

TUGAS MINGGU 3
PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN



O

L

E

H

Nama: Rifki Maulana
NIM: 2511533007

Program Menghitung Volume Bola

1.Kode Program

```
package Pekan3;

import java.util.Scanner;

public class VolumeBola {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Masukkan jari-jari bola: ");
        double r = input.nextDouble();

        double pi = 3.14;
        double volume = (4.0 / 3.0) * pi * r * r * r;

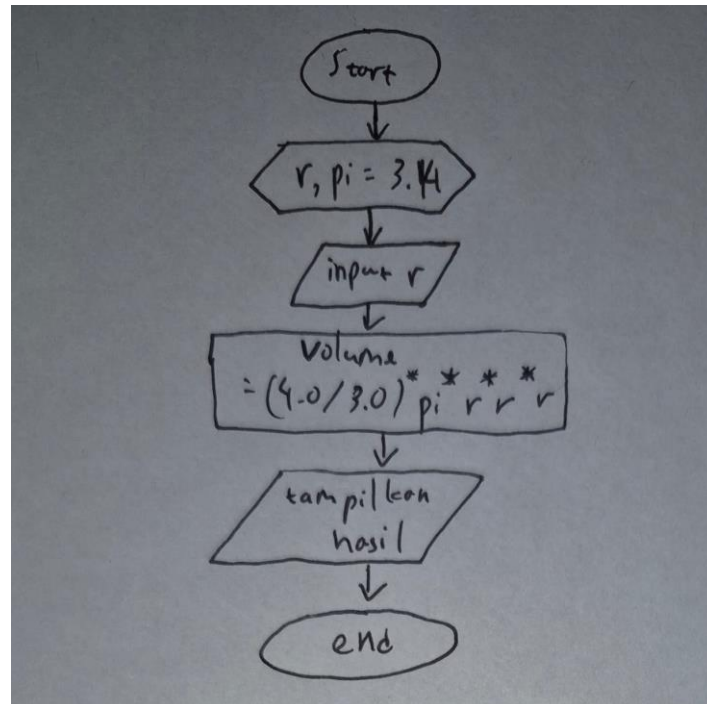
        System.out.println("Volume bola = " + volume);

        input.close();
    }
}
```

2.Pseudocode

Judul
Program Menghitung Volume Bola {program menghitung volume bola menggunakan operator aritmatika }
Deklarasi
Var r, pi= 3.14: double;
Pseudocode
1) Start 2) Input r 3) Set volume= (4.0 / 3.0)*pi*r*r*r 4) Print output 5) End

3. Flowchart



4. Contoh Output

Masukkan jari-jari bola: 10
Volume bola = 4186.666666666667