

Apostila de Teoria Musical Básica

Criação e edição: MIGUEL URTADO

Distribuição: *CÂNONE MUSICAL*



www.canone.com.br

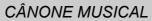
Cursos relacionado a música

São Carlos – Brasil Maio de 2009 ----**

Para reproduzir esta apostila entre em contato através do email: contato@canone.com.br

Sumário

Propriedades do Som	3
As notas	
Pentagrama	
Por letras	
Claves	
Duração do som.	
Ligadura de valor, ponto de aumento e fermata	7
Compasso	8
Compasso simples e composto	
Formula de compasso	10
Regras de grafia	12
Andamento	14
Dinâmica	15
Abreviaturas e Sinais de repetição	
Articulação	18
Semitom e tom	19
Noção de intervalo	20
Alteração ou Acidente	21
Tipos de semitons	23
Escalas	23
Acordes (noções)	25
Tríades	
Tétrades	27
Bibliografia Pesquisada	28





Cursos relacionado a música <u>www.canone.com.br</u>

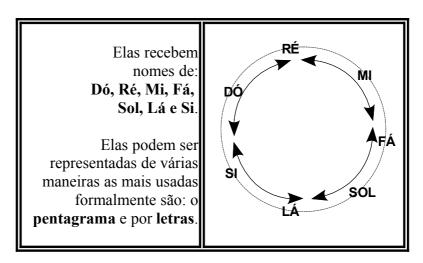
Propriedades do Som

A música é a arte de combinar os fenômenos sonoros. Ela consiste na disposição do som e do silêncio no espaço e no tempo.

O silêncio é a ausência do som, o qual tem quatro propriedades básicas, que são elas: duração, intensidade, altura e timbre.

- 1- Duração: é o tempo de produção do som.
- 2- Intensidade: é o volume de som, que da a sensação de forte e fraco.
- 3- Altura: é o que nos faz perceber se um som é grave ou agudo (fraco ou fino).
- 4- Timbre: é o que caracteriza os diversos sons que reconhecemos. Por exemplo, é o que nos permite diferenciar o som de um violão com o de uma guitarra a voz de uma pessoa para outras..

As notas

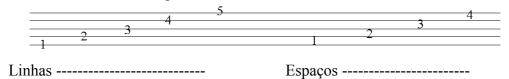


Pentagrama

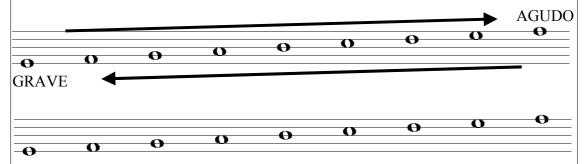
O	pentagrama	é formado	por cinco	linhas e	quatro	espaços.
	r		r		1	- I - 3



São numerados de baixo para cima.

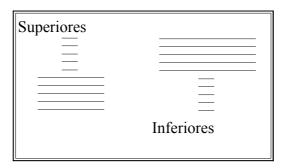


As notas musicais são indicadas no pentagrama notas, conforme elas se localizam no pentagrama.



As notas podem ser escritas nos espaços e nas linhas.

Existem notas mais grave e aguda alem das que cabem nos quatro espaços e nas cinco linhas do pentagrama. Para representá-las usamos as linhas e os espaços suplementares: inferiores e superiores.



As linhas e os espaços suplementares superiores são numeradas do grave para agudo (de baixo para cima) e os inferiores do agudo para grave (de cima para baixo).

Por letras

Nos países anglo saxônicos as notas também podem ser representadas pelas seguintes letras. C = DO, D = RE, E = MI, F = FA, G = SOL, A = LA e B = SI.

Claves

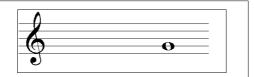
Para que as notas possam ter nomes elas precisam de uma de referencia, e é a clave quem dará esta referência. Da seguinte maneira:

Existem três tipos de clave: a de Sol , de Dó B e a de Fá ?

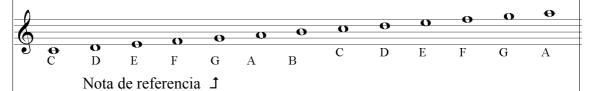
As notas das linhas ou dos espaços que elas (as claves) são escritas recebem o nome respectivamente de SOL, DÓ e FÁ. As notas são escritas sempre obedecendo

a seguinte ordem: "...lá, si, dó, ré, mi, fá, sol, lá, si...", começando do grave para o agudo. E "... si, lá, sol, fá, mi ré, do, si, lá..." começando do agudo para o grave.

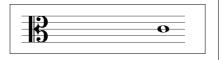
Esta é a **clave de SOL** na segunda linha, logo a nota de referência será o sol na segunda linha.



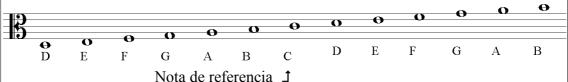
A clave de SOL é usada para sons agudos. Os instrumentos que a utilizam são: violino, flauta, violão, sax, etc. As vozes humanas, soprano e contralto também a utiliza.



