TUGAS 1: LATHAN KUIS PBO IF-B

Nobita memiliki usaha jual beli majalah. Dia ingin membuat aplikasi GUI sederhana menggunakan Java Swing untuk membantu pengelolaan jual beli majalahnya. Kamu sebagai programmer diminta oleh Nobita untuk membuat aplikasi GUI sesuai dengan spesifikasi berikut.

1. Frame 1: Halaman Login (Maksimal 40 Poin)

Nobita ingin ada halaman login saat user pertama kali membuka aplikasi. Halaman login ini berisi username, password, dan tombol login untuk masuk ke halaman berikutnya. Username-nya adalah NIM kalian, sedangkan password-nya adalah pass12345.

2. Frame 2: Halaman Utama (Maksimal 30 Poin)

Setelah berhasil melakukan login, pengguna diarahkan ke halaman utama. Halaman ini berisi tulisan "Selamat Datang, [NIM Kalian]" beserta 3 tombol untuk memilih kategori majalah, yaitu tombol "Majalah Anak", "Majalah Remaja", dan "Majalah Dewasa". Ketika pengguna memilih salah satu tombol, pengguna akan diarahkan menuju ke halaman pembelian majalah.

3. Frame 3: Halaman Pembelian (Maksimal 60 Poin)

Frame ketiga akan menampilkan halaman pembelian. Isi dari halaman ini adalah kategori majalah yang dipilih, input jumlah pembelian majalah, tombol kembali, tombol pembelian, dan informasi total harga ketika user menekan tombol pembelian majalah. Berikut adalah keterangan dari harga tiap majalah.

Majalah Anak : Rp10.800/pcs
Majalah Remaja : Rp15.200/pcs
Majalah Dewasa : Rp25.400/pcs

Berikut adalah screenshot contoh tampilan untuk Frame 2.



Berikut adalah screenshot contoh tampilan untuk Frame 3.

lian
Majalah Remaja
Rp15.200 /pcs
Beli
Rp15.200
8 pcs
Rp121.600

Catatan:

- Tampilannya dibebaskan, tetapi harus bagus. 😠
- Memberikan error handling (exception) pada program semaksimal mungkin.
- Memanfaatkan konsep OOP yang pernah teman-teman pelajari.

UPLOAD PROJECT DI GITHUB DENGAN NAMA REPOSITORY **NIM_IF-B_Tugas1PBO**. PASTIKAN REPOSITORY BERSIFAT PUBLIC