

Linkermark

Manuel Junquera Martínez

Índice

Objetivos del proyecto	3
Herramientas Utilizadas	3
Planificación del proyecto	4
Descripción jerárquica	4
Descripción individual de los módulos	5
Diseño de modelo de datos	12

Objetivos del proyecto

Linkermark es una red social o foro donde varios usuarios pueden chatear, enviar fotos, gifs, videos y enlaces y personalizar fácil y rápidamente sus perfiles.

La idea general del proyecto es un lugar donde personas, ya sean del ámbito de ocio y entretenimiento o en el ámbito profesional, tengan un lugar para chatear, ya sea por diversos problemas o para entretenerse y compartir videos y enlaces de una manera totalmente anónima.

Este foro se divide en 20 archivos php y un archivo css, en los cuales mi objetivo ha sido hacer un foro seguro y cómodo, en el que todo el mundo pudiera entrar y disfrutar de el sin ninguna ayuda. También he hecho la base de datos en Google Cloud y un servidor apache usando CentOS, he usado un servidor como DNS y lo he configurado todo para que su acceso sea muy sencillo.

Además de esto, el objetivo ha sido que los usuarios sean capaces de personalizarlo a su gusto, que sean libres para cambiar el “tema” del foro. Aunque no todos mis objetivos han sido cumplidos, creo que en el tiempo y con la experiencia que tengo he hecho bastante y que los objetivos más básicos ya han sido cubiertos.

Este proyecto no forma parte de ninguna base realizada por el lado de la programación. Todo el foro se ha creado de cero salvo por las partes técnicas y de redes, que están siendo soportadas por Google Cloud. El software utilizado ha sido únicamente Brackets, una herramienta para programar con html, css y php entre otros lenguajes.

La prueba del sistema se realiza introduciendo en el buscador la dirección ip de la página. Debes crear una cuenta y completar el login para acceder a la página en cuestión. Desde ahí, el usuario ya está usando el producto y puede hacer post, introducir links, fotos y videos (Solo de YouTube por el momento), en el entorno web utilizando el navegador que desee.

Linkermark es una red social que cubre necesidades de ocio y profesionales principalmente, ayudando a que varios usuarios puedan compartir archivos, fotos y mensajes de una manera entretenida y sencilla. Los usuarios a los que va dirigido este proyecto son principalmente personas jóvenes que quieran compartir mensajes sin las ataduras que tienen las redes sociales hoy en día y de una manera privada y anónima. Este proyecto no esta hecho solo para que haya una sola página, sino para que cada grupo de gente que quiera usarlo, contrate el servicio y la utilice de una forma “local”. De esta manera, cada grupo será su propio dueño y cualquier persona que quiera acceder podrá hacerlo solo con su permiso. Esto es una ventaja tanto a personas que quieran tener un chat privado con la gente que quiera como a los trabajadores que quieran compartir información confidencial.

Herramientas utilizadas

Las herramientas utilizadas para realizar el proyecto han sido:

Entorno de programación:

-Brackets

-Google Chrome

Entorno de sistemas:

- Filezilla
- Putty
- Mysql
- CentOS
- Google Cloud

Planificación del proyecto:

A grandes rasgos, el proyecto lo he planificado de la siguiente manera:

