



LABORATORIUM TEKNIK ELEKTRO

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Gedung H Lantai 3 Sayap Timur Kampus II UMS

PRAKTIKUM TEKNIK ANTARMUKA

MODUL VII

INTERNET OF THINGS PLATFORMS

Tanggal Praktikum :	Tanggal Pengumpulan :	Tanggal ACC :
Selasa, 26-11-2024		
	Tanggal Revisi :	
Catatan :		

Nama : Syarif Hidayat
NIM : D400220086
Kelas : A
Asisten Pengajar : Dzaky Novika Ramadhan

1. Install board untuk ESP8266 dan ESP32 pada aplikasi Arduino IDE, sertakan bukti *screenshot*-nya bahwa telah berhasil ter-*install*!

Jawaban :

esp8266 by ESP8266 Community

3.1.2 installed

esp32 by Espressif Systems

3.0.5 installed

2. Install library untuk Blynk by Volodymyr Shymanskyy dan thinger.io by Alvaro Luis Bustamante, sertakan bukti *screenshot*-nya bahwa telah berhasil ter-*install*!

Jawaban :

Blynk by Volodymyr Shymanskyy

1.3.2 installed

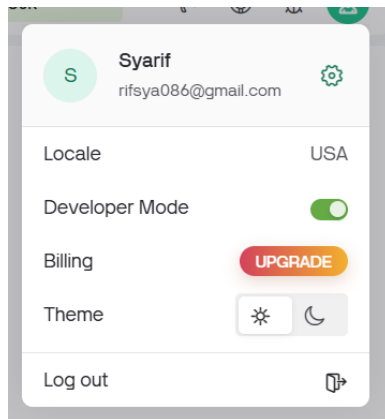
thinger.io by Alvaro Luis Bustamante <alvarolb@thinger.io>

2.31.0 installed

3. Apa itu Blynk dan bagaimana cara kerjanya dalam konteks *Internet of Things* (IoT)? Lalu buatlah akun untuk aplikasi dari Blynk, sertakan bukti *screenshot* jika telah berhasil membuat akun!

Jawaban :

Blynk adalah platform IoT berkode rendah yang memungkinkan pengembangan aplikasi IoT dengan cepat dan mudah tanpa perlu menulis banyak kode. Pada Internet of Things (IoT), Blynk memungkinkan penghubung antara perangkat keras seperti Arduino, ESP32, dan Raspberry Pi dengan aplikasi mobile atau web2. Pengguna dapat dengan mudah memvisualisasikan data dari sensor, mengontrol relai, motor, atau perangkat listrik lainnya, serta menerima notifikasi dan mengirim email melalui aplikasi Blynk



4. Apa itu Thingier.io dan bagaimana fungsinya dalam pengembangan proyek *Internet of Things* (IoT)? Lalu buatlah akun untuk platform Thingier.io, sertakan bukti *screenshot* jika telah berhasil membuat akun!

Jawaban :

Thingier.io adalah platform IoT berbasis cloud yang menyediakan alat-alat lengkap untuk merancang, mengembangkan, dan mengelola produk-produk terhubung dengan mudah. Platform ini memungkinkan pengembangan proyek IoT dengan visual low-code interface, sehingga pengguna tidak perlu menulis banyak kode

