**ТЗ**

Введение: Цель проекта – создать игру на Python

В создании проекта будет использован язык программирования Python в среде программирования PyCharm. Для обработки взаимодействий будет использована библиотека PyGame. База данных SQLite

Этапы создания проекта:

1. Придумывание идеи

2. Создание спрайтов

3. Создание функций и базы данных