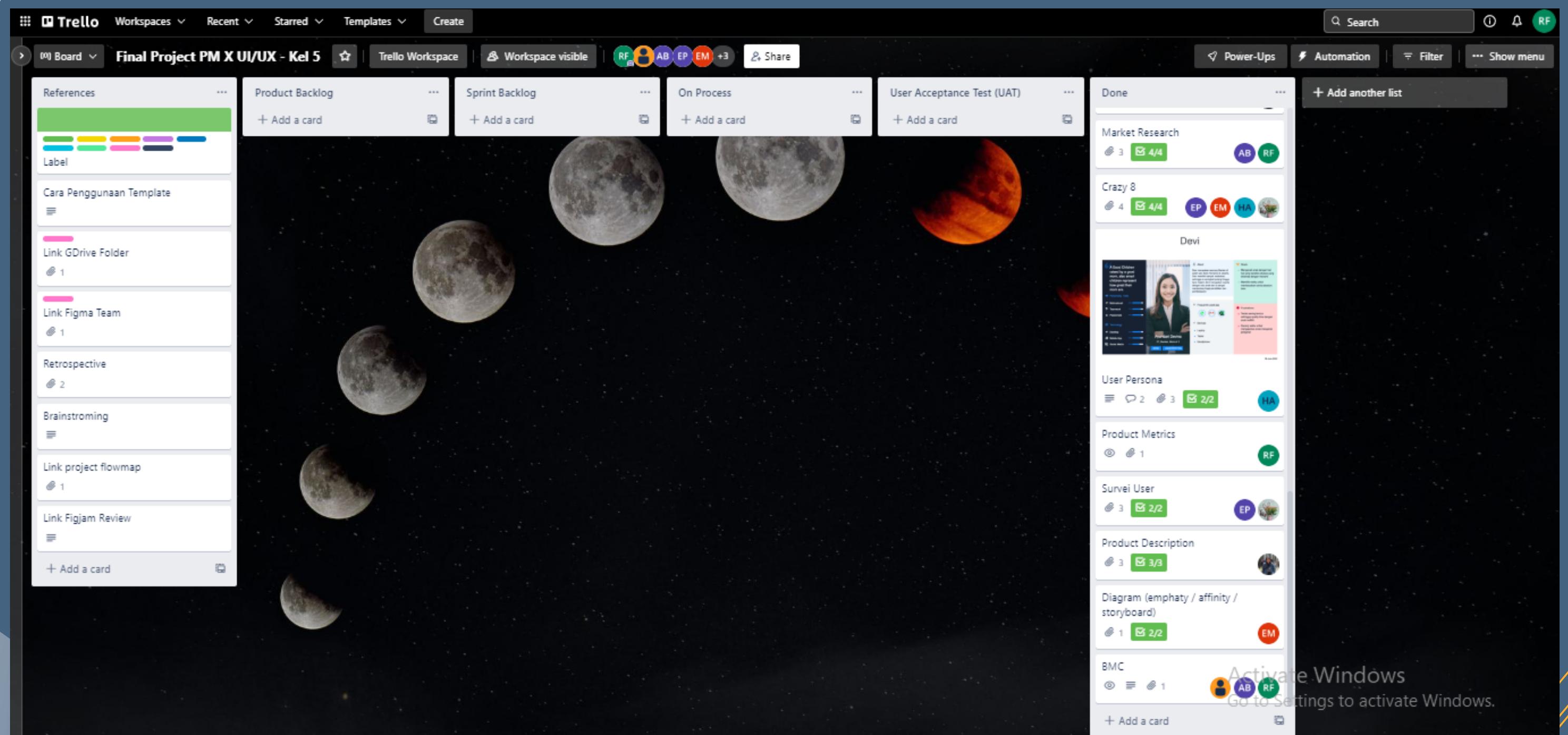
Projek Saya



Dongeng.in



Trello



Objective

Menjadi platform edukasi berbasis game yang membuat kegiatan belajar menjadi menyenangkan bagi anak-anak.

Key Result

- Merilis game yang mudah dimainkan oleh anak-anak (3-8 Tahun).
- Membuat alur cerita yang menarik bagi anak-anak (3-8 Tahun).

