1. **Struktur Aplikasi:**
   * Aplikasi terdiri dari dua kelas utama: **MyApp** (untuk menginisialisasi aplikasi) dan **MyHomePage** (untuk membuat halaman utama aplikasi).
   * Kode diorganisir dengan baik dan menggunakan konsep pembuatan widget Flutter.
2. **StatefulWidget:**
   * Kelas **MyHomePage** adalah **StatefulWidget**, yang berarti dapat mengelola dan merender perubahan state.
3. **State:**
   * State untuk mengelola indeks gambar disimpan dalam kelas **\_MyHomePageState**.
   * Terdapat daftar URL gambar dalam bentuk **\_pictures**.
4. **Metode untuk Mengubah State:**
   * Ada beberapa metode di **\_MyHomePageState** yang digunakan untuk mengubah nilai indeks gambar, seperti **\_incrementCounter**, **\_decrementCounter**, **\_firstCounter**, dan **\_lastCounter**.
5. **Widget Tampilan:**
   * Terdapat tampilan gambar yang ditempatkan di tengah layar menggunakan widget **Image.network**.
   * Terdapat baris tombol di bawah gambar dengan tombol untuk melihat gambar pertama, sebelumnya, berikutnya, dan terakhir.
6. **Tombol dan Aksi:**
   * Tombol-tombol menggunakan widget **TextButton** untuk menanggapi aksi tertentu yang dihubungkan dengan metode yang telah didefinisikan sebelumnya.
7. **Perubahan State dan Re-renders:**
   * Setiap kali state diubah melalui metode **\_incrementCounter**, **\_decrementCounter**, **\_firstCounter**, atau **\_lastCounter**, **setState** dipanggil untuk memicu pengulangan build dan memperbarui antarmuka pengguna.
8. **Inisialisasi Aplikasi:**
   * Aplikasi diinisialisasi di dalam metode **main** dengan **runApp**, yang memulai aplikasi dan mengatur widget utama.
9. **Tema Aplikasi:**
   * Aplikasi menggunakan tema yang dikonfigurasi dengan warna biru cyan.
10. **Jaringan:**
    * Gambar diambil dari internet menggunakan widget **Image.network** dengan URL yang diambil dari daftar **\_pictures**.
11. **Tombol dan Teks:**
    * Tombol dan teks digunakan dengan bijaksana untuk memberikan aksesibilitas dan interaksi yang baik.
12. **Penggunaan Fungsi Dart:**
    * Kode mengandalkan beberapa fungsi dasar dari pustaka Dart, seperti **min** dan **max** dari pustaka **dart:math**.