## Projeto 2 SD

Cronômetro e Temporizador com Teclado de Membrana

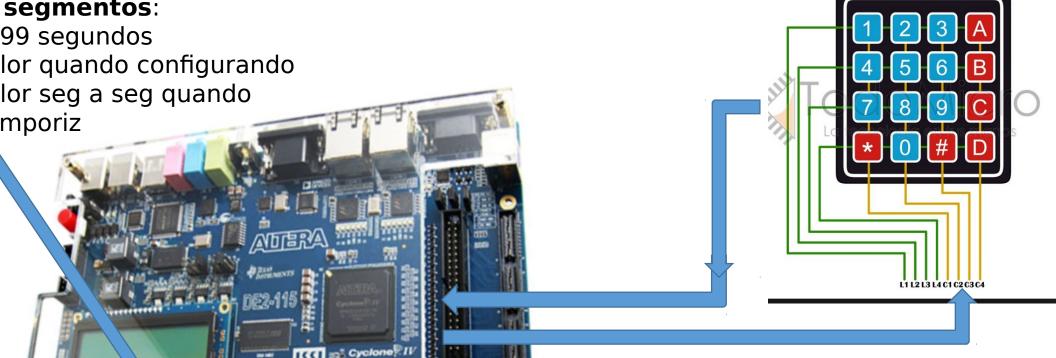
## **Display 7 segmentos:**

Limite: 9999 segundos

Mostrar valor quando configurando

Mostrar valor seg a seg quando

Cronôm/Temporiz



Para/Continua Cronômetro

> Reset/Zera qdo. pressionado

## **Teclado Membrana** 4x4:

Caso Enable = 0Config. num até 9999 seg

Digitar # para gravar

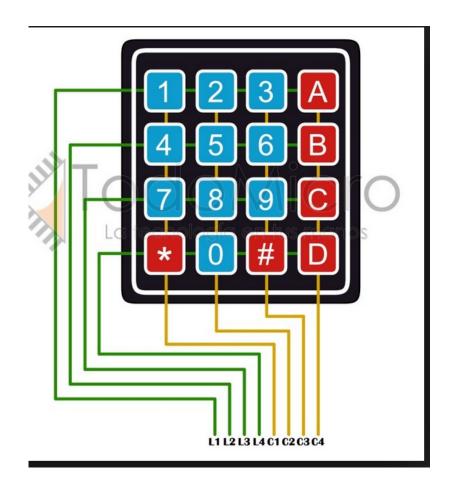
**Enable** 

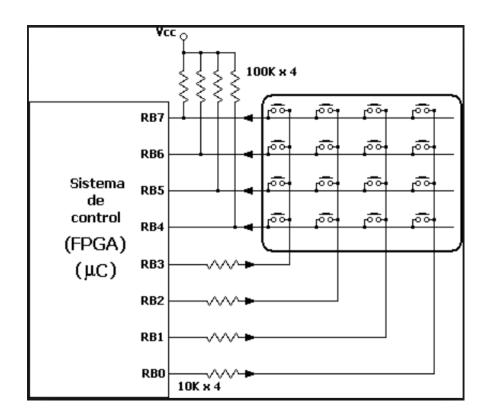
(Config)

(Run) **Function** 

(Cronômetro: Crescente)

(Temporizador: Decrescente)





Neste tutorial vamos utilizar 8 portas do Arduino para ligação ao teclado matricial, sendo 4 para as linhas, e 4 para as colunas. Os pinos das linhas deverão ser configurados como **OUTPUT** (**Saída**), e os pinos das colunas como **INPUT** (**Entrada**). Nos pinos referente às colunas, vamos utilizar 4 resistores pull-down, mantendo-as em nível baixo quando não

houver acionamento das teclas:

No início os pinos conectados as linhas serão configurados como entradas com pull up e as colunas como entradas (alta impedância). A varredura consiste em ativar uma coluna por vez (saída em nível lógico baixo) e checar se houve uma alteração nas linhas. Caso uma alteração em uma linha seja identificada, o bounce da tecla deve ser devidamente tratado para que possamos finalmente afirmar que o botão foi pressionado.