**PRAKTIKUM TEKNIK ANTARMUKA**

**MODUL VII**

***INTERNET OF THINGS PLATFORMS***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tanggal Praktikum :  Selasa, 26-11-2024 | Tanggal Pengumpulan : | Tanggal ACC : |
| Tanggal Revisi : |
| Catatan : | | |

Nama : Syarif Hidayat

NIM : D400220086

Kelas : A

Asisten Pengajar : Dzaky Novika Ramadhan

|  |
| --- |
| 1. Install board untuk ESP8266 dan ESP32 pada aplikasi Arduino IDE, sertakan bukti *screenshot-*nya bahwa telah berhasil ter-*install*! |
| Jawaban : |
| 2. Install library untuk Blynk by Volodymyr Shymanskyy dan thinger.io by Alvaro Luis Bustamante, sertakan bukti *screenshot-*nya bahwa telah berhasil ter-*install*! |
| Jawaban : |
|  |
| 3. Apa itu Blynk dan bagaimana cara kerjanya dalam konteks *Internet of Things* (IoT)? Lalu buatlah akun untuk aplikasi dari Blynk, sertakan bukti *screenshot* jika telah berhasil membuat akun! |
| Jawaban :  Blynk adalah platform IoT berkode rendah yang memungkinkan pengembangan aplikasi IoT dengan cepat dan mudah tanpa perlu menulis banyak kode. Pada Internet of Things (IoT), Blynk memungkinkan penghubung antara perangkat keras seperti Arduino, ESP32, dan Raspberry Pi dengan aplikasi mobile atau web2. Pengguna dapat dengan mudah memvisualisasikan data dari sensor, mengontrol relai, motor, atau perangkat listrik lainnya, serta menerima notifikasi dan mengirim email melalui aplikasi Blynk |
| 4. Apa itu Thinger.io dan bagaimana fungsinya dalam pengembangan proyek *Internet of Things* (IoT)? Lalu buatlah akun untuk platform Thinger.io, sertakan bukti *screenshot* jika telah berhasil membuat akun! |
| Jawaban :  Thinger.io adalah platform IoT berbasis cloud yang menyediakan alat-alat lengkap untuk merancang, mengembangkan, dan mengelola produk-produk terhubung dengan mudah. Platform ini memungkinkan pengembangan proyek IoT dengan visual low-code interface, sehingga pengguna tidak perlu menulis banyak kode |