

Back End Java Challenge

Chapter 3

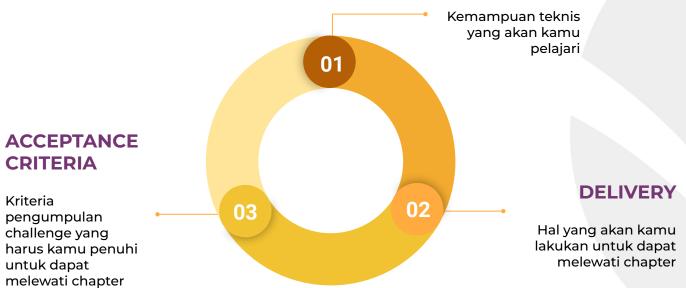


Selamat datang di Challenge Chapter 3 online course Back End Java dari Binar Academy!











SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- 1. Java Exception Handling
- 2. Unit Testing
- 3. Java 8 Optional Class, Lambda
- 4. Java 8 Stream



DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

- 1. Merubah program pada Challenge 2 menjadi style functional
- 2. Menerapkan unit testing pada program
- 3. Menggunakan fitur pada Java 8
- 4. Push hasil program pada GitLab



CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

Ada beberapa hal yang perlu kamu selesaikan untuk menyelesaikan challenge, yaitu:

- 1. Menggunakan unit testing (30 pts)
- 2. Java exception validasi dan error handling (40 pts)
- 3. Functional programming Java 8 (30 pts)

Back End Java Challenge Chapter 3



Pada challenge chapter kali ini, kamu diminta untuk

- Membuat validasi dan exception
- Membuat unit testing

Keduanya dilakukan pada program yang kamu sudah buat pada Challenge 2.

Untuk teknis pengerjaannya, cek pada halaman berikutnya ya!



Back End Java Challenge Chapter 3



Lebih lanjut, berikut adalah rincian mengenai programnya:

- Membuat validasi dan exception ketika file tidak ditemukan
- Membuat validasi dan exception Ketika input dari menu salah
- Membuat unit testing untuk code yang sudah dibuat (positive test case & negative test case)
- Mengubah style programming ketika menggunakan collection menggunakan Java 8

Note: pastikan program yang kamu buat di Challenge 2 sudah berhasil dijalankan ya!





Ketentuan Pengumpulan Tugas:

- Push hasil program pada branch "Challenge_3" di GitLab.
- Upload tugas ke GDrive dalam bentuk .jar file.
- Kirimkan kedua link (link GitLab dan GDrive) ke fasilitator untuk diperiksa.





Terima Kasih