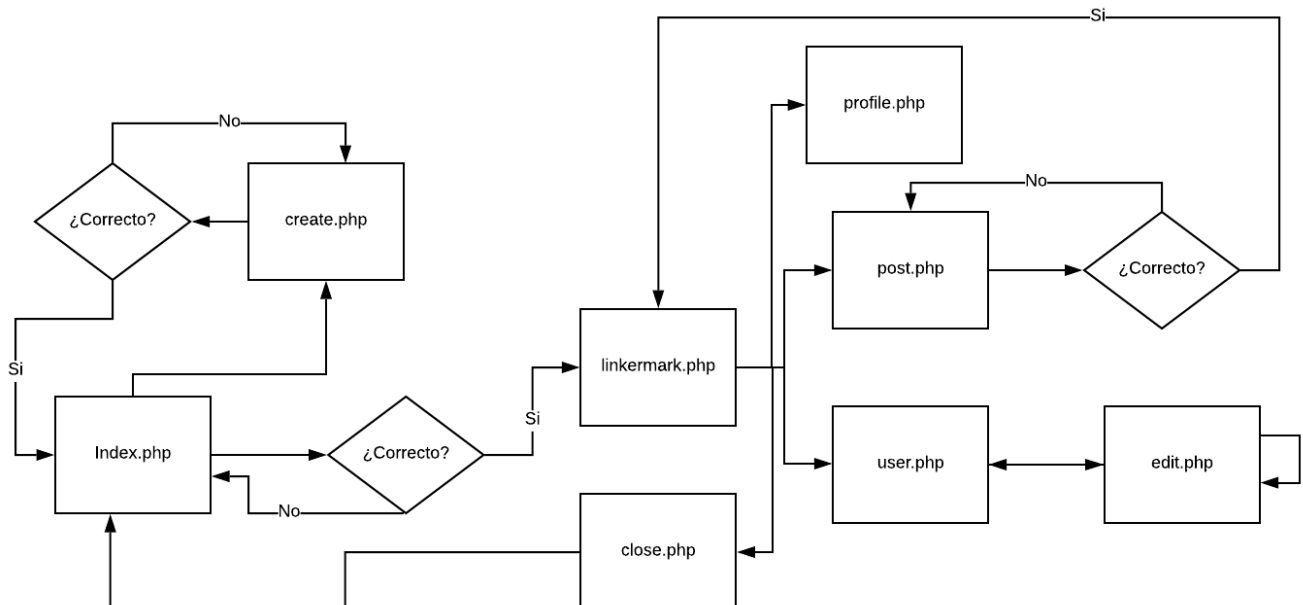
La primera semana he instalado todo lo necesario en la nube (El sistema de CentOS, MySQL, Apache, PHP, etc), he utilizado un servidor como dns y usando filezilla he comenzado a mover archivos y a crear la página.

Las siguientes semanas he estado desarrollando las ideas con php y, utilizando la base que tengo, he terminado el esqueleto de php y html de la página.

Las últimas semanas he estado desarrollando la parte estética de la página y corrigiendo errores, diseñando mensajes de errores para los usuarios y mejorando la seguridad del sitio entre otras cosas.

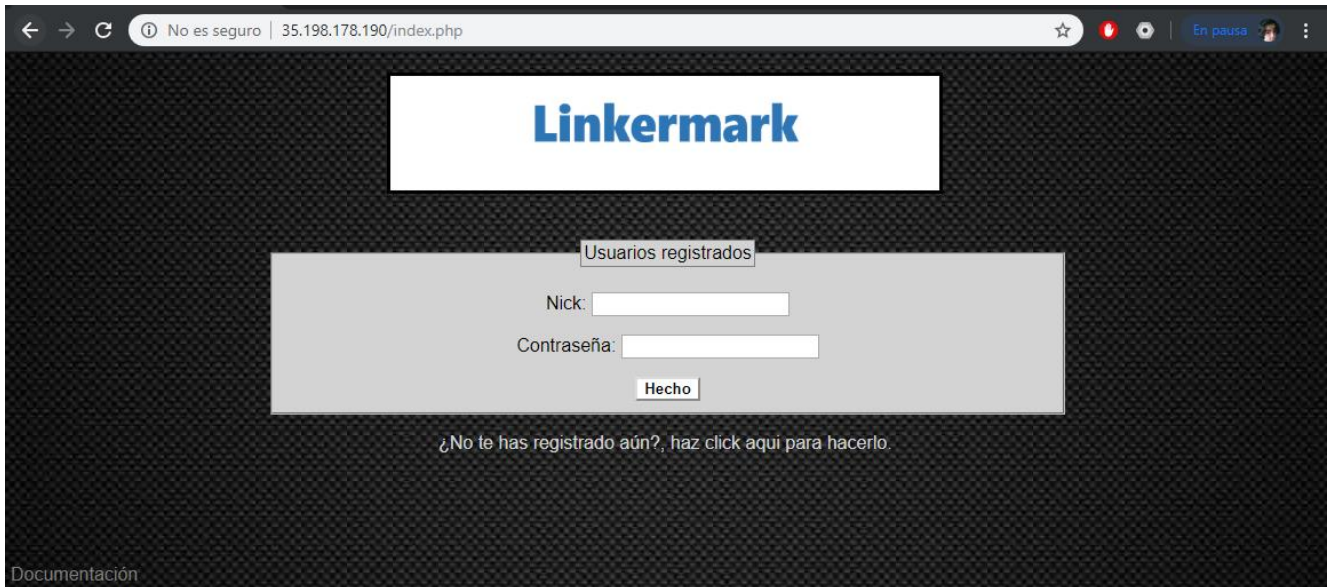
La última semana la he dedicado a la corrección de errores y documentación, comentarios en cada archivo y a hacer pruebas con el servidor.