Idea Validation

Perubahan Perilaku Anak
(CNN, BPS 2020, dan BPS 2021)

29%

Usia dini menggunakan
telepon genggam

62,43%

Anak usia 5-12 pengguna
internet

Survey media belajar anak
(Survey kepada 40 responden)

65%

Kesulitan mencari aplikasi
media belajar anak

63,08%

Anak usia >5 mengakses
internet untuk hiburan

83,3%

Belum pernah menggunakan
/ melihat platform
edukasi berbasis game

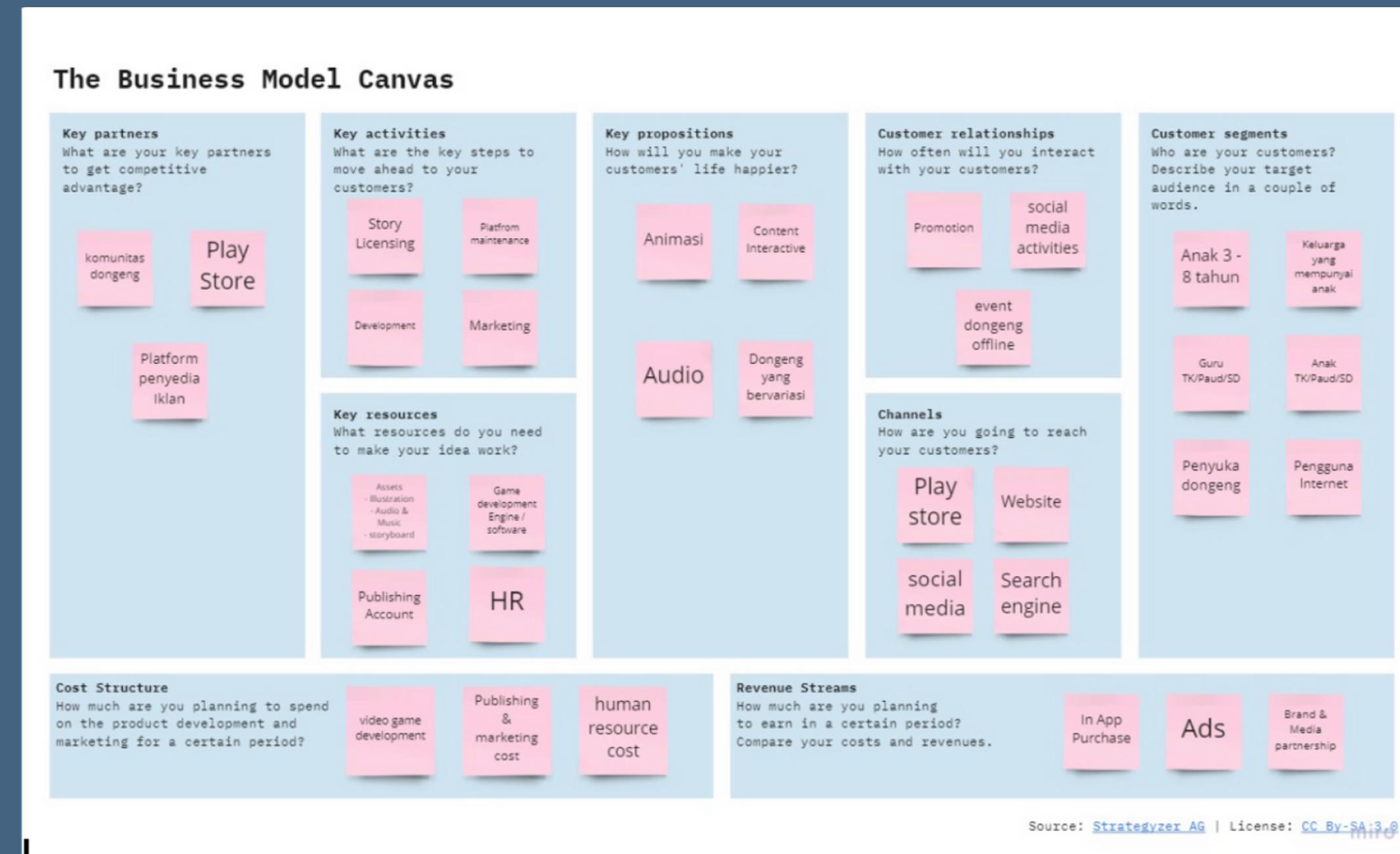
Product Metrics

Daily Active Users (DAU)

