1.Urutan keyword yang digunakan untuk mendeklarasikan sebuah class menggunakan JAVA dari atas ke bawah adalah ....

A.Class -> Import -> Package

B.Package -> Import -> Class

C.Import -> Package -> Class

Package -> Class -> Import

E.Import -> Class -> Package

- 2.Java mendukung fitur yang memudahkan programmer untuk membuat kode program yaitu
- A.Pointer
- Structure
- C.Header File
- D.Multiple Inheritance
- E.Interface
- 3.Pengertian dari istilah Objek pada bahasa pemrograman JAVA adalah ..
- A.Anggota dari class
- XInstance dari class
- C.Blue print dari class
- D.Class yang mempunyai fungsi main
- E.Class yang mempunyai konstruktor
- 4. Manakah yang benar dalam pembuatan class berikut ini:

```
class Computer{
  String brand;
  int size_in_inch;
  void infoComputer(){
    System.out.println("Brand:" + this.brand);
    System.out.println("Monitor size:" + this.size_in_inch);
}
class Laptop {
  String brand;
  Laptop(String brand){
    this.brand = brand;
  public String infoLaptop(){
    System.out.println("Brand:" + this.brand);
  public void setBrand(String brang){
    this.brand = brand;
private class Motor{
  String brand;
  Motor(String brand){
```

```
this.brand = brand;
  }
  public String infoMotor(){
    return "Brand:" + this.brand;
  }
  public void setBrand(String brang){
    this.brand = brand;
}
class Room{
  int capacity;
  String name;
  Room(){
  }
  void setRoomData(int capacity, String name, String
location){
    this.capacity = capacity;
    this.name = name;
```

A.Computer dan Room
C.Laptop dan Motor
C.Laptop dan Motor

D.Laptop, Motor dan Room E.Computer

5.Header method manakah yang termasuk dalam jenis setter (mutator)

A.public String setData(String name)

B.double setNumber(int number)

protected Boolean setTrueOrFalse(boolean data)

D.int getValue(int value)

E.void getData(int data)

6.Method yang digunakan untuk memberikan nilai pada variabel atau argumen dikenal dengan istilah

X.Setter

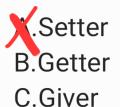
**B.Getter** 

C.Giver

**D.Deliver** 

E.Letter

7.Method yang digunakan untuk memberikan nilai pada variabel atau argumen dikenal dengan istilah



- D.Deliver
- E.Letter
- 8.Manakah penulisan yang benar dari kode program berikut ini, jika sebuah class Komputer adalah turunan dari class PerangkatElektronik
- A.class PerangkatElektronik extends Komputer
  B.class PerangkatElektronik implements Komputer
  Class Komputer extends PerangkatElektronik
  D.class Komputer implements PerangkatElektronik
  E.Tidak ada jawaban yang benar
- 9. Konstruktor adalah
- A.Nama method sama dengan nama class
- B.Method yang hanya dipanggil 1x
- C.Method yang dipanggil ketika proses penciptaan objek
- D.Method yang digunakan untuk melakukan proses inisialisasi nilai
- XSemua Benar
- 10. Manakah bentuk penulisan kode program berikut ini yang tepat?
- A.class Book extends Paper, Novel, NewsPaper implements Magazine
- B.class Book Implements Paper extends Novel, NewsPaper, Magazine
- C.class Book implements Paper, Novel, NewsPaper extends Magazine
- class Book extends Paper implements Novel,

NewsPaper,Magazine E.class Book extends Paper implements Novel, implements NewsPaper, implements Magazine

11.Konsep PBO pada JAVA tidak mendukung multiple inheritance atau pewarisan banyak orang tua. Untuk menangani masalah tersebut, maka JAVA menyediakan fitur atau konsep lain yaitu ...

```
A.Constructor
B.Abstract
Polymorphism
D.Interface
E.OverCoding
```

12. Jika terdapat method seperti berikut ini:

```
public double getResultMultiply(int a, int b){
    return a * b;
}
```

maka bentuk dari method overloading yang benar adalah ..

A.public double getResultMultiply(double a, double b)
B.public double getResultMultiply(int a, int b, int c)
C.public double getResultMultiply(int a, double b)
D.public double getResultMultiply(double a, int b)
Semua Benar

13.Sebuah variabel atau atribut dibuat menggunakan modifier private dengan alasan keamanan program, sehingga agar variabel tersebut dapat diakses dikelas lain dibuatlah method setter dan getter. Pernyataan tersebut adalah salah satu konsep PBO yaitu:

A.Polymorfisme

**X**.Encapsulation

C.Abstract

D.Interface

E.Package

14.Output apakah yang ditampilkan, jika kode program pada file attachment dieksekusi?

A.ID NUMBER :-NAME:Santy

B.ID NUMBER: S1102020-NAME:

C.JD NUMBER: 01102020-NAME: Santy

XID NUMBER: 1102020-NAME: Santy

E.ID NUMBER: S1102020-NAME: Santy

15. Pada saat membuat variabel pada interface, maka

XTidak boleh menggunakan modifier public

B. Harus dengan inisialisasi value

C.Harus menggunakan modifier private

D. Harus menggunakan keyword interface

E.Tidak boleh ada inisialisasi value

16. Manakah pernyataan berikut ini yang paling tepat tentang abstract?

A.Abstract diturunkan menggunakan keyword implements
B.Abstract class tidak wajib menggunakan keyword abstract
Abstract class memperbolehkan terdapat method tanpa keyword abstract dengan implementasi program
D.Abstract class tidak memperbolehkan dekalarasi variabel tanpa nilai

E.Abstract class harus menggunakan variabel dengan modifier private dan protected

## 17. Perbedaan antara abstract dan interface adalah

A.abstract tidak boleh menggunakan private, interface boleh B.abstract semua method tidak boleh mempunyai isi program, interface boleh

C.penggunaan abstract memakai keyword implements, interface memakai keyword extends

interface tidak boleh menggunakan keyword protected, abstract boleh

E.Tidak ada perbedaan antara abstract dan interface

18.Perhatikan kode program pada file attachment. Jika kode program tersebut dieksekusi maka akan terjadi error pada 3 baris. Baris berapa saja yang menjadi penyebab error?

A.2, 23 dan 17

B.17, 23 dan 30

C.2, 34 dan 35

X2, 23 dan 35

E.17, 34 dan 35

19. Nested Class terbagi menjadi 2 salah satunya adalah:

XStatic nested class

B.Non static integer nested class

C.Static integer nested class

D.Non static variable class

E.Object class

20.Kode program pada file attachment adalah contoh inner class dengan pendefinisian

A. Anonymous static class

**B.Static nested class** 

C.Anonymous inner class

Method local

E.Inner class