Descripción jerárquica



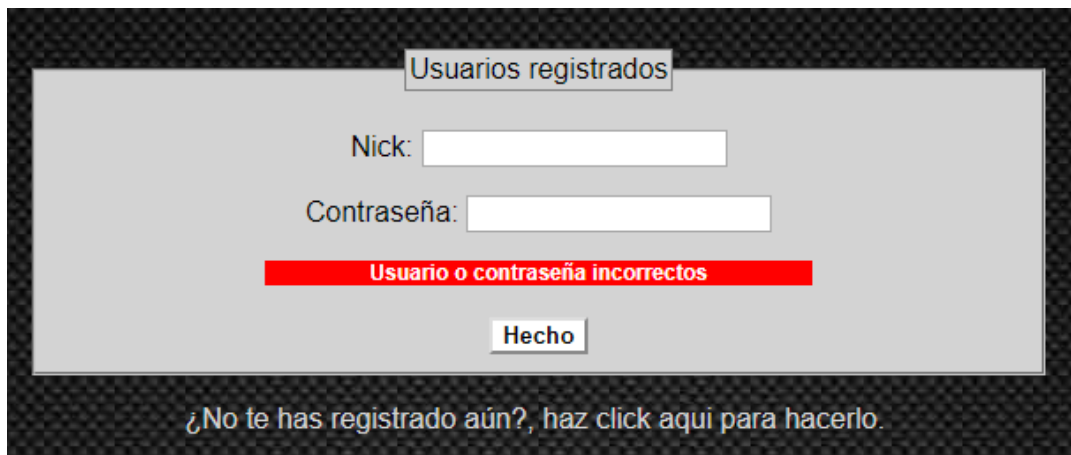
Descripción individual de los módulos

Index.php



El index es la primera página que verán los usuarios. En esta página podrán hacer login si tienen la cuenta ya creada o registrarse si no la tienen. Además, en el enlace de abajo llamado “Documentación”, estará un pdf donde se abrirá este archivo.

Al introducir datos, se comprueba en la base de datos que ese nombre existe y que la contraseña asociada a eles correcta. Si la contraseña es incorrecta aparecerá este mensaje:



A partir de esta página, y solo si el login es correcto, se añadirán unas cookies con el nombre y la contraseña con un tiempo de vida de 1 hora y se incluirá un archivo php en todas las páginas para comprobar que sigan existiendo. Si dejan de existir o no tienes cookies, la página te reenviará a index.php para volver a introducir los datos.

El archivo de creación de cuentas se llama create.php y es el siguiente:

Create.php



Registro

Nick

Nombre

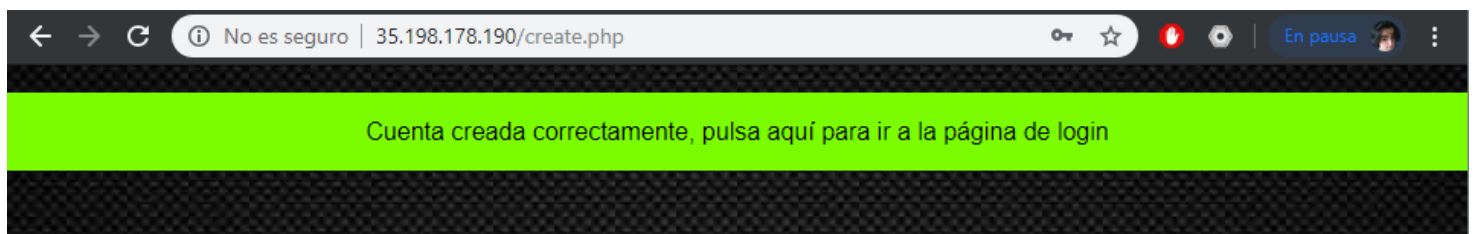
Correo Electrónico

Contraseña

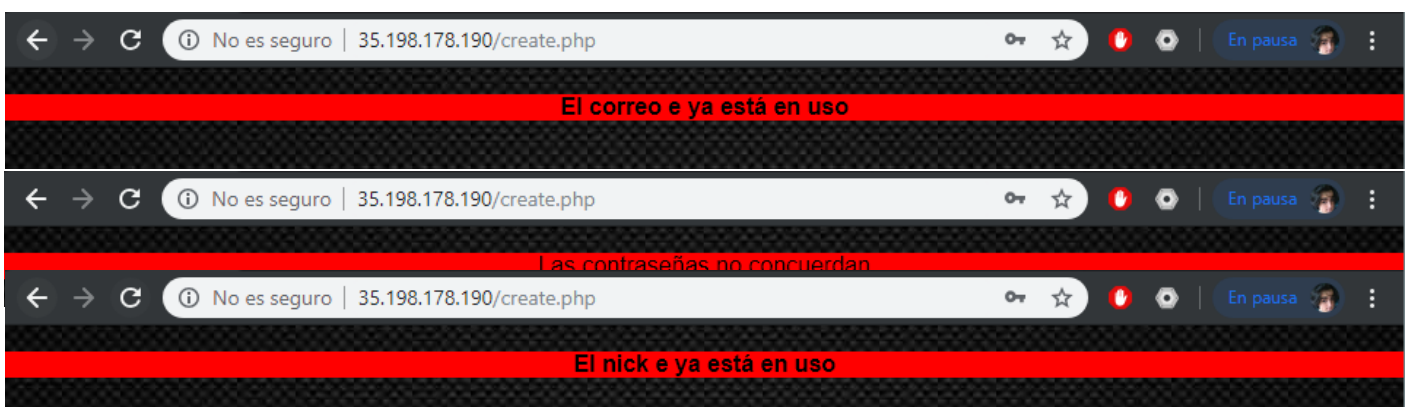
Repetir contraseña

En esta página, los usuarios podrán crear sus cuentas. Al introducir los datos en este formulario, se comprobará que el Nick no está creado, que el email no esta siendo usado y que las contraseñas se repiten correctamente.

Si el registro es correcto, aparecerá el siguiente mensaje con un enlace a la página de login:

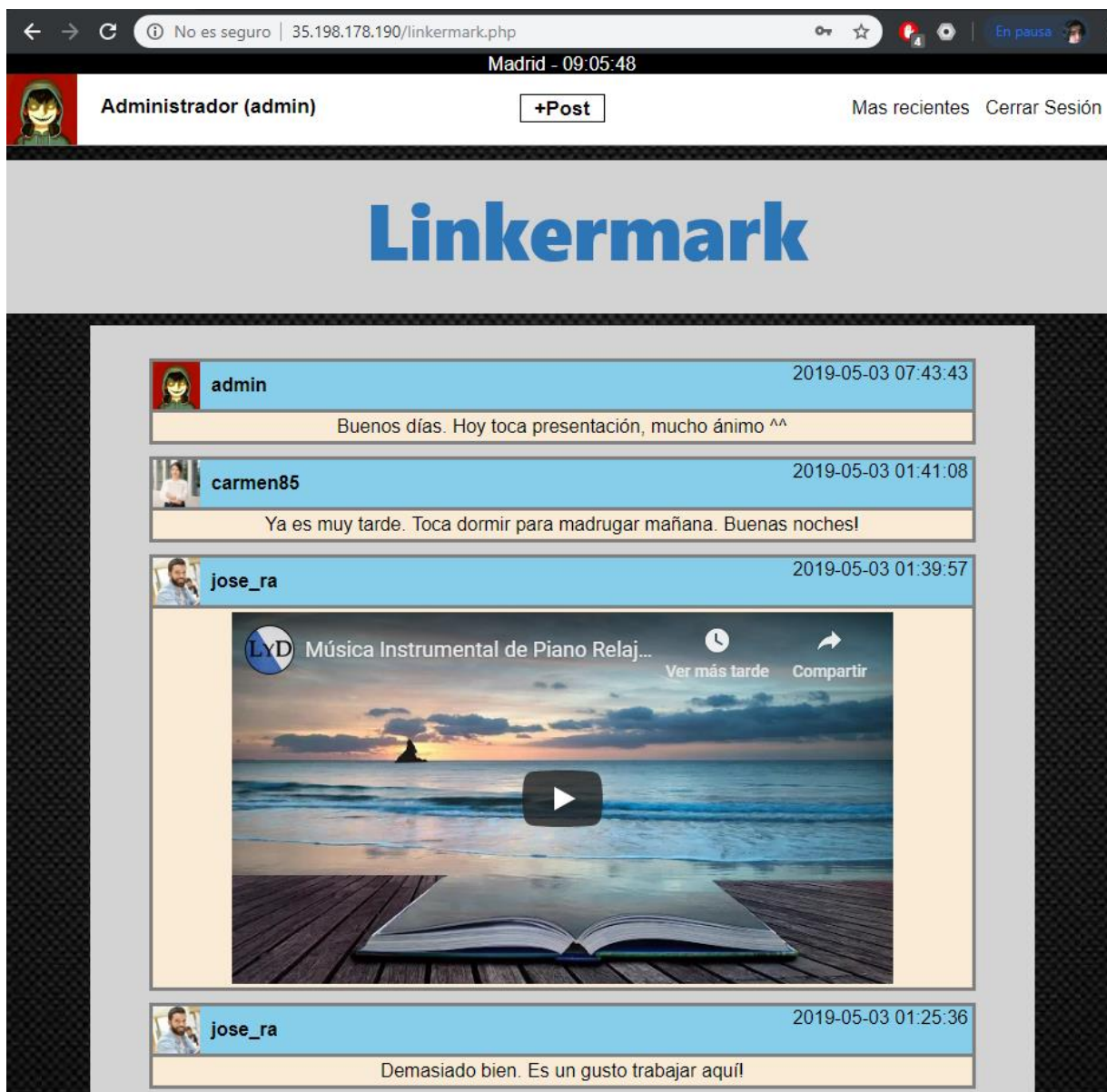


Si el login es incorrecto, aparecerán uno de estos mensajes:



En caso de que todo sea correcto y los datos introducidos sean válidos en la página de login, te llevará a linkermark.php

Linkermark.php



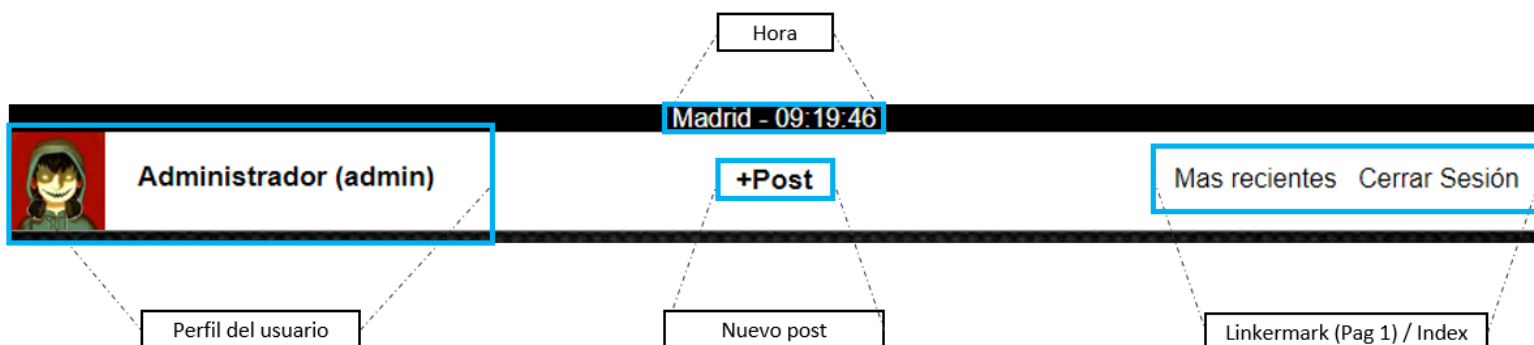
En esta página aparecen todos los posts que los diferentes usuarios envíen desde la página post.php. Aquí hay varias herramientas que los usuarios pueden usar.