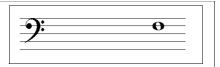
Esta é a **clave de Dó** na terceira linha, logo a nota de referência será o dó na terceira linha.



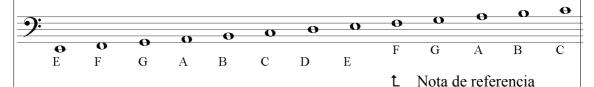
A clave de DÓ é usada para sons médios. Os instrumentos que a utilizam são: viola, trombone, trompa, etc.



Esta é a **clave de FÁ** na quarta linha, logo a nota de referência será o fá na quarta linha.



A clave de FÁ é usada para sons graves. Os instrumentos que a utilizam são: contrabaixo, violoncelo, etc. A voz humana que a utiliza é o tenor¹ e o baixo.



Obs: As claves de FÁ e Dó também podem ser escritas em outras linhas, porem isso é pouco utilizado.

¹ Às vezes o tenor utiliza clave de sol.

Duração do som

A duração do som é representada pelas figuras musicais que mudam de formato conforme a duração do som.

Os formatos, padrão, são os seguintes:

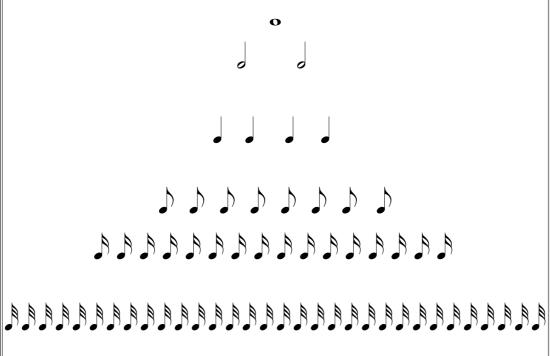




Cada figura possui um nome e um número correspondente, veja logo abaixo.

$$\bullet$$
 = semibreve(1) $=$ = mínima(2) $=$ = semínima(4) $=$ = colcheia(8) $=$ = semicolcheia(16) $=$ = fusa(32)

Quadro comparativo dos valores das notas:



QUIALTERAS são figuras ou pausas (ver a frente) que não obedecem à divisão normal do compasso, elas podem ser: **Tercinas, quintinas e sextinas**

Em colcheias 7 ----- 7



Como existem as figuras que representam som, existem também as figuras que representam pausas (silêncio). E para cada nota existe uma pausa de valor idêntico.

Figuras que representam som.



Figuras representam pausas ("silêncio").

Na música usamos combinações entre: as figuras que representam som e entre as figuras que representam pausas com as que representam sons. Entre as que representam som.



Entre as figuras que representam pausas com as que representam sons.



*Como podemos notar as figuras podem ser unidas por traços com outras de valores



/

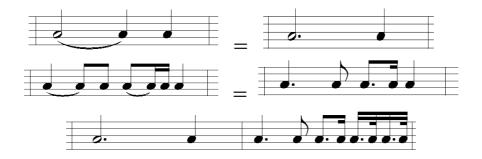
Ligadura de valor, ponto de aumento e fermata

<u>Ligadura de Valor:</u> é uma linha curva que une notas de mesma altura, somando-se assim o valor das duas notas.



A ligadura de valor é usada somente para figuras musicais que representam sons..

Ponto de Aumento: um ponto a direita da figura aumenta metade do seu valor.



Ao contrario da ligaduras de valor o ponto de aumento pode ser usado também em pausas (figuras musicais que representam "silêncio").



<u>Fermata</u>: é um sinal sobre a figura que aumenta o dobro do seu valor (aproximadamente).

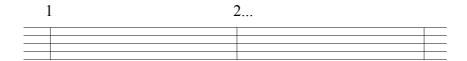


Compasso

É a divisão musical em partes geralmente iguais.



Os compassos são separados uns dos outros por linhas verticais, chamadas de barra de compasso. Eles também são numerados como se vê na figura abaixo.

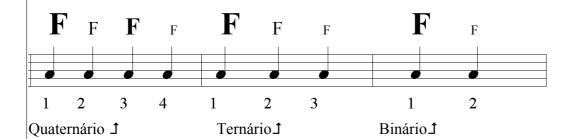


Os compassos mais comuns podem ser de:

- 2 tempos --compasso binário
- 3 tempos --compasso ternário
- 4 tempos --compasso quaternário

Obs: Tempo representa uma parte da divisão do compasso.

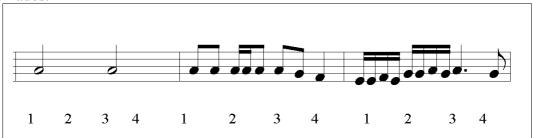
De acordo com a intensidade que são executados os tempos, eles são chamados de forte, meio forte e fraco.



$$\mathbf{F}$$
 = Forte \mathbf{F} = meio forte \mathbf{F} = fraco \mathbf{F} = mais fraco

Estes são os compassos mais usados. Existe também o de 5 e 7 tempos respectivamente compasso quinário e setenário.

