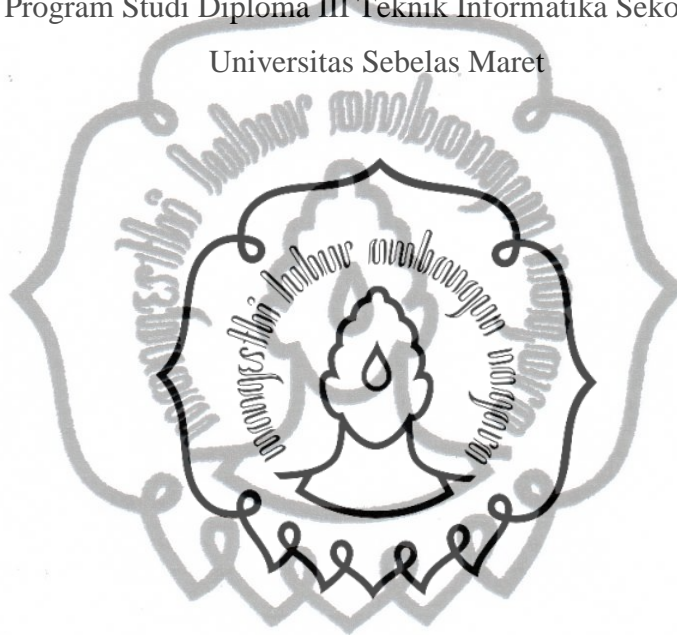


**SISTEM INFORMASI JASA RENTAL KAMERA DAN FOTOGRAFI
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS: USAHA RENTAL KAMERA GLX CAM MAGELANG)**

Tugas Akhir

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya
pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Sekolah Vokasi

Universitas Sebelas Maret



Disusun oleh :

ACHMAD NURHATIF

M3117001

PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH VOKASI

UNIVERSITAS SEBELAS MARET

2020

commit to user

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI JASA RENTAL KAMERA DAN FOTOGRAFI BERBASIS WEB (STUDI KASUS: USAHA RENTAL KAMERA GLX CAM MAGELANG)

Disusun oleh :

ACHMAD NURHATIF

M3117001

Disetujui untuk dipertahankan dihadapan Panitia Ujian Tugas Akhir
Program Studi Diploma III Teknik Informatika
Sekolah Vokasi
Universitas Sebelas Maret

Surakarta, 7 Juli 2020

Pembimbing,



Muhammad Asri Safi'ie S.Si, M.Kom

NIP. 1981110320180601

commit to user

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI JASA RENTAL KAMERA DAN FOTOGRAFI
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : USAHA RENTAL KAMERA GLX CAM MAGELANG)**

Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Panitia Ujian Tugas Akhir

Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Sekolah Vokasi

Universitas Sebelas Maret Surakarta

Pada Hari : Selasa

Tanggal : 28 Juli 2020

Disusun Oleh :

ACHMAD NURHATIF

M3117001

Panitia Ujian Tugas Akhir Nama

Tanda Tangan

1. Penguji 1

Muhammad Asri Safi'ie, S.Si, M.Kom.

NIP. 1981110320180601

2. Penguji 2

Rudi Hartono, S.Si, M.Eng.

NIP. 1984122620160601

3. Penguji 3

Sahirul Alim Tri Bawono, S.Kom, M.Eng.

NIP. 1987021520170101

Mengetahui,



Drs. Santoso Tri Hananto, M.Acc., Ak.
NIP. 196909241994021001



Kepala Program Studi
D3 Teknik Informatika

Hartatik, S.Si., M.Si.
NIP. 1978050320130201

commit to user

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.



Surakarta,.....2020

Achmad Nurhatif

M3117001

MOTTO

“Terus berusaha untuk berbuat baik.”