Net Promoter Score (NPS)

New Customer Growth Rate

Business Model Canvas



Link:
<https://miro.com/app/board/uXjVOtHbM9w=/>

User Persona

A Good Children raised by a good mom, also smart children represent how great their mom are.

Personality Traits

- Motivational 83%
- Teamwork 77%
- Passionate 84%

Technology

- Desktop 83%
- Mobile App 75%
- Social Media 65%

About

Devi merupakan seorang Banker di salah satu Bank Ternama di Jakarta. Devi memiliki banyak kesibukan, sehingga ia seringkali pulang hingga larut malam. Devi merupakan wanita dengan satu anak dan ia sangat menjunjung tinggi pendidikan dan pembelajaran.

Frequently used app

- WhatsApp
- Gmail
- Excel

Devices

- Laptop
- Tablet
- Handphone

Goals

- Mengenali anak dengan hal-hal yang bersifat edukasi yang dikemas dengan menarik
- Memiliki waktu untuk membacakan cerita sebelum tidur.

Frustrations

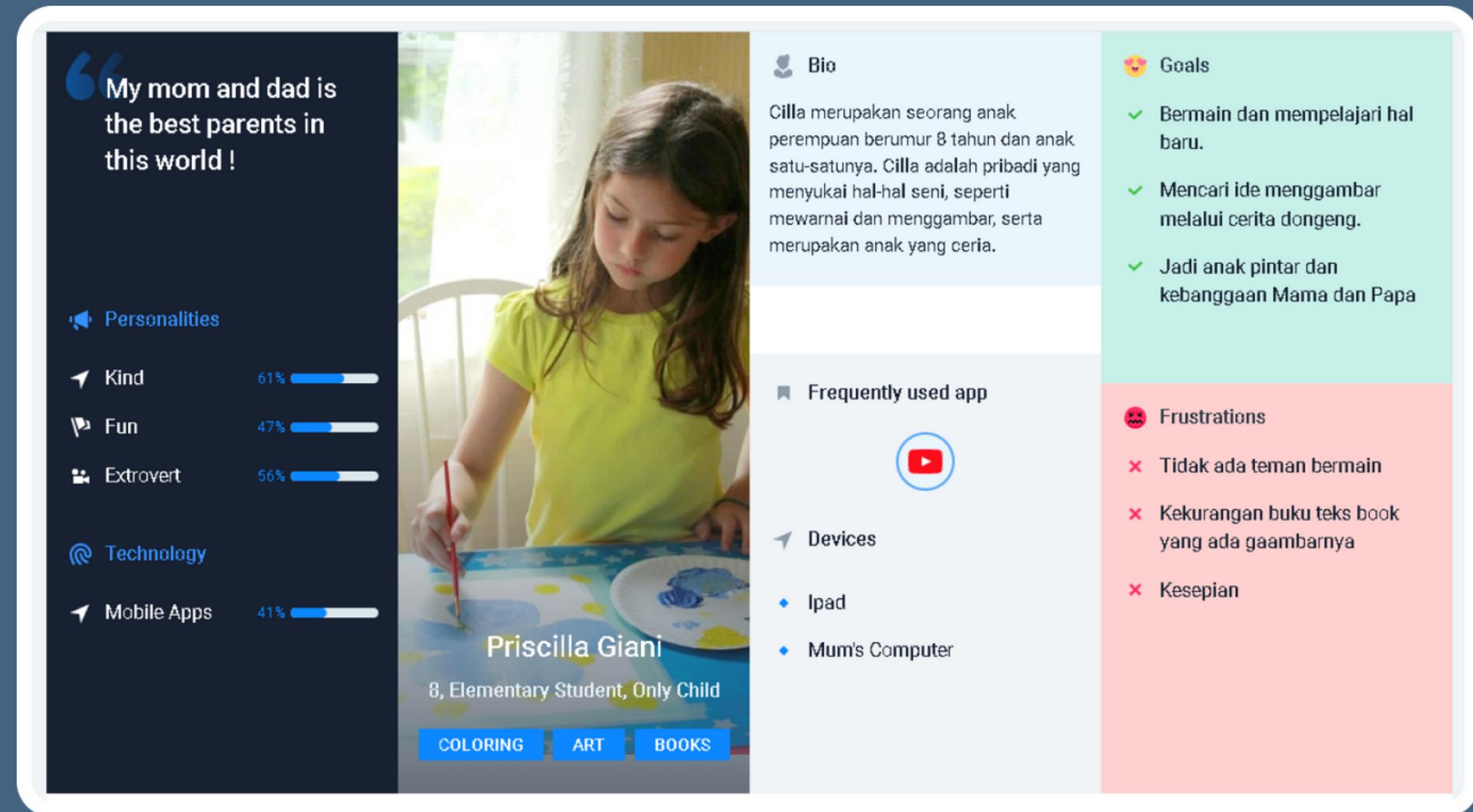
- Terlalu sering lembur sehingga quality time dengan anak sedikit.
- Kurang waktu untuk mengajarkan anak mengenai pelajaran

