```
print("=== Program Kasir Rumah Makan Padang ===")
nama = input("Nama Konsumen: ")
print("")
def pilihan(A):
    Menu={
1:'----Nasi Rendang 20000----',
2:'----Nasi Kikil 22000----',
3:'----Nasi Ayam Goreng 18000----' }
    return Menu.get(A)
print("Menu Makanan")
print("1. Nasi Rendang")
print("2. Nasi Kikil")
print("3. Nasi Ayam Goreng")
nomor=int(input("Masukan Nomor Pilihan: "))
x=pilihan(nomor)
print (x)
porsi1= int(input("Berapa Porsi: "))
if nomor==1:
  a=porsi1*20000
  print ("Hasilnya = ", a)
  jenis1=("Nasi Rendang")
if nomor==2:
  a=porsi1*22000
  print ("Hasilnya = ", a)
  jenis1=("Nasi Kikil")
if nomor==3:
  a=porsi1*18000
```

```
print ("Hasilnya = ", a)
  jenis1=("Nasi Ayam Goreng")
def pilihan(B):
    Menu={
1:'----Es Teh 5000----',
2:'----Es Jeruk 8000----',
3:'----Es Cincau 7000----'}
    return Menu.get(B)
print("\nMenu Minuman")
print("1. Es Teh")
print("2. Es Jeruk")
print("3. Es Cincau")
nomor=int(input("Masukan Nomor Pilihan: "))
y=pilihan(nomor)
print (y)
porsi2= int(input("Berapa Gelas: "))
if nomor==1:
  a=a+(porsi2*5000)
  print ("\nTotal = ", a)
  jenis2=("Es Teh")
if nomor==2:
  a=a+(porsi2*8000)
  print ("\nTotal = ", a)
  jenis2=("Es Jeruk")
if nomor==3:
  a=a+(porsi2*7000)
  print ("\nTotal = ", a)
  jenis2=("Es Cincau")
```

```
nominal=int(input("\nUang Tunai: Rp."))

kembali=int(nominal-a)

print("\n=============")

print("============")

print("============")

print("============")

print("==== Nama :",nama)

print ("=== Beli :",porsi1,jenis1)

print ("=== Beli :",porsi2,jenis2)

print ("=== Tagihan :Rp.",a)

print ("=== Uang :Rp.",nominal)

print ("=== Kembalian :Rp.",kembali)

print("===============")

print("===========")
```

Penjelasan Fungsi dan Alur Logika Script Program Kasir Rumah Makan

Fungsi: Program ini memiliki fungsi untuk mempermudah rumah makan menghitung apa saja yang dipesan konsumen dan membuat struk makan untuk konsumen

Alur logika:

- 1. Membuat judul "Program Kasir Rumah Makan Padang" menggunakan syntax 'print' yang berguna untuk mencetak pernyataan
- 2. Membuat variabel 'nama' serta didalamnya diinput nama konsumen menggunakan sytax 'input'
- 3. Membuat spasi kosong dengan "print(" ")'
- 4. Membuat fungsi menu menggunakan syntax 'def' dengan variabel A dan syntax 'return Menu.get variabel A'
- 5. Membuat tampilan menu makanan dengan syntax 'print'
- 6. Membuat variable 'nomor' dan variable 'x' untuk meinput nomor makanan dan menampilkannya dengan syntax 'print'
- 7. Membuat variable 'porsi1' untuk menginput porsi makanan yang dipesan
- 8. Menggunakan syntax 'if' yang artinya jika nomor 1 atau 2 atau 3 dipilih maka fungsi dibawah berlaku dan mencetak harganya dan nama makanannya menggunakan varaibel 'jenis1'
- 9. Logika diatas sama halnya untuk Menu Minuman

- 10. Tetapi hanya berbeda di syntax 'if', disana saya menggunakan fungsi a yang ditambahkan dengan fungsi a pada menu makanan dan mecetak total belanja menggunakan' \n' untuk memberi jarak kosong untuk total belanja agar lebih rapi
- 11. Menggunakan variable 'nominal' untuk menginput uang pembeli
- 12. Menggunakan variable 'kembali' membuat fungsi kembalian yaitu nominal dikurangi fungsi a
- 13. Membuat struk dengan syntax 'print' dan menampilkan semua hasil variable
- 14. Terima kasih