(Achmad Nurhatif)



commit to user

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat serta hidayah-Nya penulis diberikan kelancaran dan kemudahan dan mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul **“SISTEM INFORMASI JASA RENTAL KAMERA DAN FOTOGRAFI BERBASIS WEB (STUDI KASUS: USAHA RENTAL KAMERA GLX CAM MAGELANG)”** tepat pada waktunya. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar *Amd.* pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Ibu Hartatik., S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
2. Bapak Muhammad Asri Safi'ie S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah dengan penuh kesabaran dan ketulusan memberikan ilmu dan bimbingan terbaik kepada penulis.
3. Heru Setiawan selaku pemilik usaha GLX Cam yang telah memberi arahan dan masukan dalam pembuatan project tugas akhir.
4. Para Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
5. Segenap keluarga besar Program Studi Diploma III Teknik Informatika Sekolah Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat

commit to user

memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Surakarta,

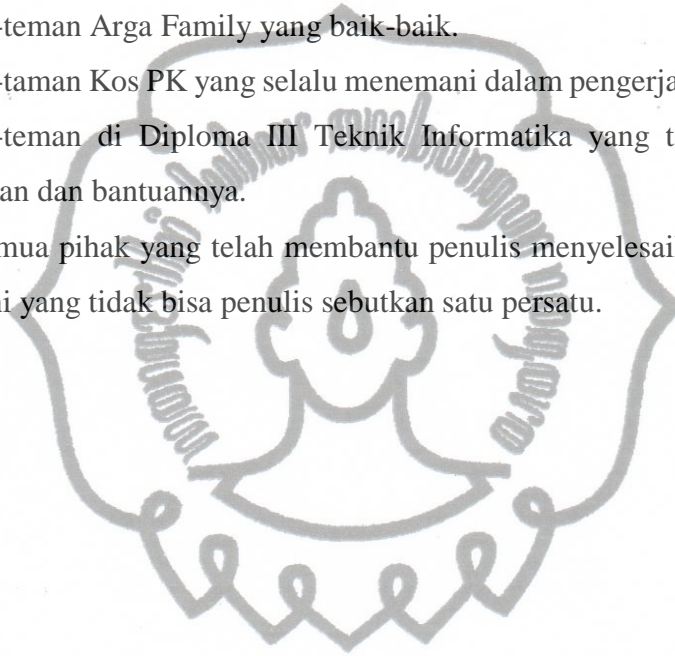
Penulis



HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulisan ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu mendo'akan dan memberikan semangat menjadi alasan utama bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Teman-teman Arga Family yang baik-baik.
3. Teman-taman Kos PK yang selalu menemani dalam pengerjaan tugas akhir ini.
4. Teman-teman di Diploma III Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan dan bantuannya.
5. Dan semua pihak yang telah membantu penulis menyelesaikan laporan tugas akhir ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.



commit to user

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------|
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iv |
| MOTTO..... | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR GAMBAR | xv |
| INTISARI..... | xvii |
| ABSTRACT..... | xviii |
| PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Perumusan Masalah | 1 |
| 1.3. Batasan Masalah..... | 1 |
| 1.4. Tujuan Penelitian | 2 |
| 1.5. Manfaat Kegiatan | 2 |
| 1.6. Metodologi Penelitian | 2 |
| 1.7. Sistematika Penulisan..... | 3 |
| LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1. Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2. Landasan Teori..... | 5 |
| 2.2.1. Sistem Informasi | 5 |
| 2.2.1.1. Sistem Informasi | 6 |
| 2.2.1.2. Data..... | 6 |
| 2.2.1.3. Basis Data | 6 |
| 2.2.2. Perancangan | 6 |
| 2.2.2.1. <i>Unified Modelling Language</i> (UML) | 6 |