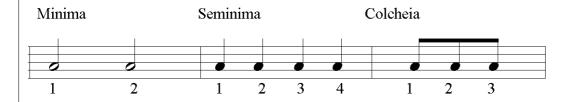
Na prática os tempos dos compassos também podem ser subdivididos ou somados.



Tempos somados 1 tempos subdivididos 1 os dois 1

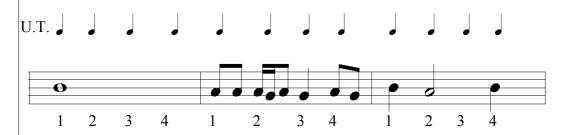
Compasso simples e composto

Antes de entender compasso simples e composto é necessário o conhecimento sobre <u>Unidade de tempo</u> que é a nota que representa um tempo dentro do compasso. Qualquer nota poderia ser usada para representá-la, porém as mais usadas são: mínima (), semínima() e colcheia().

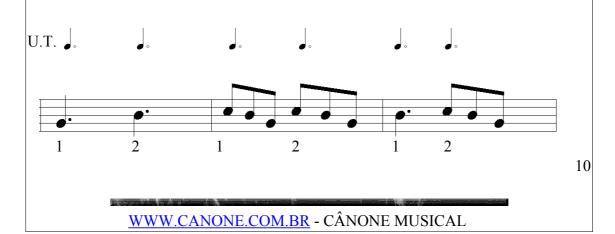


Na prática as notas são representadas por um número que ela corresponde (ver duração do som) este número ira ser usado na formula de compasso.

<u>Compasso simples</u> é aquele em que a unidade de tempo (U.T.) é uma figura simples e as subdivisões dos **tempos** são exatamente divisíveis por dois. Por exemplo, na subdivisão a seguir, J = JJ ou J = JJ



Compasso composto é aquele em que a unidade de tempo é uma figura composta (pontuada) e as subdivisões dos **tempos** são exatamente divisíveis por três. Por exemplo na subdivisão a seguir, J. = \(\) \(\) ou \(\) \(\) \(\) \(\)



Formula de compasso

Para se entender o que é formula de compasso é necessário ter o conhecimento sobre <u>unidade de compasso</u> (U.C) que é o número de tempo(s) que cabe(m) dentro do mesmo.

A <u>formula de compasso</u> nada mais é do que a junção da unidade de tempo com a unidade de compasso. Para se representar a formula de compasso usa-se dois números no início da parte de uma música. O numerador corresponde à unidade de compasso e o denominador a unidade de tempo (Somente nos compassos simples).

U.T. = Unidade de tempo 4 3 2 – numerador U.C. = Unidade de compasso 4 4 4 – denominador

U.C. = 4 U.C. = 3 U.C. = 2 U.C. = 2 U.C. = 4



U.T. = 4 ou U.T. = 4 ou U.T. = 2 ou U.T. =



Preenchendo os compassos com o valor de cada unidade de tempo ficaria assim.



Obs: Como já foi dito as unidades de tempo podem ser unidas ou subdivididas.

É claro que a unidade de tempo deve ser imaginada para que os valores possam ser tocados com precisão.



Até agora os compassos que foram exemplificados são simples. E para cada compasso simples há um correspondente composto.

Para achar o **compasso composto** é só multiplicar o numerador por três e o denominador por dois.

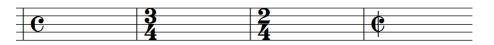
Simples Composto
$$\begin{array}{ccc}
2 & 3 & 6 \\
X & 2 & 8
\end{array}$$

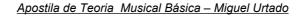
Tendo-se o composto, para achar o simples é só dividir pelos mesmos números. Composto Simples

Isto é utilizado quando se tem um compasso composto e precisa-se achar a unidade de tempo e o número de tempos existentes. O compasso composto terá o mesmo número de tempos e a mesma unidade de tempo (U.T., mas pontuada) que o seu correspondente simples. Veja o exemplo abaixo:

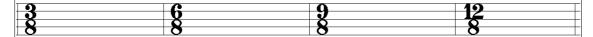
Os compassos simples possuem numeradores iguais a: 1, 2, 3, 4, 5 ou 7. Os compassos compostos possuem numeradores iguais a: 3, 6, 9, 12, 15 ou 21.

Os compassos simples mais usados são:



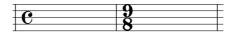


Os compassos compostos mais usados são:



O nome dos compassos pronuncia-se da seguinte maneira: Primeiro, o número correspondente à U.C. (unidade de compasso) por, o número correspondente à U.T unidade de tempo.

Exemplo: quatro por quatro, nove por oito, etc.