Cabe destacar que esta página esta formada por muchas otras y que tiene más páginas de post (7 concretamente), donde, a partir de la segunda, el logo de "Linkermark" desaparece para dejar espacio a los mensajes.

También hay que decir, que de esta página en adelante se usarán diferentes archivos externos a través de la orden “include” de php.

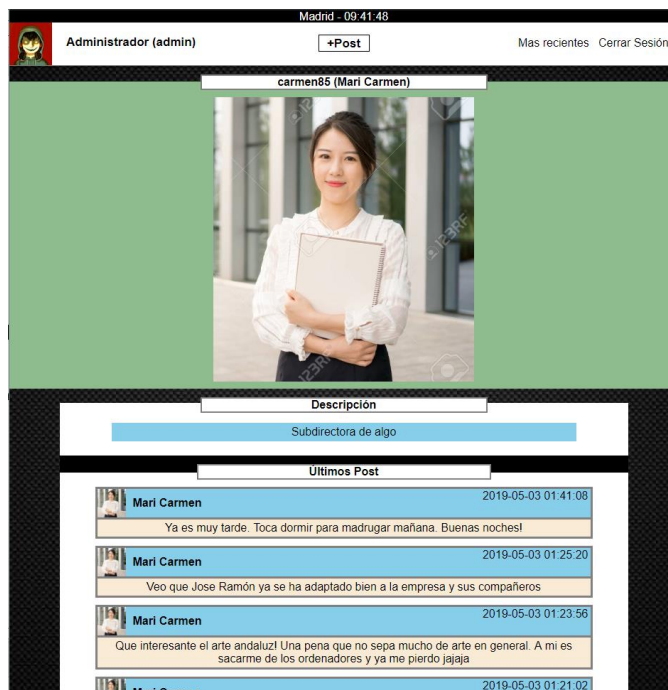
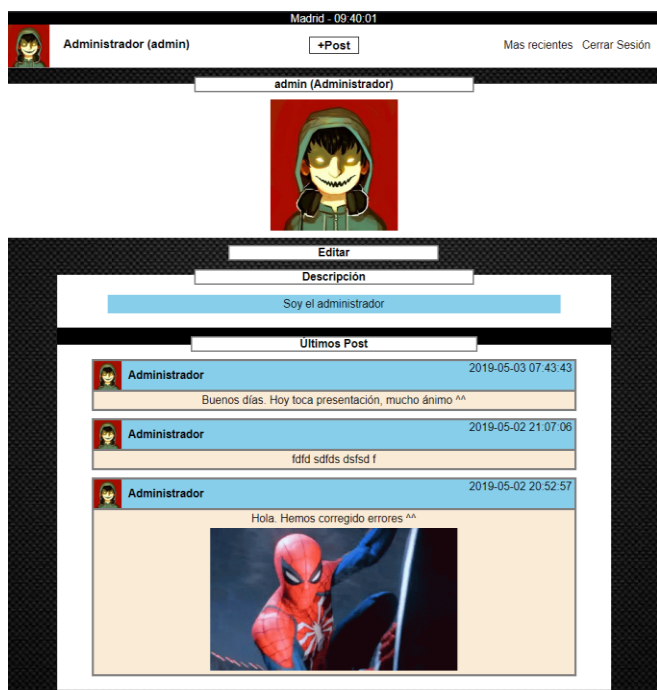
La barra superior es uno de estos archivos. Este archivo, que aparece en todas las páginas en adelante, sirve para tener la hora (El reloj es lo único que se consigue a través de métodos externos en toda la página), el perfil del usuario, la página de creación de posts, los posts mas recientes y un link de cerrar sesión, el cual borra las cookies y te reenvía al index.

Post.php



Desde el top.php se puede acceder a varios lugares, los cuales los iré mostrando de izquierda a derecha:

User.php / Profile.php



Estas dos páginas las voy a explicar juntas debido a que son extremadamente similares y hay solo pequeñas diferencias.