Ayundari Devina
27, Banker, Mom of 1
BANK UNDERWRITING

Link:

<https://app.flowmapp.com/share/c084763621a52ab4c25155205d0a7816/personas/59916>

User Persona



A user persona card for a 8-year-old girl named Cilla. The card includes a quote, personality traits, technology usage, a photo, bio, frequently used app, devices, goals, and frustrations.

Quote: "My mom and dad is the best parents in this world!"

Personality Traits:

- Kind: 61%
- Fun: 47%
- Extrovert: 56%

Technology:

- Mobile Apps: 41%

Photo: A young girl with long brown hair, wearing a yellow shirt, sitting at a table and painting.

Bio: Cilla merupakan seorang anak perempuan berumur 8 tahun dan anak satu-satunya. Cilla adalah pribadi yang menyukai hal-hal seni, seperti mewarnai dan menggambar, serta merupakan anak yang ceria.

Frequently used app: YouTube

Devices:

- Ipad
- Mum's Computer

Goals:

- Bermain dan mempelajari hal baru.
- Mencari ide menggambar melalui cerita dongeng.
- Jadi anak pintar dan kebanggaan Mama dan Papa

Frustrations:

- Tidak ada teman bermain
- Kekurangan buku teks book yang ada gambarannya
- Kesepian

Link:

<https://app.flowmapp.com/share/4a9d129c5c10c6c487deac0e0b54afb0/personas/60063/>

