


PERENCANAAN, DESKRIPSI DAN HASIL UJI
PERANGKAT LUNAK

Aplikasi Pendataan Buku Perpustakaan
Berbasis Web

Dipersiapkan oleh:

1. Rijwan - 9882405219111022
2. M. Rfqi - 9882405219111009

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA

 UNIBI Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia	PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA		Nomor Dokumen	Halaman
				1 / 14
	Revisi			Tgl ...

DAFTAR PERUBAHAN

REVISI	DESKRIPSI
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX		A	B	C	D	E	F	G
Tanggal								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

DAFTAR ISI

INFORMATIKA - UNIBI	<<No Dokumen>>	Halaman 3 dari 14
Dokumen ini milik Program Studi Informatika UNIBI dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi Informatika UNIBI		

DAFTAR GAMBAR

INFORMATIKA - UNIBI	<<No Dokumen>>	Halaman 5 dari 14
Dokumen ini milik Program Studi Informatika UNIBI dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi Informatika UNIBI		

DAFTAR TABEL

INFORMATIKA - UNIBI	<<No Dokumen>>	Halaman 6 dari 14
Dokumen ini milik Program Studi Informatika UNIBI dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi Informatika UNIBI		

1. Pendahuluan

Sebagai sebuah sistem, perpustakaan terdiri dari beberapa unit kerja atau bagian yang terintegrasi melalui sistem yang dipakai untuk pengolahan, penyusunan dan pelayanan koleksi yang mendukung berjalannya fungsi-fungsi perpustakaan. Dalam perpustakaan setiap harinya pasti terdapat banyak orang yang melakukan aktivitas seperti membaca, meminjam buku serta mengembalikan buku yang telah dipinjam. Pelayanan dari aktivitas-aktivitas tersebut dan pengelolaan data perpustakaan yang dilakukan secara terkomputerisasi dalam sebuah sistem informasi perpustakaan tentunya mempermudah petugas perpustakaan dalam pengelolaan data perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta mempermudah pengunjung perpustakaan dalam memperoleh informasi dari perpustakaan.

1.1 Tujuan

Mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data perpustakaan seperti pembuatan laporan (rekapitulasi peminjaman), menambah dan mencari informasi data buku, menambah data anggota sehingga mengefektifkan kinerja dari petugas perpustakaan serta menghemat pengeluaran anggaran biaya, waktu, tenaga dan pikiran.

1.2 Lingkup Masalah

Aplikasi Pendataan Buku adalah aplikasi yang difungsikan untuk pendataan perpustakaan, aplikasi ini bermanfaat untuk pustakawan yang kewalahan untuk mendata buku dan melihat daftar buku yang dimana insaftrukstur ini sangat berguna untuk di perpustakaan.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

- PDHUPL adalah Perancangan, Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak, merupakan acuan teknis hasil deskripsi perancangan dari perangkat lunak yang telah dibuat.
- XAMPP adalah perangkat lunak berbasis web server yang bersifat open source (bebas), serta mendukung di berbagai sistem operasi, baik Windows, Linux, atau Mac OS.
- RAM (Random Access Memory) adalah memori sementara dalam komputer. • CPU (Central Processing Unit) adalah alat yang mengontrol semua proses yang ada dalam komputer.
- Google Chrome Adalah peramban web lintas platform yang dikembangkan oleh Google. Peramban ini pertama kali dirilis pada tahun 2008 untuk Microsoft Windows, kemudian diporting ke Linux, macOS, iOS, dan Android yang menjadikannya sebagai peramban bawaan dalam sistem operasi

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah:

- <https://eprints.uny.ac.id/59325/1/naskah%20skripsi%20fix.pdf>

1.5 Deskripsi Umum

Dokumen PDHUPL ini dibagi menjadi empat bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen PDHUPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi, dan deskripsi umum.

Bagian kedua berisi penjelasan mengenai spesifikasi lingkungan pengujian suatu perangkat lunak seperti perangkat lunak pengujian, perangkat keras pengujian, material pengujian, sumber data manusia, dan prosedur umum pengujian tersebut.

Bagian ketiga berisi identifikasi dan rencana pengujian yang merupakan uraian keterkaitan dan konsistensi antara SKPL, DPPL dan perangkat lunak yang dihasilkan.

Bagian terakhir merupakan deskripsi dan hasil pengujian.

2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

2.1.1 Perangkat Lunak yang Digunakan

- Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
- Scripting Language : PHP
- Compiler : XAMPP
- Paket Aplikasi Terkait : Visual Basic

2.1.2 Lisensi Perangkat Lunak

Semua perangkat lunak pengujian ini memiliki hak pemakaian dan open source.

2.1.3 Fungsi Items

2.1.3.1 Membuka Aplikasi Pendataan Buku

Fungsi ini adalah fungsi untuk membuka halaman awal absensi.

2.1.3.2 Membuka Login

Fungsi ini adalah untuk memilih user yang akan masuk ke aplikasi.

2.1.3.3 Mengisi Data Login

Fungsi ini adalah untuk mengisi informasi / data login.