Estas son las páginas de perfil de los usuarios, la de user.php es de tu usuario y la de profile.php es de otros usuarios. La página de profile.php utilizará el método get para buscar el usuario en la base de datos mientras que la página user.php no usará ningún método ya que usará las cookies guardadas para mostrar el usuario.

En ambas se muestra el top, la foto de perfil que los usuarios hayan elegido (Si no tienen ninguna se muestra una foto default), el fondo de la foto (este fondo también modifica el fondo del top para el usuario), la descripción de este usuario y los últimos 5 post que haya introducido.




En la página user.php se mostrará, además, un botón “Editar”, el cual nos llevará a la página edit.php.

Edit.php

Madrid - 09:48:35

 **Administrador (admin)** +Post Mas recientes Cerrar Sesión

Cambiar foto











Seleccionar archivo

 Ningún archivo seleccionado

Cambiar descripción

Soy el administrador

Cambiar de fondo



Cambiar nombre

Cambiar contraseña

Contraseña actual

Nueva contraseña

Esta página, es la página más compleja junto con post. Aquí podrás subir tu foto de perfil (formatos compatibles: .png, .jpg, .jpeg, .gif, .ico, .icon), cambiar tu

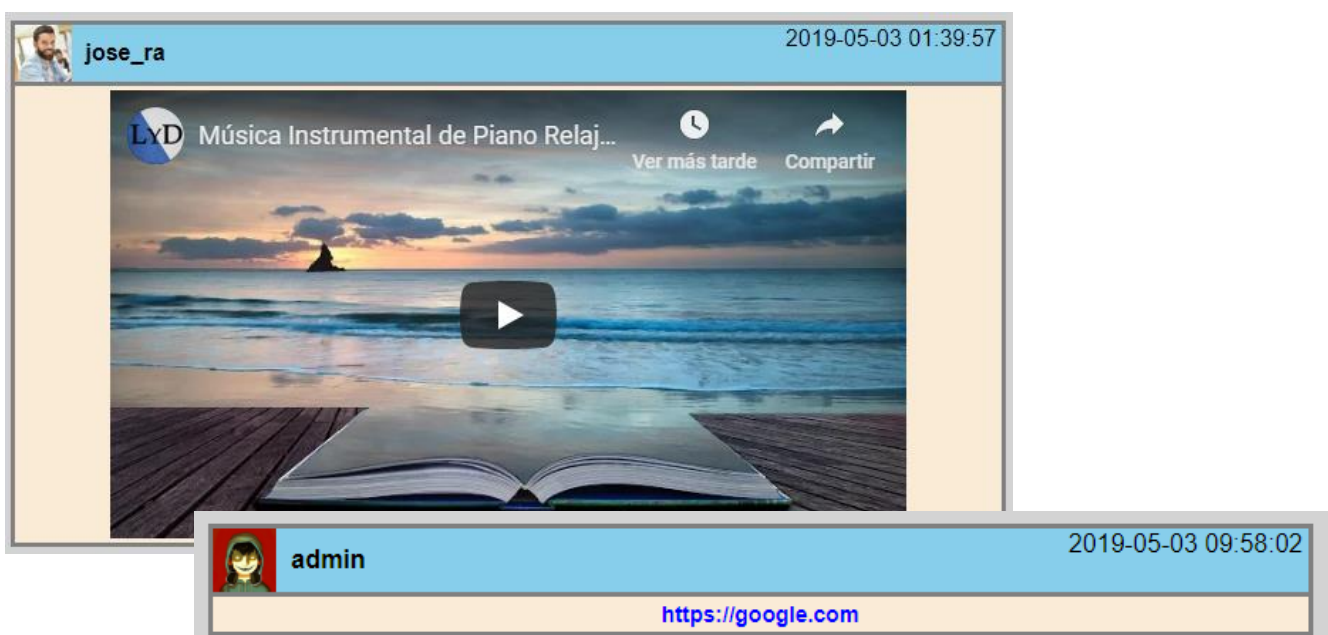
descripción, cambiar tu nombre (no tu Nick), cambiar el fondo de perfil y de top por uno de los colores elegidos y cambiar tu contraseña.

