

---

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN ALAT-ALAT PESTA  
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pada Jurusan Sistem Informasi



OLEH:

**NOVIA PUTRIANA DEWI**

NPM : 11.1.03.03.0194

FAKULTAS TEKNIK (FT)

UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

**UN PGRI KEDIRI**

2015

Skripsi oleh:

**NOVIA PUTRIANA DEWI**

NPM: 11.1.03.03.0194

Judul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PERSEWAAN ALAT-ALAT PESTA MENGGUNAKAN  
METODE PROTOTYPE**

Telah disetujui untuk diajukan Kepada  
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Teknik UNP Kediri

Tanggal : 3 Agustus 2015

Pembimbing I

Dr. Suryanto, M. Si.  
NIDN. 0010056501

Pembimbing II

Almad Syamsudin, M. Kom.  
NIDN.

Skripsi oleh :

**NOVIA PUTRIANA DEWI**

NPM : 11.1.03.03.0194

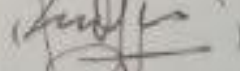


Judul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN  
ALAT-ALAT PESTA MENGGUNAKAN METODE  
PROTOTYPE**

Telah Dipertahankan di Depan Panitia Ujian Skripsi Program Studi Sistem  
Informasi Fakultas Teknik UNP Kediri  
Pada tanggal : 3 Agustus 2015

**Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Persyaratan**

Panitia Penguji :

1. Ketua : Rini Indriati, S.Kom., M.Kom (  )
2. Penguji I : Dr. M. Machson, S.E., M.M (  )
3. Penguji II : Agustono Heriadi, S.ST., M.Kom (  )

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknik  
  
Rini Indriati, S.Kom., M.Kom  
RESIDY 408100170

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN ALAT-ALAT PESTA MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE

Novia Putriana Dewi

11.1.03.03.0194

Fakultas Teknik– Program Studi Sistem Informasi – S1

Email : naviavea@yahoo.co.id

Dr. Suryanto, M. Si. dan Ahmad Syamsudin, M. Kom.

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

## ABSTRAK

Griya Paes Bu Is merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang jasa persewaan alat pesta di Mojo, Kediri. Transaksi peminjaman yang dilakukan secara manual sering menyebabkan hilangnya data transaksi. Selain itu, banyak pelanggan yang masih awam belum mengerti dengan alat pesta yang akan dipinjam untuk sebuah acara dan terkadang pelanggan kesulitan untuk memperkirakan biaya pengeluaran untuk menyewa alat pesta berdasarkan undangan yang akan hadir.

Oleh karena itu, penulis mencoba merancang sistem informasi persewaan alat-alat pesta berbasis web yang dapat memudahkan bagi para konsumen untuk mendapatkan informasi, melakukan proses peminjaman, juga untuk mendukung manajemen kinerja perusahaan Griya Paes Bu Is dalam memperoleh informasi tentang data pelanggan, alat dan mempercepat proses transaksi peminjaman.

Model pengembangan aplikasi yang digunakan adalah model prototype sedangkan untuk desain sistem menggunakan UML yang meliputi use case diagram, dan activity diagram. Dengan berkembangnya teknologi sekarang ini sudah mulai berpindah dari proses manual ke dalam proses online yaitu berbasis web.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Persewaan Alat Pesta, *Protytpe*, Griya Paes Bu Is

## I. PENDAHULUAN

### I.1 Latar Belakang

Usaha dalam pelayanan jasa penyewaan alat pesta menawarkan berbagai macam produk dari waktu ke waktu mulai berkembang. Saat ini peminat terhadap penyewaan alat pesta semakin meningkat terlihat dari musim acara pesta seperti acara sekolah, ulang tahun dan acara yang lainnya. Konsumen yang biasanya mencari informasi tentang penyewaan jasa peralatan pesta dan mendatangi langsung ketempat untuk memesan barang.

Sistem informasi yang ada di GRIYA PAES BU.IS masih manual. Transaksi peminjaman yang dilakukan

secara manual sering menyebabkan hilangnya data transaksi. Selain itu, banyak pelanggan yang masih awam belum mengerti dengan alat pesta yang akan dipinjam untuk sebuah acara dan 2 terkadang pelanggan kesulitan untuk memperkirakan biaya pengeluaran untuk menyewa alat pesta berdasarkan undangan yang akan hadir. Melihat hal tersebut, dengan perkembangan teknologi saat ini perlu diadakan pengembangan untuk membangun sistem informasi persewaan sehingga permasalahan tersebut dapat teratasi dan dapat diselesaikan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah disebutkan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi kepada konsumen tentang produk-produk dan harga peralatan pesta yang ditawarkan oleh GRIYA PAES BU.IS?
2. Bagaimana implementasi rancang bangun sistem informasi persewaan alat-alat pesta berbasis web?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi kepada konsumen tentang produk-produk dan harga peralatan pesta yang di tawarkan oleh GRIYA PAES BU.IS.
2. Mengimplementasikan aplikasi yang dibangun yang dapat memenuhi tingkat kemudahan bagi *user* dan memiliki efektifitas kerja yang optimal.

