

LAPORAN PRAKTIK
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
UJIAN AKHIR SEMESTER



Disusun oleh :

Rifqy Rivaldi

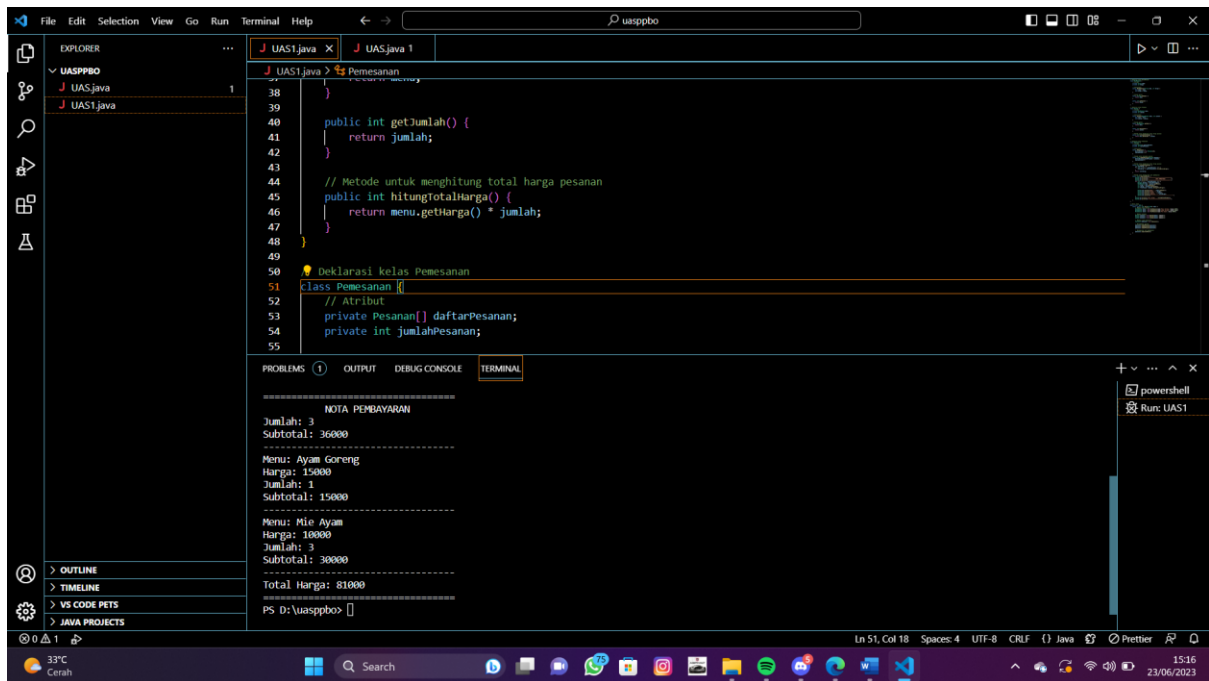
V3922040

Dosen :