| | | |
|---------------------------------------|---|----|
| 2.2.2.2. | <i>Use Case Diagram</i> | 7 |
| 2.2.2.3. | <i>Activity Diagram</i> | 8 |
| 2.2.2.4. | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> | 9 |
| 2.2.3. | Perangkat Lunak..... | 10 |
| 2.2.3.1. | PHP (<i>Personal Hypertext Preprocessor</i>)..... | 10 |
| 2.2.3.2. | MySQL | 10 |
| 2.2.3.3. | <i>CodeIgniter</i> | 10 |
| 2.2.3.4. | <i>Model View Control (MVC)</i> | 11 |
| 2.2.3.5. | <i>Javascript</i> | 12 |
| 2.2.4. | Pengujian..... | 12 |
| 2.2.4.1. | <i>Blackbox</i> | 12 |
| ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | | 13 |
| 3.1. | Proses Bisnis Sistem | 13 |
| 3.2. | Analisa Kebutuhan Sistem | 14 |
| 3.2.1. | Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 14 |
| 3.2.2. | Kebutuhan Perangkat Keras | 14 |
| 3.2.3. | Kebutuhan Fungsional Sistem..... | 14 |
| 3.2.4. | Kebutuhan <i>non</i> -Fungsional Sistem..... | 17 |
| 3.3. | Perancangan Aplikasi..... | 17 |
| 3.3.1. | <i>Use Case Diagram</i> | 17 |
| 3.3.2. | <i>Activity Diagram</i> | 18 |
| 3.3.2.1. | <i>Activity Diagram</i> Registrasi User | 18 |
| 3.3.2.2. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Halaman Profile | 19 |
| 3.3.2.3. | <i>Activity Diagram</i> Mengedit Profile..... | 20 |
| 3.3.2.4. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan List Data Akun User | 21 |
| 3.3.2.5. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Barang | 22 |
| 3.3.2.6. | <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Barang..... | 22 |
| 3.3.2.7. | <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Barang | 23 |
| 3.3.2.8. | <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Barang | 24 |
| 3.3.2.9. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Paket Fotografi..... | 25 |
| 3.3.2.10. | <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Paket Fotografi | 26 |
| 3.3.2.11. | <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Paket Fotografi..... | 26 |
| 3.3.2.12. | <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Paket Fotografi | 27 |

| | | |
|-----------|---|----|
| 3.3.2.13. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Kategori Barang | 28 |
| 3.3.2.14. | <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Kategori Barang | 29 |
| 3.3.2.15. | <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Kategori Barang | 29 |
| 3.3.2.16. | <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Kategori Barang..... | 30 |
| 3.3.2.17. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Merek Barang..... | 31 |
| 3.3.2.18. | <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Merek Barang | 32 |
| 3.3.2.19. | <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Merek Barang..... | 33 |
| 3.3.2.20. | <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Merek Barang | 34 |
| 3.3.2.21. | <i>Activity Diagram</i> Menambah Cart Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 35 |
| 3.3.2.22. | <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 36 |
| 3.3.2.23. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 37 |
| 3.3.2.24. | <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 37 |
| 3.3.2.25. | <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 38 |
| 3.3.2.26. | <i>Activity Diagram</i> Menonaktifkan Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 39 |
| 3.3.2.27. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Detail Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 40 |
| 3.3.2.28. | <i>Activity Diagram</i> Mencetak Nota Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 41 |
| 3.3.2.29. | <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Penghasilan | 42 |
| 3.3.2.30. | <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Penghasilan | 42 |
| 3.4. | Perancangan Database..... | 43 |
| 3.4.1. | ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)..... | 43 |
| 3.4.2. | Relasi Antar Tabel..... | 45 |
| 3.4.3. | Perancangan Tabel | 45 |
| 3.4.3.1. | Tabel User..... | 45 |
| 3.4.3.2. | Tabel Barang..... | 46 |
| 3.4.3.3. | Tabel Kategori | 46 |
| 3.4.3.4. | Tabel Merek..... | 47 |
| 3.4.3.5. | Tabel Paket Fotografi..... | 47 |
| 3.4.3.6. | Tabel Pemesanan | 48 |

