

KARAKTER ADI

SINIF & SEVİYE

GEÇMİŞ

OYUNCU İSMİ

IRK

YÖNELİM

DENEYİM PUANI

KUVVET

ÇEVİKLİK

DAYANIKLILIK

ZEKA

AKIL

KARİZMA

İLHAM

UZMANLIK BONUSU

- ☐ ___ Kuvvet
☐ ___ Çeviklik
☐ ___ Dayanıklılık
☐ ___ Zeka
☐ ___ Akıl
☐ ___ Karizma

KURTULMA ZARLARI

- ☐ ___ Akrobasi (Çev)
☐ ___ Hayvan İdaresi (Akıl)
☐ ___ Arcana (Zeka)
☐ ___ Atletizm (Kuv)
☐ ___ Aldatma (Kar)
☐ ___ Tarih (Zeka)
☐ ___ Sezgi (Akıl)
☐ ___ Gözdağı (Kar)
☐ ___ İnceleme (Zeka)
☐ ___ Tıp (Akıl)
☐ ___ Doğa (Zeka)
☐ ___ Algı (Akıl)
☐ ___ Performans (Kar)
☐ ___ İkna (Kar)
☐ ___ Din (Zeka)
☐ ___ El Çabukluğu (Çev)
☐ ___ Gizlenme (Çev)
☐ ___ Hayatta Kalma (Akıl)

BECERİLER

ZIRH
SINIFI

ÖNCELİK

HIZ

Hit Puanı Maksimumu

ŞU ANKİ HİT PUANLARI

GEÇİCİ HİT PUANLARI

Toplam

HİT ZARI (HD)

BAŞARILI

BAŞARISIZ

ÖLÜM KURTULMA ZARI

KİŞİLİK ÖZELLİKLERİ

İDEALLER

BAĞLAR

KUSURLAR

PASİF ALGI

DİĞER UZMANLIKLAR & DİLLER

CP

SP

EP

GP

PP

EKİPMAN

ÖZELLİKLER