Akhmad Syarif S.Kom M.Kom

PS D-III TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2023

Output Script UAS1



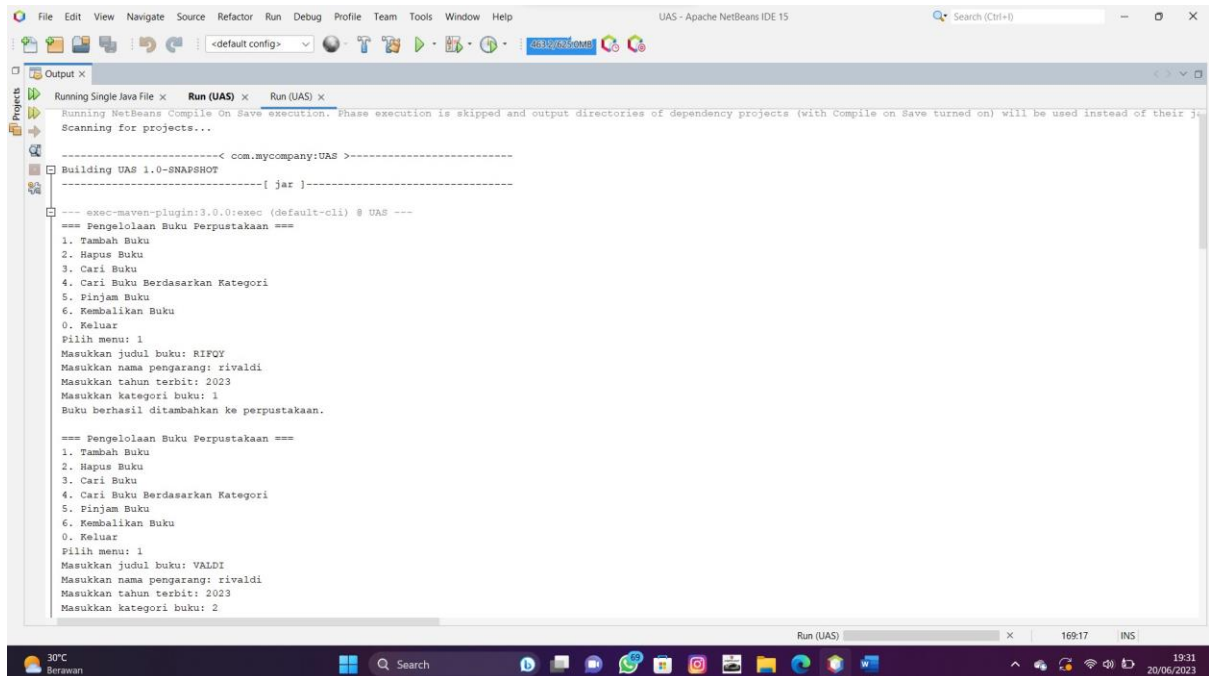
The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a Java project named 'uasppbo'. The file explorer on the left shows the project structure. The main editor displays the code for 'UAS1.java', which includes a 'Pemesanan' class with methods 'getJumlah()' and 'hitungTotalHarga()'. The terminal at the bottom shows the output of the program, which is a receipt for a book purchase.

```
UAS1.java
38 }
39 }
40 public int getJumlah() {
41     return jumlah;
42 }
43
44 // Metode untuk menghitung total harga pesanan
45 public int hitungTotalHarga() {
46     return menu.getHarga() * jumlah;
47 }
48 }
49
50 // deklarasi kelas Pemesanan
51 class Pemesanan {
52     // Atribut
53     private Pemesanan[] daftarPesanan;
54     private int jumlahPesanan;
55 }
```

TERMINAL

```
=====
NOTA PEMBAYARAN
Jumlah: 3
Subtotal: 36000
-----
Menu: Ayam Goreng
Harga: 15000
Jumlah: 1
Subtotal: 15000
-----
Menu: Mie Ayam
Harga: 10000
Jumlah: 3
Subtotal: 30000
-----
Total Harga: 81000
=====
PS D:\uasppbo>
```

Output Script UAS



The screenshot shows the Apache NetBeans IDE with the 'Output' window open. The output displays the execution of a Java application, including the compilation process and the program's output, which is a menu for a book management system.

```
Running Single Java File x Run (UAS) x Run (UAS) x
Running NetBeans Compile On Save execution. Phase execution is skipped and output directories of dependency projects (with Compile on Save turned on) will be used instead of their j...
Scanning for projects...

-----< com.mycompany:UAS >-----
Building UAS 1.0-SNAPSHOT
-----[ jar ]-----

--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ UAS ---
=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan judul buku: RIFOY
Masukkan nama pengarang: rivaldi
Masukkan tahun terbit: 2023
Masukkan kategori buku: 1
Buku berhasil ditambahkan ke perpustakaan.

=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan judul buku: VALDI
Masukkan nama pengarang: rivaldi
Masukkan tahun terbit: 2023
Masukkan kategori buku: 2
```

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
UAS - Apache NetBeans IDE 15
Search (Ctrl+F)

Output x
Running Single Java File x Run (UAS) x Run (UAS) x

Pilih menu: 1
Masukkan judul buku: VALDI
Masukkan nama pengarang: rivaldi
Masukkan tahun terbit: 2023
Masukkan kategori buku: 2
Buku berhasil ditambahkan ke perpustakaan.

=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 2
Masukkan judul buku yang akan dihapus: VALDI
Buku berhasil dihapus dari perpustakaan.

=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 3
Masukkan judul buku yang akan dicari: RIFQY
Buku ditemukan:
Judul: RIFQY
Pengarang: rivaldi
Tahun Terbit: 2023
Kategori: 1
Status: Tersedia
```

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
UAS - Apache NetBeans IDE 15
Search (Ctrl+F)

Output x
Running Single Java File x Run (UAS) x Run (UAS) x

=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 4
Masukkan kategori buku yang akan dicari: 1
Buku dengan kategori "1":
- RIFQY oleh rivaldi

=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 4
Masukkan kategori buku yang akan dicari: 2
Buku dengan kategori "2":

=== Pengelolaan Buku Perpustakaan ===
1. Tambah Buku
2. Hapus Buku
3. Cari Buku
4. Cari Buku Berdasarkan Kategori
5. Pinjam Buku
6. Kembalikan Buku
0. Keluar
Pilih menu: 5
Masukkan judul buku yang akan dipinjam: RIFQY
Buku berhasil dipinjam
```