| | | |
|----------------------------------|---|----|
| 3.4.3.7. | Tabel Detail Pemesanan Barang | 48 |
| 3.4.3.8. | Tabel Detail Pemesanan Paket Fotografi | 49 |
| 3.4.3.9. | Tabel Gambar Barang | 50 |
| 3.4.3.10. | Tabel Gambar Paket Fotografi | 50 |
| 3.4.3.11. | Tabel Log Status Pemesanan..... | 50 |
| 3.5. | Perancangan Desain <i>User Interface</i> | 51 |
| 3.5.1. | Perancangan Desain Halaman <i>Back-end</i> | 51 |
| 3.5.1.1 | Perancangan Halaman <i>Login Admin</i> | 51 |
| 3.5.1.2 | Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> | 52 |
| 3.5.1.3 | Perancangan Halaman Tampil Data | 52 |
| 3.5.1.4 | Perancangan Halaman Tambah Data | 52 |
| 3.5.1.5 | Perancangan Halaman Edit Data..... | 53 |
| 3.5.1.5 | Perancangan Halaman Hapus Data | 53 |
| 3.5.2. | Perancangan Halaman <i>Front-end</i> | 54 |
| 3.5.2.1. | Perancangan Halaman <i>Home</i> | 54 |
| 3.5.2.2. | Perancangan Halaman List Data..... | 54 |
| 3.5.2.3. | Perancangan Halaman Detail Data | 55 |
| 3.5.2.4. | Perancangan Halaman <i>Cart</i> Pemesanan | 55 |
| IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | | 57 |
| 4.1. | Implementasi Sistem | 57 |
| 4.1.1. | Implementasi Halaman <i>Back-end</i> | 57 |
| 4.1.1.1. | Implementasi Halaman <i>Login Admin</i> | 57 |
| 4.1.1.2. | Implementasi Halaman <i>Dashboard Admin</i> | 57 |
| 4.1.1.3. | Implementasi Halaman Tampil Data | 58 |
| 4.1.1.4. | Implementasi Halaman Tambah Data..... | 58 |
| 4.1.1.5. | Implementasi Halaman Edit Data | 59 |
| 4.1.1.6. | Implementasi Halaman Hapus Data | 59 |
| 4.1.2. | Implementasi Halaman <i>Front-end</i> | 60 |
| 4.1.2.1. | Implementasi Halaman <i>Home</i> | 60 |
| 4.1.2.2. | Implementasi Halaman List Data | 60 |
| 4.1.2.3. | Implementasi Halaman Detail Data | 61 |
| 4.1.2.4. | Implementasi Halaman <i>Cart</i> Pemesanan..... | 61 |
| 4.2. | Pengujian..... <i>commit to user</i> | 62 |