Regras de grafia

É uma maneira que tornar a leitura musical mais fácil. Por exemplo, a junção das hastes das figuras: colcheia (**), semicolcheia (**) e fusa (**)



Também podem ser unidas com:

Figuras de durações diferentes;



Figuras com ponto de aumento e figuras simples.



As figuras podem ser escritas com a haste para cima ou para baixo (),), o que ira influenciar na escolha, geralmente, é a disposição no pentagrama.

As figuras escritas até o segundo espaço ficam com as hastes para cima (🕽 🎝 🔊

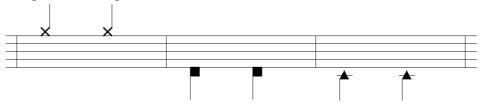
e as figuras escritas acima deste espaço ficam com as hastes para baixo (, , ,).



Podem variar quando as figuras são unidas com outras em que as posições das hastes são opostas.



Para representar a execução de alguns instrumentos de percussão, falas (em canções), efeitos sonoros, etc. Podemos usar cabeças de figuras musicais diferenciadas como os seguintes exemplos.

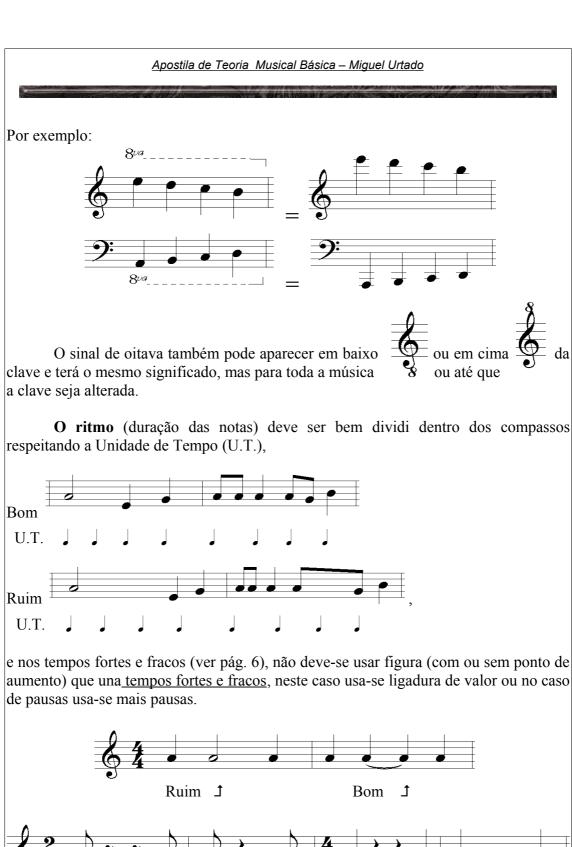


Quando se tem muitas linhas suplementares usa-se o sinal de oitava (8^{\nu a}) para facilitar a leitura. Este sinal indica que se devem tocar as notas oitava acima² ou a baixo³. Para tocar oitava acima o sinal aparece na parte superior do pentagrama

800		
	- -	
	-	
]	
	e para tocar oitava abaixo na parte inferior	8va
este outro sinal (ou) indica até que trecho	
oitava acima ou abai	XO.	

² Oitava acima significa que se deve tocar oito notas acima, isto é, a próxima nota mais aguda que tem o mesmo nome. Lembrando que as notas se repetem.

³ Idem a oitava acima, mas é claro que ao invés de notas mais agudas seria notas mais graves.



Bom J Ruim J Bom J Ruim J

15

WWW.CANONE.COM.BR - CÂNONE MUSICAL

Andamento

É o grau de velocidade, maior ou menor, que uma música requer; é indicado no começo e no decorrer do trecho musical da seguinte forma: calculando batidas por minuto⁴ (a é B.P.M.) ou com palavras em italiano⁵.



= 95 isso quer dizer que uma semínima (a unidade de tempo) deve durar o tempo que uma batida de 95 por minuto. Logo percebemos que a duração de uma semínima será menor que um segundo. Para marcar e calcular o tempo exato da unidade de tempo usamos o metrônomo. Alguns tempos ficam fáceis de calcular.

Ex: 60 bpm equivale a um segundo (uma nota por batida de cada segundo), 120 bpm equivale a meio segundo (duas notas por batida de cada segundo).

Por PALAVRAS

Grave, Largo = variam de 40 a 69 batidas por minutos.

Lento, Adágio = variam de 69 a 120 batidas por minutos.

Andante, Allegretto = variam de 126 a 152 batidas por minutos.

Allegro, Presto = variam de 152 a 208 batidas por minutos.



As palavras, *Ralentando*, *Ritardando*, *a tempo*, *acelerando* e *molto acelerando*, podem aparecer no decorrer de um trecho musical com os seguintes significados.

⁴ Mais usado em música popular.

⁵ Mais usado em músicas de orquestra ("Classica").

Ralentando e Ritardano = diminuir a velocidade pouco a pouco A tempo = tocar no mesmo andamento do inicio.

Acelerando = Aumentar a velocidade pouco a pouco.

