

Jawaban Jobsheet 7

Nama : Rifki Setiawan

Kelas : 1F

Absen : 24

3.1 Percobaan 1: review perulangan yang lalu

1. Bila diubah menjadi `i=0` jika user memasukkan suatu nilai `N` maka nilai tersebut akan ditambahkan 1 karena dimulai dari 0.
2. jika user memasukkan nilai kurang dari `N` maka `*` tidak akan keluar, karena syarat tidak terpenuhi, dan berlaku sebaliknya
3. Jika `i++` diganti menjadi `i--` maka output yang muncul akan sangat banyak hingga batas minimum bilangan negatif integer, karena syarat for batasnya bernilai positif sedangkan jika `i--` nilai yang dimasukkan user akan terus menurun. (syarat `i<=N`), sedangkan bila (syarat `i>N`) maka output tidak akan keluar jika user menginputkan nilai bilangan bulat positif, sedangkan bila user menginputkan bilangan bulat negative maka akan keluar output sebanyak bilangan negative tersebut.

3.2 Percobaan 2 : Bintang Persegi

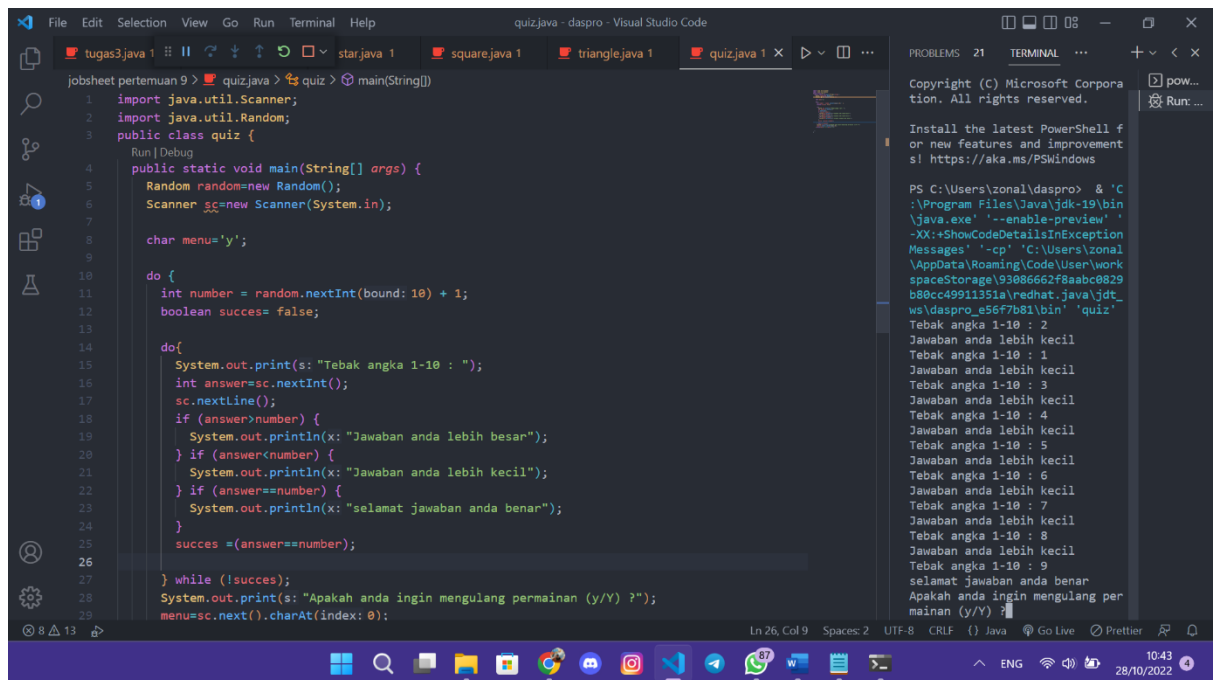
1. Jika inialisasi `iOuter` diubah menjadi `=0` maka baris akan bertambah satu dari input yang dimasukkan user karena sistem akan menghitung mulai dari 0 hingga angka yang dimasukkan user.
2. jika inialisai `i` diubah menjadi `=0` maka jumlah kolom akan bertambah 1 dari inputan yang dimasukkan user, hal ini karena sistem menghitung mulai dari 0 hingga angka yang dimasukkan user.
3. Perulangan Luar adalah perulangan yang digunakan pada baris, sedangkan yang di dalam digunakan untuk bagian kolom.
4. perlu ditambahkan `system.out.println()` adalah untuk meng-enter baris atau menambahkan baris sebanyak masukkan user, sedangkan jika tidak menggunakan sintaks tersebut maka output hanya akan menjadi satu baris saja.

3.3 Percobaan 3 : Bintang Segitiga

1. Output yang dihasilkan tidak sesuai dengan tampilan tersebut.
2. Yang harus ditambahkan adalah `system.out.println()` setelah `i++` agar baris bertambah menjadi sesuai yang diinputkan sehingga tidak menjadi hanya sebaris seperti sebelum ditambahkan sintaks tersebut.

3.4 Percobaan 4 : Kuis Tebak Angka

1. System mempunyai class random untuk mengacak suatu angka dari angka 1-10 yang akan ditebak oleh user, kemudian user akan menginputkan suatu nilai dari 1-10, apabila user salah menginputkan angka maka perulangan akan terus terjadi hingga user benar memasukkan inputan angka yang diacak oleh class random, Ketika user benar menginputkan suatu angka yang telah diacak kemudian user akan ditanya apakah akan mengulangi quiz lagi, jika user menekan y maka quiz akan diulang lagi dari awal. Angka yang dimasukkan user akan tersimpan pada int answer, pengecekan benar atau tidaknya jawaban menggunakan Boolean, dan apabila jawaban user telah benar perulangan akan dilanjutkan menggunakan perulangan do while dengan memasukkan huruf y pada scanner yang terdapat char array yang jika dimasukkan huruf 'y' maka quiz akan diulangi Kembali.
2. Dengan menambahkan break.
- 3.



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
quiz.java - daspro - Visual Studio Code

tugas3.java 1 || quiz.java > * quiz > star.java 1 square.java 1 triangle.java 1 quiz.java 1 X
1 import java.util.Scanner;
2 import java.util.Random;
3 public class quiz {
4     public static void main(String[] args) {
5         Random random=new Random();
6         Scanner sc=new Scanner(System.in);
7
8         char menu='y';
9
10        do {
11            int number = random.nextInt(bound: 10) + 1;
12            boolean succes= false;
13
14            do{
15                System.out.print(s: "Tebak angka 1-10 : ");
16                int answer=sc.nextInt();
17                sc.nextLine();
18                if (answer>number) {
19                    System.out.println(x: "Jawaban anda lebih besar");
20                } if (answer<number) {
21                    System.out.println(x: "Jawaban anda lebih kecil");
22                } if (answer==number) {
23                    System.out.println(x: "selamat jawaban anda benar");
24                }
25                succes =(answer==number);
26            } while (!succes);
27            System.out.print(s: "Apakah anda ingin mengulang permainan (y/Y) ?");
28            menu=sc.next().charAt(index: 0);
29        }

PROBLEMS 21 TERMINAL ...
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\zonal\daspro> & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-enable-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\zonal\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\93086662f8aabc0829b80cc49911351a\redhat.java\jdt_ws\daspro_e56f7b81\bin' 'quiz'
Tebak angka 1-10 : 2
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 1
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 3
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 4
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 5
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 6
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 7
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 8
Jawaban anda lebih kecil
Tebak angka 1-10 : 9
selamat jawaban anda benar
Apakah anda ingin mengulang permainan (y/Y) : y
```