| | | |
|----------------------------|---|----|
| 4.3. | <i>Source Code</i> | 68 |
| 4.3.1. | <i>Source Code Login</i> | 68 |
| 4.3.2. | <i>Source Code Register</i> | 69 |
| 4.3.3. | <i>Source Code Logout</i> | 69 |
| 4.3.4. | <i>Source Code Tambah Data</i> | 69 |
| 4.3.5. | <i>Source Code Edit Data</i> | 70 |
| 4.3.6. | <i>Source Code Delete Data</i> | 71 |
| 4.3.7. | <i>Source Code Tambah Cart Pemesanan</i> | 71 |
| 4.3.8. | <i>Source Code Tambah Pemesanan</i> | 72 |
| 4.3.9. | <i>Source Code Cek Ketersedian</i> | 73 |
| 4.3.10. | <i>Source Code Cek Akses Halaman</i> | 73 |
| 4.3.10.1. | <i>Source Code Helper Akses Halaman Admin</i> | 73 |
| 4.3.10.2. | <i>Source Code Helper Akses Halaman Perlu Login</i> | 74 |
| 4.3.10.3. | <i>Source Code Helper Akses Halaman Login</i> | 74 |
| KESIMPULAN DAN SARAN | | 75 |
| 5.1. | Kesimpulan | 75 |
| 5.2. | Saran | 75 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 76 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2. 1 Notasi <i>Use Case</i> | 7 |
| Tabel 2. 2 Notasi <i>Activity Diagram</i> | 8 |
| Tabel 2. 3 Notasi <i>Entity Relationship Diagram</i> | 9 |
| | |
| Tabel 3. 1 Tabel Kebutuhan Fungsional Sistem | 14 |
| Tabel 3. 2 Tabel Kebutuhan <i>Non-Fungsional</i> Sistem | 17 |
| Tabel 3. 3 Tabel User | 45 |
| Tabel 3. 4 Tabel Barang | 46 |
| Tabel 3. 5 Tabel Kategori..... | 47 |
| Tabel 3. 6 Tabel Merek | 47 |
| Tabel 3. 7 Tabel Paket Fotografi..... | 47 |
| Tabel 3. 8 Tabel Pemesanan..... | 48 |
| Tabel 3. 9 Tabel Detail Pemesanan Barang | 49 |
| Tabel 3. 10 Tabel Detail Pemesanan Paket Fotografi | 49 |
| Tabel 3. 11 Tabel Gambar Barang | 50 |
| Tabel 3. 12 Tabel Gambar Paket Fotografi..... | 50 |
| Tabel 3. 13 Tabel Log Status Pemesanan | 51 |
| | |
| Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Sistem..... | 62 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Skema MVC | 12 |
| Gambar 3. 1 Alur Proses Bisnis | 13 |
| Gambar 3. 2 Gambar <i>Use Case Diagram</i> | 18 |
| Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Registrasi User..... | 19 |
| Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Halaman Profile..... | 20 |
| Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Profile | 21 |
| Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan List Data Akun User..... | 22 |
| Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Barang | 22 |
| Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Barang | 23 |
| Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Barang..... | 24 |
| Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Barang | 25 |
| Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Paket Fotografi | 25 |
| Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Paket Fotografi..... | 26 |
| Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Paket Fotografi..... | 27 |
| Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Paket Fotografi | 28 |
| Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Kategori Barang..... | 28 |
| Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Kategori Barang | 29 |
| Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Kategori Barang..... | 30 |
| Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Kategori Barang..... | 31 |
| Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Merek Barang | 32 |
| Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Merek Barang..... | 33 |
| Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Merek Barang | 34 |
| Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Merek Barang | 35 |
| Gambar 3. 23 <i>Activity Diagram</i> Menambah Cart Pemesanan Barang/Paket Fotografi..... | 36 |
| Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi..... | 36 |
| Gambar 3. 25 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi..... | 37 |
| Gambar 3. 26 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 38 |
| Gambar 3. 27 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi..... | 39 |
| Gambar 3. 28 <i>Activity Diagram</i> Menonaktifkan Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi..... | 40 |
| Gambar 3. 29 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Detail Data Pemesanan Barang/Paket Fotografi | 41 |
| Gambar 3. 30 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Nota Pemesanan Barang/Paket Fotografi..... | 42 |
| Gambar 3. 31 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Penghasilan | 42 |
| Gambar 3. 32 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Penghasilan..... | 43 |
| Gambar 3. 33 <i>Entity Relationship Diagram</i> | 44 |
| Gambar 3. 34 Relasi Antar Tabel..... | 45 |
| Gambar 3. 35 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman login..... | 51 |
| Gambar 3. 36 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman dashboard | 52 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3. 37 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman tampil data | 52 |
| Gambar 3. 38 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman tambah data..... | 53 |
| Gambar 3. 39 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman edit data | 53 |
| Gambar 3. 40 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman hapus data | 54 |
| Gambar 3. 41 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman <i>home</i> | 54 |
| Gambar 3. 42 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman list data..... | 55 |
| Gambar 3. 43 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman detail data..... | 55 |
| Gambar 3. 44 Gambar Desain <i>User Interface</i> halaman <i>cart</i> pemesanan..... | 56 |
| | |
| Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i> Admin..... | 57 |
| Gambar 4. 2 Halaman <i>Dashboard</i> | 58 |
| Gambar 4. 3 Halaman Tampil Data | 58 |
| Gambar 4. 4 Halaman Tambah Data..... | 59 |
| Gambar 4. 5 Halaman Edit Data | 59 |
| Gambar 4. 6 Halaman Hapus Data..... | 60 |
| Gambar 4. 7 Halaman <i>Home</i> | 60 |
| Gambar 4. 8 Halaman List Data..... | 61 |
| Gambar 4. 9 Halaman Detail Data | 61 |
| Gambar 4. 10 Halaman <i>Cart</i> Pemesanan | 62 |
| Gambar 4. 11 <i>Source Code Login</i> | 69 |
| Gambar 4. 12 <i>Source Code Register</i> | 69 |
| Gambar 4. 13 <i>Source Code Logout</i> | 69 |
| Gambar 4. 14 <i>Source Code Tambah Data</i> | 70 |
| Gambar 4. 15 <i>Source Code Edit Data</i> | 71 |
| Gambar 4. 16 <i>Source Code Delete Data</i> | 71 |
| Gambar 4. 17 <i>Source Code Tambah Cart Pemesanan</i> | 72 |
| Gambar 4. 18 <i>Source Code Tambah Pemesanan</i> | 72 |
| Gambar 4. 19 <i>Source Code Cek Ketersediaan</i> | 73 |
| Gambar 4. 20 <i>Source Code Helper Akses Halaman Admin</i> | 74 |
| Gambar 4. 21 <i>Source Code Helper Akses Halaman Perlu Login</i> | 74 |
| Gambar 4. 22 <i>Source Code Helper Halaman Login</i> | 74 |