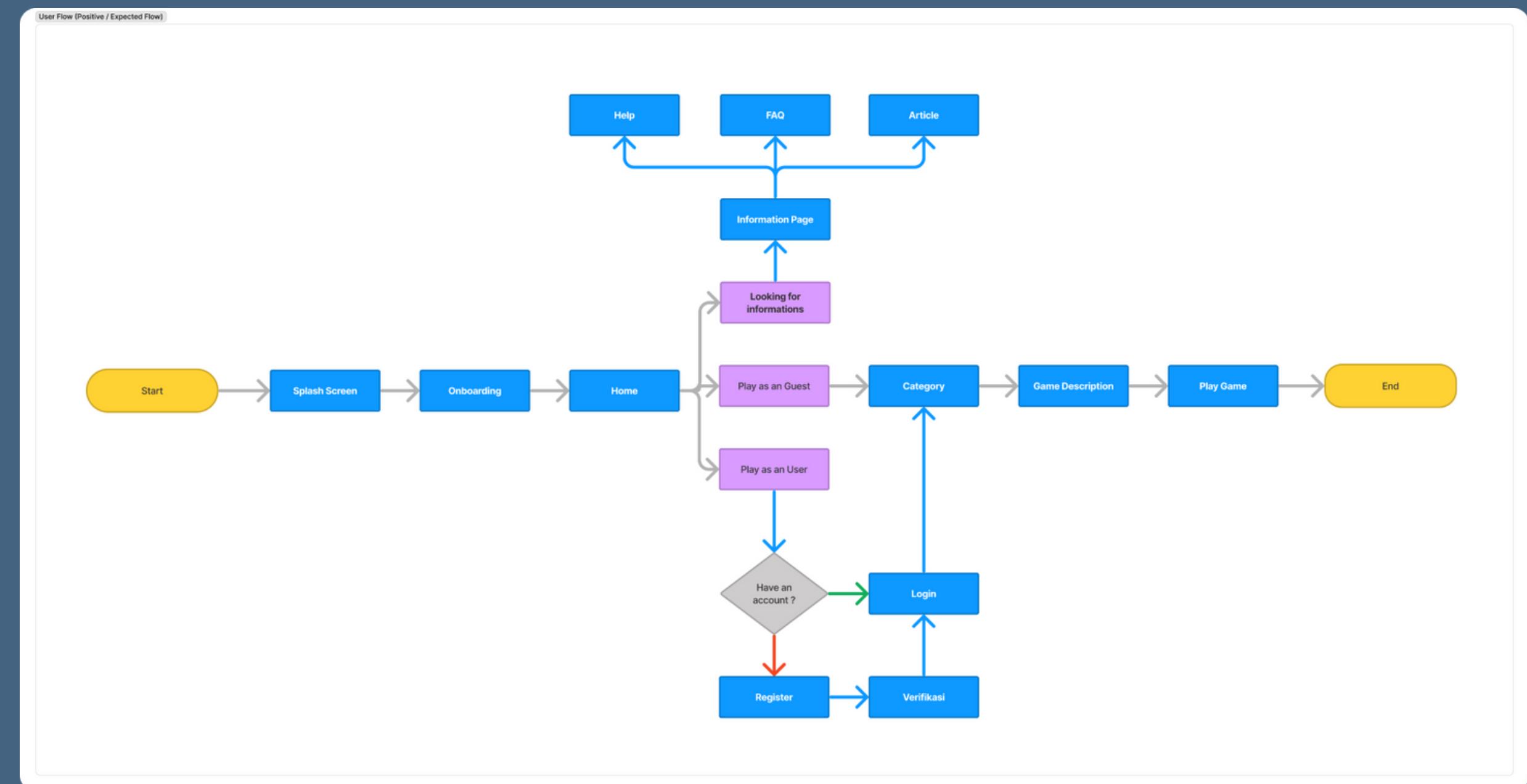
Journey Map

	Awareness	Research	Decision	Post Experience
Description	Mencari info terkait games edukasi bertema dongeng di google dan play store	Mempertimbangkan opsi yang ada dan melakukan perbandingan dengan mengunjungi situs/aplikasi yang muncul di halaman hasil pencarian	Menentukan aplikasi yang akan digunakan sebagai media belajar	Mengenalkan dan mendampingi anak menggunakan media belajar baru
Customer goals	Mengetahui aplikasi android yang menawarkan games edukasi bertema dongeng	Mengetahui edukasi yang ditawarkan Mengetahui fitur-fitur yang tersedia Mengetahui review pengguna lain	Konten yang tersedia bermanfaat untuk anak Budget sebanding dengan kualitas Anak tertarik Aplikasi mudah digunakan Anak bisa belajar sambil bermain	Edukasi yang ada tersampaikan dengan baik Anak senang
Customer thoughts	“Media belajar yang menarik dan menyenangkan akan sangat cocok untuk anak-anak”	“Apakah platform tersebut cocok dan sesuai dengan kebutuhan anak saya?”	“Anak pasti suka karena tampilannya lucu dan menarik”	“Harus memberi batasan waktu supaya anak tidak terus-terusan main ponsel”

Link:

<https://app.flowmapp.com/share/c084763621a52ab4c25155205d0a7816/cjm/35543/>

Flowchart



Link:

<https://www.figma.com/file/tABbiM2HwyX630LreBbg3Q/User-Flow?node-id=0%3A1>

Product Requirement Document

Goal:

- Membuat platform untuk membantu menciptakan media pembelajaran yang menarik dan efektif bagi anak usia dini.
- Mengurangi dampak negatif bermain video game konvensional bagi anak-anak.
- Menjadi solusi dari kurangnya media belajar dan baca yang ramah untuk anak secara digital.
- Menjadi aplikasi favorit untuk anak usia dini.
- Meningkatkan kepercayaan orang tua terhadap aplikasi Dongeng.in.