Molto acelerando = Aumentar a velocidade rapidamente.

Dinâmica

É a variação da intensidade (volume de som) e é indicada por sinais e palavras abaixo do pentagrama.

ppp	pp	p	тр
<i>fff</i>	$f\!f$	f	mf

Veja a tabela com as variações de dinâmica:

Símbolo	Nome	Significado	
ppp	pianissíssimo	Muitíssimo fraco	
pp	pianíssimo	Muito fraco	
p	piano	fraco	
тр	mezzo piano	Meio fraco	
mf	Mezzo forte	Meio forte	
f	forte	forte	
ff	fortessimo	Fortíssimo	
fff	fortessíssimo	fortessísimo	

Piano quer dizer fraco.

Um trecho musical também pode ter variações gradativas de intensidade.

Veja os exemplos a seguir:

	p	cresc.		f
Ξ				

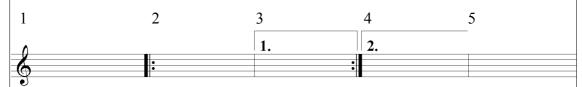
Deve-se crescer (aumentar de intensidade) até o próximo sinal.



O sinal (i ou i) significa que deve ser repedido um trecho musical da seguinte forma:

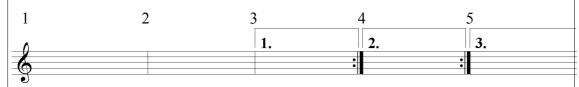


Toca-se até o final do compasso 3, volta para o início do 2, toca-se até o 5 depois volta para o compasso 4 e o 5 (1 2 3 2 3 4 5 4 5).



Toca-se até o compasso 3 volta para o 2 e depois pula para o 4 e segue (1 2 3 2 4 5).

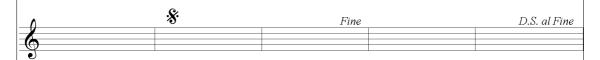
Estes sinais 1. e 2. são chamados de, casa um, casa dois e assim por diante (casa 3, casa 4, etc).



Toca-se até o compasso 3 volta para o 1 toca-se o 1 e o 2 pula para o 4 volta para o 1 e o 2 e pula para o 5 e segue (1 2 3 1 2 4 1 2 5).



Toca-se até o termo D.C al Fine (Da capo al Fine) ele indica que deve voltar para o inicio (capo) da música e terminá-la na indicação Fine (fim).

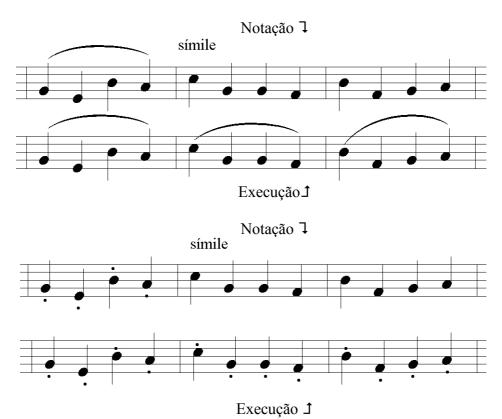


Toca-se até o termo *D.S al Fine (Do sinal al fine)* depois volta para o sinal (**§**) e acaba em *fine*.



Toca-se até o termo D.S al $Coda^{\circ}$ (Do sinal à Coda) volta para o sinal (\mathfrak{F}) e toca até que apareça a indicação ir para coda ($To Coda \oplus$).

A palavra *símile* indica que deve executar certo trecho musical como vinha sendo antes.



Articulação

É a maneira de se tocar as notas musicais.

⁶ Coda (♠) significa calda, final.

Legato (ligado) = As notas devem ser tocadas sem que haja interrupção de som e unidas. Pode ser simbolizada por uma ligadura (linha curva que fica normalmente sobre as figuras musicais) ou pela palavra italiana Legato.



Non legato = toca-se normal.

Staccato = é o contrario do legato, as notas devem ser executadas separadamente umas das outros é como se diminuísse a duração delas pela metade do tempo, pode ser indicado pela palavra *staccato* ou por pontos abaixo ou acima das figuras.



Martelado = as notas devem ser executadas mais separadas ainda que no caso do staccato e é indicado por um traço abaixo ou acima das figuras ou pela palavra Martelado.



Acento (>) = pode ser escrito abaixo ou acima da figura musical e significa que ela deve ser executada com acento, mais forte que as outras sem o referido sinal.



Semitom e tom

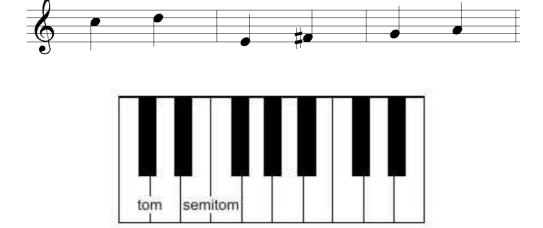
Semitom é o menor intervalo da música ocidental, equivale a um distância entre duas teclas brancas do piano (ou teclado) sem que haja uma tecla preta no meio delas ou pode ser também a distância entre uma tecla branca e a próxima preta sem que haja uma tecla branca no meio delas. Ou então a distância entre uma casa e a próxima no violão.

