

## Dokumen Teknis: Blade Of The Fallen: The Last Hope



### 1. Pendahuluan

Dokumen ini bertujuan untuk memberikan deskripsi teknis tentang pengembangan game Blade OF the Fallen :The Last Hope. Dokumen ini akan mencakup elemen-elemen penting yang terkait dengan perancangan dan implementasi game arcade fantasy.

### 2. Deskripsi Game

Game ini merupakan game action arcade yang menampilkan petualangan dan aksi yang intens, cepat dan dinamis. Tujuan game ini adalah mengalahkan musuh atau lawan untuk mencapai skor yang ditentukan.

#### 2.1 Tema dan Cerita

Game ini memiliki latar belakang dunia Nusantara di jaman kerajaan yang kaya dengan monster, sihir, dan petualangan epik. Pemain akan berpetualang melintasi berbagai dunia dengan tujuan akhir untuk mengalahkan seluruh

monster dan menyelamatkan Nusantara dari kehancuran. Setiap tempat memiliki suasana unik, monster, dan tantangan yang berbeda.

## **2.2 Gameplay**

Kontrol: Game ini menggunakan keyboard yang terdiri dari beberapa. W,A,S,D digunakan untuk menggerakkan karakter dalam berbagai arah, sedangkan tombol J digunakan untuk menyerang, dan tombol SPACE untuk dash atau menghindar

Tingkat Kesulitan: Game ini memiliki tingkat kesulitan yang bertahap, di mana tingkat kesulitan semakin meningkat. Pemain akan menghadapi musuh yang semakin kuat dan tantangan lainnya.

Karakter Pemain: Pemain hanya terdapat 1 yaitu The Chosen One. Dan karakter ini memiliki statistik unik, seperti kekuatan serangan, kecepatan, dan daya tahan.

Musuh: Game ini akan memiliki berbagai jenis musuh yang berbeda, termasuk makhluk fantasi, monster, dan prajurit jahat yang harus dikalahkan pemain.

## **3. Spesifikasi Teknis**

### **3.1 Platform**

Game Ini dikembangkan untuk platform komputer

### **3.2 Grafis**

Resolusi Layar: Game ini akan menggunakan resolusi layar fullscreen agar pemain dapat lebih immersive pada game

Grafis 2D: Game ini menggunakan grafis pixel art top-down dengan gaya visual yang menarik dan sesuai dengan tema fantasi. Desain karakter, latar belakang, dan efek animasi akan dirancang dengan detail dan kreativitas.

Efek Visual: Game ini akan memiliki efek visual menarik, seperti efek sihir, ledakan, dan efek khusus lainnya untuk memberikan pengalaman visual yang memukau.

### **3.3 Suara**

Musik dan Efek Suara: Game ini akan memiliki musik latar belakang yang sesuai dengan tema fantasi dan efek suara yang menghidupkan suasana permainan. Efek suara akan digunakan untuk mengiringi tindakan pemain, termasuk suara serangan, sihir, dan suara lingkungan.

### **3.4 Bahasa Pemrograman dan Teknologi**

Bahasa Pemrograman: Game ini akan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman GDScript.

Alat Pengembangan: game ini menggunakan Godot sebagai alat pengembangan dari game ini

### **3.5 Arsitektur Game**

Game ini akan mengikuti pola desain permainan yang umum digunakan dalam game arcade, seperti:

State Management: Game ini akan menggunakan manajemen status yang tepat untuk mengelola kondisi permainan seperti tampilan awal, mode permainan, dan akhir permainan.

Collision Detection: Sistem pendeteksian tabrakan akan digunakan untuk mendeteksi interaksi antara karakter pemain, musuh, dan lingkungan.

Artificial Intelligence: Musuh dalam game akan diberikan kecerdasan buatan yang memungkinkan mereka untuk bergerak, menyerang, dan bereaksi terhadap pemain.

## **4. Rencana Pengembangan**

Berikut adalah langkah-langkah umum yang harus diikuti selama pengembangan game BoTF:

Riset dan perencanaan konsep game, termasuk penentuan fitur, mekanik, dan desain visual. Pembuatan desain level dan karakter, termasuk desain grafis, animasi, dan atribut statistik. Implementasi kontrol permainan dan mekanisme interaksi antara pemain dan lingkungan permainan. Implementasi musuh, kecerdasan buatan, dan mekanisme pertempuran. Integrasi grafis, suara, dan efek khusus ke dalam game.

Pengujian permainan untuk memastikan kualitas, keseimbangan, dan kinerja yang baik. Pemecahan masalah dan perbaikan bugs yang ditemukan selama pengujian. Rilis game, termasuk distribusi dan pemasangan mesin arcade yang sesuai. Dukungan dan pemeliharaan setelah rilis, termasuk pembaruan dan perbaikan yang diperlukan.

## **5. Instalasi**

- a. Unduh game nya terlebih dahulu
- b. Siapkan penyimpanan 1GB
- c. Extract game yang sudah diunduh ke dalam disk yang sudah di siapkan
- d. Jalankan game nya