Pages / Features

Sprint 1				
Page	Feature	Story	User Acceptance Criteria	Assumption
Homepage	Rekomendasi	Sebagai user saya ingin melihat berbagai macam dongeng yang tersedia dalam aplikasi.	<ol style="list-style-type: none">1. User dapat membuka dan menjelajahi homepage dengan scrolling.2. User dapat mengetuk banner dongeng yang direkomendasikan dan masuk ke halaman game description..3. User dapat melakukan sliding pada banner yang direkomendasikan.	Dengan adanya fitur rekomendasi user dapat memainkan game yang yang direkomendasikan.
Account Page	Akun	Sebagai user saya ingin membuat akun agar saya dapat membuka dongeng yang inginkan.	<ol style="list-style-type: none">1. User dapat mengetuk tombol setting pada account page untuk mengedit akun.2. User dapat melihat, merubah, dan menghapus data informasi pengguna	Dengan adanya fitur akun user dapat melakukan langganan aplikasi.

Link:

<https://docs.google.com/document/d/1-NYJXfFrUbHOcjk6w1hphCiF8AwY4MjyUkoHizInaMw/edit?usp=sharing>

User Scenario Testing

User Scenario Testing Document_Kelompok 5 Final Project

File Edit Tampilan Sisipkan Format Data Alat Ekstensi Bantuan Terakhir diedit tanggal 28 Juli