INTISARI

ACHMAD NURHATIF, 2020. SISTEM INFORMASI JASA RENTAL KAMERA DAN FOTOGRAFI BERBASIS WEB (STUDI KASUS: USAHA RENTAL KAMERA GLX CAM MAGELANG). GLX Cam merupakan usaha yang bergerak dalam penyediaan jasa rental kamera di Kabupaten Magelang. Seiring berjalannya waktu, permintaan dari pelanggan semakin meningkat, sehingga berdampak pada proses pengelolaan data transaksi persewaan yang ada di usaha rental kamera GLX Cam menjadi sedikit terkendala, seperti kekeliruan dalam pencatatan data dan kesulitan dalam melakukan pencarian data. Semua itu karena proses pencatatan data persewaan masih dilakukan manual menggunakan buku, sehingga masih perlu proses pengelolaan data persewaan yang lebih baik.

Solusi yang diberikan untuk masalah tersebut adalah dibuatnya sistem informasi jasa rental kamera dan fotografi berbasis web untuk membantu dalam mengelola pencaatan data persewaan dan untuk melakukan pemesanan secara online. Pembuatan sistem informasi ini menggunakan metode waterfall. Sistem informasi jasa rental kamera dan fotografi dibuat dengan menggunakan framework CodeIgniter, MySQL sebagai basis datanya dan bahasa pemrograman PHP.

Sistem informasi ini memiliki dua aktor, yaitu admin dan user. Admin adalah aktor yang dapat mengelola data pemesanan, data barang, data paket fotografi dibagian back-end. Sedangkan user adalah aktor yang dapat melakukan pemesanan barang atau paket fotografi di bagian front-end. Sistem informasi ini dapat digunakan sebagai sarana untuk membantu mengelola usaha rental kamera dan fotografi bagi pemilik usaha GLX Cam. Selain itu juga dapat melakukan pemesanan menggunakan cart dan dapat mengecek jadwal ketersediaan barang atau paket fotografi.

Kata kunci : kamera, rental, foto.

commit to user

ABSTRACT

ACHMAD NURHATIF, 2020. SISTEM INFORMASI JASA RENTAL KAMERA DAN FOTOGRAFI BERBASIS WEB (STUDI KASUS: USAHA RENTAL KAMERA GLX CAM MAGELANG). *GLX Cam is a business that is engaged in providing camera rental services in Magelang Regency. As time goes by, requests from customers have increased, so that the impact on the process of managing rental transaction data in the GLX Cam camera rental business has become somewhat constrained, such as errors in recording data and difficulties in searching data. All because the rental data recording process is still done manually using books, so there is still a need for a better rental data management process.*

The solution provided for this problem is the creation of a web-based camera and photography rental service information system to assist in managing rental data records and to make online bookings. Making this information system using the waterfall method. Camera and photography rental service information systems are created using the CodeIgniter framework, MySQL as the database and PHP programming language.

This information system has two actors, namely admin and user. Admin is an actor who can manage ordering data, item data, photography package data in the back-end. While the user is an actor who can order goods or photography packages at the front-end. This information system can be used as a tool to manage camera and photography rental businesses for GLX Cam owners.. It also can order using a cart and can check the schedule of availability of items or photography packages.

Keywords : Camera, rental, photo.