Ex. Si e Dó, Mi e Fá, Sol e Sol # 7, Réb⁸ e Ré.



Tom é a soma de dois semitons

Ex. Dó e Ré, Mi e Fá#, Sol e Lá.



⁷ Ver explicação sobre alteração ou acidente.

⁸ Idem ao 4.

⁹ Idem ao 4.

Lembre-se que estamos tratando de "distância" entre as notas musicais, portanto temos que ter o ponto inicial e final, ou seja, duas notas musicais, uma inicial e outra final.

Noção de intervalo

Intervalo é a distancia entre duas notas.

Intervalo melódico = é quando as notas soam sucessivamente (uma após a outra). Intervalo harmônico = é quando as notas soam simultaneamente (juntas).



Cada intervalo possui um nome que é dado por um número ordinal (1^a 10 2^a 3^a...) e pela contagem dos tons e semitons existentes entre as notas. Para obter este número conta-se quantas notas estão incluídas no intervalo (inclusive a primeira e a ultima nota).

Ex. C – G seria um intervalo de quinta, pois existem 5 (cinco) notas entre C e G (**Dó**, Ré, Mi, Fá e **Sol**).



Os intervalos podem ser Maiores, Menores, Justos, Diminutos e Aumentados.

Maiores = 2^a (um tom), 3^a (2 tons), 6^a (4 tons e meio) e 7^a (5 tons e 1 semitom).

Menores = 2^a (um semitom), 3^a (1 tom e 1 semitom), 6^a (4 tons) e 7^a (5 tons).

Justos = $4^{a}(2 \text{ tons e 1 semitom})$, $5^{a}(3 \text{ tons e um semitom})$ e $8^{a}(6 \text{ tons})$.

Diminutos (diminui os intervalos justos e menores em um semitom) = 2^a (não há intervalo), 3^a (1 tons), 4^a (2 tons), 5^a (3 tons), 6^a (3 tons e1 semitom) e 7^a (4 tons e 1 semitom) e 8^a (5 tons e 1 semitom).

Aumentados (aumentam os intervalos justos e maiores em um semitom) = $2^a(1 \text{ tom e 1 semitom})$, $3^a(2 \text{ tons e 1 semitom})$, $4^a(3 \text{ tons})$, $5^a(4 \text{ tons})$, $6^a(5 \text{ tons})$ e $7^a(6 \text{ tons})$ e $8^a(5 \text{ tons})$.

¹⁰ As vezes também é chamado de uníssono. Alguns intervalos de primeira não existem e são muito pouco usados.

Alteração ou Acidente

São sinais que quando usados mudam a altura das notas. Eles podem ser fixos e ocorrentes.

- (Sustenido) aumenta a nota em meio tom (um semitom)

ou x - (Dobrado Sustenido) aumenta a nota em um tom.

b –(Bemol) diminui a nota em meio tom.

bb-(Dobrado Bemol) diminui a nota um tom.

ង - (Bequadro) torna a nota natural.

Acidentes ocorrentes = podem alterar no máximo as notas de um compasso.

Acidentes Fixos: são escritos no início da parte ou partitura (ao lado da clave) em cima das linhas ou espaços que serão alterados, as notas permanecerão alteradas até que apareça outro acidente ocorrente ou mude a armadura de clave.

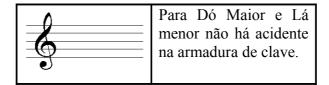


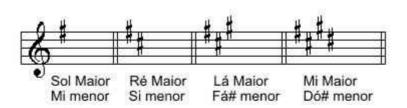
Os acidentes da **Armadura de Clave** seguem a seguinte ordem:

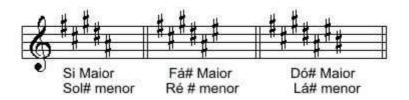


A ordem inversa é a dos bemóis: (Si, Mi, Lá, Ré, Sol, Dó, Fá).

Estas armaduras de clave são usadas para as seguintes escalas e tonalidades (ver a frente).











Sequência de notas acendente:

... LÁ, LÁ#, SI, DÓ, DÓ#, RÉ, RÉ#, MI, FÁ, FÁ#, SOL, SOL#, LÁ, LÁ#, SI, DÓ ...

Sequência de notas descendente:

... RÉ, Réb, DÓ, SI, Sib, LÁ, Láb, SOL, SOLb, FÁ, MI, Mib, RÉ, Réb, DÓ, SI, Sib ...