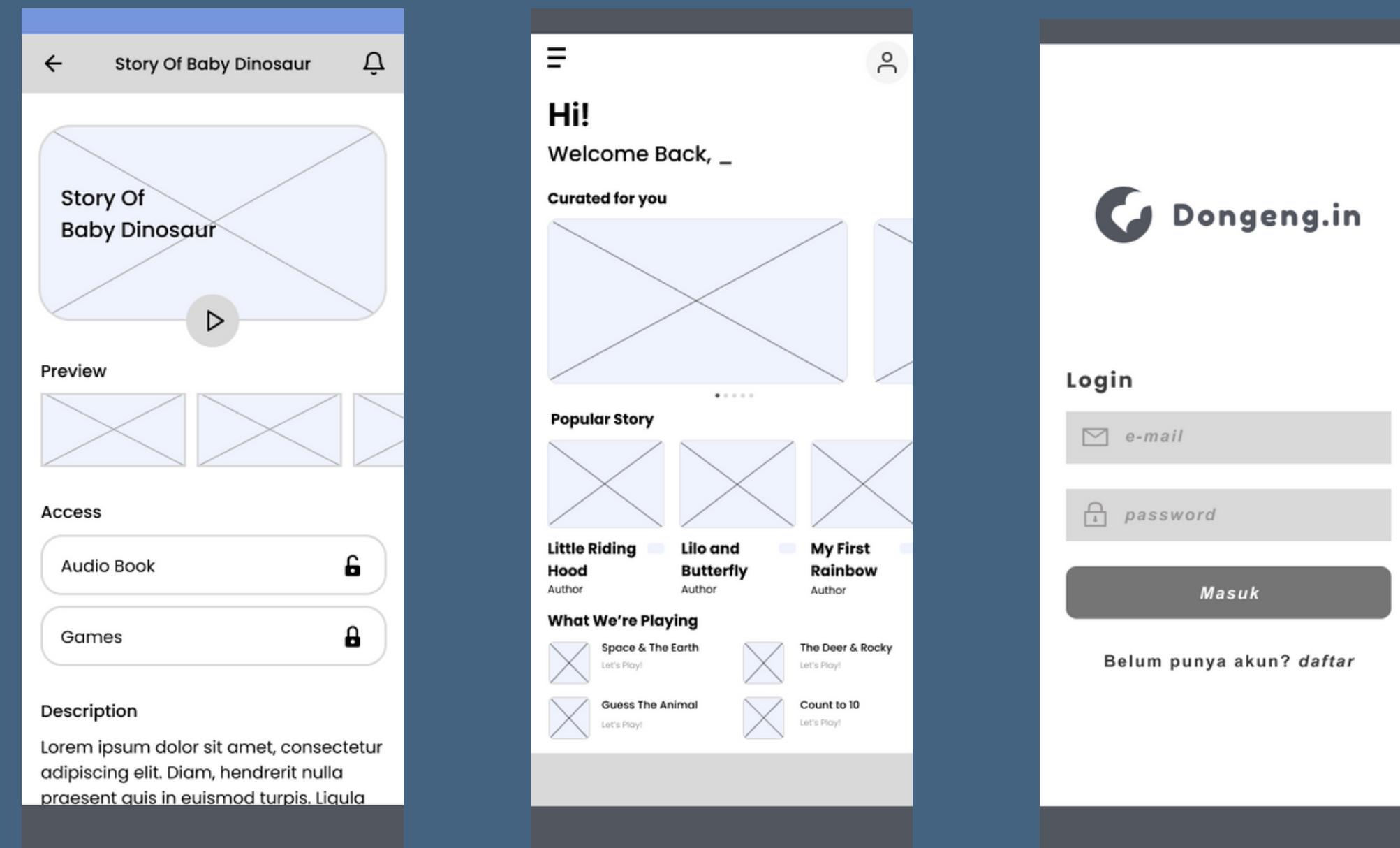
A1 Description

No	Precondition	Test Case Name	Test Case Description	Test Case Type	Test Data	Test Steps	Expected Result
TC_FP_1	User telah membuka aplikasi dongeng.in	Pengujian Onboarding	Pengujian OnBoarding	Happy Flow	n/a	1. User telah membuka aplikasi dongeng.in 2. User dapat melihat gambar ilustrasi 3. User dapat mengetuk Button skip untuk langsung masuk kehalaman Homepage 4. User dapat mengetuk button next untuk melihat halaman onboarding selanjutnya 5. User dapat mengetuk button "Getting Started" untuk memulai aplikasi dan menuju homepage	User dapat memasuki homepage setelah memasuki halaman onboarding
TC_FP_2	User telah mendownload aplikasi Dongeng.in	Pengujian dengan membu...	Pengujian dengan menggunakan koneksi internet	Happy Flow	n/a	1. User membuka aplikasi Dongeng.in yang telah didownload 2. User dapat melihat tampilan awal dari aplikasi Dongeng.in 3. User dapat memasuki homepage dan melihat rekomendasi dongeng	User dapat memasuki homepage dan dapat melihat rekomendasi game/dongeng yang tersedia
TC_FP_3	User telah mendownload aplikasi Dongeng.in	Pengujian dengan...	Pengujian dengan	Non Happy Flow	n/a	1. User membuka aplikasi Dongeng.in yang telah didownload	User tidak dapat memasuki homepage dan tidak dapat melihat rekomendasi

Link:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OJFycQfnVTC49_hi7M8FtI06yVXmucjbtA_TU8kZiVw/edit?usp=sharing

Wireframe



Link:

<https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?node-id=69%3A204>

High Fidelity Design

The image displays three high-fidelity wireframe designs for a children's story application, arranged horizontally. Each screen features a blue header bar at the top and a blue footer bar at the bottom, both containing icons for Home, Catalogue, Information, and Account.