2.1.3.4 Melihat Halaman Admin

Fungsi ini adalah untuk menampilkan dashboard sebagai admin.

2.1.3.5 Membuka Menu Sebagai Admin

Fungsi ini adalah fungsi untuk melihat menu yang bisa di akses oleh admin.

2.1.3.6 Informasi data Buku

Fungsi ini adalah fungsi untuk menampilkan, mengubah, memasukan dan menghapus data yang bisa di akses oleh admin.

2.1.3.7 Tombol Logout

Fungsi ini adalah fungsi yang di gunakan user untuk keluar dari halaman absensi.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

Semua perangkat lunak pengujian ini memiliki open source.

2.3 Manual Penggunaan Perangkat Lunak

1. Import database yang ada di folder DB.
2. Buka aplikasi di browser dengan cara “ ketik *localhost/AplikasiPendataanBuku/*
3. Masukan Username dan Password.
4. Setelah proses login selesai, maka anda akan di alihkan ke halaman admin.
5. Dalam halaman ini, anda akan melihat beberapa menu dan data.
5. Setelah dirasa sudah cukup, anda bisa keluar aplikasi dengan meng klik Log out dipojok kanan atas.

2.4 Sumber Daya Manusia

Persyaratan sumber daya manusia yang akan terlibat dalam proses pengujian perangkat lunak ini adalah :

- Memiliki pengetahuan dasar tentang komputer
- Memahami bahasa pemrograman PHP
- Memahami Penggunaan Mysql dan Penggunaan XAMPP

2.5 Prosedur Umum Pengujian

2.5.1 Pengenalan Awal Latihan

Berhubung pihak yang terlibat dalam proses pengujian ini telah memenuhi persyaratan 2.4 di atas dan dengan mempertimbangkan perangkat lunak pengujian dan perangkat keras pengujian yang sudah umum digunakan maka pengenalan dan latihan tidak perlu dilakukan.

2.5.2 Persiapan Awal

Persiapan awal yang khusus tidak dibutuhkan pada pengujian Aplikasi ini.

2.5.2.1 Persiapan Prosedural

Pada pengujian Aplikasi ini tidak diperlukan persiapan

2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras

Perangkat keras yang perlu disiapkan adalah sebuah perangkat komputer yang dilengkapi dengan :

- CPU : Dual Core
- RAM : 1Gb

2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan yang harus dilakukan untuk menyiapkan perangkat lunak untuk diuji adalah sebagai berikut :

1. Persiapkan sistem operasi Windows 7
2. Install Aplikasi Absensi : Bisa Menggunakan XAMPP dan memasukan ke *c:/xampp/htdocs* copy folder tersebut
3. Aktifkan Program tersebut dengan XAMPP menekan Start **Apache & Mysql**
4. Lalu buka browser Google Chrome atau Mozilla Firefox membuka website *localhost/AplikasiPendataanBuku*

2.5.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian dilakukan dengan mengeksekusi perangkat lunak ini dengan mengikuti skenario tertentu yang dibuat berdasarkan skenario yang terdapat pada petunjuk deskripsi penggunaan.

2.5.4 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian digunakan sebagai pelaporan pengujian perangkat lunak Aplikasi Pendataan Buku

3. Identifikasi dan Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Aplikasi Pendataan Buku dilakukan berdasarkan kebutuhan yang didefinisikan pada dokumen SKPL-APB. Adapun garis besar proses pengujian dapat dilihat pada Tabel xx.

Tabel xx Identifikasi dan Rencana Pengujian

Kasus Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Teknik Pengujian	Jadwal	Penguji
		SKPL	DUPL				
Membuka Aplikasi Absensi	Aplikasi terbuka secara normal	SKPL-APB.K-01	APB - PDHU DPL.1-01	Sistem	Black box		
Login	Pengecekan Login	SKPL-APB.K-02	APB - PDHU DPL.2-01	Sistem	Black box		
Pengisian Data Login	Pengecekan Data Login	SKPL-APB.K-03	APB - PDHU DPL.3-01	Sistem	Black box		
Halaman Index	Keadaan Normal	SKPL-APB.K-04	APB - PDHU DPL.4-01	Sistem	Black box		
Pengecekan Menu Buku	Pengecekan Data Buku	SKPL-APB.K-05	APB - PDHU DPL.5-01	Modul	Black box		
Logout	Logout	SKPL-APB.K-06	APB - PDHU DPL.6-01	Sistem	Black box		

4. Deskripsi dan Hasil Uji

4.1 <<butir uji ke-1>>

Identifikasi			
Nama Kasus Uji			
Butir Uji			
Deskripsi			
Kondisi Awal			
Tanggal Pengujian			
Penguji			
SKENARIO			
HASIL			
Data Yang diberikan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Catatan :			

4.2 <<butir uji ke-2>>

4.3

5. Matriks Keterunutan

Tabel xx. Matriks Kerunutan

No	SKPL	Skenario Pengujian

6. Lampiran

INFORMATIKA - UNIBI	<<No Dokumen>>	Halaman 14 dari 14
Dokumen ini milik Program Studi Informatika UNIBI dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi Informatika UNIBI		