Esta página tiene varias conexiones con la base de datos donde se comprueba si los datos introducidos son válidos. Si lo son te enviará a la misma página a no ser que hayas cambiado la contraseña, en cuyo caso te enviará a la página user.php).

Post.php

The screenshot shows a web interface for posting. At the top, a black bar displays 'Madrid - 09:53:43'. Below this, a white header bar contains a user profile icon, the text 'Administrador (admin)', a '+Post' button, and links for 'Mas recientes' and 'Cerrar Sesión'. The main content area has a dark background. A white box in the center is titled 'Escribe aqui tu post' and contains a large text input field. Below the input field, there is a button labeled 'Seleccionar archivo' and the text 'Ningún archivo seleccionado'. At the bottom of the white box is an 'Enviar' button.

En esta página se pueden escribir post y enviarlos. Al escribir una URL (http o https), aparecerá el enlace en la página principal, para que, quien lo vea, pueda acceder a la página de manera sencilla. Además, al enviar un link de "youtube.com/watch" o de "youtu.be/" se introducirá el video directamente:



Además, los usuarios pueden subir fotos del formato soportado (El mismo que en los usuarios), y texto simultáneamente.



Por último, al hacer click sobre las imágenes, te las mostrará en su tamaño original. Esto es muy útil si quieres utilizarlo para enviar, por ejemplo, código, para mayor libertad de los usuarios.

Por último, señalar que hay mas archivos php que no son visibles hacia el usuario. Por ejemplo, hay ficheros como sql.php que se usa para conectarse a la base de datos y se incluye en todos los ficheros:

-sql.php

Usado para declarar en variables las credenciales del servidor, muy útil si hay que cambiarlo, por ejemplo

-cook.php

Usado para recargar las cookies cada vez que vayas a otra página.

-timeline.php / timelineu.php

Esto es el timeline que se usa en la página principal y en los usuarios.

-photop.php / photor.php / photorf.php

Son los diferentes archivos usados para buscar las fotos de los usuarios.

-pre.php

Archivo de comprobación de los posts.

-conus.php

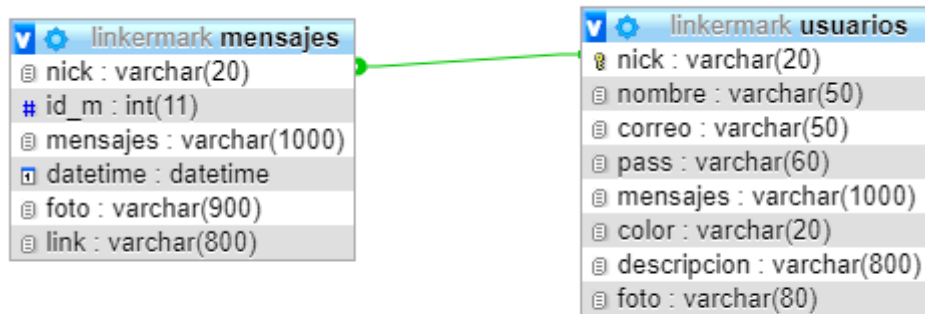
Archivo que se usa junto a photou.php para ver la foto de los usuarios.-

close.php

Archivo al que se redirige cuando se cierra la sesión. Este archivo borra las cookies y te redirige al index.

Por último, señalar que las imágenes de los mensajes se guardan en la carpeta mensajes con el id único de cada mensaje. La foto de los usuarios se guarda en una carpeta con el nombre del usuario y la foto anterior se elimina cada vez que se actualiza.

Diseño de modelo de datos:



Usuarios

En principio solo usaríamos estas dos tablas. En la tabla usuarios guardamos el Nick (clave principal de la tabla), el nombre, correo, contraseña, número de mensajes (Este campo esta inutilizado normalmente), el color que ha elegido el usuario, la descripción y el nombre de la foto que tiene en el perfil.

Mensajes

En la tabla mensajes se guarda el id_m (id_mensajes, clave principal), el Nick (foreign key de la tabla usuarios), el mensaje, el día y hora, la foto que ha introducido en el mensaje (si hay), y el link de la foto (si existe).