Com relação ao que som real, as notas MI e SI não possuem sustenidos, pois soam assim (MI# = FÁ e SI# = DÓ) logo as notas DÓ e FÁ não possuem bemol (DOb = SI e FÁ = MI). Em um estudo mais aprofundado iremos notar que as vezes as notas acima referida apareceram escritas com os sustenidos (MI# e SI#) e bemois (DÓb e FÁb).

Tipos de semitons

<u>Diatônico</u> não mantém o nome nem a altura (C- Db, B-C, E-F, etc.).

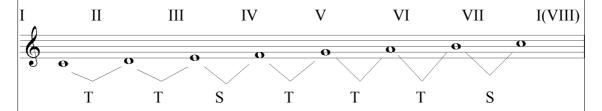
Cromático mantém o nome e possui altura diferente (C-C#, F-F#, Db-D, etc.).

Enarmônico não mantém o nome, mas possui a mesma altura (C# -Db, F# - Gb, B#-C, etc.).

Escalas

Escala é uma sucessão de notas que respeita uma ordem de tons e semitons.

Escalas Diatônicas Maiores = são formadas pela seguinte ordem: T T S T T T S



T = Tom S = Semitom

Os algarismos romanos em cima das notas são os graus da escala (primeiro, segundo, terceiro, etc.). Eles possuem os respectivos nomes:

Grau	Nome			
I = VIII	Tônica			
II	Supertônica			
III	Mediante			
IV	Subdominante			
V	Dominante			
VI	Sudmediante ou Superdominante			
VII	Sensível			

Para escalas maiores com sustenido(s), o quinto grau será a primeira nota da próxima escala.

Para escalas maiores com bemol(is), o quarto grau será a primeira nota da próxima escala.

Escalas Diatônicas Maiores



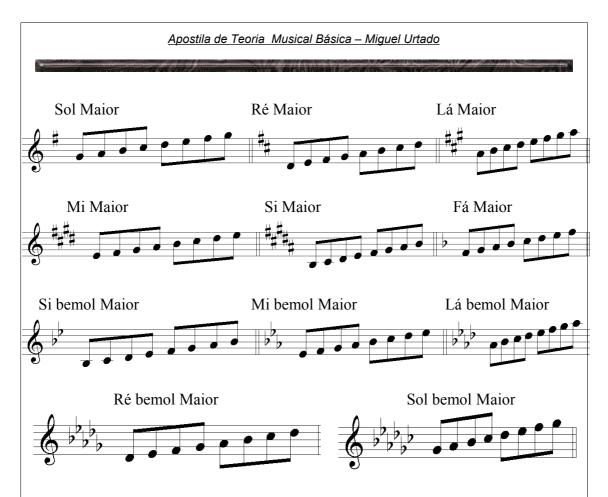
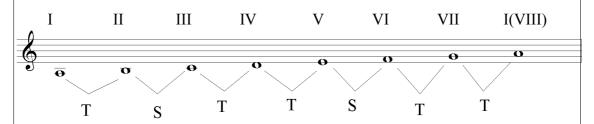


Tabela escalas/acidentes:

Para a escala de Dó Maior ou Lá menor as notas são todas naturais (não possuem nenhum acidente).

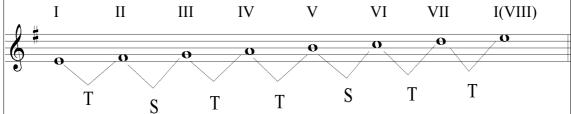
Escalas com	Acidentes	Escalas com	Acidentes
sustenido		bemóis	
Sol Maior ou Mi	Fá#	Fá Maior ou Ré	Sib
menor		menor	
Ré Maior ou Si	Fá# e Dó#	Si bemol Maior ou	Sib e Mib
menor		Sol menor	
Lá Maior ou Fá	Fá#, Dó# e Sol#	Mi bemol Maior ou	Sib, Mib e Láb
sustenido menor		Dó menor	
Mi Maior ou Dó	Fá#, Dó#, Sol# e	Lá bemol Maior ou	Sib, Mib, Láb
sustenido menor	Ré#	Fá menor	e Réb
Si Maior ou Sol	Fá#, Dó#, Sol#,	Ré bemol Maior ou	Sib, Mib, Láb,
sustenido menor	Ré# e Lá#	Si bemol menor	Réb e Solb,
Fá Sustenido Maior	Fá#, Dó#, Sol#,	Sol bemol Maior ou	Sib, Mib, Láb,
ou Ré sustenido	Ré#, Lá# e Mi#	Mi bemol menor	Réb, Solb e
menor			Dób
Dó Sustenido	Fá#, Dó#, Sol#,	Dó bemol Maior ou	Sib, Mib, Láb,
Maior ou Lá	Ré#, Lá#, Mi# e	Lá bemol menor	Réb, Solb, Dób
sustenido menor	Si#		e Fá <i>b</i>

Escala Menor Diatônica: é formada pela seguinte ordem: T S T T S T T

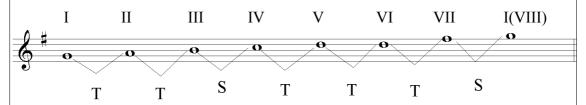


A escala menor possui o(s) mesmo(s) acidente(s) que a sua relativa maior localizada uma terça menor acima.