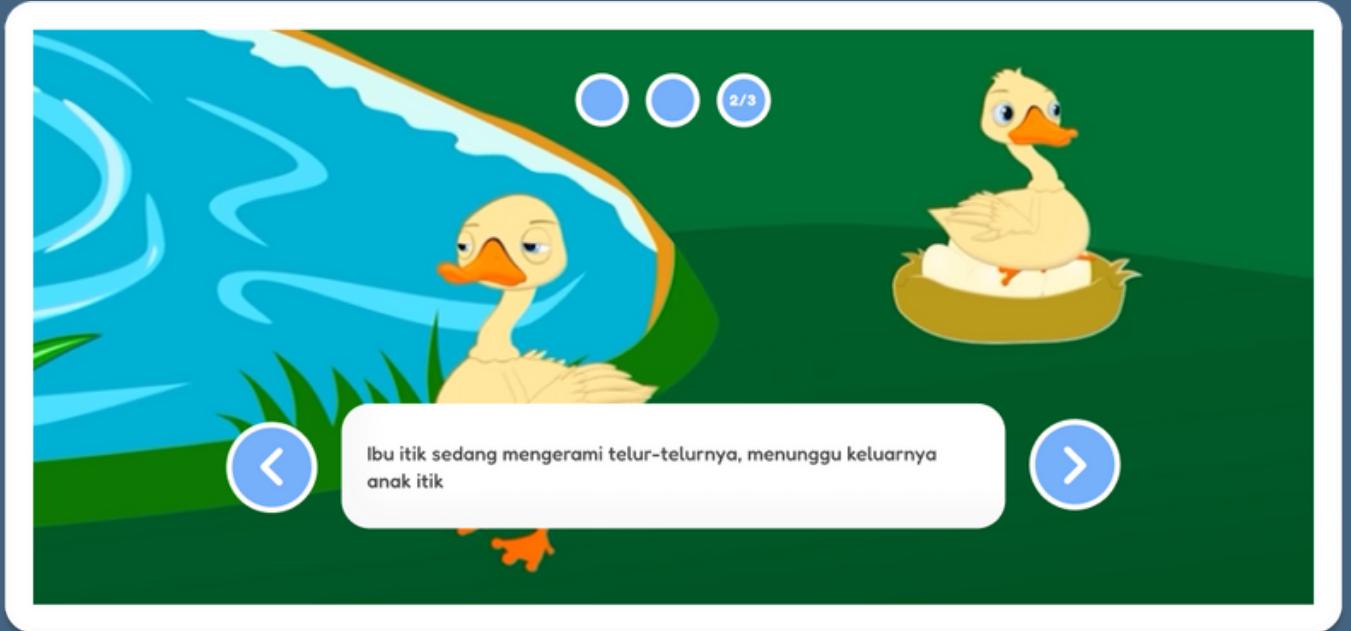
- Home Screen:** Shows a user profile picture and the greeting "Hallo ! Welcome Back, Kevindra". Below this, a section titled "Curated for you" features a large thumbnail for the story "Kisah Anak Itik" (The Seven Little Ducks). Other cards show "Kisah Bayi Dinosaurus", "Layangan Adam", and "Tikus Dan Singa". A "Popular Story" section lists "Kisah Bayi Dinosaurus" by Theresa Christie and "Layangan Adam" by Nurkamila F. A "Popular Genres" section includes "Fable", "Mystery", "Folklore", and "Disney".
- Catalogue Screen:** Titled "Catalogue", it asks "What would you like to play today?". It lists four categories: "Fabel" (with a "View Collection" button), "Folklore" (with a "View Collection" button), "Mystery" (with a "View Collection" button), and "Disney" (with a "View Collection" button).
- Story Detail Screen:** Titled "Kisah Anak Itik", it shows a preview image of a duckling in a boat. Below the image, a "Preview" section shows two small thumbnail images. The "Description" section contains the text: "The rhyme is about the seven little ducks who went out on a day with all of their siblings. All of them went to the hill which was far away from their home. When the mother duck called out her babies, only six came back. The next day, four little ducks went out on the hill, but this time, only five came back."

Link:

[https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?
node-id=69%3A204](https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?node-id=69%3A204)

Unique Selling Point

Gamifikasi Dongeng



- Cerita interaktif yang dibuat dengan cinta
- Dibuat & diilustrasikan oleh seniman berbakat
- Membaca dengan cara yang menyenangkan

Link:

[https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?
node-id=69%3A204](https://www.figma.com/file/XI5exWNGxM1bYbeWyiQYcE/Dongeng.in?node-id=69%3A204)

Kontak Saya



+62857-1030-8290



Ridwan Firdaus



firdausridwan93@gmail.com