## II. METODE

### Metode Prototype

Prototype merupakan proses pengembangan suatu prototip secara cepat untuk digunakan terlebih dahulu dan ditingkatkan terus menerus sampai didapatkan sistem yang utuh.

1. Tahapan Metode Prototype :

- a. Pengumpulan Kebutuhan dan perbaikan

- b. Desain cepat.

- c. Bentuk Prototipe

- d. Evaluasi Pelanggan Terhadap Prototipe

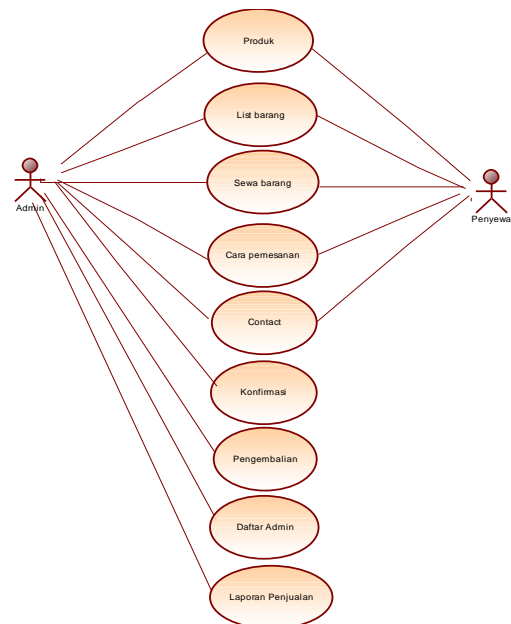
- e. Perbaikan Prototipe

## III. PERANCANGAN SISTEM

### Use Case Diagram

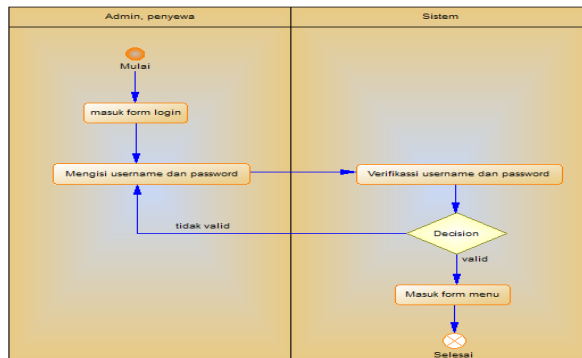
Use case diagram memperlihatkan hubungan diantara aktor dan use case. Aktor mempresentasikan seorang user atau subsistem lain yang akan berinteraksi dengan sistem. Sedangkan use case merupakan urutan kejadian yang menggambarkan interaksi antara user dengan sistem.

#### 1.1 Use Case Diagram



**Gambar 3.1** Use Case Diagram Sistem Informasi Persewaan Yang Diusulkan

## 1.2 Activity Diagram Login



### 3.2 Activity Diagram Login Admin & Penyewa

## IV. HASIL DAN KESIMPULAN

Dari penelitian yang penulis lakukan. Maka dapat diambil hasil dan kesimpulan sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam melakukan promosi untuk menjual paket pernikahan yang sesuai dengan jumlah undangan serta dekorasi pelaminan pengantin yang akan menentukan harga paket pernikahan.
2. Memudahkan penyewa untuk mengetahui informasi untuk melakukan pemesanan barang.
3. Sistem baru ini dapat memberikan informasi dan menghasilkan laporan penjualan.

## V. DAFTAR PUSTAKA

Citra Indah Kurnia, Haryanto Tanuwijaya & Tri Sagirani, (2013). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI FOOD COURT. JSIKA Vol 2 No. 2 (2013) / ISSN 2338-137X.

Jayantha, Fetty Ramadian S & I B Murti. (2004). Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak. Software Engineering Laboratory.

Kadir, Abdul. (2008). Belajar Database Menggunakan MySQL. Yogyakarta: Andi Offset.

Koniyo, Kusrini & Andri. (2007). Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server. Yogyakarta: Andi Offset.

Peter, Jerry. (2007). XAMPP: Paket Apache, PHP dan MySQL Instant. IlmuKomputer.com.

Ridha, Hafiz. (2007). Implementasi Twitter Bootstrap pada CodeIgniter. IlmuKomputer.com.

<https://id.wikipedia.org/wiki/Penyewaan>  
diakses tgl 03 -08-2015 jam 15.47