

# MODUL IX

KOMPUTER GRAFIK 3D

D3 TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



066 & 089 | KOMPUTER GRAFIK | OKTOBER, 21 2024

CONTENTS

TASK I ..... |

TASK II ..... |

TASK III.....Error! Bookmark not defined.

TASK IV .....Error! Bookmark not defined.

## TASK I

- Untuk membuat suatu objek menggunakan scripting menggunakan fungsi `bpy.ops.mesh`

Fungsi untuk membuat kubus : `bpy.ops.mesh.primitive_cube_add(size= val_size, location=(x, y, z))`

Fungsi untuk membuat bola : `bpy.ops.mesh.primitive_uv_sphere_add(radius= val_size, location=(x, y, z))`

Fungsi untuk membuat plane : `bpy.ops.mesh.primitive_plane_add(size= val_size, location=(x, y, z))`

Fungsi untuk menghapus objek: `bpy.data.objects.remove(nama_obj, do_unlink=True)`

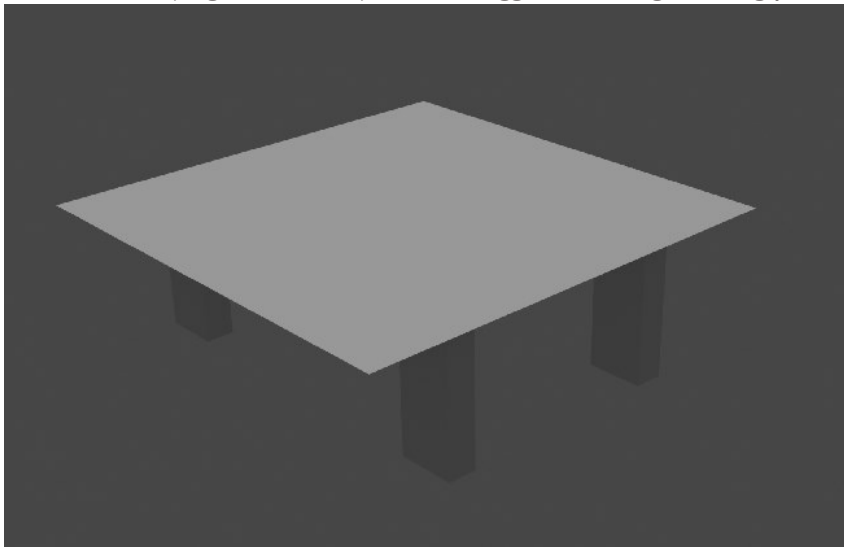
- Supaya tidak menghapus objek kamera dan light menggunakan logika if, ketika namanya camera & light jangan dihapus

**`if(obj.name != 'Light' and obj.name != "Camera" ):`**

**`bpy.data.objects.remove(obj)`**

- Memperbaiki Objek Meja

Untuk memanjangkan kaki meja, bisa menggunakan fungsi scaling pada sumbu z atau pada indeks ke 3



## TASK II