Escala de Mi Menor.



Relativa Maior (uma terça menor acima), Sol Maior.



Obs:

Escala cromática é forma da por semitons.



Acordes (noções)

Três ou mais notas que seguem uma sequência de intervalos em terças.

Tríades

São **acordes** formados por três notas. As notas são chamadas de I (Tônica), III (Terça) e V (Quinta).

Os intervalos formado entre as notas I - III, III - V e I - V são respectivamente:

Tríades maiores: 3^a M, 3^a m e 5^a J Tríades Menores: 3^a m, 3^a M e 5^a J Tríades aumentadas: 3^a M, 3^a M e 5^aAum

Nomenclatura das tríades:

Quando a 5^a é justa, as tríades são chamadas assim: **maiores** (quando o primeiro intervalo de terça é maior) e **menores** (quando o primeiro intervalo de terça é menor).

Já quando a 5^a é aumentada são chamadas de **aumentados** (pois a 5^a é aumentada)

E por fim quando a 5^a é diminuta, a tríade formada recebe o nome **diminuta** (pois a 5^a é diminuta).

As tríades são representadas na partitura e por cifra.

Na partitura:

Exemplo:

DÓ Maior DÓ Menor DÓ Aumentado DÓ Diminuta

\$ \$ \$

Por cifra¹¹:

 $\overline{C = DOmaior}$, Cm = DOmaior, C+ = DOmaior aumentado $C^{\circ} = DOmaior$ diminuta.

 $C = D\acute{O}$, $D = R\acute{E}$, E = MI, $F = F\acute{A}$, G = SOL, $A = L\acute{A}$ e B = SI. Os sinais de alteração também são usados na cifra: C#, D#, E#, F#, G#, A# e B#.

Representação das Tríades em Cifras

Onde (X) pode ser qualquer cifra (C, D#, E ...).

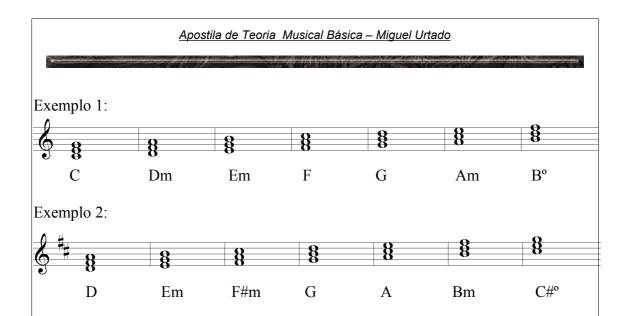
X = tríade maior

Xm = tríade menor

X (b5) ou X^{o} = tríade diminuta

X (#5) ou X+ = tríade aumentada.

¹¹ Aqui estamos falando de tríades (acordes). Portanto a cifra significa três notas e não a nota simples como tinha sido explicada na pagina um. O contexto é que nos indicara se é um acorde ou nota simples.



Tétrades

Acordes formados por quatro notas (as notas da tríade mais outra). Segue a mesma nomenclatura das tríades, mas com a indicação do(s) outro(s) intervalo(s) formado(s) entre a tônica e a(s) nova(s) nota(s) usada(s).

X7M = tétrade maior com sétima maior.

Xm (7M) = tétrade menor com sétima maior.

X7M (#5) = tétrade aumentada com sétima maior.

X7 = tétrade maior com sétima menor.

Xm7 = tétrade menor com sétima menor.

Xm7 (b5) ou X ≠ = tétrade menor com sétima menor ou meio diminuta.

Xdim7 ou X° = tétrade diminuta com sétima diminuta ou simplesmente diminuta.

Exemplo:



Bibliografia Pesquisada

ALMADA, Carlos – Arranjo. Editora da Unicamp.

GUEST, Ian. Arranjo. Método Prático (volumes I, II, III). Rio de Janeiro: Lumiar Editora, 1996.

IZZO Miguel, Noções Elementares de Música. Editora Irmãos Vitale 5ª edição.

LACERDA Osvaldo, Compendio de Teoria Elementar de Música. Editora Ricordi 7ª edição.

MED, Bohumil. Teoria da Música. 4ª edição Revista e Ampliada. Brasília. MusiMed. 1996.

PRIOLLI, Maria L. ed Mattos. Princípios básicos da música para a juventude. (Volume II). Rio de Janeiro: Casa oliveira de músicas LTDA, 2001.

SANTIAGO, Glauber Alves- Linguagem e Estruturação Musical 3 Caderno de Exercícios Universidade Federal de São Carlos 2005.

SCHOENBERG, Arnold. Fundamentos da Composição Musical. São Paulo: Editora da Universidade de São Paulo, 1991.

SCHOENBERG, Arnold. Harmonia. Editora Unesp, Tradução Marden Maluf.